

デジタルソフトウェア情報独占宣言!!

平成8年12月6日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行)
第15巻 第23号 通巻243号
昭和58年8月3日第三種郵便物誌可

LOGIN

デジタルソフトウェア総合情報誌
ログイン

1996 12/6

No. 23

480YEN

リマニューアル記念
4号連続読者プレゼント第2弾と、
**DOS/Vマシン、
モニター大募集!!**

特集●どんどん現実になっていく

夢のゲーム

特別付録●1996年冬号
ゲームスクール
ガイド

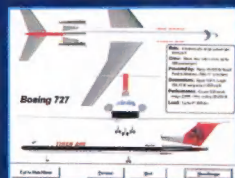
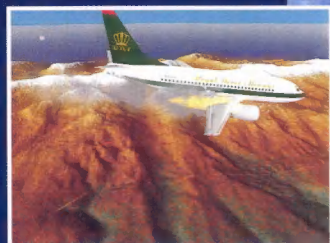
新作ソフト

121本大紹介!!

話題のはがき作成ソフトを大検証!!

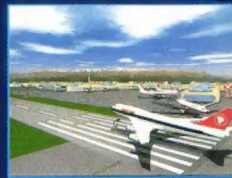
これで年賀状はバッチリだ!!





管制塔パズルシミュレーション

エアパニック コントローラ



高度1万フィート、レーダー上は大混乱!

- 70ものイベントを“リアル”体感
- 誰でも楽しめるシンプルな操作性
- のめりこめる新パズル感覚ゲーム
- 短時間・長時間でもチャレンジ可
- ど迫力の航空機ボーナスムービー

Windows95/3.1専用
NT3.5以上専用
要640×480 256色以上
CPU486/33MHz以上



11/29 (Fri)
ON SALE

希望小売価格 **9,800円** (税別)
CD-ROM
JANコード
T498870730089 9



このマークは米国TRIMARK INTERACTIVE社の登録商標です。

© 1996 Trimark Interactive.
All rights reserved.
Licensed to KSS Inc.
by Trimark Interactive.
Windows is a registered
trademark of Microsoft
Corporation.

映画監督シミュレーション

ディレクターズ チェア



君の監督

(仮) © 1997 KSS

資金調達、キャスティング、撮影、興行——。
一筋縄ではいかない映画製作を体感し、最大級の荣誉と喝采をめざせ!

- 登場キャラクター総勢160人!
使用グラフィック数1000点以上!
- 脚本選び、キャスティング、スケジュール調整、
現場の仕切り、演出、編集作業——。
様々な要素の組合せで無限の可能性を秘めた映画製
作が可能。

- 映画は全9ジャンルから選択!
〔恋愛〕〔ホラー〕〔ドキュメント〕〔アクション〕〔コメディ〕
〔サスペンス〕〔SF〕〔カルト〕〔大作〕
- 撮った映画を評論家達がズバリ評価!
キャラクターデザイン・原画/さっぼろモモコ。
ゲームデザイン・ディレクター/塚本浄司。

Windows95/3.1専

'97 1/31 (Fri)
ON SALE

希望小売価格 **9,800円** (税別)
CD-ROM
JANコード
T498870730090 5

通信販売のお知らせ 当社の商品は流通の関係上、お近くのショップでお求めになれない場合がございます。店頭がない時は便利な通信販売をご利用ください。

■お申し込み・お問い合わせ ■ (株)日本ソフトシステム 〒141東京都品川区西五反田1-21-8 TEL.03-5434-2011 FAX.03-5434-8813

■お申し込み方法 ■ (1)商品名 (2)機種 (3)金額 (4)お名前 (5)住所 (6)TEL (7)生年月日 (8)性別 (9)広告をご覧になった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
〈代金引き替え〉〈郵便振替〉〈現金書留〉〈銀行振込〉

■詳しくは電話にてお問い合わせください

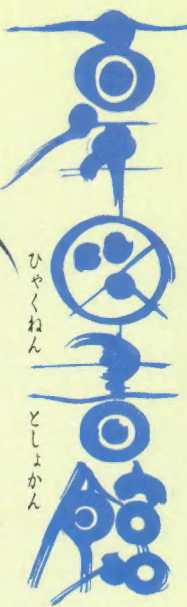
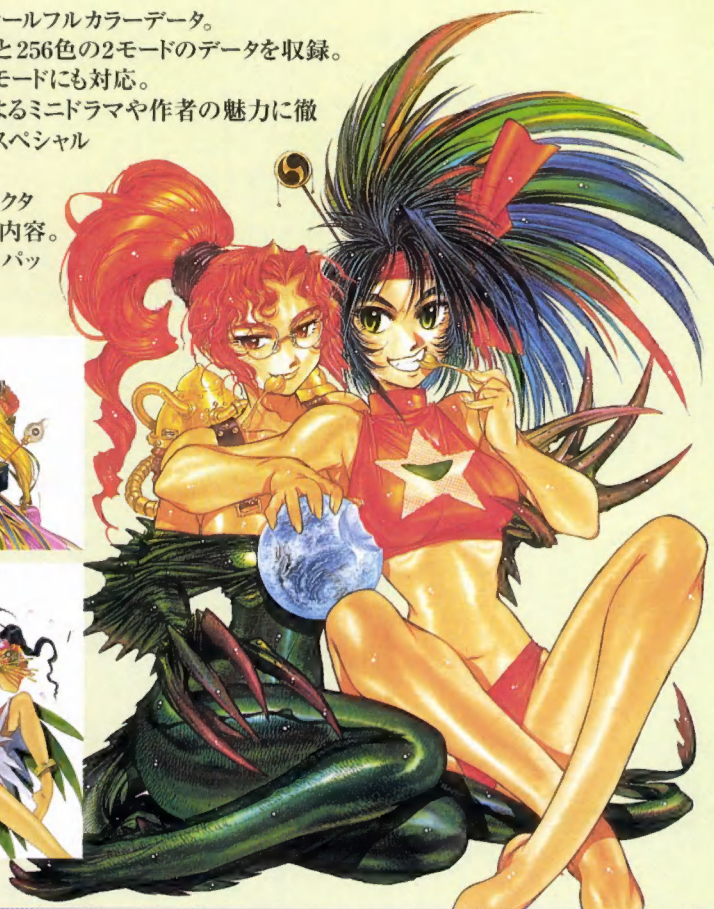
待望の中村博文CD-ROM作品集誕生!!

寡作作家としても知られる人気イラストレーター中村博文の
10年にわたる奇跡の集大成がフルカラーデジタルデータでついに実現。

- 未発表カラーイラストを含む100点のオールフルカラーデータ。
- ユーザーの環境に合わせ、フルカラーと256色の2モードのデータを収録。
640×480ドット、1024×768ドットの2モードにも対応。
- 中村博文、自ら監修! 豪華声優陣によるミニドラマや作者の魅力に徹底的に迫る作品解説、インタビューをスペシャル収録。
- ワンタッチ壁紙機能、オリジナルキャラクターによるスクリーンセーバー等、充実の内容。
- 2大特別付録としてのオリジナルマウスパッド、豪華特製ポストカード付。

初回限定販売

完全描下ろしパッケージ
+
オリジナルマウスパッド
+
豪華特製ポストカード付



中村博文
然 然 然 然
色 天
電 視 画 廊

Windows95/3.1 専用

12月発売予定

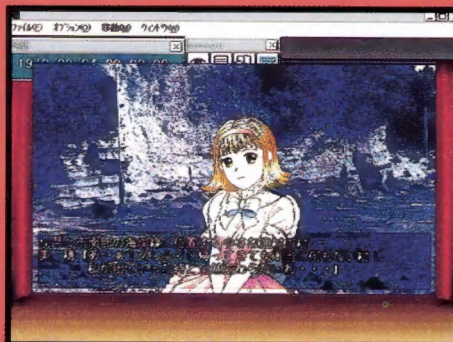
希望小売価格 7,800円(税別)

CD-ROM

JANコード
T498870730097 4

© 中村博文 © 1996 KSS

全ての評価はいかに!? めざすは映画界の巨匠!



※画面は開発中のものです。

ソフトの内容及び発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合がございます。●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品パッケージにてご確認ください。

イエスエス・ユーザーサポートTEL.03-3779-0311 (土・日・祝日を除く 11:00~17:00)

KSSホームページ <http://www.rim.or.jp/KSS/>

〒141 東京都品川区西五反田1-21-8 TEL.03-5434-2011 FAX.03-5434-8813

大阪営業部 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島5-12-10 兵庫住宅新大阪ビル8F TEL.06-309-7811 FAX.06-305-8911

KSS

Media Entertainment Company

ターゲットの奥に、 暗黒の陰謀が潜む。

闇に消し去られた戦いのピリオドを求めて、
再び動き出すときがきた。
絡み合った謎。熾烈な戦闘。
コンラッドに人類の未来が重くのしかかる。

～フラッシュバック～

西暦2140年、発達を遂げた科学技術により、銀河連邦調査局GBIのエージェント、コンラッド・ハートは地球連邦の高官がエイリアンと入れ替っている事実を知った。しかし地球侵略の危機を知ってしまったがため、エイリアンによって過去の記憶を消され、木星の衛星、タイタンの収容所に囚われの身となってしまう。だが残された僅かなメッセージを頼りに彼は戦い、自らの過去を取り戻していった。そしてエイリアン“モーブ”の謎をつかんだとき、すでに、地球を救えるのはコンラッドただ一人となっていた。絶望的な戦いに挑んだコンラッドは、ついに“モーブ”の統一された意志であり支配者であるマスターブレインの破壊に成功する。脱出シャトルの中で深い眠りに落ちてゆくコンラッドの向かう先は、安息を取り戻したはずの故郷、地球にほかならなかった……。

長い眠りから覚めたコンラッドの目に飛び込んで来たのは故郷、地球ではなかった。脱出中のシャトルはモーブの戦艦に発見され、再びコンラッドは、囚われの身となっていたのだ。いったい何が起こったのか。モーブは不死身なのか。月に幽閉された彼の前に突然あらわれた謎の人物ジョン・オコナーとはいったい……。終わったはずの戦いに決着をつけるため、コンラッドが再び動き出す。時は、西暦2190年、コンラッドがモーブの侵略を知ってから50年後のことであった。



FADE TO BLACK



●フェイド・トゥ・ブラック●

前作「フラッシュバック」をはるかにしのぐスケールで登場する、3Dアクションアドベンチャーゲーム「フェイド・トゥ・ブラック」。
目まぐるしく展開するストーリーのなかで、滑らかに動きまわるキャラクターが迫力のアクションを繰り広げる。

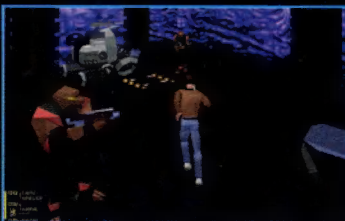
戦闘シーンでは、簡単な操作で本格的なガンシューティングをプレイ。

所々に仕掛けられている罠を解くために、パズルゲームの要素もふんだんに散りばめられている。
はたしてあなたは、モーフの侵略を打ち砕き、無事、地球奪回を成功させることができるだろうか。

★ 前作にあたる「フラッシュバック」をプレイしていない方でも十分にお楽しみいただけます。★

- 赤外線カメラによるモーションキャプチャーを使い、キャラクター達に、生き生きとした動きを表現。
- 走る、かがむ、ジャンプするなど、多彩な行動パターンを使いエイリアンを攻撃。
- 簡単な操作で、迫力のガンシューティングを楽しめる!
- 主人公の背後から追尾するカメラはより映画的な臨場感を演出。
- 巧妙に仕組まれた罠や不可解な謎解きなど、パズル要素も満載。

WINDOWS® 95版
11月29日発売予定
定価: 7,800円(税別)



エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒141 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル3F

商品に関するお問い合わせ: カスタマーサポート係 TEL03-5436-6499 (受付時間 11:00~17:00 / 月~金 祝日休)



インターネットホームページ
<http://www.ea.com/EAVWEB/>

SEGA PC™

SEGA™

Windows® 95で、 市街戦はじまる。

for Windows® 95
拡張ボード対応

超立体ガンシューティング、いよいよ完全移植。

アーケードの興奮を、そのままWindows 95に完全移植

近未来の人工都市を舞台に、フルポリゴンならではのリアルな銃撃戦が展開します。

手を狙えばガンが吹き飛ぶ、脚を狙えば崩れ落ちる、腹に当たればかがみこむなど、

敵キャラクターのリアクションも臨場感たっぷり。

トレーニングモードなどのオリジナルモードも、もちろんプレイ可能です。

VIRTUA COP

バーチャコップ



好評発売中!!

標準価格: 8,800円

PCパッド/PCマウス対応

※本ソフトはセガサターンバーチャガン、セガサターンシャトルマウスは使用できません。

Windows® 95のみでも、拡張ボードにでも対応。

	OS	CPU	メモリ	ハードディスク空き容量	ディスプレイ解像度	CDDライブ	その他
Windows95版 (Windows95のみ動作)	Windows95日本語版	Pentium 90MHz以上(必要) Pentium 133MHz以上(推奨)	16MB(必要)	20MB以上(必要) 120MB以上(推奨)	640×480ドット以上 256色以上(必要)	2倍速以上(必要)	
拡張ボード版 (Windows95+拡張ボード)	Windows95日本語版	Pentium 90MHz以上(必要) Pentium 120MHz以上(推奨)	8MB(必要) 16MB以上(推奨)	60MB以上(必要)	640×480ドット以上 16ビットカラー(必要)	2倍速以上(必要)	拡張ボード(必要)

※拡張ボード版は、次の拡張ボードが必要です。| DIAMOND EDGE 3D・Leadtek WinFast 3D GD400 | これ以外の拡張ボードでは拡張ボード版は動作いたしません



デイトナUSA
9,800円 好評発売中

要 拡張ボード

OS: Windows95日本語版
CPU: Pentium90MHz以上(必須)
Pentium133MHz以上(推奨)
メモリ: 8MB以上(必須) 16MB以上(推奨)
ハードディスク空き容量: 25MB(必須)
ディスプレイ: 32768色モードのみ
CDDライブ: 必須
その他: 拡張ボード(必要)

Daytona USA is copyrighted © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1996
Daytona USA is a registered trademark of the International Speedway Corporation and is used under license from Daytona Properties.

「SEGA PC」シリーズは、通信販売でもお求めになれます。ご予約・ご注文は、全国どこからでもフリーダイヤル(無料)で。

☎ 0120-556055 受付/月～日曜日: 10時～17時(日曜日含む)

●ご購入申し込みは上記のフリーダイヤルで受け付けております。お申し込み後、商品は代金引き替えでお送りいたします。
●通販の場合、上記金額には、送料・消費税が含まれております。(ただし、¥5,700以下の場合は、別途送料が必要となります。)
●返品の場合は、商品到着後、8日以内に送料負担のうえ、ご返送ください。(なお、商品を開封された場合は、返品受付はできませんのでご注意ください。)
●パソコンソフトのため、作動条件などは、ご注文時にご確認ください。



★ セガPCホームページ <http://www.sega.co.jp/sega/athome/pc>
★ テラネットTEL03-5705-7431～3 セガPCソフトの部屋(; PC-S)

■商品に関するご質問・ご相談は、「セガPC」ユーザーサポートセンターへ、お電話にてお問い合わせください。
TEL: 0473-80-6441 受付/月～金曜日: 10時～17時(祝祭日除く)

●Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。●Pentiumは米国Intel社の登録商標です。●ソフトの内容および発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品のパッケージにてご確認ください。●表示価格は、消費税抜きの標準価格です。

販売 GAMEBANK ゲームバンク株式会社

開発・発売/ 株式会社 セガ・エンタープライゼス

COVER

■イラスト/駄場 寛 ■デザイン/田宮朋子 ■製版/加藤浩史

CONTENTS

特集 これからのパソコンエンターテインメントに関する一考察!!

どんどん現実になっていく 夢のゲーム

189

ソフト大解法★これであなたもソフトの達人

年賀状革命(筆自慢ほか) GRANDPRIX2 H(えっち)

202

214

220

新装刊記念4号連続プレゼントの2回目

DOS/Vマシンモニター大募集

8

NEWSFILE

ダイエーのパソコンショッパ展開を探る

10

世間の面白いことを探る4ページ

パーフェクTVは見なきゃいかん!?

240

WORLD RANKINGS	16
ゲームのツボ	59
アーケード	60
リリースデータ	64
明日のコンピューター	67
インターネットスクランブル	68
EDITOR'S CLIPS 海外事情通	73
戦いの挽歌	74
ソフト買うならこんな店	75
ソフトリスト	76
ゲームギャラリー	174
スポーツ万々歳	176
DESKTOP MOMENTS	180
ゴリが行く	185
EDITORIAL LOG	188
パソコンおためし隊	224
ハイテク特捜部	228
ハードウェアトレイン	232
メディアマーケット	236
プレゼントフォー・リーダーズ	244

コラム&コミック

スタバ式TURBO(スタバ斎藤)	70
Nootrotex I (川崎和哉)	72
ほしのえみこのあなたのおもちゃ(ほしのえみこ)	173
ハッスル科学善哉(鹿野 司)	178
墜落日誌(寺島令子)	186

インタビュー

デジしょく(木屋善夫)	184
ログイン巻末インタビュー(麻宮騎亜&キクチミチタカ)	245

内外のデジタルソフトウェア121本の情報をあなたに

Software Plaza

MECHWARRIOR 2 MERCENARIES	22	Wearwolf VS Comanche 2 日本語版	40
大航海時代Ⅲ	24	シンドバットの不思議な旅(仮題)	40
大戦略 DX	26	魔女たちの眠り 完全版	40
ありす イン サイバーランド	27	インクレディブルマシーン3	40
GENEWARS	28	サイレントメビウス	41
LIGHT HOUSE	29	ゴジラと仲間たち もじもじ大作戦!!	41
HERVESTER	30	マスター・オブ・マジック	41
デスクトップパートナー Dear Dog	31	漢字の達人	41
ZEDDAS -HORROR TOUR 2-	32	エドマーク リュックバック	42
F22 Lightning	33	バンセ フォー インターネット	42
太平洋戦記	34	PC MACLAN for Windows 日本語版	42
マリア	35	ゴルフブレスン	42
CRUSADER: NO REGRET	36	ALICE IN WONDERLAND MY LITTLE LOVER	43
NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP	36	SHUTTER1200	43
BROKEN SWORD	36	天空のエスカフローネ コレクション	43
アルファリンク	36	JWP	44
ゴルフ大会	37	VRプール	44
TEO-もうひとつの地球-フィンフィンひつもの入り江	37	JEDI KNIGHT	44
インディジョーンズデスクトップアドベンチャー	37	リトルステップ	44
SUPER EF2000	37	X-WING VS TIE FIGHTER	44
すずめ! ベンチャー企業	38	QUAKE	44
ああっ女神さまっ~Windows95バージョン	38	OVER THE DESTINY	44
シヴィライゼーションⅡ	38	四川省	44
アंक2~ツタンカーメンの謎~	38	コックさんと大工さん	44
ワールド コンクエスト	39	ECSTATICA	45
ZPC	39	D-DAY	45
DEADLOCK	39	ファラランドサガ	45
ウォークラフトⅡ~暗黒大戦~	39	Zeit Geist	45

はいばあ セキュリティーズ Windows95	45	マッキントッシュの学校	49
MADDEN NFL 97	45	百年図書館	49
シャッター・ド・スティール	45	Paddock Note III	50
タイトーレートアーケードバック	45	アイド防衛隊ハミングバード Perfect Library	50
アパッチロングボウ	46	ペーパーベコラ	50
布石・定石パワー	46	テートギャラリー	50
ファラランドレジェンド	46	US&Russian Military CDs	50
野球道3	46	名探偵デジタルファイル 金田一耕助	50
RobotronX	46	赤い角笛	50
Tilt 3 Dハイパーピンボール	46	CulPop	50
野球場3	46	MAKING OF THE GHOST SHELL	51
マスター オブ ザ ガラクシー	46	アイルトン・セナ オフィシャルカレンダー1997	51
AMOK	47	プラモデルデータベース「ガンダムショップ」Vol.1	51
PARAばらバラダイス	47	星物語	51
ガゼーの翼	47	DIGITAL GIPS 3	51
ASSAULT RIGS	47	HR・ギーガー スクリーンセーバー	51
THE LASVEGAS	47	連合艦隊全記録1941-1945	51
COMPANY インターナショナル版	47	一文字 武 双瞳の女王	51
デイトナUSA	47	Virtual-on	52
オベリスク プロジェクト・オスカーを遂行せよ	47	Riglordsga 2	52
クラシックロード4 for Win95	48	ファーストクィーンⅣ	52
カードクインダム	48	バイオハザード2	52
馬なり1ハロン劇場3	48	カオスコントロール リミックス	53
ユニバーサル WIN	48	ブラッドファクトリー	53
Sand Warriors	48	グーちょDEパーク テーマパークものがたり	53
バーチャコップ for PC	48	マリオカート64	53
モンタージュ	48	時を超えた手紙	54
がんばれ! 犬ちゃん世界の旅へん	48	Deadly Tide	55
とりあえずパソコンを使ってしまう方法	49	ルナティックドーン~開かれた前途~	56
Longman Dictionary of American English	49	ティミーの3つのふしぎな手紙&ゆめをやっつけろ	57
囲碁の先生	49	Dig	58
キッドピクス 3.0J 日本語版	49		
SELF EDUCATION for 一太郎7	49		
IC@HOME	49		

■本誌掲載の価格は、特別な表記がある場合を除き、すべて税別の価格です。

LOGIN Magazine COPYRIGHT ©1993 by ASCII Corporation. 本誌の記事の無断転載を禁じます。法律で認められた場合を除き、本誌からのコピーを禁じます。

本誌企画

第2弾

高橋ピョン太(本誌編集長)が キミの家でDOS/V マシンを組み立てる!!



ちわー、高橋ピョン太で〜す。さあ、今回は、パソコンのモニター。あ、ディスプレイのことじゃないからな。キミにパソコンをモニターしてもらおうって懸賞だ。今回の企画は、キミのうちに高ピョンが直接行って、DOS/Vマシンをパーツから組み上げようってんだから、ちょっぴり迷惑かな? でも、組み上がったパソコンをキミんちで自由に使ってもらって結構なのだ。のちに使用レポートは書いてもらうけど。で、今回は下にある3つのコースを用意してみたので、みなさんのご応募待ってます。当選者の方には、ログインにも登場してもらうのでよろしく。

美演
モニター
大募集!!

ペンティアム
166メガ級



コースは3つ 3名様

インターネット

ゲーム
マシン

- CPUペンティアム166メガバイト ●マザーボード
- HDD ●3.5インチFDD
- メモリー32メガバイト
- ミドルタワー ●キーボード ●マウス ●サウンドボード ●CD-ROMドライブ
- ジョイスティック

オール
ウィンドウズ95
付属

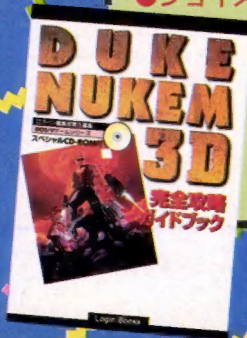
- CPUペンティアム166メガバイト
- マザーボード ●HDD ●3.5インチFDD
- メモリー32メガバイト ●ミドルタワー ●キーボード ●マウス ●モデム ●サウンドボード
- CD-ROMドライブ

33.6Kbps対応の最新モデムをセットにした、インターネットコース。残念ながらプロバイダーとの契約は、個人で契約してもらわないといけないんだけど、とりあえずインターネットエクスプローラーと、お試しプロバイダーセットを持って、お宅まで接続にうかがうモニターコースなのだ。接続しましょう!

フルタワー

- CPUペンティアム166メガバイト ●マザーボード ●HDD ●3.5インチFDD ●メモリー32メガバイト ●フルタワー ●キーボード ●マウス ●サウンドボード ●CD-ROMドライブ

超ドデカDOS/Vパソコンだ。フルタワーだぞ、フルタワー。このコースのモニターをしたい人は、十分にパソコンの置き場がある人に限らせていただきます。とにかくでかいので覚悟するべし。でもね、DOS/Vはやっぱりフルタワーでしょ。将来、拡張しにくれるコースですな。



これはもう、思いっきりゲームマシンなのだ。「DUKE NUKEM 3D完全攻略ガイドブック」とか、なんかゲーム関係のものも多数モニターできるコース。もちろんジョイスティックだって付いてるし、最新ゲームもあるから、もう朝から朝まで(徹夜だ)遊べちゃうぜ。でも、少しは勉強しろよ! 少しはな。

※今回のモニター懸賞には、ディスプレイは含まれません。

ログイン 第2弾!!

オリジナルグッズ

プレゼント 500名

テレカ&ステッカー 合計1000名様に

ログイン オリジナル テレカ

◆駄場寛巨匠イラスト入りグッズの第2弾は、オリジナルテレカ。もったいなくて使えないほど美しいCGが目印だ!



LOGIN

LOGIN

LOGIN

LOGIN

LOGIN

ログイン オリジナル ステッカー

500名

応募方法

- ① 151-24
- ② 東京都渋谷区代々木4-33-10
- ③ 川村ハルト (マンネム)
- ④ 1975年3月23日生まれ
- ⑤ 男 ⑥ 雑誌編集長
- ⑦ 03-5351-8221 (月~木 午後2時~午後5時)
- ⑧ インターネットコース
- ⑨ ヒョン太さんが家に来ても中に入れてあげません。

◆カバン、メモ帳、あるいはノートパソコンなど、自分の宝モノはこのログインオリジナルステッカーで飾ろう。

◆太っ腹ログインの4号連続PHSプレゼント、その第2弾はビクターのPZ110。128グラムと軽量ながら、300人の電話番号を記録できる電話帳機能が自慢。また、オプションの“ふたまた君”をつけると、ステレオとPZ110の両方に接続、音楽を聞いていてもベルの音が聞こえるのだ。イヤホンマイク端子にモデムをつなげば、パソコン通信もできるぞ!

提供:DDIポケット

※ただし、加入料ならびに新規登録に必要な手数料は当選者の負担になります。

PHS

50名

4号連続!!



あて先

〒151-24
(株)アスキー ログイン編集部
リニューアルプレゼント23号係

パソコンのモニター(高橋組み立て員派遣)になりたい! またはログインのオリジナルグッズがほしいという人は、官製はがきに以下の項目を書いて応募しよう。書いてほしい項目は、①郵便番号、②住所、③氏名、④生年月日、⑤性別、⑥職業、⑦電話番号、⑧モニター希望は希望のコース、グッズプレゼント

希望は賞品名、⑨ニューログインに対する感想、または希望。モニター希望の人は、どれだけ新しいパソコンを希望しているか、その熱い思いを必ず書いてくれ。締切は12月5日(木)消印有効だ。当選者は1997年3号で発表の予定。さあキミも今すぐ応募すれ!

締切は12月5日(木)消印有効!!

●雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

2WEEK
CHECK
NEWS!!

NEWS

今回のお題

● 新作DVD3タイトル発売
● ハイエンドデジタルビデオカメラ

● 高速データ通信対応PHS端末
● アダルトなデジタルスタジオ



●写真はダイエーナウメディア館、浜松町店の店内風景。

ショップ

ついに動いたダイエーのパソコ

この業界では、まことしやかにささやかれる噂が多い。アスキーの買収劇なんても、そのうちのひとつだ。そんな数ある噂のなかに、秋葉原に超巨大なパソコンショップがオープンするというのがあった。それも、全国にスーパーをチェーン展開しているダイエーが、本格的にパソコンショップ単体での経営をするというのだ……。しかし、この噂は、嘘を半分ふ

くんだ事実だった。ダイエーはラオックスのザ・コンピュータ館から大型店商法のエキスパートである内田氏を招いたのを皮切りに、8月にはパソコン販売のメディアソリューションズを設立。まず東京は浜松町に0号店をオープンさせ、12月には東京の町田に総売り場面積6600平方メートルという、国内最大のマルチメディアショップを誕生させるのである。

これまでのダイエーといえば、全国に広がるトポス、Dマートなどで小規模ながらパソコン販売をし、商品も米パナソニック社と提携して低価格パソコンを発売するなど、あくまでも家庭向けのパソコン販売を行ってきた。だが、なぜここにきて大型パソコンショップの誕生となったのか？ なぜ開店した場所が、噂のあった秋葉原ではなく浜松町、町田だったの



●メディアバレー町田店

●東京都港区芝公園2-4-1

◆総売場面積が約6600平方メートルという、国内最大のパソコンショップがココ。11月中旬までは、ダイエーのスーパーとして経営され、その後店内を改装して超巨大なパソコンショップへと生まれ変わるのだ。これまで秋葉原まで買い物に行っていた人にはうれしいことだろう。なんたって、ここにすべてそろってるのだ。



◆写真は浜松町の店内。ビジネス街だからか。書籍やビジネス系のアプリケーションソフトが豊富にある。アダルトCD-ROMが充実しており、ゲームもそれなりにそろってはいるが、不満は残る。

◆ダイエーだけに激安を期待しがちだが、価格は秋葉原とほとんど変わらず、それなりに安いといった感じ。ただし、開店直後だけに目玉商品は確実に安い！ 購入の予定があるなら狙ってみよう。

ンショップ

か？ 謎は深まるばかりだ。その問いに、ダイエーの広報はこう応えてくれた。

「まず、ダイエーとナウメディアでは、客層が違ふんですね。ダイエーがファミリー層を狙ったものなら、メディアソリューションズはオフィス層もふくめた総合的な展開を考えています。町田に開店したのは、100万世帯の地区に1店舗という、当初からの構想にのっ

とったうえでの結果なんです」。

現在は工事中のために町田店の様子を見ることはできないが、浜松町店を見るかぎり、品揃えはアプリケーションソフトが中心となり、各種ソフトや通信関連の体験コーナーのスペースが豊富になるだろう。もちろん、広さが広さだけに、ゲームコーナーもコンシューマー系をふくめて充実した内容になるのは間違いない。また、過激な安売りを期待してしまうところだが、どうやら秋葉原と同程度という認識が妥当だろう。

最後に、気になる今後のショップ展開、次はどの街に出店するのかであるが、ダイエーとしては、まだ始めたばかりの事業だけに慎重で、10数年先で20店舗ほどに増やしたいと考えている。そんなダイエーの動きと対比的に、いつでも外野はうるさいものである。またしても業界では、多摩地区の客がこないようになり、秋葉原の売り上げが激減するという噂があるのだ。世の中そんなに単純かどうかは別としても、この噂の真実はあと1ヵ月でハッキリする。

ここがポイント

秋葉原対町田。今年のパソコン販売冬の陣は、こんな図式になるという。だが、■から駒ということわざがあるように、勝負は意外にも両者ほくそ笑んで終わるのでは？ というのも、ここ数年のパソコンは、近年にない大ヒット商品である。となれば、町田店は多摩地区の潜在的な新規パソコンユーザーを掘り起こすことになり、秋葉原と直接ぶつからないのではないかと。

◆携帯電話

未来の通信衛星1号機打ち上げ
イリジウム計画

日本イリジウム

1998年9月サービス開始予定

日本イリジウムは、66機の打ち上げが予定されている通信衛星のうち、12月に第1号機を打ち上げると発表した。イリジウムは、地球上のどこにいても電話ができる低軌道の通信衛星を使った携帯電話サービスで、ちなみに1分間にかかる電話料は3ドル。

このほかに、インマルサットなどの地球規模でのサービスが、1998年以降に予定されている。



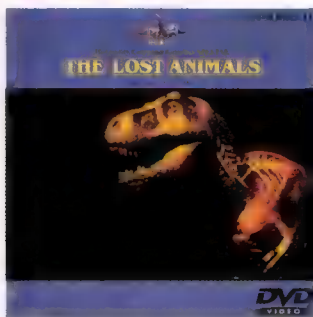
イベント 音の祭典、オーディオフェア

東京は池袋にあるサンシャインシティで、10月10日から14日までオーディオフェア'96が開催された。この時期だけに注目はやっぱりDVD。11月に発売されるとあって、視聴会には入りきれないほどの人だかりができる場面も。来場者は一様に、



◆DVDの试听会。この大迫力の音を伝えられないのが残念！一見の価値有りだ。

◆DVD

新作タイトル3作品発売決定！
『ザ・ロストアニマルズ』など

パイオニアLDC

☎03-5721-5197 各4500円

パイオニアLDCは、11月15日にDVD用の新作タイトル、3作品を発売する。作品は、数々の賞を受賞した『ザ・ロストアニマルズ』、イルカとシャチを題材にした『タルボットドルフィン&オルカ』、米アクロバットチームをテーマにした、『ローリング・イン・ザ・スカイ F/A18ブルーエンジェルス』。

これぞDVDならではの！96キロヘルツ、高音質リニアPCMの臨場感を堪能しよう。

◆シャープが参考出展した、音楽も聞けるMDデジタルカメラ。



◆インターネット

米インフォseek日本語版登場
インフォseek日本語版

デジタルガレージ

URL <http://japaninfoseek.com>

デジタルガレージは、10月10日から米最大の検索ソフトメーカーであるインフォseekと提携し、日本でもサービスを開始した。豊富なサイトの情報を効率よく検索したり、関連サイトの情報をキーワード別に一覧表示できるなど、米同様のサービスを受けられる。

1日500万のページビュー、200以上の広告など、知っておいて損のない検索ホームページだ。



◆デジタルカメラ

1眼レフタイプのデジカメ
E2Ns

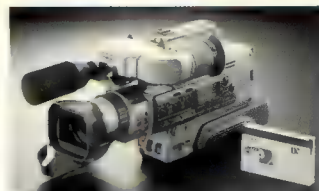
ニコン

☎03-3773-8404 130万円

ニコンは、同社の1眼レフ用のレンズを使用できるデジタルカメラを富士フイルムと共同開発した。130万画素の3分の2インチCCDを搭載し、7コマまでの連続撮影が可能。画像の記録には15メガバイトのPCカードを使い、標準で84コマ、高精彩で43コマ撮影できる。

ISO感度が3200まで対応したことで、暗い場所でもきれいに撮影ができるぞ。

◆デジタルビデオ

ソニーの最上位デジタルビデオ
DCR-VX9000

ソニー

☎03-5448-3311 55万円

ソニーは、同社が販売するデジタルビデオカメラのDCRシリーズの最上位機種にあたるデジタルビデオカメラを11月10日に発売した。総画素数41万のCCDを3個搭載して、水平解像度は500TV本。またホワイトバランスなど、各機能を独立したダイヤルによって簡単に設定することが可能になっている。

高価格だが、クオリティーの高さは折紙付き。民生では最高品位の映像が手に入る。

◆マウス

テンキーの付いたマウス
MS10

オムロン

☎045-411-7223 8900円

オムロンは、ノートパソコンユーザー向けに、テンキーの付いたマウスを発売した。数値入力のほかシフトキー、リターンキー、コントロールキー、タブキーも付属。記号やファンクションモードなど、4つの入力モードも搭載。

ノートパソコンを使っていて、あわせてテンキーパッドも使っているのなら欲しい製品だ。



◆ビデオ

パソコンと直接繋げるビデオ
HV-PC1

三菱電機

☎075-958-3092 7万円

三菱電機は、パソコンと直接つなげられるビデオデッキを発売した。ビデオデッキにはNTSC信号をVGA信号に変換するスキャンコンバーターが内蔵され、ビデオの映像をパソコン、パソコンの映像をビデオで手軽に楽しめるようになった。また、データのやりとりをダイレクトに行なうため、画像のちらつき、色のにじみなどが抑えられ、高品質の映像を再現することに成功した。

あらためてチューナーを買うことなく、パソコンでテレビを見ることができるようになった。



◆音声認識

音声認識用のPCカード
スピーチナビ

三菱電機

☎03-3218-3508 14万8000円

三菱電機は、モバイルコンピュータやノートパソコン向けに、音声認識によってパソコンを操作することのできるPCカードを発売した。辞書登録をすることにより最大10万語の同時認識が可能で、複数のユーザー全員が使用できる。

音声登録の際に、いちいち音声が発生して登録しなくてもいいのは楽。各方面で活躍しそうだ。

◆ゲームパッド

マルチプレーヤー対応パッド
GrIP

ラビックス

☎03-5256-0766 1万6800円

ラビックスは、DOS/V用のゲームパッドを11月下旬に発売する。ふたつのパッドとマルチポート、それに「バーチャファイターPC」がバンドルされている。ゲームの付いていないハードのみのキットも同時発売予定で1万2800円。

アクションゲームファンなら絶対の必需品。キータッチの感触もなかなか使いやすいぞ。

◆テレビ

縦方向通信対応テレビ
AV-28T1

日本ビクター

☎03-5684-9311 20万円

日本ビクターは、電話回線を利用したITビジョン規格対応のテレビを発売。ITビジョンとは、視聴者とテレビ局の双方で情報のやりとりができる規格のこと。同製品なら2画面分割機能で、テレビを見ながら情報のやりとりも可能。

現在、IT規格に対応したテレビ番組は、テレビ東京が唯一放送中。ほかの局の対応は未定だ。



液プロ

パソコン対応のプロジェクター

ここ数カ月の間に、液晶プロジェクターの新製品ラッシュが続いている。それらすべてに共通しているのは、どれもパソコンに対応しているということだ。

画面の解像度とはいうと、すでに800×600ドットのSVGAは常識といった感じ。とはいっても、これだけの高性能な機種

となると価格も当然のように高く、70万円くらいの出費は覚悟しておいたほうがいだろう。

だが、金はあるが、プロジェクターだけに画面の輝度など明るいところでの使用に不安を考えているのなら話は別。最近では高性能の偏向スクリーンなどが登場し、明るくても大丈夫。



LP-SG50

三洋電機

☎0720-70-6109 84万8000円

VX-E550

シャープ

☎0120-078178 68万円



◆チューナー

パーフェクトTV用チューナー
TU-CSDKIT

日本ビクター

☎03-5684-9311 オープン価格

日本ビクターは、10月1日から放送を開始したパーフェクトTV用の受信用チューナーを発売した。パーフェクトTVは、通信衛星を使ったデジタル放送のことで、現在は映像だけで70チャンネルが放送中。同製品は、パーフェクトTVの映像70チャンネル、音声104チャンネルに対応し、ニアビデオオンデマンドなどの諸機能も内蔵。モデムを搭載して、メールの受信も可能。

将来のデータ放送として注目される、高速データ通信機能にも対応した安心設計がウリだ。

◆カセットデッキ

新開発DPS搭載デッキ
T-WD5R

パイオニア

☎03-3491-8181 6万円

パイオニアは、カセットデッキ内部の信号処理をデジタルした、新開発のデジタルプロセッシングシステムを開発。同システムを使ったカセットデッキを11月下旬に発売する。同製品はこのシステムを搭載したことにより、古いカセットテープのノイズを除去して、音質を飛躍的に高めたほか、DATやMDなどのデジタルメディアの録音にも効果を発揮する。また、自動レベルチューニング機能や、こもった音を再生させるFLEX機能により、カセットテープで40キロヘルツまでのクリアな音色を再現することを実現した。

デジタル化したことで、テープのコピー時のヒスノイズが減った！ これはちょっといいね。



◆デジカメ

レンズにこだわったデジカメ
QE-Z

コニカ

☎0425-87-1044 6万4800円

コニカは、11月20日に世界で初めて画像記録用のメモリーに、インテル製のミニチュアカードを使ったデジタルカメラを発売する。画素数は35万画素で、パソコンへはVGA(640×480ドット)での入力が可能。カメラメーカーらしく、レンズには明るさがF値で2.8の高性能レンズを使用し、オートフォーカス機能、多分割AE機能、露出補正機能なども内蔵している。画像の記録は高精細で4枚、精彩で16枚、普通で32枚まで撮影可能。

小型化が進むなか、大きめの筐体は持ちやすくていい。画像ソフトも付属して使い勝手はよい。



イベント

携帯電話で映像の通信も超ラクに

10月23日から27日まで、東京はビッグサイトでモバイルコンピューティング展が開催された。

富士通からサブノート型のノートパソコンが参考出展されるなど、パソコンの目玉製品も登場したが、注目はなんといっても来年の春より32Kという高速データ通信を実施するPHSと、

◆デジカメ

より高性能! フジのデジカメ
DS-8

富士フイルム

☎03-3406-2387 7万4800円

富士フイルムは、11月15日に人気デジタルカメラのDS-7の後継機となる、DS-8を発売した。DS-7との違いは、より画質が向上したことで、特に高画質モードを新たに搭載して従来よりもさらにシャープできめの細かい画像を再現することに成功。CCDにも原色フィルターを搭載して、色の再現力を大幅に強化した。また、画像の記録メディアには2メガバイトのスマートメディアを採用。

とにかく液晶モニターのパフォーマンスがいい。映像がスムーズに動き、見ているだけでも疲れない。

◆液プロ

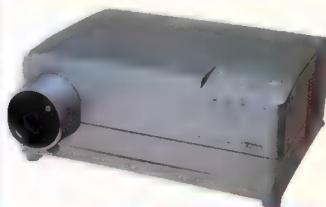
高級液晶プロジェクター登場
LX-D300 II

日本ビクター

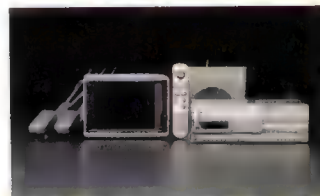
☎03-5684-9311 89万8000円

日本ビクターは、NTSCやPALなど全世界のビデオ放送方式信号に加え、各種パソコンやハイビジョン映像の入力が可能な液晶プロジェクターを11月下旬に発売する。高級機らしくハイコントラストでクリアな映像が楽しめるほか、暗いシーンなどの映像場面でも、新開発のガンマトラッキング機能を搭載したことで、美麗な映像を再現することが可能になった。

従来より1.5倍ものガンマ補正は高い。色と色との間ににじみもなく、映像もすっきりきれい。



◆カーナビ

PCカードが使えるカーナビ
NVA-S055

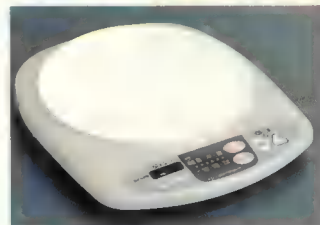
アルパイン

☎03-3779-0711 18万9000円

アルパインは、別売りのPC-Nカードを接続して機能拡張のできるカーナビを発売。VICS(交通情報システム)に対応、普段通る道を自動的にルート探索に組み込む機能なども使える。ただし、PC-NカードとPCカードに互換性はない。

全国1100万件ものタウンページデータを利用した案内機能など、便利な機能が目白押しだ。

◆ホットプレート

しゃべる音声ホットプレート
IC-BF1

三洋電機

☎06-900-3665 4万3500円

三洋電機は、視覚障害者や高齢者へのやさしい調理器具を目指し、世界で初めての音声機能を搭載した調理機を発売した。調理器が音声を発声するのは操作方法、調理中の状態、危険なときなどで、プレートの熱さを教えてくれるほか、調理器に乗せている鍋の温度、鉄やホーロー、アルミなどの種類別に調理の状態まで判別してくれる。

これまでにあった調理中のあらゆる不都合を音声によって解消した三洋電機、自慢の一品だ。

◆ゲーム学校

能力アップ! ゲーム体験会
ゲーム体験会

デジタルエンタテインメントアカデミー

☎03-3940-7210

デジタルエンタテインメントアカデミーは、10月27日にゲーム体験会を開催した。発売直前のゲームをテストプレーしてもらい、ゲームの評価をしてもらうのが目的。一般の人参加は可能で、今後は毎月開催したいとのこと。

ただ漠然とゲームを遊ぶのではなく、立派な批評家たれという願いが込められているんだね。



■瞬時に映像データを圧縮、送信できるNTTドコモの試作品。

■32Kならではの大容量データ通信を生かしたPHSのデモ。

◆アイドル

広末涼子のテレホンサービス
広末涼子の元気ダイヤル

NTT移動通信網

☎ #7180

NTTDoCoMoは、11月1日から12月27日まで関東甲信越地方限定で、タレントの広末涼子の音声情報サービスを開始した。利用方法はNTTDoCoMoの携帯、自動車電話から、広末涼子の誕生日（7月18日）と血液型（O型）を合わせた、「#7180」をダイヤルするだけ。本人のプライベートな話や仕事の話などを聞ける。またクイズコーナーもあり、成績優秀者にはコンビニエンスストアで利用できる広末涼子特製カードをプレゼント中。

いまや大人気の広末涼子ちゃんのプライベートな話が聞ける！
関東甲信越地方以外の人は残念。



◆ネットライブ

60時間ブツ通しネットライブ
インターネット放送局

TBS

TBSは、インターネット放送局、「TBS INTERNEXT」を開設。11月20日から22日にかけて60時間ブツ通しで番組を放送するぞ。

番組は、11月20日から22日まで千葉の幕張メッセで開催されているイベント、デジタルメディアワールドの会場内に設けられた特設スタジオをメインに、海外にもスタジオを設置して放送される。「遠距離恋愛」をテーマに、お笑いあり、音楽あり、報道ありと、目の離せない内容になっている。URLは、<http://www.tbs.co.jp/>。

インターネットでの60時間連続生中継は前代未聞、もちろん世界初試み。見逃すな！

エグゼ

クリエイターたちの祭典だ

年末も近づいてきた今日このごろ、毎年恒例、お約束のマルチメディア作品展とCGAコンテストが開催されるぞ。

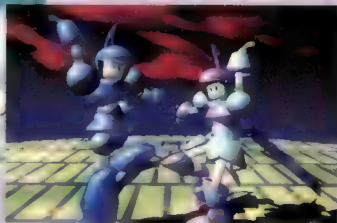
まず、マルチメディアな作品を学校が主体に、学生たちが制作する「第3回全日本学生マルチメディア作品展」は、12月6日から18日まで、東京は渋谷にあるBEAMで開催される。年々展示される作品の数が増大中のこのイベント。なんと前回は1万人もの来場者数を記録するという、なんともビッグなイベントに成長したのだ。今回はさらに、来場者が作品を見るだけでなく、実際に触れて遊べる作品が多くなる模様。今回も見ない手はないよね。

次に、今回で9回目を迎える「アマチュアCGAコンテスト」の作品募集。別にCGアニメーションが好きならアマチュアだっていいじゃないかって感じで、広く一般の人たちに向けて情報を発信していた同イベント。出展される作品のレベルは高いけど、アマチュアならではの力作を送ってくれ！応募要項は、コンピューターを使用したアマチュアのCGアニメーション作品ならなんでもOK。ただし、オリジナル映像に限る。作品は基本的にビデオテープで、フロッピーやMOなどでも可であります。締切は、12月31日必着。まずは事務局（☎06-321-4841）に応募用紙を請求しよう。

●迫力ある大作を望む！でも、バクリはダメよ、バクリはね。



●前回出展され好評だった青山CGスクールメロンの「BREAK FAST」。



市場動向調査隊が行く！

デジタルカメラの賢い選び方の巻
基礎編 その①

今年の暮れに爆発的なヒットが噂されるデジタルカメラことデジカメ。ログインの特集でも紹介したように、続々と新製品が発売されている。

性能的には、どれも画素数が35万画素前後のレベルで、価格は5万円から7万円も出せば満足いく機種を購入できるだろう。しかし、いくら画素数が同じでも、同じくらいきれいな画像を撮影できるわけではない。画素数以外にもCCDやレンズなど、重要なポイントはあるのだ。

まずCCDだが、これは画像をどれくらい鮮明に撮影できるかを現わしたもので、単純にこれを性能の目安にしてもいいだろう。なかでも、デ

ジカメ専用の正方形型CCDを搭載している製品に注目。従来までの製品の多くは、ビデオカメラからの流用品だったが、専用のCCDを搭載したことで、重みのない美しい画像を撮影できるようになったのだ。富士フイルムのDS-8やニコンのCOOLPIX300などがそうだ。

また、デジカメといえども、原理はやはり普通のカメラと同じ。だから搭載しているレンズも性能のいいものを選びたい。ユニカのQ-EZは、カメラメーカーの製品らしく、レンズにもこだわった製品だ。きれいなものをきれいに描写

するための役割を担うのがレンズなのだ。

売れ筋としては、デジカメの王者、カシオのQV-100は当然として、発売されたばかりのソニーのDSC-F1が好調。セガ・エンタープライゼスのDIMAGIOも、2万9800円という破格の安さで人気を博している。

今回は、スマートメディアなどの画像の記録に必要なメモリーカードについて説明しよう。



●カシオ計算機
●6万3000円

●ソニー
●8万8000円



●セガ・エンタープライゼス
●2万9800円



WORLD RANKINGS

JAPAN TOP 10

前号に引き続いて首位に輝いた「ブランディッシュVT」以外は、大きく順位が変動。トップ10への返り咲きを果たしたソフトが目立った。中でも「Jungle Park」と、「AQUAZONE」は、息の長いソフトと言

えるだろう。

変わり種は、10位に顔を出している『ロンメル装甲師団1941』かな。マニア好みのする、ボード風シミュレーションは最近少なかっただけに、今後の動きが楽しみだ。

1	1 ブランディッシュVT	2703
	●日本コアコム ●PC98 ●9800円(3.5D、5D、CD) ●RPG	
2	10 The Tower Ver 1.3J	1870
	●オーブソフト ●ウィンドウズ マッキントッシュ ●9800円(CD) ●SLG	
3	– Jungle Park	1066
	●ニューワークス ●ウィンドウズ マッキントッシュ ●5800円(CD) ●ACT	
4	7 釣道 海釣り編	1054
	●システムソフト ●ウィンドウズ ●8800円(CD) ●SLG	
5	2 イノセントトゥアー	952
	●エイエスエス ●PC98 ●11400円(3.5D) ●TBL	
6	– AQUAZONE for Windows95 DELUXE	833
	●オープンソフト ●ウィンドウズ ●18800円(CD) ●SLG	
7	– ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ～	816
	●マスターピース ●ウィンドウズ ●7800円(CD) ●SLG	
8	8 ザ・コンビニ キャンペーンセット	680
	●マスターピース ●ウィンドウズ ●11800円(CD) ●SLG	
9	– グランプリマネージャー	671
	●メディア・ベスト ●DOS/V ●9800円(CD) ●SLG	
10	– ロンメル装甲師団1941	663
	●グラム ●ウィンドウズ75 マッキントッシュ ●9800円(CD) ●SLG	

メディアには次の記号を使っています

- 3.5インチディスク……………3.5D(2DD、2HDを含む)
- 5インチディスク……………5D(2D、2DD、2HDを含む)
- CD-ROM……………CD

- このランキングは、75ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた10月11日から10月24日まで実際の売上データに基づいて、ポイントを集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には原則として集計には含まれません。
- 機種によって対応メディアが異なりますので、購入の際は必ず販売店で確認してください。
- 対応機種の“DOS/V”とは、IBM-PC及びその互換機の略称です。
- 標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

ジャンル一覧

- SLG…シミュレーション
- RPG…ロールプレイング
- ADV…アドベンチャー
- ACT…アクション
- PZL…パズル
- TBL…テーブルゲーム
- DAT…拡張データ
- EDU…エデュテイメント
- PHO…フォトライブラリー
- VAR…バラエティー

NON GAME TOP 10

マキシマムパワーでは他の追随を許さない、『新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク』だったが、ここへきて売れ行きがダウン。一番の顧客であるファン層は、発売日直後に購入するからロングセラーにはなりにくいのかな。かわってトップに立ったのは『きらめき宝石箱』。12月に控える『うきうき弁当箱』の発売まで、首位を守りきれか。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格	ジャンル	得点数
1	きらめき宝石箱	コナミ	ウィンドウズ95	4800円	VAR	1887
2	新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.4	ガイナックス	ウィンドウズ、マッキントッシュ	6800円	VAR	1598
3	TAKEI COLLECTION Vol.1	波楽館	ウィンドウズ	7500円	VAR	1156
4	士郎正宗CD-ROM画集 INTRON DEPOT D	ボブコムソフト	ウィンドウズ	6800円	PHO	491
5	夏目雅子 輝く季節の中で	IMC ASCII	ウィンドウズ、マッキントッシュ	4800円	PHO	476
6	LULU	アリアドネメディア	ウィンドウズ、マッキントッシュ	4800円	PHO	408
7	マンガ・アニメイラストのための3382人体ポーズ集	インナーブレイン	ウィンドウズ、マッキントッシュ	3980円	PHO	306
7	秋の星座 冬の星座	シンフォレスト	ウィンドウズ、マッキントッシュ	3980円	PHO	255
9	ロマンチック街道	シンフォレスト	ウィンドウズ、マッキントッシュ	3980円	PHO	255
10	デジタルブラレール	トミー	ウィンドウズ	3500円	VAR	247

★集計期間10月11日～10月24日まで

ADULT TOP 10

アダルト部門でも首位交替があった。『同窓会』のV3は『拘束』によって阻まれたわけだが、他にも『虜』や、『Angel Halo』などが健闘。今一步でトップ3入りはかなわなかった2作品だが、『同窓会』の独走状態だったアダルト部門に、波乱をもたらしそうな予感がするぞ。これから年末の新作ラッシュも始まることだし、目が離せなくなりそうだ。

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	価格	ジャンル	得点数
1	拘束 ～淫靡授業～解かれたリボン	ベルシャソフト	ウィンドウズ95	6800円	ADV	2703
2	同窓会 ～Yesterday once more～	フェアリーテール	ウィンドウズ	8800円	ADV	2414
3	Pia♥キャロットへようこそ!!	カクテル・ソフト	PC98、ウィンドウズ	7800円	SLG	2227
4	虜(とりこ)	ディー・オー	ウィンドウズ95	9800円	SLG	1989
5	Angel Halo ～エンジェル ハイロウ～	アクティブ	PC98、ウィンドウズ、FM-TOWNS	8800円	ADV	1972
6	〈TOGE〉棘	ボイズンプレス	PC98、ウィンドウズ、マッキントッシュ	7800円	ADV	1377
7	野々村病院の人々	エルフ	ウィンドウズ95	7800円	ADV	1258
8	あゆ	ベルダ	ウィンドウズ	5800円	ADV	1037
9	スタープラチナ	カスタム	PC98	8800円	TAB	1020
10	下級生	エルフ	PC98	9800円	ADV	986

★集計期間10月11日～10月24日まで

今月の赤丸急上昇ソフト

The Tower Ver 1.3J

●オープンブック9003 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ ●9800円

ビルのオーナーとして、自分の持ちビルを拡張していくのが目的のシミュレーションゲーム。もちろん、ただ増築するだけではダメで、ビルの住人たちが快適に暮らせるように気を配ってやらなくてはならないのだ。最新バージョンの1.3Jでは、自分の建

てたビルの外観を見ることが可能になったり、住人やテナントの登録上限が大幅に増えているぞ。旧バージョンのユーザーには、無料でバージョンアップしてくれるというのも、心憎い。ただし、このサービスはユーザー登録をしていないと受けられないから、気をつけて。



U.S.A. TOP 10

上位タイトルが非常に安定しているUSAランキング。これからも当分は、この顔ぶれが並びそうな雰囲気だ。中でも、「WARCRAFT」

シリーズはかなりのロングセラー。新作や拡張セットをタイミングよくリリースしていることが、その理由のひとつと言えるだろう。

ランク	前回	ソフト名	メーカー	機種	ジャンル
1	1	WARCRAFT II EXPANSION SET	Blizzard Entertainment	DOS/V、Windows	SLG
2	5	LINKS LS	Access Software	DOS/V、Windows95	ACT
3	2	MONTY PYTHON AND THE QUEST FOR THE HOLY GRAIL	7th Level	Windows95、Macintosh	ADV
4	4	CIVILIZATION II	Microprose	DOS/V、Windows95	SLG
5	7	DUKE NUKEM 3D	3D Realms	DOS/V、Windows95	ACT
6	6	CHESS 5000	Mindscape	Windows95	TAB
7	3	PANDORA'S DIRECTIVE	Access Software	DOS/V、Windows95	ADV
8	8	NUKE IT	Crystal Vision	DOS/V、Windows95	ACT
9	-	TOTAL MELTDOWN	Sierra Online	DOS/V、Windows95	ACT
10	-	ERADICATOR	Accolade	DOS/V、Windows95	ACT

Babbage's、Waldensoftware、CompUSAの11月4日のセールスランキング

UK TOP 10

UKランキングで注目したいのは、「RAC Rally Championship」。車ゲームでは、舗装路でのレースものが一般的だが、このソフトで

は、悪路を突っ走るタフなドライビングが楽しめるぞ。急ハンドルを切ると、スピンではなく横転してしまうのもラリーならではの。

ランク	前回	ソフト名	メーカー	機種	ジャンル
1	-	CHAMPIONSHIP MANAGER 2 96/97	Domark	DOS/V	ACT
2	-	MECH WARRIOR 2: MERCENARIES	Activision	DOS/V	SLG
3	5	RAC RALLY CHAMPIONSHIP	Europress Software	DOS/V	ACT
4	1	QUAKE	id Software	DOS/V、Windows95	ACT
5	2	FORMULA ONE GRAND PRIX 2	Microprose	DOS/V	ACT
6	-	BROKEN SWORD	Virgin Interactive Entertainment	DOS/V	ADV
7	7	CIVILIZATION II	Microprose	DOS/V、Windows95	SLG
8	4	Z	The Bitmap Brothers	Windows95	ACT
9	6	DUKE NUKEM 3D	Apogee Software	DOS/V、Windows95	ACT
10	-	GENE WARS	Bullfrog	DOS/V	SLG

HMV、Virgin Megastores、Gem、Leisuresoftの10月28日のセールスランキング

読者が選ぶTOP10

さて今回は、8月分の投票結果の発表……。なんだけど、20、21号が合併号だったせいか、残念なことに投票率がかなり低かったのだ。うーむ。ひとつ気が付いたのは、リストにない番号をハガキに記

入してる読者がいるってこと。投票は月ごとに締め切られるから、前の月に発売されたソフトは、残念ながら投票対象にはならないんだ。そのへんに注意して、貴重な一票をムダにしないようにしてね。

人形使い2



人型ロボット、シルエットを戦わせ、その技術の優劣を競う人形使いたちの物語。パソコンの苦手分野とされる対戦格闘ゲームだが、「連続技」、「キャンセル」など、ツボをおさえた作りになっている。

GOLD SALES TOP10

前回、11位以下がダンゴ状態になっているから、変動があるかも知れない、と書いたけど、予想を裏切って1位から10位まで、まったく入れ替わりはなかった。たしかに上位陣の得票数はペースダウ

ンしているけど、同時にランク外のソフトの票も頭打ち、というのが実情なのだ。1996年のログインも、24号を残すばかり。選挙で言うなら開票率90パーセントといった状態だ。順位は、ほぼ確定か？

ランク	ソフト名	メーカー名	累計得票数
1	ルナティックドーン ～開かれた前途～	アートディンク	38370
2	三国志 V	光荣	24382
3	下級生	エルフ	21811
4	大戦略 V	システムソフト	18496
5	ランス4.1 ～お薬工場を救え～	アリスソフト	17988
6	ランス4.2 ～エンジェル組～	アリスソフト	15989
7	A.I.V. for Windows 10th ANNIVERSARY	アートディンク	14906
8	カスタムメイド3	カクテル・ソフト	14776
9	マイクロソフト リターン オブ アーケード	マイクロソフト	14467
10	英雄伝説IV 朱紅い雫	日本ファルコム	13022

★このTOP10は、1996年1、2合併号から、各TOP10の集計結果を累計したものです。

ランク	ソフト名	メーカー名	得票数
1	人形使い2	フォレスト	16
2	ファイナル・ドゥーム	ゲームバンク	13
3	ぺろぺろCandy ～陽の章～	ミンク	7
4	Cherry Jam ～彼女が裸に着替えたら～	Jam	6
5	Be-Yond ～黒大将に見られてる！～	シルキーズ	5
6	ウクレレマン in the City	NECインターチャネル/オラシオン	4
6	レジェンド・オブ・キランディアⅢ	ビクターエンタテインメント	4
8	デジタルブラレール	トミー	3
8	館 ～やかた～	インターハート	3
8	憂楼(ユーロウ)	ハーベスト	3

●総得票数69票

★集計期間10月11日～10月24日まで

Reader's Review

●レジェンド・

オブ・キランディアⅢ

何をするにも私のマルコムは性悪。国を混乱させるというシナリオが新鮮で良いです。

(神奈川県 国井理世)

●Be-Yond

～黒大将に見られてる！～

シリアスとギャグを織りませた展開で、ユーザーを飽きさせない。サウンドやグラフィックの面で見ても、秀作と呼べる。

(埼玉県 祇苑)

●ぺろぺろCandy～陽の章～

イメクラ体験ゲームだ。いろいろなシチュエーションが楽しめるのは良いが、女の子がひとりしかいないのが残念。

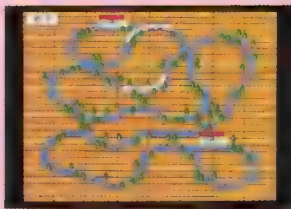
(群馬県 エコロジスト)

●デジタルブラレール

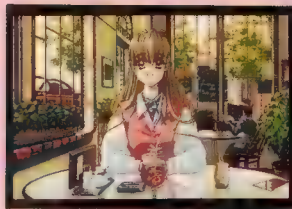
「パソコンで○○できる」というシリーズで、待ち望んでいたものが出た感じ。これでレール不足に泣くこともないかも。よかったよかった。

(大阪府 三上功)

▼なぜか、タイトルの響きにこだわる人が多かった、「ぺろぺろCandy」。



★「デジタルブラレール」は、20歳前後の読者に好評。少年時代を思い出す？



投票リストは78ページにあります

『Reader's Review』への投稿、および『読者が選ぶTOP10』への投票は、必ずログイン本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。また『Reader's Review』に掲載する投稿について、内容に不適切な表現などがある場合、文章を削除したり修整する場合があります。あらかじめご了承ください。

Software Plaza

工画堂の最新作は笑って遊べるシミュレーション!

SFシミュレーションの最高峰と名高い、「パワードール」シリーズ。とくに最新作の「アドヴァンスドパワードール」は、魅力的なキャラクターたちと、戦略性の奥の深さで、多くのシミュレーションマニアたちをうならせたのは記憶に新しいところだね。

そんな超硬派シミュレーションを世に送り出している工画堂スタジオが、ついに新作を発表した。しかし、今度の新作はこれまでの工画堂のシリーズとはまったく違う雰囲気になっているぞ。これまでは、SFで戦略性重視の硬派なストーリーという作品が中心だったが、この「マジカルスクアドロン」はコミカルなノリのファンタジーシミュレーションとなっている。

魔法学校の生徒である、主人公の「シーヴァス」は、クラスメイトたちと秘宝探しに出ることになる

が、謎の集団「ストーンハンマー」に行く手を阻まれるのだった……。というストーリーが、全20シナリオに渡って展開される。そして、肝心のゲームシステムは、無理な行動にはしっぺ返しがくる、「ファンブルシステム」というものを採用しているのだ。わかりやすく説明すると、貧弱なキャラが重い物を投げたり、魔法の下手なキャラが強力な魔法を使おうとしたときに、ファンブル(致命的失敗)というリスクが発生するのだ。このシステムは全部のアイテムや行動全般に関係しているので、うまく利用すれば、普通ではできないこともできちゃうぞ。また、地面に落ちている小石や、道に咲いている花なども立派なアイテムなので、どんどん拾って投げている。

なお、PC-9821対応で、12月20日発売予定。価格は9800円だ。

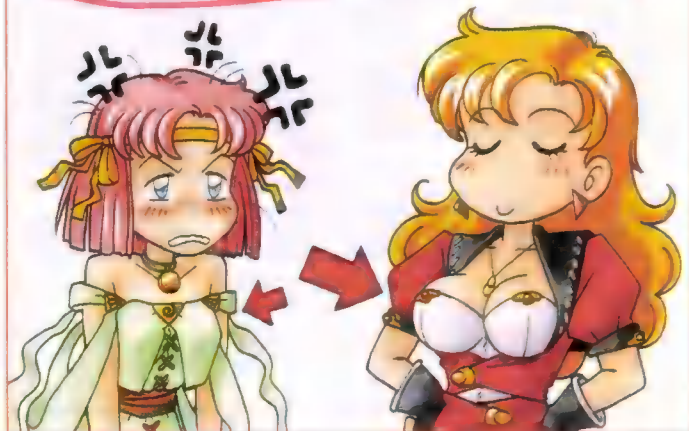


■なにか相談しているのかな? ちなみに、モスコ(右端の肩にいるのは魔法生物のジンロ)だ。



秘宝は渡さん!

女の闘い! 貧乳VS爆乳



◆上がシーヴァス率いる魔法学校のクラスメイトチーム。そして、右が謎の軍団「ストーンハンマー」の鉄鎧だ。お互いに個性的なメンバーがそろっているのも、感情移入度が高いぞ。この勝負の行方はキミにかかっているぞ。



メディアクエスト 特報、江口ワールド

“江口寿史”と言えば、昭和52年に“恐るべき子供たち”で、漫画家デビューを飾り、“すすめ!!パイレーツ”や、“ストップ!! ひばりくん!”などで、ポップカルチャー分野の漫画家の旗手として名を馳せた、超人気漫画家だ。最近では漫画以外にも、イラストレーションや自主出版型のコミック雑誌の編集長などへ活動分野を広げたりしている。デニーズなどの広告イラストレーションなんか、一番目にしやすいんじゃないかな?

その熱狂的ファンを持つ、伝説的な漫画家、江口寿史の100点以上にも及ぶ作品や原画を、デジタル上でヴァーチャルミュージアム風に見せかけていく。12月にメディアクエ

ストから発売されるのだ。その名も、『江口寿史～EGUCHI HISASHI CG MUSEUM』。

もちろん、ただのデータ集ってな代物ではない。インターネットとCD-ROMが合体したアーティスト・ミュージアム作品ってのもあり、CD-ROM内のミュージアムを進んで行くとインターネットへの隠しアドレスが現われるのだ。このアドレスを使えば、日本初、漫画家個人の未公開“江口寿史”ホームページにたどり着けるわけ。

ほかにも、平成9年1月に開催を予定している、“オットオドロク「江口寿史イベント」”への、無料招待券や、江口寿史作のオリジナルポスターなどが店頭でプレゼントされる。発売は12月13日だ!



未公開の
原画、線画
も収録!!

やっぱり
江口はいい!!



©1996 HISASHI EGUCHI ©メディアクエスト

URL <http://www.mediaquestjapan.com/>

『クオヴァディス』の新作!

1997年3月にグラムスから発売される、サターン用ソフト『クオヴァディス2 ～惑星強襲オヴァン・レイ～』の制作発表会が、池袋サンシャインプラネタリウムで行なわれた。星座と一緒に、アニメーションやゲーム画面が上映されるころは、大迫力だったぞ。

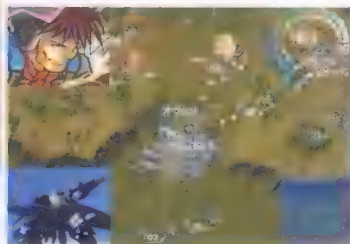
『クオヴァディス2』は、昨年12月に発売された、『クオヴァディス～イベルカーツ戦役～』の続編。宇宙

を舞台にしたシミュレーションゲームで、リアルな戦闘シーンと、アニメーションがウリだ。制作陣には、美樹本晴彦や板野一郎など、豪華メンバーが名を列ねている。

また同時に、第1作『クオヴァディス』の、プレイステーションおよびウィンドウズ95上への移植も発表された。移植ではあるけれど、内容的には大幅に変更が加えられているとのこと。まったくの新作と考えてもいいぐらいだ。とにかく来春を楽しみに待とう!



★豪華スタッフが参加している、『クオヴァディス2』の右の写真がその画面。本格的なSFシミュレーションだぞ。



URL <http://www.glams.co.jp/>

『天地無用』が移植?

プレイステーションで好評発売中の『天地無用! 登校無用!』がパソコンに移植されることが決定した。このゲームはOVAやテレビで放映中の『天地無用!』をアドベンチャーゲーム化したモノ。OVAと同様のキャストを採用することはもちろん、ゲームだけのオリジナルキャラクターが登場したり、マルチストーリーといった趣向が盛

り込まれている秀作だ!!

オリジナルはエクシングからの発売だったが、パソコン版は「サザンアイズ」シリーズで優れたアニメーション技術を見せた、日本クリエイイトからリリースされるらしい。なお、発売は来年2月を予定しているとのことだ。そのほか、詳細についてはまだ未定。ぜひ続報を待っていてほしいぞ。

◆これが、『天地無用! 登校無用!』のゲーム画面。アニメーションシーンはどうなるのかな? はやく見たいよね。



©AIC・PIONEER,LDC./XING、©日本クリエイイト

URL <http://ijnet.or.jp/create/>



MECHWARRIOR 2 MERCENARIES

URL <http://www.activision.com/>

発売中

●SLG ●DOS/V
●Activision

時は28世紀。宇宙に進出し、その勢力を太陽系外にも広げていた人類は、大きな危機を迎えることになる。中央政府に反旗を翻した辺境の反乱が、やがて全人類を巻き込む宇宙規模の戦争に発展したのだ。この戦争において、主要な役割を果たしたのは、メックと名付けられた巨大戦闘用マシン。惑星の資源採掘などに利用されていた労働用重機器に武装を施したこのマシンは、凄じい破壊力により、戦渦をより悲惨なものにしていく。

そして、300年の月日が流れた。人類の過半数が犠牲になった戦争は、まだ続いている。この戦いにケリをつけ、再び宇宙に平和を取り戻すには、やはりメックを使わなくてはならない。複雑な思いを

胸に秘めつつも、希望に燃える若者がまたひとり、メックに搭乗し、前線へと旅立っていく。

こんなバックグラウンドストーリーを持つ「MECHWARRIOR」シリーズは、ポリゴンを利用した3D戦闘ロボットシミュレーター。とことんリアルティを追求したその姿勢がユーザーに受け入れられ、いまや老舗ソフトハウスであるActivisionの看板作に成長した作品だ。すでに数本のタイトルがリリースされているこのシリーズに、いま、ひとつの新作が追加される。それが、この「MERCENARIES」。プレイヤーは傭兵部隊の一員となり、激しい戦闘に参加する。戦いのあとに待っているのは無残な死か、それとも平和か。



▲メックをとことんカスタマイズできるのも、このシリーズの大きな特徴。どんどん仕事をこなしてお金を貯めて、自分の搭乗するマシンをパワーアップせよ！

今度は傭兵だ!!



CONTRACTS

■プレイヤーはひとりの傭兵としてゲームに参加するほか、傭兵部隊の指揮官の役割を果たすこともできる。お好み次第だ。

すべては金なり

前作では、プレイヤーは世界の覇権を争う勢力のうち、いずれかの軍隊に属していた。あくまで軍人ということで、ミッションには忠実に従わなくてはならなかったのだが、今回は傭兵。少しは理念も必要だろうけど、基本は金。自分に利益のある仕事だけやっていればいい。好きなことだけやるなんて、なんて自由なんですよ。



▲報酬が気に入らなければ、仕事を断ってもいい。まあ、より好みばかりしていても、話が先に進まないけどね。



大迫力のバトルを堪能すべし!

「MECWARRIOR」シリーズの醍醐味とは、なんといっても、巨大ロボットどうしが激突する大迫力の戦闘だ。重々しい動きのロボットが、轟音を轟かせて大地を進軍するさまは、もうカッコイイのひとつこと。処理速度はそれほど速いとはいえないが、グラフィックの解像度を落としさえすれば、入門機レベルのマシンでも十分戦闘を楽しむことができるレベル。まあ、さすがにペンティアムでないとキツイんだけどねー。

ところで、同シリーズというと、

簡単な方向へ簡単な方向へと進んでいる昨今のパソコンゲーム界では珍しく、ゴリゴリに複雑な操作方法を採用したソフトとしても知られている。確かに前作までは、始めてプレーする人間だと、メックを前後左右に移動させることさえままならなかったほど、その操作は難しかった。

ところが、この最新作では、初心者でもそれなりにメックを操れるように、入力難易度は大幅に下げられている。カメラアングルやヘッドアップディスプレイに表

示される情報を切り替えるなど、用意された機能をフルに活用したり、ネット対戦で百戦練磨のプレイヤーに戦いを挑んだりする場合は、キーボードのほとんどすべてのキーを使わなくてはならない。しかし、とりえず戦闘に参加してみようという程度なら、移動方

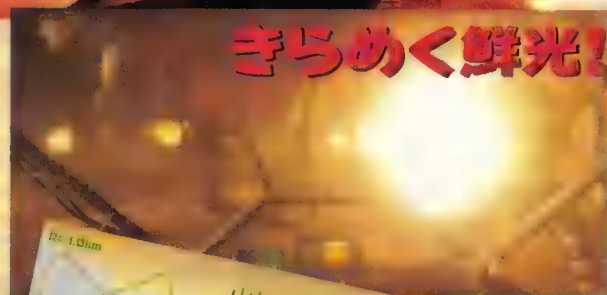
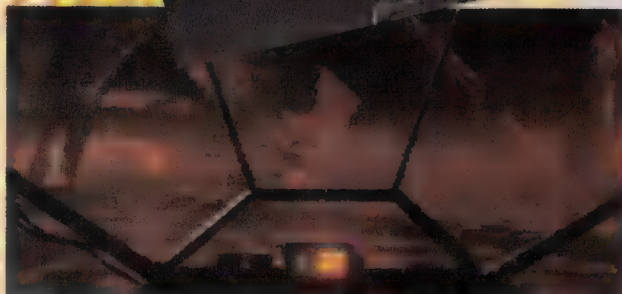
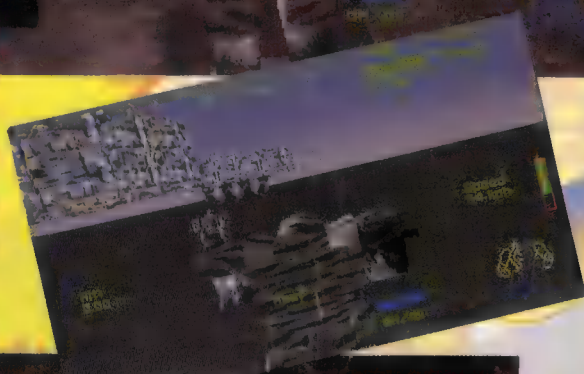
向を決定するカーソルキーと、弾を撃つスペースキーだけでなんとかなるものなのだ。そのユーザーフレンドリーぶりは、同じシリーズの作品とは思えぬほど。興味はあるけど、ちょっと難しそう。なんて敬遠していた人は、これを機会に挑戦してみては?



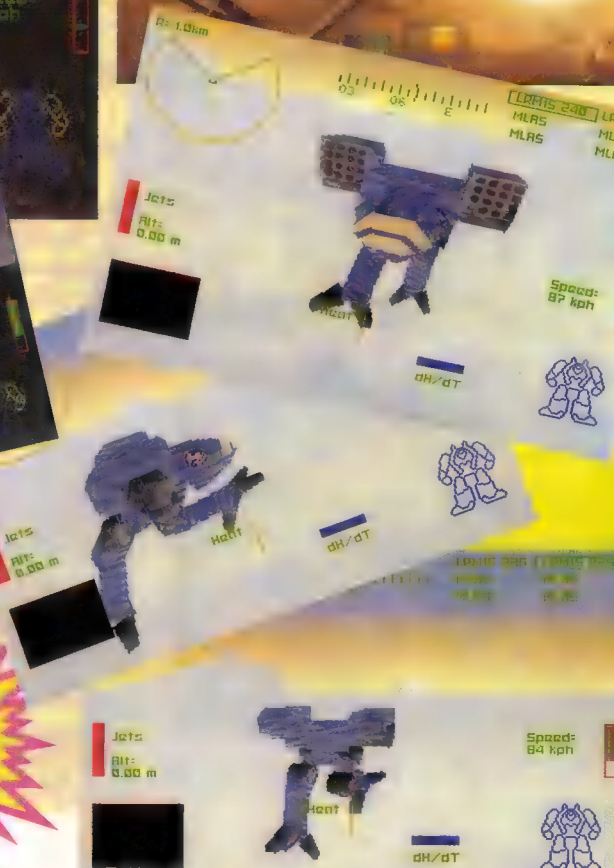
●前作をプレーしていない人でも、十分楽しめるぞ。



迫り来る敵!



きらめく鮮光!



大地を揺るがす轟音!



11月29日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●光栄 ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

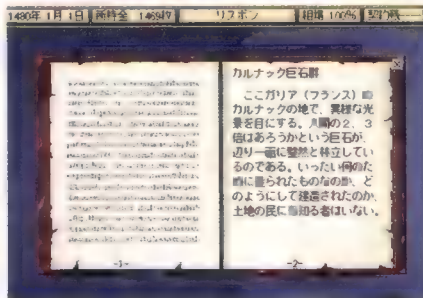
7つの海...それはオレの果てなき憧れ!

いまや信長・三國志シリーズと並んで、光栄の「顔」となった大航海シリーズ。その最新作、「大航海時代III」がついに発売される。約2週間後にはお店にお目見えするはずなので、さっそく購入する人も多いだろう。前作までと同じく、今回もプレイヤーは冒険家となって、世界の海を舞台に様々な航海を体験できるようになっている。

1作目では交易にスポットが当てられ、2作目ではストーリー性が

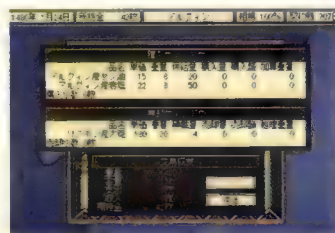
●街中にある図書館で、未知の新事実に関する文献を発見する。それが、これから始まる冒険のきっかけとなるのだ。

重視されていたが、今回の特色は「何をするのもプレイヤー次第」という、驚くほどの自由性にある。一応あらかじめキャラクターがいたり設定されており、どちらかでプレーすると用意された物語を楽しむことができるが、これはあくまで初心者のためのもの。このゲ



ームの醍醐味は、新規キャラクターを自ら作り出してこそ味わえるといっていだろう。

新規キャラの場合、ゲーム開始時にはほとんど金がないので、最初は豪商や学者といったパトロンに冒険を手助けしてもらうことになる。そのためには、パトロンに資金や船を提供してもらえよう、ホットな冒険のネタを集めなければならない。冒険には自分の手足となって働いてくれる海の男たちが必要で、酒場で有能な部下たちをスカウトすることも大切だ。また航海に出るときには、交易品をうまく売りさばいて、資金を貯めることも忘れちゃいけない。

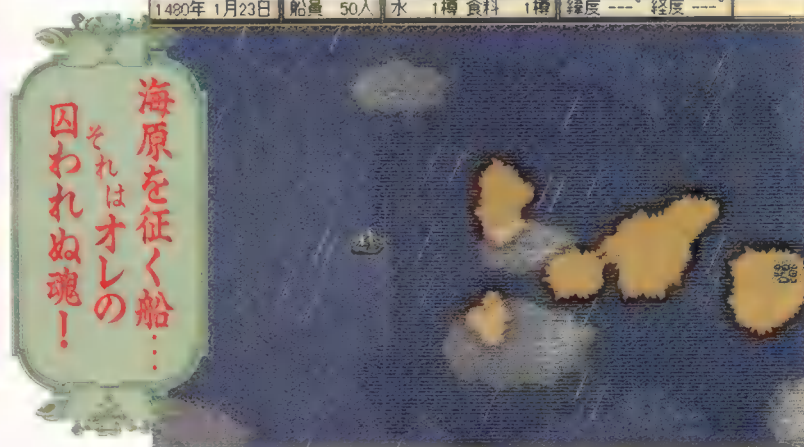


●立ち寄った街では、交易品を売買することによって利ザヤを稼げる。

こうして試行錯誤を繰り返すうちに、自分の船が手に入り、部下も増えて冒険の舞台がどんどん広がっていくというワケだ。初めに書いたように、このゲームには決められたストーリーや強引な伏線は一切なく、すべてがプレイヤーの行動次第で展開していく。ダイナミックな冒険家の人生を味わいたいなら、とにかくアグレッシブに航海に出るべきだ。このゲームは、そうしたプレイヤーの欲求や行動にちゃんと応えてくれるぞ。



●友好的な街、敵対関係にある街、異民族の街……。街には様々な顔がある。扱っている交易品や酒場にたむろする船乗りたち、得られる情報や建物などのそれぞれに、その街ならではの特色がある。

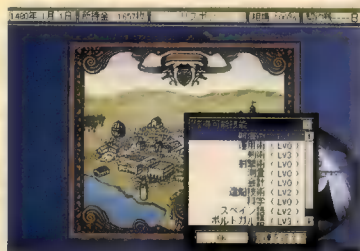


マストがオレの死に場所の目印さ!

ギルドで学べ!

プレイヤーの自邸があるゲーム開始時の街と、世界各地の大都市にはギルドがある。ギルドでは、一人前の船乗りになるための技能を習得することができる。技能には剣術や砲術といった戦闘に役立つものや、航海術、測量術など操船に関するもの、語学や医学といっ

た学問など、様々な種類がある。各技能は最高3レベルまで学ぶことができ、レベルごとに習得に必要なお金や期間が異なる。また同じギルドでも、地域によって学べる技能が異なるため、航海の際にはどこで何が習得できるかをチェックするといひ。ほかに教会でも、まれに語学などを学べる所がある。偉大な冒険家になりたいなら、いずれはすべての技能を習得したい。



★偉大な冒険家となるには、特殊技術を身につけ、あらゆる困難に対処できなければならない。

バトロンにプレゼン!

ゲーム中盤までは、何かと資金不足や技能の未熟さに悩まされる。そこで、ゲーム開始時の街や世界の大都市にいるバトロンたちに冒険の手助けをしてもらおう。ゲーム中では豪商や学者、識者、あるいは教会の神父などがバトロンになってくれることがある。彼らは、

自ら生死を賭けるような冒険には出たがらないが、ヒマと金を持って余しているために、常に冒険家を求めている。図書館や酒場で彼らの好奇心を満たすような冒険のネタを仕入れ、うまくプレゼンテーションを成功させれば、資金や船を提供してくれるぞ。バトロンたちとの親密度が上がれば、より多くの資金を出させたり、冒険期間を長めにもらえるようになるのだ。

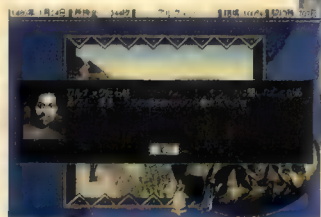


★バトロンの好みを見抜いて冒険のネタを持ちかけないと、なかなか資金は提供してくれない。

いざ! 航海へ!!

航海に必要な技能を習得し、バトロンから資金や船をもらったら、冒険の下準備はオーケー。乗組員や水、食料を積み込んで、大海原へ■ざ出そう。序盤は船の規模や装備も心もとないので、なるべく海岸線に沿って航海するようにしたほうがいいだろう。中盤以降には■針盤や大砲など、船舶用の装備もそろってくるはずなので、思い切って外洋に出るといい。未知の大陸や島を発見することは、冒険家にとって何物にも代え難い喜びだ。しかしときどき、商船

を狙って海賊たちが襲ってくることもあるので、用心は必要。勝ち目がないとわかったら、助も外聞も捨ててとにかく逃げる! 死んだらその場でゲームオーバーになっちゃうぞ。冒険の内容によっては、どこかの渾に上陸し、内陸を探索する場合もあるだろう。陸路では、キャラバンを維持するためのお金が必要となり、その分海より困難も増えるが、内陸探索には大海原とはまた違った楽しみ方がある。海でも陸でも場所を■ばず“強い男”でありつづける者こそが、偉大なる冒険家と呼ばれるのだ。



◆航海の途中には、こうして陸地を探索することもできる。街での情報集めが内陸冒険の決め手になるぞ。



■船■たちの不満度に注意しないと、謀反を起されるぞ!



◆私掠艦隊とは、つまり海賊のこと! こちらの船団が不利だと思ったら、迷わず逃げないと殺されるぞ! でも倒せばそれだけ名声も上がるんだよね……。



大戦略V DX

URL <http://www.systemsoft.co.jp/>

12月13日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●システムソフト ●9800円

※画像写真は開発中のものです。

あの『V』が、パワーアップして帰ってくる!!

今年の3月に発売されたシステムソフトの「大戦略V」は、シリーズで初めて、「軍団」という大規模な視点での戦略要素を取り入れたことで話題を呼んだ人気シミュレーションシリーズの最新作だが、その『V』の思考ルーチンを大幅に強化し、より手応えのある戦闘が楽しめるようになった、「大戦略V DX」が、今年の年末に発売される。戦術マップ、戦略マップというふたつのモードを持った「大戦略V」。その両モードとも、かなりパワフルになるというから、楽しみだね。「DX」での主な改良点としては、まずウィンドウズ95ネイティブ対応になったこと、グラフィックが強化されたこと、そして、新たに

採用された「戦線構築システム」により、コンピューターがかなり手強くなったこと、などが挙げられる。また、ルールについても一部変更された点があるようだ。戦線構築システムによって強化されたコンピューターがどれほどのものか、腕に覚えのあるダイセンリカカーは、ぜひとも挑戦してみてね。ちなみに、基本的なゲームシステムについては従来と同じなので、「V」をプレーしている人は、同時発売される「パワーアップキット」(5800円)を購入すればいい。ただし、ウィンドウズ3.1では動作しないので注意しよう。また、初回特典として、1997年版大戦略カレンダーが付いてくるぞ。

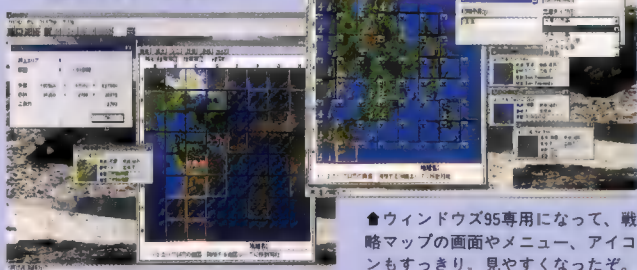
「戦線構築システム」に注目!



◆戦術マップ、戦略マップの両モードで、大幅に思考ルーチンを強化するという新機能、「戦線構築システム」。ぜひ実際にゲームをプレーして、その手応えを体験してみよう。

戦略

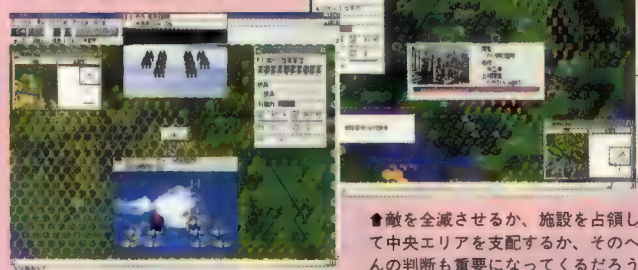
◆軍団を示すアイコンも、その内容がすぐにわかるものになった。同じく、支配エリアも一目瞭然だ。



◆ウィンドウズ95専用になって、戦略マップの画面やメニュー、アイコンもすっきり。見やすくなったぞ。

戦術

◆戦術マップでの敵思考ルーチンも、新システムにより強化された。より現実に近い戦闘が再現されるのだ。



◆敵を全滅させるか、施設を占領して中央エリアを支配するか、そのへんの判断も重要になってくるだろう。



ありす イン サイバーランド

～闇夜の魔導師～

URL <http://www.glams.co.jp/>

12月20日
発売予定

●AVG ■ウィンドウズ95
■グラムス ●8800円 ※画面写真は開発中のものです

グラムスから発売される新作は、ネットワーク上に構築された空間「サイバーランド」を中心に繰り広げられる、少年少女たちの物語だ。

主人公の結城貴志は、近未来の東京に住む、ごくごく平凡な少年。あるとき貴志は、兄の作った試作ダイブシステムでネットダイブしている最中に、凶悪なウイルスに襲われる。貴志の危機を救ったのは、サイバーランドで伝説となっている、「ありす」と呼ばれる美少女ダイバーたちだった。貴志のサイバースペースでの冒険は、その瞬間から始まることになる。

ゲームのシステムは基本的にアドベンチャーだが、敵に出会うとシミュレーションタイプの戦闘シーンになる。物語は全部で10話に分かれており、随所にアニメーションムービーが挿入されるぞ。さらにキャラクターボイスとして、豪華声優陣を採用している。

同じ発売日に、プレイステーションにも「ありす イン サイバーランド」が発売されるが、実はこのソフト、パソコン版とはまったく違うストーリーになっている。一度に両方買って、ふたつ「ありす」を楽しむというのも魅力的だ。

結城 貴志

本編の主人公。ごく平凡な少年だが、サイバースペースのゲーム「ファイナルバトルロイヤル2」の世界ではヒーロー。ひょんなことから「ありす」と出会う。



黒崎 ユミナ

本編のヒロイン。他人に弱味を見せるのが嫌いな、気丈な女の子。同級生たちから頼りにされる存在。貴志のことが、少し気になっている。



●基本的な部分はアドベンチャー。このような画面で物語が進んでいく。ゲームは全10話で構成されているぞ。

シミュレーションあり!

●シミュレーション的な要素も含まれている。これは、キャラクターの能力を設定しているところだ。



伝説の
ネットダイバー

ありす3

冒頭で、貴志の危機を救う3人組の美少女。この世界では有名なダイバーで、物語のキーとなる存在だ。



鳳 麗奈

水無月 ありす

八神 樹莉



URL <http://www.ea.com/EAVWEB/>

11月15日
発売

●SLG ●DOS/V、ウィンドウズ95(英語■、クイックマニュアル付き)
●EAV ●6800円

このゲームは惑星開発がメインテーマなんだけれど、その開発の労働力になるのが、遺伝子のコピーから製造されたコピー生物たちなのだ。しかもその生物をかけ合わせて新種をつくることもできる。

プレイヤーは5人の開発チームを惑星に送り込んで、基地の建設や資源の採掘、敵の基地の破壊など、定められたミッションをこなすのが使命。だが5人だけでは労働力不足。しかも開発チームどうしは直接戦うことができないのだ。そこで現地の生物から遺伝子を

採取して、それをもとにコピー生物を作って資材を運搬させたり、敵と戦わせたりすることになる。

基地の施設で作ったコピー生物自身も繁殖することが可能で、食料になる植物があれば家畜のように育てられる。しかもヤギとカニのようなまったく違った種類の生物の間で子どもが作れちゃうのだ。異種間に生まれた「ハーブ」の子供は、姿や能力などを引き継いで、見たこともない生物になるぞ。

なお日本語版もEAVから発売される予定なので、お楽しみに。

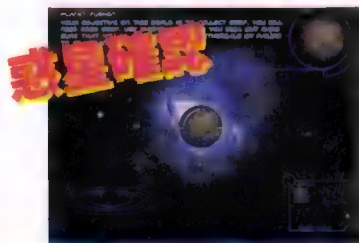
1・2・3・4! 宇宙の4人

俺らにまかせな!



惑星開発チームは5人が定員。4つの種族と4つの職業から選択して構成する。建築担当のエンジニアや植物の種を集めて栽培する植物学者らは、ほかのゲームでも普通の職業だが、珍しいのは遺伝子採取する遺伝子学者だ。彼が集めた遺伝子データが一定量になると、コピー生物が作れるようになる。生れたコピー生物はレンジャーが育てさせてくれるのだ。

この4人+αがキミの手足になって働いてくれる。もちろん使いこなせる層が必要だけどね。



産めよ殖やせよ!



◆指定された惑星に降りたらさっそく開発。まずは施設の建築だ。
◆施設が整ったら、次は植物を植えてコピー生物を飼育する。生物の数がものを言うのだ。

基地を作れ

敵の施設を壊せ

◆殖やした生物で敵の施設に攻撃だ。早くしないと自分が同じ目にあうぞ。



パパがヤギならママはカニ

遺伝子学者が集めた遺伝子から作られた生物にはちゃんと生殖能力がある。しかもまったく違う種類の生物どうして子供が作れちゃうぐらいなのだ。下の写真はヤギとカニのハーブの誕生シーン。レンジャーが子作り命令を出すとハートマークのついた大人どうしが子供を作る。このとき偶然にハー

ブができるのだ。写真で紹介しているのは新種のヤギ頭のカニ。不気味な姿だが親のいい能力を引き継いだ優性種なのだ。

新たな惑星に着陸したら、早速新しい生物を探してみよう。遅れをとるとライバルに遺伝子をひとり占めされて、先に強い新種を作られて攻め込まれてしまうぞ。

繁殖コマンド!!



新種誕生!!



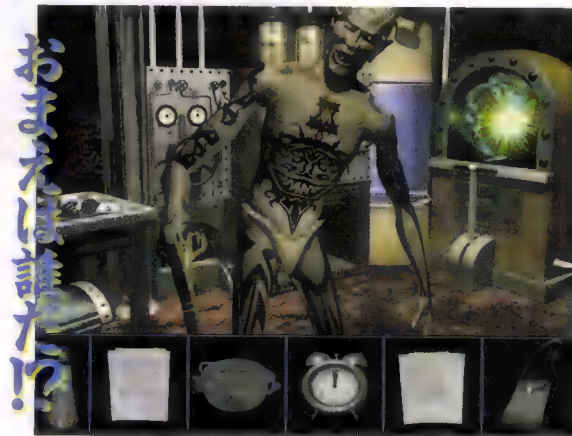
このゲームの緻密で端正な画面は、リアルさを通り越して日常的なものまでも幻想的に見せてしまう。そして日常を超越した世界に主人公が迷い込むというストーリーとともに、いっそう不思議な雰囲気をつくり出しているのだ。

嵐の夜、落雷した灯台の様子を見に行った主人公は、赤ん坊を連れ去る怪人を追って、自ら幻想的な世界に迷い込んでしまう。そこで唯一人間の存在を示すのは、岬にそびえる塔だけ。しかもそこで主人公が発見するのは、機械仕掛けのカモメと、何かを一心に作っているロボットの鳥人。そして塔の住人だった者らしい人骨。

この塔がなぜ建てられたのか、そして怪人とのつながりはどこにあるのか？ 次々に疑問がわき上がるのだが、つつい幻想的な画

面と奇妙な世界の中で、自分の目を見失ってしまいそうになる。

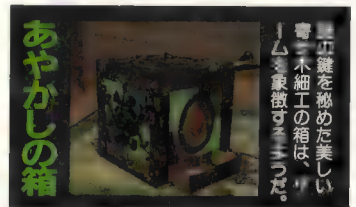
無事に赤ん坊を救い出して現実の世界に戻るのか、それとも永遠に奇妙な世界をさまよう続けるかは主人公の活躍しただけが、謎解きも現実世界も忘れて、不思議な雰囲気の中をさまようのもグッド。



■主人公が光の中に飛び込むと、怪人に襲われて意識を失ってしまうのだった。

灯台で起きる怪事件!

■落雷のあった灯台で主人公が遭遇したのは、赤ん坊を連れ去る謎の人影だった。人影は目の前で、光の中に飛び込んで姿を消してしまう。



次元を超えた奇妙な世界



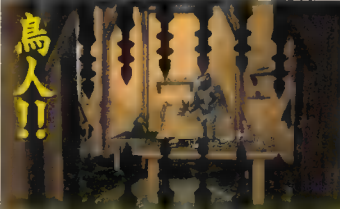
地底の潜水艦

■塔の地下に停泊する潜水艦。ファンタジーっぽい中に、意外にメカニカルなものが登場する。



霧に包まれる塔

■誰が築いたのか、■に建つ塔。まるで灯台のように見えるが、中では意外なものが待っているのだ。



主人公が訪れた塔もまた、灯台のように無人だった。外見は素朴で自然の中に溶け込むようだが、そこで発見されるものはまったく対照的だ。機械仕掛けのカモメと鳥人、地下の洞窟で新たな艦長を待つ潜水艦。しかしどれも100年以上前に考案された設計図そのままに造りあげてしまったような、レトロっぽい雰囲気があるのだ。

ストーリーが進むにつれて、飛行機や、地底を走るドリルのついた列車なども登場するが、どれもウェルズのSF小説に出てくるようなものばかりで、いっそうストーリーを幻想的に演出しているぞ。



HARVESTER

URL <http://www.softdisk.com/comp/merit/>

発売中

●ADV ●DOS/V
●Merit Software

いつものように朝がやってきた。いつものように伸びをして、いつものようにベッドを出る。しかし、寝室から出てみると、そこに待ち受けていたのは、いつもと同じ世界ではなかったのだ……

目覚めると、そこはまったく見知らぬ世界。そんな不条理な状況をテーマにした小説や映画は多い。『HARVESTER』も、そうした作品の

ひとつ。だが、このソフトの場合、状況はもっと深刻だ。なにしろゲームの主人公であるプレイヤーには、いっさいの記憶がない。母親の顔もわからないし、自分の名前も思い出せない。しかも、いくら自分の状況を説明しても、まわりの人間は誰ひとりとして取り合ってくれない。この疎外感は、恐怖以外のなにものでもないのだ。

ここはいったいどこなんだ？



◆目覚めると、そこは見知らぬ部屋。本当にここは、自分の部屋なのだろうか？



◆見知らぬオバサンが、親しげに話かけてくる。お母さんだと言われても……

不条理の世界によろこそ！

いくら母親(と称する人物)や弟(と称する人物)に記憶がないと訴えても、彼らはおかまいなしに世間話をするだけ。このままでほろちがあかない。彼らは本当に彼らの家族なのか、もし違うのなら、自分はいったい何者なのか。真実を確かめるため、主人公は家を出

て、街に出る。ところがそこは、家の中の状況にさらに輪をかけた、不条理極まりない世界だったのだ。

上半身だけの退役軍人、にこやかに毒物を売る薬屋、そして、主人公と交際していると主張する女性。決定的に何かが狂っている世界。疎外感にさいなまれながらも、

プレイヤーはこの世界の謎に迫っていくのだ。

ところで、このソフトには、マウス操作による、殴る蹴るのアクション要素が取り入れられている。とはいうものの、最初のシナリオでは、その機能を活用する機会はいらない。というよりも、いっ

さい必要な場面が出てこないというのが実際のところだ。だが、第2シナリオに移行すると、途端にゲームは、殺るか殺られるかのアクションものに変貌する。ストーリーどころか、ゲームシステムでも不条理の世界を表現しているというわけなんだな、これが。



◆核ミサイル基地の入り口で待ち構えている下半身のない退役軍人。あぶないなあ……

◆薬局の商品陳列台には、見るからに怪しげな薬品。気軽に飲んでいたら……

街中いたる所 おかしいな 連中だらけ





デスクトップ・パートナー

Dear Dog

ディア・ドッグ

12月6日
発売予定●シミュレーション ●ウィンドウ95専用
●インローレ ●5800円

こんにちワン。今度ウィンドウ95に引っ越してきた、犬(仮名)と申しますワン。名前はまだないワン。飼い主のキミに付けてほしいワン。エサもくれワン、散歩にも連れてってほしいワン。たまにはシャンプーもしてくれだワン。ちょっと手間のかかる犬だけど、どうぞよろしくだワン。

この『Dear Dog』は、インローレが贈る『デスクトップパートナー』シリーズの第1弾で、犬を育てるシミュレーションゲーム。プレ

ヤーはゲームの中にあるペットショップに行き子犬を買い、りっぱな成犬に育てるのだ。写真を見てもらえればわかるように、このゲームの犬は、みんな3Dグラフィックで描かれている。独自のエンジンを使っていて、犬の動きはかなりなめらかだぞ。

また、デスクトップで犬を放し飼いにできるので、マウスカーソルのあとをチョコチョコとついでくる犬をながめるのもオツ。育て方次第では、芸も覚えるぞ!



ワンワンワン! 一部公開するワンを!



●ペットショップには10種類の犬がいるワン。どれがお好み?



●手入れも忘れずに頼むワン。これはシャンプーしてるところ。



●3Dの空間を散歩だワン。迷子にならないように注意するワン。



●コンテストでは、障害物レースやフリスビーキャッチをするワン。

小犬育ての基本は、エサと散歩。このふたつは欠かせないワン。あとは、シャンプーやブラッシングといったお手入れを加えるのだワン。そうそう、たまにはトリミング店でキレイにしてほしいし、病気になったら病院に連れてってくだワン。それから、年頃になったら、交配の相手を探してほしいワン。犬のコンテストもあるので、たまには出たいワン。いい人生、いや犬生を送らせてくれワン。

NEXT

パンパカパーンのニャンニヤカニヤへん! 来春には、デスクトップ・パートナーシリーズの第2弾として、『Dear Cats』が発売される予定。ニャ(ハ)ンサイ!

全国に850店舗ある、大型ビデオショップ『TSUTAYA』や、『E3 Tokyo'96』の会場にて、『Dear Dog』の体験版デモの入ったフロッピーディスクが配布されることになったぞ! ディスクの配布期間は、来年の1月まで。このチャンスをのがしちゃダメだワン!



ZEDDAS

~HORROR TOUR2~

発売中

■ADV ■ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)
■キャラバン・インタラクティブ ●5300円

3人の賢者によって封印された、
邪悪なる魔王「ゼッダス」。プレー
ヤーは、この3賢者によって伝説
の島「バジュラ」に呼び出された勇
者となり、封印から解かれた魔王
を倒すというのが、『ZEDDAS』の
前作、『HORROR TOUR』のおおま
かなストーリーであった。結局、
『HORROR TOUR』では勇者が魔王
を倒すことはできず、ゼッダスが
自由の身となったところで幕を閉
じたわけだが、この『ZEDDAS』で
は戦いに敗れた勇者が、バジュラ
島のとある浜辺に流れ着いたところ
から物語が始まる……。

1995年3月に発売された第1作
から、実に1年半の歳月を経て発
売されることになった『ZEDDAS』。

初心者でもわかりやすい、マウス
オンリーのユーザーインターフェ
イスはそのままに、シナリオや移
動マップ、登場キャラクター、さ
らにはキャラクターに声をあてる
声優陣など、さまざまな面でパワ
ーアップがなされているぞ。

バジュラ島内を探索していれば、
ときに1作目で出会った
キャラクターと再会する
こともある。彼らから現
在の魔王に関する情報を
集めて、今度こそゼッダ
スを闇の彼方に葬り去ろ
う。バジュラに平和を取り
戻すことができるのは、
勇者……、すなわちキミ
だけなのだ!!

アクション
&
アドベンチャー



◆一見すると、海外ゲームのような
イメージを受けるかもしれないが、こ
の『ZEDDAS』は純国産ADVだ。前作のラ
ストでは、魔王ゼッダスとの戦いで海
に投げ出された主人公だが、今回は復
活した魔王を倒すために再び立ち上
がるのだ。冒険の途中では、魔王の部下
が襲いかかってくるシーンもあるので、
剣を振るって戦おう!!

制作サイドは語る

ログイン やっと第2弾が出たな、
とゆー感じですか?

川崎芳雄さん(以下、川崎) そうで
すね。これは3部作の予定ですから、
やっと中ほどまでたどり着いたとい

う気がしますよ。

ログイン え、そーなんです。

山田弥生さん(以下、弥生) そうな
んですよ(笑)。といっても、2作目
を作るのに1年半かかりましたから、
次が出るのは1998年ごろですが(笑)。

ログイン ハハハハ。しかし、3部
作とはスケールが大きな話ですね。

川崎 え、そーですか(笑)? 一応、

川崎芳雄さん

“ホラーツアー”シリーズを手掛けるゲーム
ディレクター。今回もストーリーや進行管
理など、さまざまな面に携わった。どんな
に忙しくても、ビデオ鑑賞は欠かさない。

山田弥生さん

“ホラーツアー”シリーズのCGデザイン
を担当する女性。前作ではディレクション
にも加わったが、今回はキャラクターが多
かったため、CG制作に専念したとのこと。

次も敵はゼッダスの予定なんですよ。

ログイン え? では、今回も勇者
と魔王との決着はつかず、ですか?

山田 うーん、それは見てのお楽し
みということで……。

ログイン なーるほど、それは楽し
みですね。ところで、システムの
には“3”も“2”のようなスタイルにな
ると思っていいんでしょうか?

川崎 “1”と“2”でもかなり変わ
った部分がありますから、“2”と“3”
も大きく変わると思います。

ログイン 具体的にゆーと?



山田 それはさすがに……。

川崎 というより、まだ“2”が出た
ばかりですからね、これから話をつ
めるといったところですよ(笑)。

ログイン あ、これは失礼しました。
しかし、そー言われると知りたくな
るのがユーザー心理なんですが(笑)。

山田 じゃ、次回作もなるべく早く
出せるようにがんばりましょうか?

川崎 そうしましょうか(笑)。



F-22 LIGHTNING II

URL <http://www.novalogic.com/>

発売中

●SLG ●DOS/V
●Novalogic

3年ほど前にリリースされ、ベストセラーとなったNovalogic社の3Dヘリコプターシューティング、『COMMANCHE: MAXIMUM OVERKILL』をご存知だろうか。ボクセルスペースという、ポリゴン処理とビットマップ切り替え処理を併用したと思われる独自開発の3

Dエンジンを利用したこの作品は、当時のマシンの水準では考えられぬほどの高速グラフィック処理を実現。リアリティーの面ではやや劣る面はあったものの、その圧倒的なスピード感から、結局、世界的な大ヒットを記録した。

そのNovalogicの最新作が、『F-

22 LIGHTNING II』だ。同社の手によるソフト、しかも戦闘機が題材とくれば、これはもう当然『COMMANCHE〜』と同傾向のアクション性重視の作品かと思っていたら……。実際はまったく違っていた。なんとこれが、いきなりリアル度満点のフライトシミュレーターと

なっていたのだ。本格的なミッション性は採用されているし、機体はちゃんとポリゴン処理されている。えっ? Novalogicのソフト? ああ、アクションゲームね。などと侮っていたフライトシミュレーターファンの諸君、これはちょっと見逃さないぞ。

見よ、このビューティフルなグラフィック!!

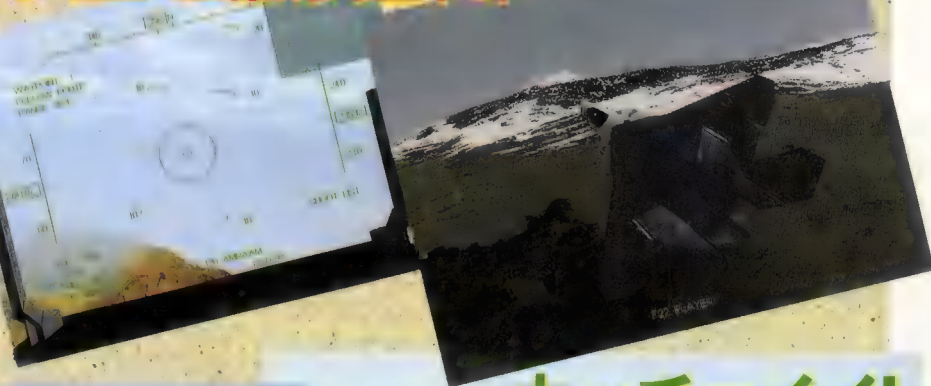
大空を駆け巡れ!



★プレイヤーに与えられるミッションも、本格的なフライトシミュレーター風。なんだか意表を付かれた感じ。



★フライトシミュレーターらしく、ミッション開始直後に戦闘が勃発したりはしない。まずは目的地まで急ごう。



カッチョイイ!

この作品をプレーしてまず驚くのは、その美しいグラフィック。登場する機体は当然のこと、眼下に広がる地表にも、ちゃんと美しいテクスチャーが張り付けられている。もちろん、最新のソフトらしく、画面はSVG A対応。結果として、マシンに対する要求は相当高くなっているが、多少遅くは遅くても、試してみる価値は充分ありだ。





MA・RI・A

～人形館の呪い～

URL <http://www.ponycanyon.CO.JP/>

12月16日
発売予定

●AVG ●ウィンドウス95、マッキントッシュ
●ポニーキャニオン ●9800円

どこにでもいるような、平凡な女子高生の“エミリ”。ある日突然、彼女の頭の中に、親友である“マリア”の声が響いた。「助けて…エミリ」。どうやら、とある館に捕らわれの身になっているらしい。キミは女子高生エミリとなってマリアの救出に向かうのだ。

しかし、マリアが捕らわれている館は、狂気ゆえに破滅の道を歩

んだ“黒沼一族”が住む館である。そのうえ、ここで悲劇にあった人たちの思いが呪いとなって渦巻いている。そして、マリアを助け出すには、すべての呪いを開放し、館の主人である、“黒沼”を倒さねばならないのだった。黒沼はいったいなんのために、マリアをさらったのだろうか？

ゲーム中はテキスト表示が小さい無く、フルムービーで進んでいく。さらに、マルチエンディングなので、すべての謎を解き明かすまではやめられないかもね。

●大親友のマリアを助け出し、あの平穏な日々を取り戻すのだ。



さびえる
館

正体不明の
人物



1000回遊べる？ 呪いの館

館の中は基本的にダンジョンなのだが、恐ろしいことに、プレー時間や呪いを受けるたびに、ダンジョンそのものが変化してしまうので、プレーするたびに違うダンジョンになるというわけ。呪いは各部屋である条件を満たすと受け

てしまう。要するに、従来のアドベンチャーゲームのように手あたりしだいに調べたりすると痛い目を見るので気をつけよう。

最初は混乱するかもしれないが、慣れてしまえばそのパズルの要素にハマっちゃうかも？

調べすぎは呪いのもと

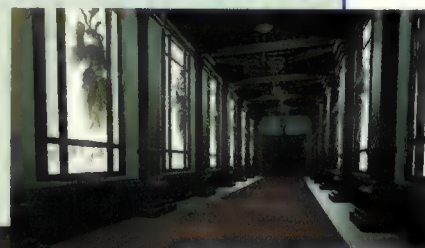
●調子に乗って調べていると、突然、人形軍団が！ けど、調べないと話が進まないし…。



はたしてマリアの運命は？

マリア役には『卒業R』に出演していた“前田美沙子”、エミリ役には『ときめきメモリアル』で有名な“金月真美”を配しているのだ。

マリアとエミリ、そして黒沼をめぐる謎を、はたして解き明かすことができるのだろうか？



謎は
深まる
ばかり

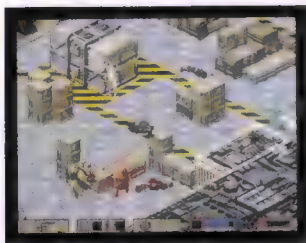
CRUSADER NO REGRET

発売中

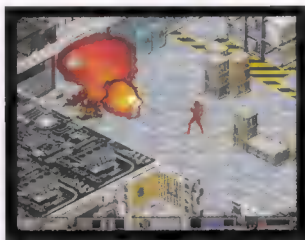
●RPG ●DOS/V
●EAV

このゲームの舞台は、ある強力な経済団体に支配された世界。主人公は反逆者となり、この混乱した世界をつぶして平和に導くために、たったひとり戦場に乗り込むことになる。それぞれ異なった利点を持つ武器を使いわけ、さらに走行や突進、スライディングなどの21種類の機敏な操作方法を完全にマスターすれば、よ

●敵は強力な軍事兵器を用いて、次々とおそってくるので速攻で撃破しろ！



りエキサイティングな戦いになる。戦場は常に爆発音がこだましていて、敵のマシンを破壊したときの豪快な爆発は迫力満点で気持ちいい。無数の敵キャラが、一度に主人公におそいかかるので難易度が高いぞ。レベルも10段階にわかれているので、難しいアクションが大好きな人にお勧めするぞ。ガンガン敵を倒せ！



◆ただひとり戦場を戦いぬく主人公。彼に勝利の女神は微笑むのだろうか。

URL <http://www.ea.com/EAVWEB/>

NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP

11月22日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95、DOS/V
●イマジニア ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

これは、ワールド・チャンピオンシップの中でも、激戦地と呼ばれるイギリスを舞台にしたリアル・オフロード・レースゲームだ。レースに関しては、さまざまな細かいセッティングや劣化部品の交換、故障箇所の修理などの要素があって、何回プレーしてもプレーヤーを飽きさせないぞ。コースには、雨、雪、霧、闇など

のさまざまな難関が待ち受けている。プレーヤーは、路面の種類、コースの距離、気象状況などの情報を参考にしながら、最強と呼ばれる6台のラリーカーの中からひとつを選びだして、セッティングを行なうのだ。キミは、この世界でもっとも過酷なコースを制覇して、みごと真のワールドチャンピオンになれるか！

●LANによる8人までのネットワーク対戦が可能。友達と勝負だ。



◆セッティングは、勝敗に左右するので、慎重に行かないと痛い目に……。

URL <http://imagineer.co.jp/>

Broken Sword THE SHADOW OF THE TEMPLARS

発売中

●ADV ●DOS/V
●Virgin Interactive Entertainment

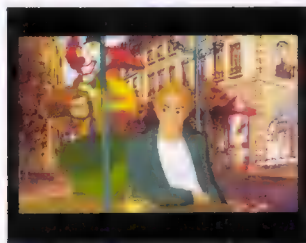
アメリカからパリに旅行にきていたジョージという青年が、ある事件に巻き込まれる。そのとき、彼は現場のカフェバーでくつろいでいたために、ある捜査官から事件解決を依頼されるハメになるのだ。

ゲームを進めていくうえで聞き込みを行なうと、個性にあふれるたくさんの人たちがフランス語なまりの

英語をしゃべるので、現実味は満点。英語が苦手だという人も、ちゃんと字幕設定が可能なので安心。英語の勉強にたいへん役立つぞ。

主人公の捜査方法は、基本的にマウスのみで行なうので、ごく簡単。とにかくグラフィックが美しいのが特徴なのだ。ストーリーも内容が濃いので、のめり込むこと間違いなし。

●このピエロが、この爆破事件を起こした張本人。はたして目的は……。



◆怪しい場所にカーソルを合わせて、ひとつひとつ謎を解き明かしていこう。

URL <http://www.vie.co.uk/vie/>

アルファリンク

11月30日
発売予定

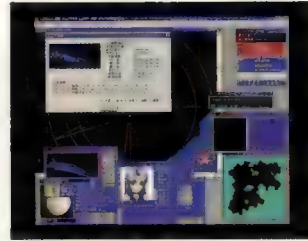
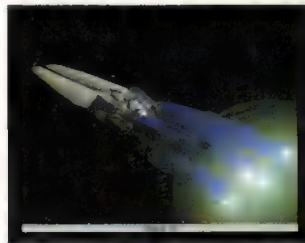
●SLG ●ウィンドウズ95
●エクシング ●7800円 ※画面写真は開発中のものです。

SFシミュレーションゲームの代表作である「メビウスリンク」シリーズ最新作。このゲームでは、7機動艦隊群メビウスリンクに代わり、最新の第8機動艦隊群アルファリンクを軸にストーリーが展開する。新艦隊の登場により、ユニットの世代交代が進んでいるので、連邦、帝国ともに次世代の艦艇がいよいよ本編で

登場するわけ。また、初登場の新キャラクターたちによって、次の世代が継承されることになるのだ。

シナリオ進行にあわせてゲーム展開が大きく変化するイベントシステムやゲームの進行状況を記録できるヒストリーなどの新機能が追加されているので、今まで以上にダイナミックな展開になることが予想される。

●今回からアニメーションがフルフレームとなるので、映像が機密でなめらか。



◆平和なハイテクの紋章世界を帝国の魔の手から阻止できるのはキミしだい。

URL <http://www.bssnet.or.jp/xing/>

ゴルフ大会

11月29日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●光栄 ●9800円

この『ゴルフ大会』は、プレイヤーが『歴史ゴルフ大会』という団体に所属するゴルファーとなって、栄光のランキング1位の座を目指すゴルフゲームだ。ライバルとして登場する総勢24人のゴルファーが、織田信長や武田信玄、楊貴妃を始めとする歴史上の人物だということで、ウケ狙いの異色作だと勘違いした人がある

●ライバルゴルファーたちは、独自の衣装をまとうて試合に臨むのだ。



かもしれないが、アマイ。ゴルフコースはきっちりフルポリゴンで構築されているし、ショットシーンだって。実写取り込みのスイングアニメーションで展開するのだ。

また、プレイヤーの操るゴルファーが、公式戦や練習試合で経験を積むことによって、徐々に成長していくというシステムも非常に興味深い。



●登場人物の奇抜さに目を奪われがちだが、コースの美しさだってなかなか。

スーパーユーロファイター2000

'97年2月
発売予定

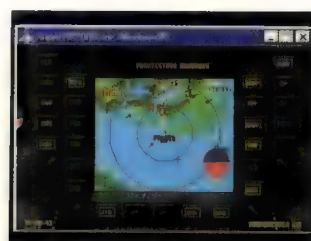
●SLG ●ウィンドウズ95
●イマジニア ●9800円

軍事用シミュレーターの開発にかけてはトップクラスの技術力を持つDID社の最新作を、このたびイマジニアが販売することになった。

約50人のスタッフが2年の歳月を費やして開発した作品だけあって、グラフィックやアクションのリアリティーはハンパではない。用意されているゲームモードも、12の戦闘ミ

ッションからなる『クイックコンバット』、ありとあらゆる状況を再現できる『シミュレーション』、スカンジナビア半島での紛争ストーリーを楽しめる『キャンペーン』、そして、ネットワーク対戦が可能な『マルチプレイヤー』の4種類があるので、長く深く楽しむことができそう。マニアでなくとも、一度はプレーしてほしいぞ。

●グラフィックのクオリティーは、これでもかかっていうほど高い。高すぎる。



●プレーしていると、まるで本物の戦闘機に乗っている気分になってくる？

インディ・デスクトップアドベンチャー

12月下旬
発売予定

●PZL ●ウィンドウズ
●マイクロマウス ●5500円

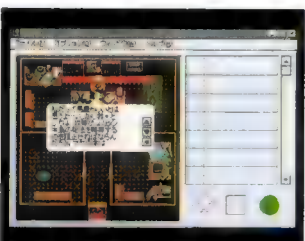
映画の魅力と臨場感が見事に再現された。パソコン版『インディ・ジョーズ』シリーズに、新たなラインナップが登場した。その名も、『インディ・デスクトップアドベンチャー』だ。

このゲームの舞台はメキシコ。消滅したインディアンの財宝をめぐる、インディが血沸き肉踊る大冒険を繰り広げるという内容なのだ。

●ゲーム自体はわかりやすいパズルゲーム。難易度設定もちょうどいい感じ。



と言っても、ゲームジャンルはアドベンチャーではなく、ショートストーリー形式のパズルゲームだったりする。どのシナリオも。約1時間ほどでクリア可能な難易度設定なので、時間に余裕のない人でも心おきなくプレーできるはず。オリジナルシナリオを作成する機能も用意されているから、末長く遊べるぞ。



●冒険には欠かせない様々なアイテムを駆使し、ゲームをクリアしよう。

TEO-フィンフィン ひみつの入江

12月6日
発売予定

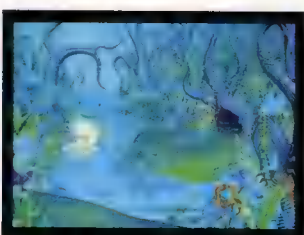
●VAL ●ウィンドウズ95
●富士通 ●5800円

地球と非常によく似た環境の惑星『TEO』に暮らす不思議な生き物、『フィンフィン』とのコミュニケーションを楽しむソフト『TEO-もうひとつの地球』は、その魅力的な世界観がウケにウケ。大きな話題となった。ここで紹介する『TEO-ひみつの入江』は、その魅力をさらに増大させること請け合いの、インタラクティブ・コ

ミュニケーションソフトなのだ。

このソフトを用いれば、『もうひとつの地球』にあった、『アミルの森』、『ツブの林』に加え、『ひみつの入江』という新たなコミュニケーションポイントが増設される。フィンフィンの水浴び姿や、魚を捕る姿を拝めるってわけ。ウワサでは、メスのフィンフィンも■を見せるとか……。

●イルカを先祖に持つフィンフィンだけに、水辺だってへっちゃらなのだ。



●コミュニケーションポイントが増えたんだから、面白さも当然アップ。

すすめ! ベンチャー企業

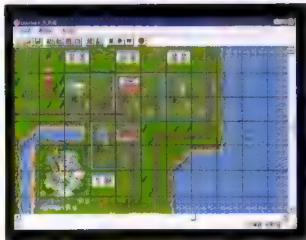
12月19日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

1000万円を元手に会社を作って成長させる、会社経営シミュレーションゲームがコレ。プレイヤーが選べる会社の業種は、コンビニだろうと放送局だろうとなんでもあり。とことん会社を大きくして、一大グループ企業を作り上げるのだ!

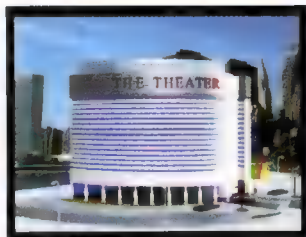
会社を大きくするカギはやはり、「人材」ということに尽きる。社員の

■ここがキミの主戦場。市場を制覇してライバル企業を圧倒するのだ。



やる気を引き出し、スキルアップさせよう。社長であるキミの交渉術次第では、有能な人材を外部から引き抜く、なんてことも可能。でも、逆に自分の会社が乗っ取られることだってあるから。油断ならないぞ。

『ザナドゥ』などのヒット作を手掛けた木屋善夫が、プログラムとプロデュースを担当しているのにも注目。



■こんな劇場を経営する会社を作って全国展開してみる、なんてどう?

URL <http://www.gamebank.co.jp/>

シヴィライゼーションⅡ

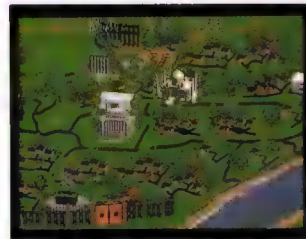
12月6日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ
●メディアクエスト ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

ログインでこのゲームの連載があったの覚えている人もいると思う。そのときは英語版しかなかったけど、ついに日本語版が登場するのだ。

これは、ひとつの国の元首として、紀元前4000年から21世紀までの時代を統治し、最終的には世界征服か宇宙進出を果たすという、壮大なスケールのゲームなのだ。この目的を達

■クォータービューによる見やすいマップで、都市の様子は一目瞭然だ。



成するためには、人口を増やし、国力を増強して文明を発展させなければならない。そして、他国よりも先に発明アイテムを手にして、科学技術でも軍事的にも優位に立つのだ。貿易や外交で他国と手を結ぶことも大切だし、政治体制や思想なんてのもキーポイントになるぞ。人類の文明の営みってやつを感じてね。



■都市の生産活動や人口を管理して、文明を発展させよう。

URL <http://www.mediaquestjapan.com/>

ああっ女神さまっ ~Windows95バージョン~

'96年12月
発売予定

●ADV ●ウィンドウズ95
●バンプレスト ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

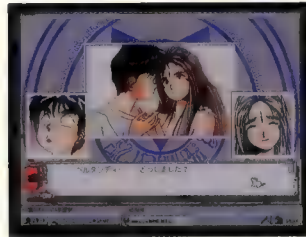
“ああっ女神さまっ”といえば、月刊アフタヌーン誌で連載中の、ビデオアニメ化もされた人気コミック。3年前には、オリジナルストーリーを使っているゲーム化もされている。この、PC-9801用に発売されたゲームをウィンドウズ95に移植したのだ。

ゲームだけでなく、使ってうれしいユーティリティ集も入っているぞ。それも、いまや定番の壁紙集やスクリーンセーバー、音声データ

■ゲームだけのオリジナルストーリーで物語は展開していくぞ。



やスクリーンセーバー、音声データだけでなく、時間や季節で変化するスタートアップ画面や、目覚まし時計、それにジグソーパズルやミニゲームと、盛りだくさんの内容だ。しかも、ゲーム本編は、ビデオアニメと同じ声優陣を起用しているし、“女神さまっ”ファンなら“買い”だね。



■ベルダンディーと暮らせるなんて、しあわせっ、てな気分になれるかな?

アंक2(ANKH2) ~ツタンカーメンの謎~

11月下旬
発売予定

●ADV ●ウィンドウズ
●レイ ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

この「アंक2」は、エジプトの遺跡を舞台としたアドベンチャーゲームだ。エジプト考古学者の吉村作治教授が、構成やシナリオに取り組んだだけあって、学問的にも価値のある資料がふんだんに使われており、知的好奇心を満足させるソフトに仕上がっているぞ。しかも、最新の映像技術を駆使して制作されており、

■QuickTime VRによって、全方位を見渡せるカイロ博物館の映像。



博物館のシーンでは本当に見学しているかのような感覚が味わえるのだ。

ゲームでは、ツタンカーメンの墓は本物ではない、という設定になっている。何者かが王の亡骸を盗み出して、王の魂が復活できないように呪いをかけてしまったのだ。本物の墓を発見して呪いを解き、ツタンカーメンの魂を冥界に送り届けよう。



■なんと少しでも、ツタンカーメンの魂を冥界に送り届けるのだ。

URL <http://www.ray.co.jp/>

ワールド コンクエスト

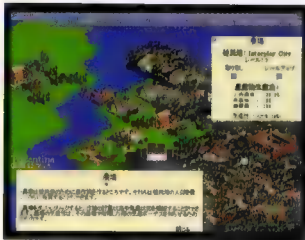
12月6日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95(マッキントッシュ版は1997年2月発売予定)
●インタープレイ ●8800円(マッキントッシュ版価格未定) ※画面の写像是開発中のものです。

新大陸を舞台にした開拓シミュレーション "Conquest of The New World" の日本語版がいよいよ発売だ。プレイヤーは新大陸を領土にしようとするヨーロッパ諸国の先兵が、先祖の土地を守るネイティブ・アメリカンとして開拓ゲームに参加する。

開拓地に必要なさまざまな施設を建設する「街作り」の楽しさに加え、

■開拓の第一歩は街作りから。規模を広げて、母国からの独立をめざそう。



新大陸の探検で見つけた未知の山河への命名、12マスのフィールドで行なうシンプルにして知的な戦闘システムなど、ユニークアイデアが盛りだくさんだ。また、建てた施設では小さなキャラクターたちが、コミカルなアクションを見せてくれるので、こちらもお見逃しなく。キミは新大陸の覇者になれるかな？



■戦闘シーンはマスの中での陣地取り。シンプルながら知的なゲームだ。

URL <http://www.interplay.com/japan/>

ZPC

11月21日
発売予定

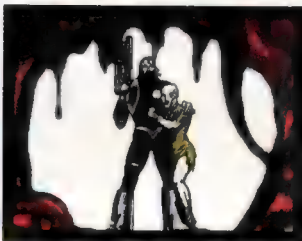
●ACT ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●7800円【予約】 ※画面の写像是開発中のものです。

ミスマッチと言うのは、ときに意外な相乗効果を生んでトンデモないものを生み出すものだが、このゲームは3Dビューのシューティングと、シュールなコミックのキャラクターのミスマッチが生んだ奇妙な味のゲームだ。画面はまるで雑誌のイラストそのものだが、これでチャートとキャラクターもマップも3Dで構成さ

れているのだ。デザインを担当した Aidan Hughes の描く世界を、そのままゲームにしてしまったところはスゴイが、アクの強さには好き嫌いがはっきり別れるだろう。

主人公は、棺桶に閉じ込められて送り込まれた。手から波動を放つ怪しいヤツ。市民に圧政を強いる軍部を壊滅させるのが使命だ。

■正義の使者は棺桶に乗って飛来した。怪しい老人に導かれ、敵地におもむく。



■主人公の手から放たれる波動は光をも至める。銃火器も使えるぞ。

URL <http://www.gamebank.co.jp/>

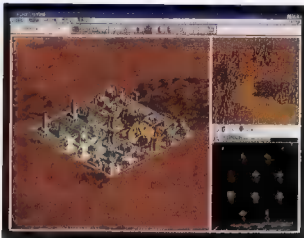
Dead Lock

12月13日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●EAV ●7800円 ※画面の写像是開発中のものです。

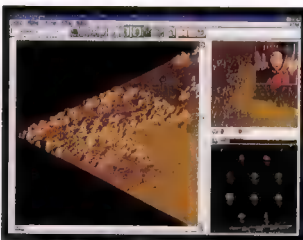
惑星を舞台にしたエイリアンたちの開拓競争。限られたスペースに効率よく施設を配置して都市を発展させる、都市発展型シミュレーションと、領土をめぐるライバルたちとのしのぎを削る戦略シミュレーションの楽しさをミックス。誰よりも早く、誰よりも多くの領土を手に入れたものが競争の勝者になるのだ。

■限られたエリアで、無駄な土地がないように建築するのが頭の使いどころ。



音声によるライバルたちとの交信は戦略上の重要な駆け引き。プレイヤーのメッセージにAIが、さまざまなリアクションを返してくれるぞ。たとえば戦争で勝ってふんぞり返っていたヤツが、追いつめられてわびを入れてきたり、グチったりね。

戦闘も弾道弾ミサイルなど、本格的な戦略兵器も登場して燃えるぞ！



■右のウィンドウはライバルのエイリアン。通信でも駆け引きができる。

URL <http://www.ea.com/EAVWEB/>

ウォークラフトⅡ ～暗黒大戦

11月22日
発売予定

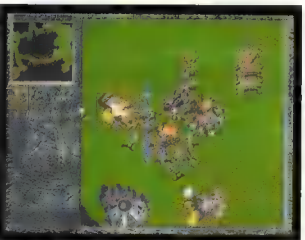
●SLG ●ウィンドウズ、DOS/V (PC-98、マック12月発売予定)
●SSITリスター ●9800円 ※画面の写像是開発中のものです。

欧米で高いセールスランキングを長期間保っているのは、名作の証拠。世界の覇権をめぐる争うヒューマンとオークの両軍の戦争がテーマだ。壮大なストーリーを追って展開するさまざまなシチュエーションのシナリオは、その両軍のどちらかを選択することで大きく変わっていく。

両軍のシナリオを交互に進めて、

ストーリーの違いを比べるマニアックな楽しみ方もできる。キャラクターも、ストーリーが進むにつれて、カタパルトや戦艦、偵察機などメカニカルなものや、騎士や魔術師、はてはドラゴンなどファンタジー世界に欠かせない連中も従えられるぞ。通信対戦を楽しんだり、エディターでオリジナルマップも作れるのだ。

■押し寄せるオークの艦隊。戦いの火蓋は切られた。世界を制するのは誰だ。



■ぶつかりあう軍勢、沸き上がる怒号。剣と矢のなかで雌雄を決する。

ウェアウルフvs.コマンチ2

98年冬
発売予定

●STG ●マッキントシュ
●マイクロマウス ●価格未定

※画面写真は開発中のものです。

軍事マニアって、ゲームのシステムや面白さもよりも自分のお気に入りの兵器があるかどうかというほうが重要だったりする。たとえばロシア軍が好きなのが、アメリカ軍の兵器が登場するゲームを遊んでも、何か物足りなさを感じてしまうものなのだ。その逆も然り。でもこの「ウェアウルフvs.コマンチ2」なら、2本

のタイトルが1パッケージに入っている、そのような必要はまったくない。ああ、よかった。

内容もマニアをうならせるリアルな作り。兵器や計器類など、思わず「オレはヘリに乗っている」と錯覚してしまうほどだ。もちろんリアルだからといって、操作が難しいワケではないので、安心して遊べるぞ。

■リアルなフィールドで戦闘開始。■のヘリコプターをガンガン落とせ!



◆この計器類を見よ。本物は見たことがなかったこんな感じなんだろう。

URL <http://www.aft.or.jp/~mmouse>

シンドバッドの大冒険

12月15日
発売予定

●AVG ●ウィンドウズ95
●アニマック ●7800円

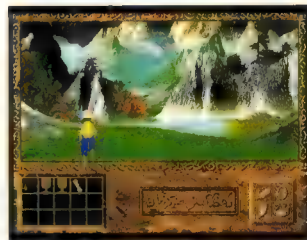
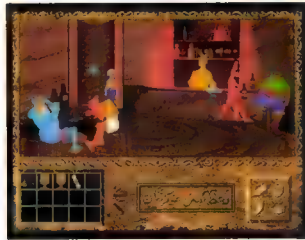
※画面写真は開発中のものです。

みんなシンドバッドって聞いただけで、「ああ、あのアラビア風のお話ね」って思うでしょ。そのくらい有名なシンドバッドの活躍をアドベンチャーゲームにしたのが、この「シンドバッドの大冒険」なのだ。

ゲームはフルマウスオペレーション。画面の好きな部分をクリックすればシンドバッドがいろんな行動を

してくれるし、キャラクターに話しかければ、ちゃんとしゃべってくれる。ちなみにゲームに登場する人物には、有名声優が声をあてているので、ゲームに感情移入できること間違いなしだ。またオープニングムービーはディズニー映画のような、スムーズなアニメーションなので、思わず食い入って見てしまうぞ。

■酒場に入ると、なんだかヘンテコな人々がいる。■■を聞き出そう。



◆おお、なんてきれいな景観。こんなキレイな場所があちこちにあるぞ。

URL <http://www2.saccess.co.jp/~cybelle>

魔女たちの眠り 完全版

11月25日
発売予定

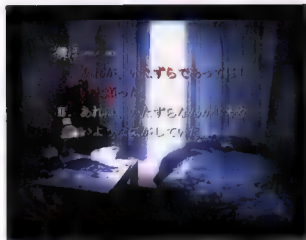
●AVG ●ウィンドウズ95
●バック・イン・ビデオ ●6800円

※画面写真は開発中のものです。

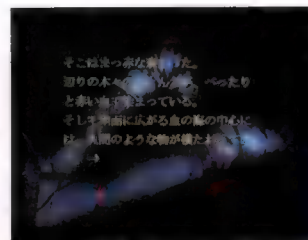
スーパーファミコン用ソフトとして人気を博した、赤川次郎原作の「魔女たちの眠り」が完全版となってウィンドウズ95で発売されるぞ。

仕事に追われたサラリーマンが、ある1本の電話をきっかけにさまざまな事件に巻き込まれていく。幼なじみの不可解な焼身自殺、彼女の実家で起こる不可思議な殺人事件……。

■お話を進めていくと、こんな風に分岐点が出てくる。どっちを選ぶ?



赤川次郎の原作ということで、■に満ちあふれたストーリーを楽しめるぞ。しかも、ゲーム途中の分岐点でシナリオが分かれていて、次回ゲームを遊ぶときに違う選択をすれば、別のシナリオを楽しむことができるのだ。そのほか、ウィンドウズ95版だけのおまけもあるので、■■のあるキミはチャレンジしてみよう。



◆ウッギャー、足、血が、血が! こんなシーンが目白押し! ウッギャー!

インクレティブル・マシーン3

11月下旬
発売予定

●PZL ●ウィンドウズ
●サイベル ●8800円

※画面写真は開発中のものです。

もはやパズルゲームのジャンルとして定着しつつある、「インクレティブル・マシーン」シリーズ。つい最近も、某アクションゲームのキャラクターを使って、コンシューマ機向けに発売されたよね。このゲームはその人気シリーズの3作目だ。

前作「もっともっとインクレティブル・マシーン」のグラフィックを■

化し、さらに「ふたり対戦モード」など、モードも多数追加。さまざまな部分を発展させて、シリーズのファンはもちろん、今までのシリーズを遊んだことのないユーザーも気になっちゃうゲームになったぞ。最近■が固くなって困る、なんていうキミは、このゲームを遊んで、少し■を柔らかくしてみてもどうかな。

■オーケー、オーケー。これでこの面はクリアできるはず。きっと。



◆えー、この面は、この人をここに置いて、えーと、どうすればいいの?

サイレントメビウス アリス・リデル

11月25日
発売予定

●ADV ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●バンダイビジュアル ●9800円 ※画面写真は開発中のものです。

21世紀。人類は、異世界から出現するまったく異質な存在、妖魔(ルシフォーク)の脅威にさらされていた。しかし、特殊能力を持つ7人の女性からなるAMPの活躍により、人類は滅亡の危機を免れていたのである。

という設定でおなじみの人気コミックス、『サイレントメビウス』のアドベンチャーゲームが登場!! まっ

■AMPのメンバーたちが、リデル、すなわちキミのことを助けてくれるのだ。



たくのオリジナルストーリーで、プレイヤーはコールドスリープから記憶喪失状態で目覚めた少女、リデルとなり失われた自分の記憶を求めて東京の町を探索することになる。

注目は、オリジナル声優によるしゃべり&アニメーション。新作オリジナルビデオアニメを見る感覚で、楽しめちゃうぞ。ファンは買いだ!!



■サイバーな近未来の東京を、車を使って移動し、失われた過去を探すわけ。

ゴジラと仲間たち もじもじ大作戦!!

12月6日
発売予定

●エデュテイメント ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ
●みずき ●5800円 ※画面写真は開発中のものです。

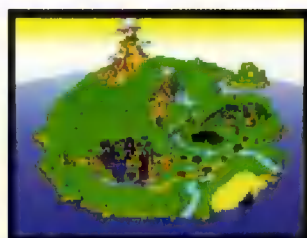
前作、『なぞなぞ大決戦!!』に続いて、またまたみずきから子供向けにエデュテイメントソフトが発売される。今回のテーマは“国語”。プレイヤーはベビーゴジラに扮して、かいじゅう島を舞台に、楽しみながら国語の勉強ができるようになるのだ。

ゲームは、物の名前を覚える“ことば”、漢字に親しむ“なりたち”、そし

■主人公はベビーゴジラ。オールドファンには、ミニラの存在が気になる。



て文章力を養うための“さくぶん”、最後に濁音や半濁音の使い方を学ぶ、“ひらがなのバリエーション”の、4部構成になっている。それぞれのステージは個別に遊ぶこともできるし、全ステージをストーリーに沿って遊ぶこともできる。見た目にかわいく、親しみやすい作りなので、小学校入学前のお子様にもオススメだね。



■これがゲームの舞台となるかいじゅう島。■地っぺり雰囲気がかわいい。

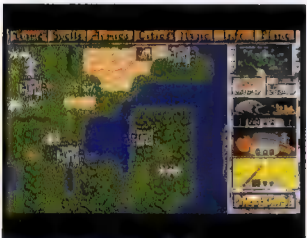
マスター・オブ・マジック

12月5日
発売予定

●SLG ●PC-9821、DOS/V
●ローカス ●12800円 ※画面写真は開発中のものです。

このゲームは、『シヴィライゼーション』と、『コロナイゼーション』という、ふたつのシミュレーションゲームを母体に、舞台をファンタジー世界に置き替えた異色作だ。異色、というのは、このゲームがちょっと変わったテイストを持っているから。サウロンやマーリンなど、ファンタジー小説で有名な魔法使いたちを操

■画面の雰囲気からして、いかにも海外生まれのゲーム、といった感じ。



り。世界の覇権を握る、というゲーム目的は一見普通。でも、支配下の町に様々な施設を建造する部分は、なんだか『シヴィライゼーション』を思わせるし、ファンタジー世界が舞台といっても、登場するモンスターや魔法には変わったものが多い。

フツのゲームには飽きた。という変わり種向の人にもオススメかな。



■登場する魔法使いたちは、いずれもどこかで見たことがある気がする……。

漢字の達人③ 漢字の洞窟探検!

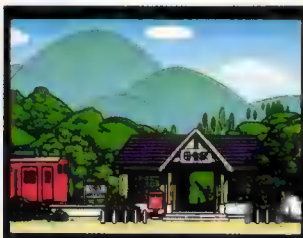
発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●アテイン ●4980円

夏休みを利用して田舎に遊びに来た健太くんと由紀ちゃんは、おじいちゃんに勧められ、近くの洞窟を探検することに。しかしそこは、■路がクネクネと入れ組み、オマケにたちこちで漢字のクイズが出題されるという、ヘンな洞窟だったのだ。

この『漢字の達人③』は、遊びながら漢字を覚えよう、というコンセプト

■おじいちゃんのいる田舎。とってものどかな、いいところなのだ。



トで作られた、小学校高学年向けのエデュテイメントソフト。その主旨の通り、ゲーム中の洞窟で出題されるクイズは、すべて小学校4年生から6年生までに習う漢字で構成されている。熟語作りや画数当て、部首選びなど、出題形式はバラエティーに富んでいて、ワープロ慣れして漢字を忘れた大人にも役立ちそうだ。



■漢字のクイズはこんな感じ(シャレ)。制限時間以内に答えられるかな。

URL <http://www.locus.co.jp/>

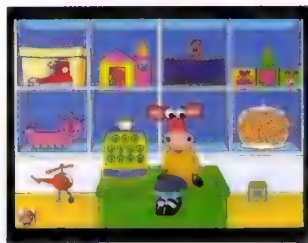
エドマーク リュックパック

11月上旬
発売予定

●エデュテイメント ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●システムソフト ●1万3800円(限定3000本) ※画面写真は開発中のものです。

システムソフトから3本のエデュテイメントソフトをひとつにまとめた『リュックパック』が発売されるぞ。このソフトは、エデュテイメントソフトとしておなじみのエドマーク社の『シンキン・シングス コレクション2』、『ミリーのさんずうのおうち』、そして、『トルーディーのちりとじかんのうち』の3本が、ひとつのバック

■ソフトのほかにメモパッドやリュックサックなどが入っているぞ。



ケージになっている。

また、このパッケージには、ソフトのほかにリュックサック、メモパッド、ぬり絵、シールといったおまけも入っているのぞ。子供へのクリスマスプレゼントに最適かもね。なお、このパッケージは3000セット限定生産となっているのぞ、購入するのならば早めにどうぞ。



■これらのソフトを使って、算数や地理の勉強をしよう。

URL <http://www.systemsoft.co.jp/>

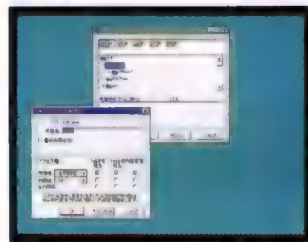
PC MACLAN for Windows95 日本語版

11月30日
発売予定

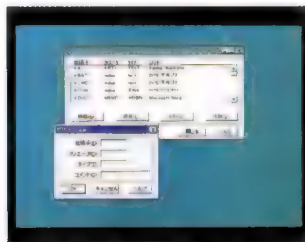
●アプリケーション ●ウィンドウズ95(要イーサネットカード)
●メディアイティ ●3万6000円 ※画面写真は開発中のものです。

ウィンドウズ95が登場したことで、今まで設定が面倒だったネットワークの構築が非常に簡単になった。ウィンドウズとマッキントッシュといった違うOSを、ネットワーク上で共有できれば、とても便利になるけど設定がちょっと面倒で、なかなかうまくいかないんだよね。でも、『PC MACLAN』を使えば、簡単にマッキ

■コイツを使えば、マッキントッシュとファイル転送が可能になるぞ。



ントッシュとネットワークをつなげることができるのだ。このソフトは、ネットワーク上にあるマッキントッシュに接続して、データを転送したり、マッキントッシュ用のプリンターが利用できるぞ。なお、『PC MACLAN』を使用するには『イーサネットカード』という、ネットワークへ接続するための周辺機器が必要だ。



■マッキントッシュ特有の拡張子も簡単に関連づけができる。

URL <http://www.dit.co.jp/>

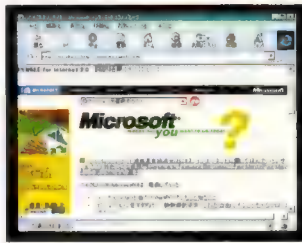
PENSEE for Internet Ver2.0

発売中

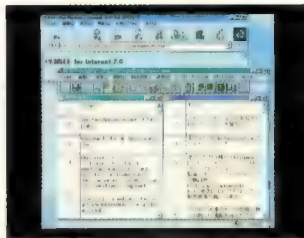
●ツール ●ウィンドウズ95
●沖ソフトウェア ●9800円

インターネット上には、様々なホームページがあるよね。でも、海外のホームページだとほとんどが英語なもので、読めない困っちゃう。でね、この『PENSEE for Internet』を使えば、そんな悩みも一気に解消されるぞ。このソフトはホームページに書かれている内容を翻訳してくれるソフトなのだ。今回のバージョン

■今回のバージョンアップで電話を切った後でも翻訳できるようになったぞ。



ンアップで強化されたところは、登録語数が15万語から77万語に大幅アップされたこと。そしてじっくり読みたいホームページをキャッシュに保存しておき、電話を切ったあとに翻訳するというオフラインサーフィン機能が追加された。この機能により、インターネットの利用料金(プラス電話代)を大幅に節約できるぞ。



■フレーム機能にも対応しており、分割されたウィンドウ単位で翻訳できる。

URL <http://www.okisoft.co.jp/>

トム・カイトのゴルフレッスン

発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ(要CD-ROM、ウィンドウズ95対応)
●NECインターチャネル ●5800円

この『トム・カイトのゴルフレッスン』は、数々のPGAツアーを征したプロゴルファー「トム・カイト」が、シングルプレーヤーになるために欠かせない技術をまとめたソフトだ。主にバンカーショットやアプローチショットといった難しいショットのコツや、プレーを行なう際の心理に日々のトレーニングといったことを。

■ショットの解説など、動画やナレーションをふんだんに使っているぞ。



トム・カイト自身の解説(日本語吹き替えされているよ)でレクチャーしてくれるといったものだ。

そのほかにもゴルフをプレーする上での様々な質問をトム・カイト自身が答えてくれるコーナーもあるぞ。動画データやアニメーション効果を使い、非常にわかりやすく解説されているのがポイントだね。



■メイン画面。ショットのコツや心理面のアドバイスを解説してくれる。

URL <http://www.neic.co.jp/>

ALICE IN WONDERLAND

発売中

●フォトライブラリー ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ
●オラシオン ●4800円

“インターネット対応CD-ROM”ってなんのこた知ってるかな? そのCD-ROMを使うと、対応するホームページのプレミアムエリアにアクセスできちゃうんだ。そんな新しい試みをしてくれたのは、音楽プロデューサー小林武史が参加しているユニット、“MY LITTLE LOVER”。

このCD-ROMは、ホームページへ

●彼らの曲を聴きながら、デジタル・フォト・ギャラリーとしても楽しめるぞ。



の“鍵”になるだけでなく、インターネットへアクセスできない人のために、'95年10月から'96年9月までのホームページダイジェストが収録されている。さらに、彼らのデビューから今までに発表された全11曲と、ビデオクリップ4作、『ALICE』のCF用映像、未発表フォトなど、充分に楽しめる作品になっているのだ。



●CD-ROM全体が、楽曲『ALICE』の不思議な世界観でいっぱい。

SHUTTER1200

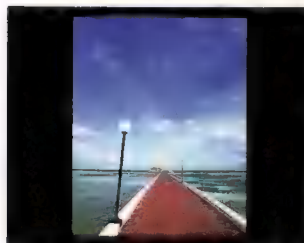
発売中

●素材集 ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●大日本スクリーン製造 ●7800円

ホームビデオ編集やポストカードなど、マルチメディアと呼ばれるものが、一般家庭にも普及してきたね。そこで役に立つのが、昨今増えてきた素材集だ。『SHUTTER1200』は、その名の通りに、世界中の風景やパターン、テクスチャーなど、1200点もの画像データが、高画質フルカラーにて収められている。

ここに収められている画像データは、フラクタル圧縮技術によって、拡大しても伸びたりしない、鮮明な画像を維持できるようになっているのだ。付属のユーティリティソフトを使って、拡大縮小したりトリミングしたり、自分の思うように画像を活用しよう。保存も可能で、ほかのグラフィックソフトでも使えるぞ。

●今年は思いきって、いっふう変わった年■状を作るのも面白いかも!?



●付属ソフトウェアにより、使いたい部分だけをファイル形式で保存できる。

URL <http://www.screen.co.jp/>

天空のエスカフローネ COLLECTION

11月中旬
発売予定

●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ
●ムービー ●5800円

アニメ『天空のエスカフローネ』のデータ集が発売される。カラーイラスト集は約20点、モノクロ設定資料集は100点以上、アニメーション画像データは約100種類収録される予定だ。このうち画像データでは、それぞれ640×480と1024×768の2サイズ用意されており、ファイル保存できるようにになっている。壁紙に使っ

たりするのでもいいよね。また、名セリフボイス集として、ファイル形式による主要キャラクターの音声も、このCD-ROMのために新録音して収録されているぞ。こちらは、パソコンのエラー音などに活用できる。原作者、監督、主要キャラの声優5人のコメントムービーがあるのも、ファンにはうれしいかぎりだね。

●カラーイラスト集は、BGM付きのスライドショー形式になっているのだ。



●スタッフや声優陣へのインタビュー。ここだけの話が聞けるかもしれないね。

JWP

発売中

●データ集 ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ
●富士■パレックス ●5800円

女子プロレスファンにとって、待ちに待っていたソフト『JWP』が発売されたぞ。画像データがてんこもりで、女子プロ団体“JWP”を骨の髄までしゃぶりつくせるデータ集だ。

うれしいのは、JWPに所属している、若手選手や練習生から10年のベテラン選手まで、プロフィール、音声、プライベート写真などが収録し

てあることだろう。選手ひとりひとりの素顔に迫ることができるのだ。また、JWPスタッフやオリジナルグッズの紹介もある。ほかにも、旗揚げから1996年7月7日までの全試合結果、JWPの歴史なども、見やすく収録されている。歴史では、プロレス界全体の歴史と見比べることができてきちゃうのだ。これはお得だね。

●メニューの顔写真やほかのところで、ちょっといじってみると、……。



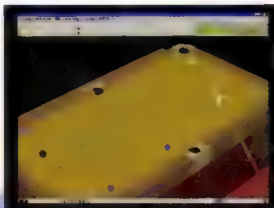
●選手たちの女子寮をのぞき見してって感じがして、どきどきしちゃう!?

バーチャルプール

'97年春
発売予定

●TBL ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ
●インタープレイ ●価格未定

物理学と幾何学の生んだ最高に知的なスポーツ、ビリヤード。それをハイクオリティなCGでパソコン上に完璧に再現している。キューをマウスで動かすことで、リアルな操作感が味わえるぞ。



■サウンドもスゲー。カコーンカコーンてな。

JEDI KNIGHT

'97年
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
●マイクロマウス

「スター・ウォーズ」をテーマにしたアクションゲーム。「ダークフォース」の続編の主人公は、なんとジェダイの騎士だ。ライトセーベルとフォースの力で、帝国のダークサイドのジェダイを倒せ。



■フォースを信じるのだ。ジェダイの騎士よ。

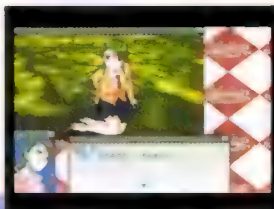
URL <http://www.lucasarts.com/>

リトルステップ

発売中

●SIM ●ウィンドウズ95
●イマジニア ●9800円

親に借金を返済するため、プレイヤーは自分の経営するタレント事務所を3年間で業界ナンバー1にしなければならない。スカウトや引き抜きで、有望な新人を捕まえて、大スターに育てよう。



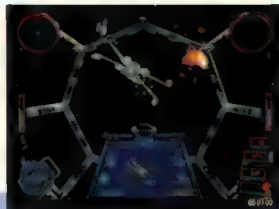
■商品に手を出してはいけません。

X-WING VS TIE FIGHTER

'96年冬
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
●マイクロマウス

15以上の新しいミッションと10以上の新型宇宙船が追加されて、あの「X-WING」が帰ってきました。「TIE FIGHTER」も操作できるよう、プレイヤーどうしの対戦も行なえるようになったのだ。



■なんといっても、対戦できるのが楽しみだ。

URL <http://www.lucasarts.com/>

QUAKE

12月下旬
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
■ゲームバンク ●7800円 ※画面は英語版です。

現在もっとも流行している3Dアクションゲームが、完全日本語版に変身して、ウィンドウズ95に大上陸だ。メッセージが日本語ならば、恐いものなんてないぜ。バケモノどもをバリバリ倒せ。



■敵を倒せ、先に進め。謎も解くのだ。

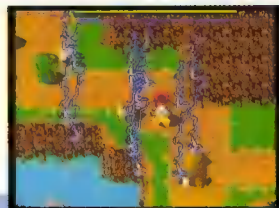
URL <http://www.gamebank.co.jp/>

OVER THE DESTINY

12月6日
発売予定

●RPG ●ウィンドウズ95
●ネイティブソフト ●7800円

剣士のデュラムか、魔法使いのセモリナのふたりのキャラクターのどちらかを選ぶ、アクションRPG。魔法、突き、ジャンプ斬り、ダッシュ斬りなど、様々なアクションを駆使して魔王を倒すのだ。



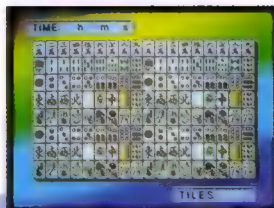
■世界の平和を守るため、戦おうじゃないの。

四川省-楽園少女譚-

11月29日
発売予定

●PZL ●ウィンドウズ
●SUNSOFT ●5800円

数年前に大ヒットした麻雀バイを使ったパズルゲームが、ウィンドウズに帰ってきました。ストーリーモードや、面をクリアすると、かわいい女の子が出てくるモードなどが搭載されている。



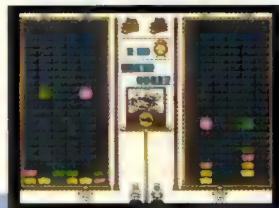
■この麻雀バイを消せば、女の子が出るかも。

コックさんと大工さん

'96年末
発売予定

●PZL ●ウィンドウズ
●ウィットウィルフ ●価格未定

ふたつのパズルが入っていて、それぞれコックさんと大工さんをテーマにしている。上から降ってくるアイテムを使って、コックさんはサンドイッチ、大工さんは家を作るのだ。相手への攻撃もできる。



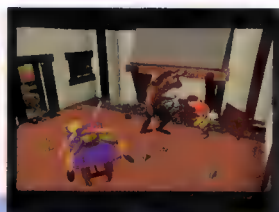
■うまく消せば、相手の攻撃もできるんだ。

ECSTATICA

12月下旬
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●7800円 ※画面の写真は英語版のものです。

3Dポリゴンアドベンチャーゲームの先駆的なタイトルを日本語化してウィンドウズ95に移植。主人公は怪物たちの襲撃にあった村に迷い込む。謎を解いて、惨劇の村から脱出する。



★キャラはかわいいの
に内容はエグイ!

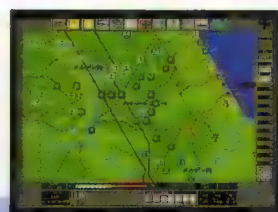
URL <http://www.gamebank.co.jp/>

D-DAY

11月22日
発売

●SLG ●ハイブリッド
●グラムス ●9800円 ※画面の写真は開発中のものです。

1944年6月6日。ついに連合軍はドイツ占領下のフランス沿岸に上陸した。この世界の命運を分けたノルマンディー上陸作戦を7つのシナリオで再現。硬派の戦略シミュレーションファンにオススメ。



★プレイヤーの采配で
歴史も変わる!!

URL <http://www.glams.co.jp/>

ファールランドサーガ

11月22日
発売予定

●RPG ●ウィンドウズ95
●ティージェイエル ●9800円 ※画面の写真は開発中のものです。

“ファールランドストーリー”の流れを受け継いだ、コミカルな2頭身キャラのタクティカルバトル。3国間の微妙な力関係の中で、大きな謀略の渦に巻き込まれた主人公たちの運命やいかに。



★2頭身キャラだから
って甘く見るな。

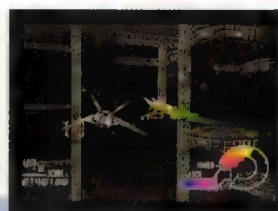
URL <http://www.tgl.co.jp/>

Zeit Geist

11月21日
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●7800円【予約】 ※画面の写真は開発中のものです。

“ダライアス”、“レイストーム”のタイトーから3Dビュウのシューティングがウィンドウズ95で登場。アステロイドから敵の要塞まで息もつかせぬアクションの連続。ロックオンレーザーが宇宙を貫く。



★ターゲットは逃さない
ロックオンレーザー!

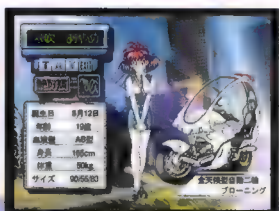
URL <http://www.gamebank.co.jp/>

はいばあセキュリティーズW

'97年2月
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●バック・イン・ビデオ ●6800円 ※画面の写真は開発中のものです。

美少女ポリス育成シミュレーションが、ウィンドウズ95版になって帰ってきた。新たなグラフィックの追加、人気声優陣のボイスなど大幅にグレートアップ。白熱のカードバトルも健在だ!



★グラフィックは2.5
6色に変更されたぞ。

URL <http://www.pandasw.com/>

MADDEN NFL97

発売中

●ACT ●DOS/V
●EAV ●6800円 ※画面の写真は開発中のものです。

米国プロフットボールリーグNFL公認のアメフトゲームだ。名解説者のジョン・マッデン氏の監修により、アメフトの戦略性や選手の動きなどを完璧にシミュレートしているぞ。日本語マニュアルつき。



★プロフットボーラー
気分です。

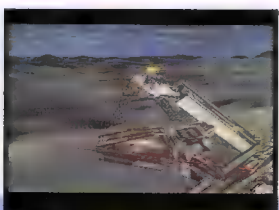
URL <http://www.ea.com/EAVWEB>

SHATTERED STEEL

11月22日
発売

●SLG ●DOS/V、ウィンドウズ95
●P&Aシェアウェア ●7800円

エイリアンに襲われた植民惑星を救出せよ。二脚歩行の戦闘マシンに乗り込み大地を駆け巡る、フルポリゴンのアクション。数々の武器を使いこなして、エイリアンを倒せ。完全日本語マニュアルつき。



★高速移動のマシンを
キミは使いこなせるか。

URL <http://www.pandasw.com/>

タイトー レトロアーケードパック

12月20日
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
●イマジニア ●5800円 ※画面の写真は開発中のものです。

最近ゲーム業界は何かとレトロブームだが、ここに収録された“バルーンボンバー”、“アルペンスキー”、“フロントライン”はいずれも10年以上前の作品だ。懐かしさのあまりに画面が涙でにじむかもね。



★知ってるかな。これ
がフロントラインだ。

URL <http://www.imagineer.co.jp/>

アパッチロングボウ

発売中

●SLG ●ウィンドウズ95
●イマジニア ●1万2800円

ヘリコプターのフライトシミュレーションと言う、一風変わった内容のゲーム。シューティングゲーム感覚で遊べるアーケードモードと、ヘリコプター特有の空中感が味わえるリアルモードがある。



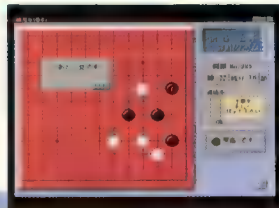
■戦闘ヘリ、アパッチを乗りこなすのだ。

布石・定石パワー

発売中

●TBL ●ウィンドウズ
●日本囲碁ソフト ●9800円

アダルトな雰囲気漂うゲーム、囲碁。遊んでみたいけどルールがわからないなあ、という人は、まずこのソフトをプレーしてみよう。問題形式で、囲碁のルールがイチから教えてもらえるぞ。



■囲碁は初級、中級、上級とわかれている。

URL <http://www.sun-inet.or.jp/~igosoft>

ファールランドレジェンド

12月13日
発売予定

●TBL ●ウィンドウズ95
●ティジエール ●6800円

『ファールランドストーリー』シリーズのキャラクターたちを使った、カードゲーム。ポーカーを始めとするトランプゲームが8種類も入ってるぞ。そのほかに、3種類のタロット占いが遊べるのだ。



■やったら最後、やみつきになるのだ。

URL <http://www.tgl.co.jp/>

どこがちがうの? DELUXE

12月中旬
発売予定

●PZL ●ウィンドウズ95
●エクシング ●5800円 ■画面写真は開発中のものです。

雑誌などでお馴染みの間違い探しゲームとなって登場だ。しかし、こちらは絵がアニメーションするので、よそ見をしたらもう大変! 制限時間もあるので一瞬も気が抜けない間違い探しなのだ。



■のんびりしているヒマはない。要集中力。

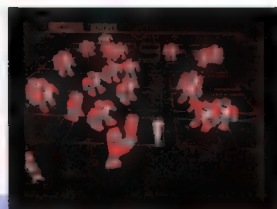
URL <http://www.bssnet.or.jp/xing/>

ROBOTRON X

11月21日
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●7800円

“ROBOTRON 2084”という、アーケードゲームのリメイク版。自機を4方向移動で操り、これまた4方向に撃てるショットガンで、敵ロボットを倒していくのが目的だ。敵を1匹たりとも逃すな!



■■本編版なので、英語が苦手でも大丈夫。

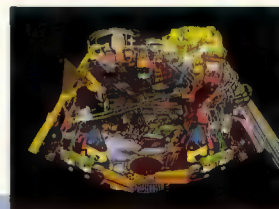
URL <http://www.gamebank.co.jp/>

TILT! ハイパー3Dピンボール

11月22日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●ビクター インタラクティブ ソフトウェア ●9800円

限りなく本物に近づけた、ピンボールのシミュレーションゲーム。ゲームセンターでやるような視点で遊ぶことができるのだ。物理的に正確な玉の軌道に加え、ネジや溶接跡までリアルに再現している。



■ピンボールの台は、6種類用事されている。

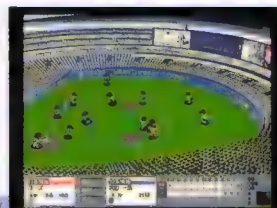
URL <http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V-CATA>

野球道3

12月13日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●日本クリエイティブ ●1万8000円

プロ野球の監督気分が味わえる!! 球シミュレーションゲーム。手先の器用さよりも、試合の流れを読む頭のキレが必要になる。また、試合をするだけでなく、球団の経営にも力を注ぐのだ。



■このシリーズのファンにはたまらないデキ。

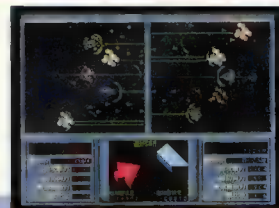
URL <http://www.ijnet.or.jp/create/>

マスター オブ ザ ギャラクシー

11月下旬
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ
●日本シスコ ●1万2800円

タイトルからもわかる通り、宇宙を舞台とした、ウォーシミュレーションゲーム。内政や外交などを臨機応変に行ないながら、目指すは全宇宙の支配者だ。インターネットに対応しているのが特徴。



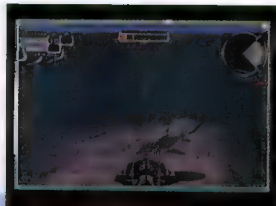
■男たるもの、銀河を統一できないでは。

URL <http://www.syscom.co.jp/>

A・M・O・K

11月21日
発売予定●ACT ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●7800円

このゲームは、あの『DOOM』の3Dエンジンを使ったシューティングゲームだ。プレイヤーは兵士として二足歩行兵器に乗り込み、任務を遂行していく。二足歩行兵器の特殊な操作性が特色である。

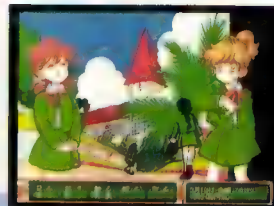


●水中ステージなど特殊なステージもあるぞ。

ぱらPARAパラダイス

12月下旬
発売予定●SLG ●FM TOWNS
●ファミリーソフト ●1万1800円

ごく普通の子供校生の、日常をシミュレートした異色作。ただ、変な友達や出来事が主人公を非日常の世界へと巻き込むのだ。キャラデザインは竹本泉で、国府田マリ子、椎名へきるが声優として出演。

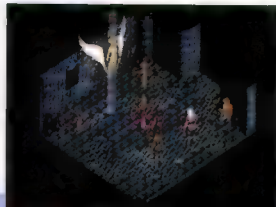


●竹本泉ワールドを満喫できる作品だ。

ガーゼイの翼

12月13日
発売予定●SLG ●ウィンドウズ95
●ハミングバードソフト ●9800円

富野由悠季の同名の小説を、原作者みずからプロデュースしたシミュレーションゲーム。マップクリアー型のシミュレーションで、独特の世界設定と、マルチに展開するストーリーが魅力の作品だ。

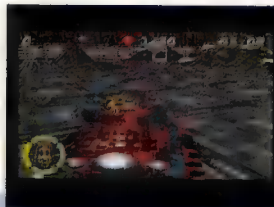


●3Dレンダリングされた美しいシーンは必見。

Assault Rigs

'97年1月
発売予定●SLG ●ウィンドウズ95
●ゲームバンク ●7800円

非常にアクション性の要素の強い戦車シミュレーションゲーム。敵戦車を倒しながら迷路を探索し、指定された数の宝石を集めるとゲームクリア。戦車による豪快な戦闘が爽快なゲームだ。



●アイテムをうまく利用して敵を倒せ。

THE LASVEGAS

12月6日
発売予定●TBL ●ウィンドウズ95
●イマジニア ●7800円

娯楽の殿堂ラスベガスで、ホテルやカジノを渡り歩く、すてきなゲーム。カードやルーレットなど様々なギャンブルのほか、実写映像を使ったラスベガスの観光案内なども楽しめるぞ。



●一生に一度は、ベガスで遊びたいね。

COMPANY
インターナショナル版

発売中

●SLG ●マッキントッシュ、ウィンドウズ
●インタレスティング・コミュニケーション ●9800円

コンピューターハードメーカーの、経営シミュレーションだ。マシンの開発から製造、宣伝、社員教育まで、メーカーの最高責任者を担当し、自社をリーディングカンパニーとして育てるのだ。



●社会情勢の変化が経営に影響することもある。

デイトナUSA DirectX版

11月27日
発売予定●ACT ●ウィンドウズ95
●セガ・エンタープライゼス ●9800円

いまだ現役稼働中のゲーセンも多いストックカーレースゲームが、もうボードもなしで自宅のウィンドウズ95で遊べるぞ。ゲーム性は当然、ジェフリーの逆立ちなど隠し要素まで忠実に再現されている。



●ドリフト命のレースゲームを多く生んだ。

オペリスク
プロジェクト・オスカーを遂行せよ

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95
●NECインターチャネル ●7800円

藤谷美紀や、小野みゆきなどの有名俳優が多数登場するミステリアスアドベンチャー。エジプトの第18王朝の時代にタイムスリップしながら、古代遺跡の謎を解き明かすという考古学ミステリーだ。



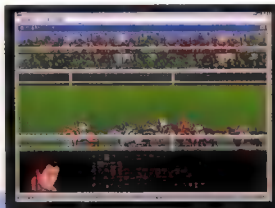
●迫真の演技がゲームを盛り上げる。

クラシックロード4 for Win95

11月13日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ95
●ビクター インタラクティブソフト ●1万2800円 ※画面写真は開発中のものです

調教師、オーナー、予想屋の3つからひとつを選択して、エキスパートを目指すゲーム。ウィンドウズ95版ではナリタブライアン データも完全収録しているらしい。がんばってGIを制覇しよう。



●レースシーンには競馬ゲームの華。燃えるぜ

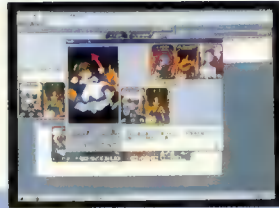
URL http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V_CATA/

カードクインダム

11月22日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ
●マイクロビジョン ●価格未定 ※画面写真は開発中のものです

様々なカードを出して敵をやっつけろ！ このゲームではお手軽にカードバトルが楽しめるのだ。もちろん、演出などもよく考えられており、目から耳からとユーザーを満足させてくれるぞ。



●ゲーム中には様々なカードが登場するよ

馬なりハロン劇場3

11月22日
発売予定

●SLG ●ウィンドウズ
●マイクロビジョン ●価格未定 ※画面写真は開発中のものです

このゲームは初心者向けの競馬ゲーム。シリアスになりがちな競馬の世界をコミカルに演出。ゲームでは馬が家出したり、「ボク太っちゃったあ」、なんてしゃべったりするぞ。楽しい競馬ならこれでしょう。



●登場する馬たちは、なぜか話すのだ

ユニバーサルWin

発売中

●SLG ●ウィンドウズ
●日本シスコ ●1万2800円 ※画面写真は開発中のものです

ユニバーサル工業のパチスロがパソコンゲームになった。現役を含めて10機種を楽しめるほか、回転する絵柄を見極めて止める、「目押し」の練習もできる。これで練習すれば、実戦でも活躍できるよ。



●インターネットにも対応するらしい

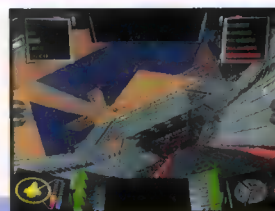
URL <http://www.syscom.co.jp/>

Sand Warriors

'97年春
発売予定

●SLG ●DOS/V
●インタープレイ ※画面写真は開発中のものです

様々なミッションを攻略するシミュレーション。登場する兵器は20種類にも及ぶが、カスタマイズすることが可能なので、自分好みの兵器を作成できる。なお、戦闘シーンは3Dのアクションゲームだ。



●戦闘シーンはアクションだ。腕がなるな

URL <http://www.interplay.com/japan/index.html>

バーチャコップ

発売中

●ACT ●ウィンドウズ95
●セガ・エンタープライゼス ●8800円 ※画面写真は開発中のものです

ゲームセンターで好評のガンシューティング。キミは刑事となって、次々と現われる悪を倒すのだ。基本的にはマウスで操作することになるけど、これが意外に使いやすかったりもする。イイ感じ。



●敵をよく見よう。一瞬のミスが命取り！

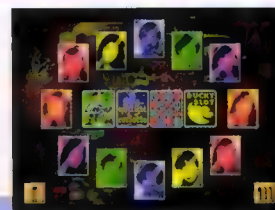
URL <http://www.sega.co.jp/>

モンタージュ

発売中

●ゲーム集 ●ウィンドウズ
●RIO ●価格未定 ※画面写真は開発中のものです

レースクイーンやキャンギャルを題材にしたゲーム集。ゲームの内容は、パズル、ルーレット、スロットマシンといったところ。12人のモデルの画像が詰まっているので、堪能できそうだね。



●多数のギャルが登場。目の保養、目の保養

がんばれ! いぬちゃん

11月25日
発売予定

●ゲーム集 ●ウィンドウズ95
●バンダイビジュアル ●5800円 ※画面写真は開発中のものです

様々な雑誌やラジオで大活躍する「いぬちゃん」がゲームになった。ゲームは世界を旅するという設定のもと、豪州でカンガルーとボクシングを行ったり、英国ではネッシーと対決(?)するらしいぞ。



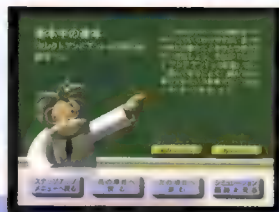
●いぬちゃんの冒険! 楽しい旅の始まりだ

とりあえず パソコンを使ってしまおう方法

11月中旬
発売予定

●エデュケーション ●ウィンドウズ95
●レイ ●5800円

このソフトは、ウィンドウズ95と『Word』、『Excel』がとりあえず使えるようになっちゃう、パソコントレーニング用ツールだ。マニュアルを読むのが、大嫌いな人にはピッタリなカンジかな!?



■通称『とりパソコン』な
んか、名前がいい感じ

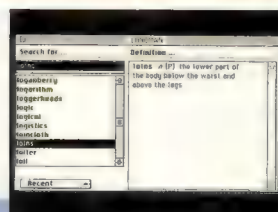
URL <http://www.ray.co.jp/>

The Longman Dictionary of American English

発売中

●辞書 ●マッキントッシュ
●アテイン ●1万4980円

アメリカでベストセラーになった。英英辞書のマッキントッシュ版が発売されたぞ。もちろん、中身はぜんぶ英語で書かれている。このソフトは、英語の勉強をしたいと思っている人にオススメだ。



■約2000ほどの英単語が
納められている

URL <http://www.attainj.com/>

まんがで覚える 囲碁の先生

発売中

●エデュテインメント ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●ゼロ ●5800円

囲碁をまったく知らない初心者から中級者まで、マンガを読みながら囲碁の腕が上達するソフトだ。500問の練習問題集など、囲碁の極意がわかる上達ドリルなども楽しめるちゃうのだ。



■やっぱ、老後のため
には囲碁やるつしょ

URL <http://www.shikoku.or.jp/zero/>

キッドピクス3.0J

発売中

●グラフィックツール ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●インタープログ ●5800円

大人から小さい子供まで楽しめるグラフィックソフトの、『キッドピクス3.0J』が発売されたぞ。子供と一緒に絵かきを楽しみたい、全国のパパとママのみなさん。自分が夢になっちゃダメですよ。



■わかりやすいメニュー
がこのソフトのウリ

SELF EDUCATION for 一太郎7

11月29日
発売予定

●エデュケーション ●ウィンドウズ
●ウイネット ●4980円

つい最近発売された、日本を代表する人気ワープロ『一太郎7』の機能を、わかりやすく説明してくれるマニュアルCD-ROM。20のコースで、効率的に一太郎7をマスターすることができるぞ。



■これさえあや、一太郎7も楽々だぜ！

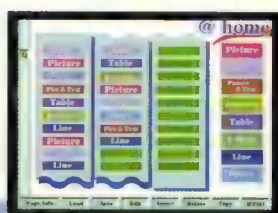
URL <http://www.niigata-net.or.jp/sougou/wenet/>

IC@home Editor ver.1.0

発売中

●グラフィックツール ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ
●インテリジェンス コミュニケーション ●1万4800円

収録されているデータや、テンプレートを選んでいくだけで、オリジナルのカッコイイホームページが作成できるソフト。400以上のグラフィックやアニメーションが納められているのだ。



■これであなたも、ホームページオーナー!!

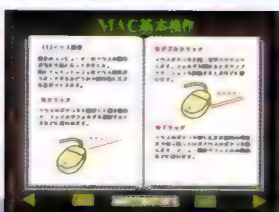
URL <http://www.icusa.com/>

Macintoshの学校

発売中

●エデュケーション ●マッキントッシュ
●リッツコンピュータ ●5800円

マッキントッシュをマスターするには、このソフトを使おう。マウスの使い方から、初心者が起こしやすいトラブルの対処方法まで、CD-ROMでこと細かく説明してくれちゃうのだ。便利だね!



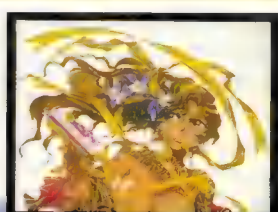
■マック初心者には、
ありがたいソフトだ

百年図書館

12月20日
発売予定

●イラスト集 ●ウィンドウズ
●ケイエスエス ●7800円

人気イラストレーター中村博文の、フルカラーイラストを100点収録したデータ集。過去の未発表作品も収録されているなど、ファンにはたまらないカンジだ。壁紙やスクリーンセーバー機能も付属。



■中村博文の10年にわたる
軌跡の集大成だ

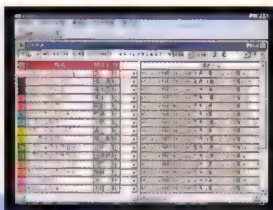
URL <http://www.rim.or.jp/KSS/>

PADDOCK NOTE III

発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ95
●フジテレビジョン ●9800円

競馬に大いなる夢を抱く人々に贈る、新世代総合型競馬ソフトがコレ。1995年の1月から1996年の9月までの、すべてのレースデータを網羅している。最新のデータはパソコン通信でも入手可能なのだ。



●レースデータがズラリ。まさに最強である。

ペーパーペコラ Vol.1 ペコラとロボペコラ

発売中

●エデュテイメント ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド版)
●NECインターチャネル ●3800円 ※画面写真は開発中のものです。

デジタル絵本とクラフト素材がひとつになった、「ペーパーペコラ」シリーズ。主人公のペコラと彼を取り巻く仲間の設計図は、グラフィックデータで収録されているので、紙細工として工作も可能だ。



●ペコラと仲間たちの活躍を描いたソフトだ。

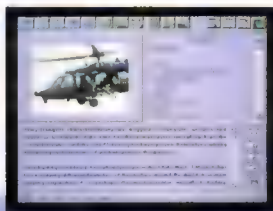
URL <http://www.neic.co.jp>

U.S. AND RUSSIAN MILITARY ACTION SERIES

発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ
●データウエスト ●2500円

すでに21タイトルがリリースされている、同シリーズ。今回はアメリカ海軍の特殊部隊や、陸軍兵器、陸軍特殊攻撃隊をテーマにした、3タイトルが発売されるのだ。キミもディープな世界に触れよう!!



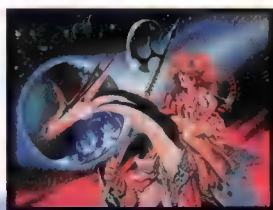
●ミリタリーマニアにはたまらない画像だ。

プラネットブルート神話 赤い角笛

発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)
●コンピューターコンサルタント ●6800円

CGイラストレーターとして著名な都築和彦センセーのCG画集を、デジタル画集としてCD化したのが、コレ。人気声優陣を起用した、120分におよぶ「赤い角笛」ストーリーも収録されているので、お得。



●都築和彦氏のグラフィックがいっぱいだ。

URL <http://www.cocos.infomart.or.jp/cocos/>

アイドル防衛隊ハミングバード Perfect Library

発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ
●スペースプロジェクト ●6800円

大人気OVA、『アイドル防衛隊ハミングバード』の最後のデータ集と銘打たれたソフト。ストーリーダイジェストやクイズゲームに加えて、描き下ろしイラストもワンサと盛り込んであるぞ!! イカス。



●5姉妹の魅力がいっぱいつまったソフト。

テートギャラリー

12月20日
発売予定

●データ ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)
●サンソフト ●4500円

ロンドンにあるテートギャラリー美術館のコレクションの中から、50点にもおよぶ名画を壁紙として収録したのが、このソフト。アートギャラリーモードで1点1点の名画を堪能することもできるぞ。



●名画のひとつをご紹介。うーん、美しい!!

URL <http://www.sun-denshi.co.jp/>

名探偵デジタルファイル 金田一耕助

発売中

●アプリケーション ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●プレス・コーポレーション ●価格未定

豊川悦司の主演で注目を集める、映画『八つ墓村』。この映画の主人公である金田一耕助に関する資料を集めたCD-ROMが、『名探偵デジタルファイル 金田一耕助』なのだ。金田一ファンは見るべし!!



●これを見れば、キミも金田一耕助博士だ。

CulPop

発売中

●データ ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド版)
●富士通 ●4300円

『CulPop』はカルチャー(文化)の交流、相互理解を、「ポップス」によって広める、という願いをこめて生まれたソフトだ。今回は童謡シリーズということで、4つの童謡がCDの中に収められているぞ。



●映像プラス音楽で表現される、童謡の世界。

URL <http://www.fujitsu.co.jp/>

MAKING OF GHOST IN THE SHELL

12月18日
発売予定

●DATA ●ウィンドウズ95、マッキントッシュ(ハイブリッド)
●講談社 ●4800円

1995年に上映された劇場用長編アニメーション『攻殻機動隊』の、データベースCD-ROMが発売される。設定資料や描き下ろしセル画、メイキング、ハイライトシーンなどが収録されたファン待望の1本。



●劇場版『攻殻機動隊』のデータベースなどのデータ。

アイトン・セナ オフィシャルカレンダー1997

発売中

●DATA ●ウィンドウズ
●エクシング ●5400円

伝説のF1レーサー、アイトン・セナの1997年用カレンダーを、5点の未公開写真とともに画像データ化して収録したCD-ROM壁紙集。特別付録にウィンドウズ95用パーソナルスケジューラーも搭載。



●スクリーンセーバー機能も搭載しているぞ。

URL <http://www.bssnet.or.jp/>

ガンダムショップ Vol.1

11月28日
発売予定

●DATA ●ウィンドウズ、マッキントッシュ
●バンダイ ●3500円

'80年代に大ブームを起こした、『ガンブラ』(ガンダムプラモデル)約150点の情報を満載した、データベース。完成品写真、取扱説明書、パッケージイラストの画像やテレビCMなどのムービーも収録。



●懐かしのプラモデルがモニター上に甦る。

星物語

発売中

●DATA ●ウィンドウズ95
●エクシング ●2800円

美しい壁紙用環境画像を低価格で提供する、エクシングのマルチメディアCD-ROMシリーズ。編集部のお薦めは、星空の写真・CGをなんと140点も収録した『星物語』。当シリーズは今後も続々発売予定。



●11月30日にはまたシリーズ最新作が発売。

URL <http://www.bssnet.or.jp/>

digital GIPS Vol.3

発売中

●VAR ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)
●エクシング ●1000円

定価1000円とは思えないほど充実した内容の、デジタルマガジン。『GIPS』。最新号はデジタルアイドル特集を始め、ツーカーズ特集、『M;TG』、ちょっとエッチなテレクラシミュレーターなど記事満載。



●パソコンショップほか書店でも購入可能。

URL <http://www.bssnet.or.jp/>

H.R.ギーガー スクリーンセーバー

11月25日
発売予定

●DATA ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)
●バンダイビジュアル ●4800円

映画『エイリアン』でアカデミー賞を受賞した、現代を代表する画家、H.R.ギーガー。その怪奇で魅力的なアートワークを結集したスクリーンセーバー集。作家ハーラン・エリソンのSF作品も特別収録。



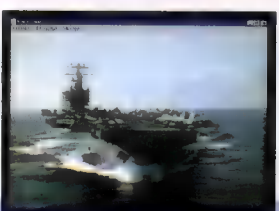
●ギーガーの絵がアニメーションするのだ。

連合艦隊全記録 1941-1945

発売中

●DATA ●ウィンドウズ
●中央公論社 ●9800円

太平洋戦争で活躍した連合艦隊全艦隊の全行動を、太平洋マップ上にビジュアルで再現するという、データベースが登場。専門家の要求にも応える豊富な資料と、強力な検索機能を搭載した決定版。



●実用にも耐えうるし見ていて楽しいのだ。

一文字武 双瞳の女王

12月13日
発売予定

●デジタルコミック ●ウィンドウズ、マッキントッシュ(ハイブリッド)
●サンソフト ●9800円

コンピューターグラフィックスを駆使した寺沢武一原作のマンガ、『武 TAKERU』が、CD-ROMで登場。原作の雰囲気をあますところなく再現し、マンガでは味わえないアニメーションシーンで見せる。



●もとがCGなだけにコンピューター向きか。

電腦戦機 Virtual-ON

11月29日
発売予定

●ACT ●サターン
●セガ・エンタープライゼス ●5800円

みなさんご存知の対戦格闘メカバトル。ユーザーは8種類のメカから一体を選んで、次々と襲いかかる敵を撃破することになる。各メカごとに特色ある兵器が搭載されており、接近戦では剣などを振りまわし、遠距離ではビームなどを使って戦うことになるのだ。また、これらの攻撃に加えて、ダッシュやジャンプなど

も重要な要素。使える能力はフル活用して、敵の死角などを突け!

そういえば、ジャンプから特殊な攻撃が行なえたり、変身することで攻撃能力がグンと上がるメカもいたような気がするけど……。ゲームセンターでも大人気のこの作品。一度プレーしたらヤミツキになることは間違いないのだ!!

▼メチャメチャに撃ちまくるだけでは勝てないぞ! 敵のスキを見極めろ。



▲選べる機体は8種類。機体によって装甲の強度が違うので注意して選ぼう。

Riglord Saga2

11月8日
発売予定

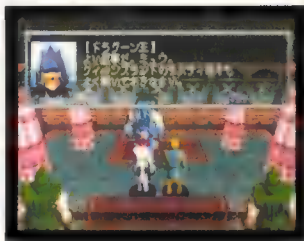
●RPG ●サターン
●セガ・エンタープライゼス ●5800円

1995年にリリースされ、好評を博した『Riglord Saga』の続編。本作は剣と魔法のファンタジー世界を題材にした3DRPGだ。戦闘では高低差をいかした戦いを行なうことになる。もちろん、“3D”をうたうこともあって、高さの概念は様々な形で表現されているぞ。登場するキャラクターは登る、すべり落ちる、空を飛び

といった動きを見せてくれるほか、戦闘では微妙な高低差が戦局に影響するとのことだ。

前作で好評の成長することに技を修得する“スキルシステム”も健在。今回は、200種類もの技が登場する。どんな技があるのかとても興味深いよね。なお、物語は『2』からでも十分楽しめる作りになっているぞ。

▼剣と魔法の世界の決定版。高低差を利用した戦いが熱いぜ! イカスよな。



▲ラッキー。新しい技を修得したぜ! これで戦闘が少しはラクになる?

ファーストクイーンⅣ

11月22日
発売予定

●SLG ●プレイステーション
●西ソフトウェア工房 ●5800円

今年10周年を迎える西ソフトウェア工場の傑作。基本的にはシミュレーションだが、戦闘シーンは完全リアルタイム。さらに戦場では数10体の個性豊かなキャラクターが駆けまわるといった具合。慣れないうちは大変だけど、ちょっとでも慣れてくると、敵を挟撃したり中央突破をして敵の将軍を倒す、なんてこともで

きるようになってっちゃう。また、敵には小さいヤツもいれば、巨大なヤツもいるらしい。もちろん、そうした敵に応じて戦略を変えることも重要。ときには小敵精鋭で攻めることが必要だったりするぞ! はたして、キミは刻々と変化する戦場で敵の動きを見極めて、自軍を勝利に導くことができるか?

▼ゲームの途中にはこうした寸劇が入る。結構、いい味を出しているよね。



▲リアルタイムの戦闘は気が抜けない。キミの手腕が問われるときなのだ。

バイオハザード2

'97年3月
発売予定

●ACT ●プレイステーション
●カプコン ●価格未定

大人気のホラーアドベンチャーの第2弾。今回はバットマンが舞台になるらしく、前作と同様に次々と襲いかかるゾンビなどを退治しながら物語を進めていくことになる。なお、戦闘はリアルタイムなので、ボヤックとしていると、ゾンビのエジキになってしまうぞ。それから、ゾンビだけではなく、ゾンビ化した犬なども

登場するし、シーンによっては大量のゾンビがワッと襲ってくるなんてことも……。

ゲームは男性か女性かどちらかを選んで始めることになり、性別の違いによって難易度も違うようだ。死の町と化したラクーンシティを舞台に壮絶なる戦いが始まる! 主人公は無事生還できるのだろうか?

▼ゾンビって気持ちワリイ。こっちに來るなっの。ブツ飛ばすぞ。



▲カメラアングルも結構イカしてます。まるで映画のような雰囲気がいよ。

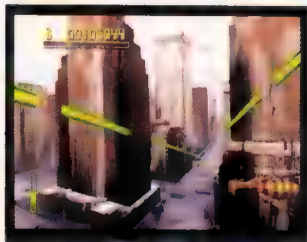
カオス コントロール リミックス

11月22日
発売予定

●ACT ●サターン
■ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント ●4800円

火星の植民地を破壊したのち、地球への侵攻を開始した異星人、ケシュラン。彼らは地球侵略の第一歩として、宇宙都市ニューバビロンをその標的としたらしい。危機に陥ったニューバビロンを、そして、地球を異星人の魔の手から守るため。人類は総力を決めて今、立ち上がった。てな感じで始まるのがこの、3D

■いろんな方向にスクロールするので、酔っ払わないように注意しよう。



シューティングゲーム、『カオス コントロール リミックス』である。上下左右の全方向にスクロールするうえ、敵はあちこちからバンバンプレイヤーに攻撃を仕掛けてくるから大変だ。落ち着いて任務を遂行しよう。ちなみに、バーチャガンに対応しているのでよりスムーズに遊べるうえ、ふたり同時プレーも可能だ。



■異星人ケシュランの猛攻に屈することなく、撃ちまくっちゃおう。

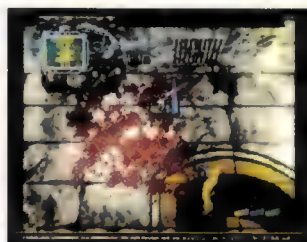
ブラッドファクトリー

11月29日
発売予定

●ACT ●サターン
●インタープレイ ●5800円

不毛の惑星ラルフに建造された、超巨大な牢獄。ファクトリーと呼ばれるこの牢獄は、過去数十年間、その堅固さゆえに最も模範的な牢獄と称され、犯罪者たちの恐怖的となっていた。だが、このファクトリーに不穏な動きがあり、どうやらひとりの看守が絶大な権力を手にしたうえ、最終兵器は完成させるわ、銀河

■6人のキャラクターの中から、気に入ったヤツを選択してプレーするのだ。



系全体を掌握できるほどの力を持つわでもう大変。そこでプレイヤーは、ファクトリーから脱獄するために武器を手にして行動を開始するのだ。

プレイヤーが選択できるキャラは全部で6人。それぞれ様々な特徴を持っているぞ。すごいのは中性子球弾やミサイルといった、彼らの武器。いっちょハデにブチかまそうぜ！



■殺られる前に殺る、それができなきや一生ブタ箱暮らしが待ってるだけだ。

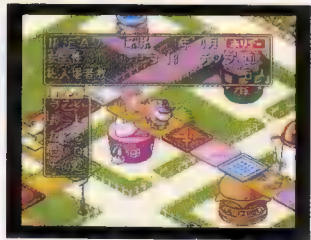
ぐーちょDEパーク テーマパークものがたり

12月13日
発売予定

●TBL ●プレイステーション
■EAV ●5800円

某大人気ロールプレイングゲームや、某大ヒットボードゲームシリーズなど、数々の人気ゲームの製作を手掛けているゲームクリエイター、さくまあきらの最新作は、なんと。あのパソコン版や家庭用ゲーム機用ソフトとして人気を博した遊園地経営シミュレーションゲーム、『テーマパーク』を、ボードゲームとしてリメ

■今までのモノとはガラリとその姿を変えた『テーマパーク』。



イクしたソフトだった！

ボードの上を進みながら遊園地を作り、お客さんがたくさん来てくれるような遊園地を作った人の勝ち！という単純明快な目的がいい。当然、アトラクションやショップをたくさん置かなければ集客率が落ちるので要注意。ちなみに、4人まで対戦プレーができるぞ。ワイワイ遊ぼう！



■どうせ遊ぶんだっつら。だんぜん4人集めてプレーしたほうがいいぞ。

マリオカート64

12月14日
発売予定

●ACT ●ニンテンドウ64
●任天堂 ●9800円

スーパーファミコンで、360万個もの出荷を記録した大ヒット作、『スーパーマリオカート』が、『マリオカート64』として、フルモデルチェンジしたぞ。このレースゲーム、ほんとひとりで遊ぶには絶対もったいないのだ！ 4人まで対戦が可能なので、なんとしてでも彼氏、彼女、友達なんでもいいから4人集めて、サル

■正面から汽車が迫ってくる!? いったいどんなコースになっているんだ？



ようにプレーすべし!! ほんと。

カートのハンドル操作を。3Dスティックのアナログ入力に対応させているので、コーナリング時などは今までになかった微妙なハンドルさばきが楽しめるぞ。ほかに、敵キャラに“ワリオ”と“ドンキーコング”が加入したり、めっちゃめっちゃ凝ったコースが20もあったりするのだ。



■4人同時プレーだとこんな感じ。バナナがこんなに落ちちゃうと大変だね。



時を超えた手紙

URL http://www.riverhills.co.jp

発売中

●ADV ●ウィンドウズ95
●リバーヒルソフト ●6800円 ©1994 THINKING RABBIT Inc. ©1996 Riverhills Inc.

女性新聞記者のジェリーに届けられた、親友メイからの日記。その日記には、彼女の父親であるエルガー博士の研究が、最近、怪しげな組織に目をつけられていることや、組織の追求の目が自分にも向けられつつあることなどが、こと細かく書き込まれていた。

危地にある親友の手助けをするため、同僚のロイとともにメイの住む町、"グレイスパーク"を訪れるジェリー。しかし、メイの家で

ジェリーとロイが見たものは、血まみれで横たわる博士の死体と、怪しげなマシンだった……。

とまあ、こんな感じのオープニングで始まるADVが、今年の9月にリバーヒルソフトから発売された、『時を超えた手紙』である。すでに知っている人も多いと思うが、これは1986年にシンキングラビットから発売された、『カサブランカに愛を〜殺人者は時空を超えて〜』のリメイク版なのだ。

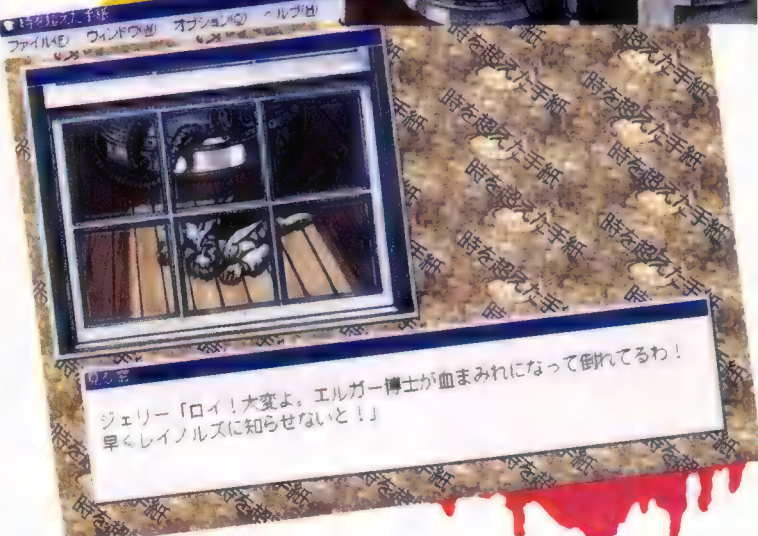
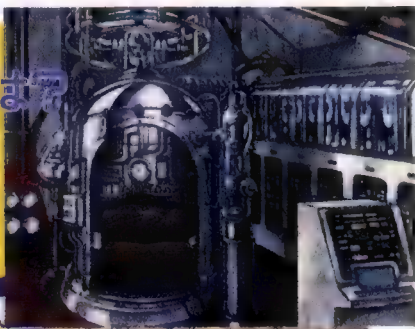
このゲーム、なにがイイかってゆーと、まず全体的な雰囲気がいイ。フツー、リメイクされたゲームってのは、ポリゴン処理やリーの、斬新なゲームシステムありのってな感じで、過去のイメージを破綻させちゃっている場合が多い(偏見の傾向あり)。しかし、この『時を超えた手紙』は、油絵調の落ち着いたグラフィックといい、コマンド入力式の古風なADVシステムといい、そのすべてがゲーム

のイメージをアップしこそすれ、損なわせてはいないのだ。

ただ、アンタが古くさいゲームが好きだけじゃん? なんて言って批判する人がいるかもしれないが、そーゆー人は黙ってゲームをプレーしてほしい。そーすれば『時を超えた手紙』が、今遊んでも十分に満足のいくシナリオと、大人も楽しめる落ち着いた雰囲気と合わせ持った、素晴らしいADVだとゆーことがわかるはずだ。

殺害された博士の研究とは?

●●エルガー博士の部屋を外の窓からのぞいてみると……。実は博士は、時間を制御するタイムマシンの開発をしていたのだ。誰が博士を殺したのか? 行方不明のメイはどこにいるのか?

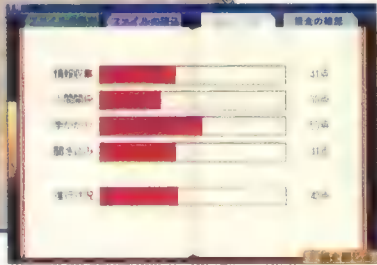


ゲームの基本は聞き込みだ

この『時を超えた手紙』には、全部で100カ所を超える捜査ポイントがある。もちろん、そのすべての場所に事件を解くカギが隠されているわけではないが、ときには「ええっ」と思うような場所にカギがある場合も多いので、捜査をするときはすべての場所を徹底的に調べよう。

昔ながらのADVなので、今のユーザーには(フラグ立てが)キツイ場面があるかもしれないが、心に余裕を持

って捜査に挑めば、必ずゲームを解くカギを見つけることはできるはずだ。とりあえず紅茶でも飲みながら、ジックリと目をつけてプレーすること。



●●町の人々と話をして、事件の全貌に一步一步迫るのだ。昔のゲームのリメイクだが、左の写真のように捜査状況がひと目でわかるなど、新しい機能もある。



Microsoft DEADLY TIDE for Windows95

日本語版

URL <http://www.microsoft.com/games/>

11月22日
発売予定

●ACT ●ウィンドウズ95
●マイクロソフト ●7700円

※写真写真は開発中のものです。

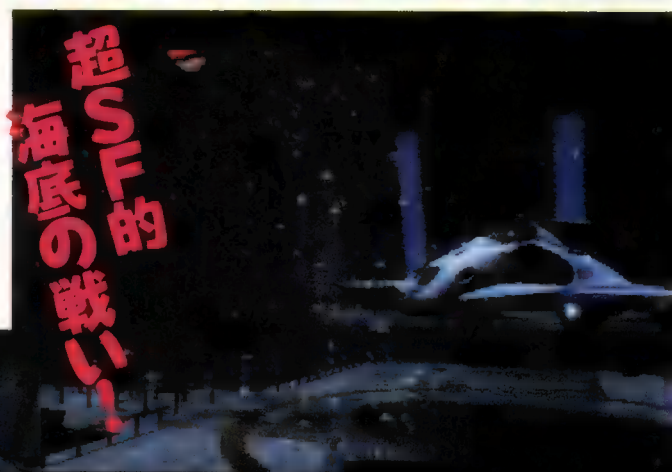
30歳からのシューティング、もうオヤジとは呼ばせない!

シューティングゲームとムービーが心地よく融合するソフト、それが、『Microsoft Deadly Tide for Windows95(以下、デッドリータイド)』なのだ。マイクロソフトも、このゲームをシネマティックシューティングと呼んでいるしね。『映画みたいで、すごいです』、などという陳腐なほめ言葉は使いたくないけど、このゲームの映画の部分は、たしかにいいデキなのだ。映画と同じように撮影しているんだから、そうなんだろうけど。こういうゲーム、今までにもいくつかあったとは思うんだけど、そう

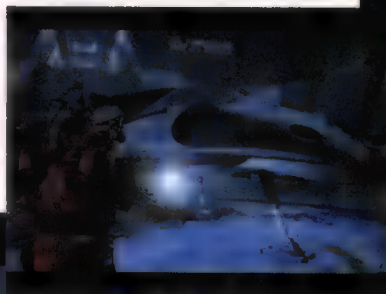
いうって映画の部分とゲーム画面の部分に、思いつきギャップがあったじゃないですか……。

こいつには、それがない。映画の部分、ゲームの部分、まったくクオリティーが同じだからいい。

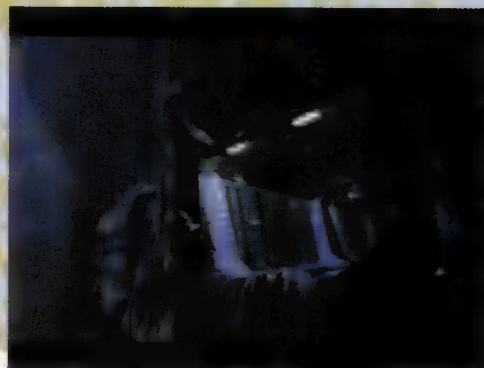
バリバリのシューティングじゃないからマニア向けじゃないけど、30歳以上の人にはグッとくるね。

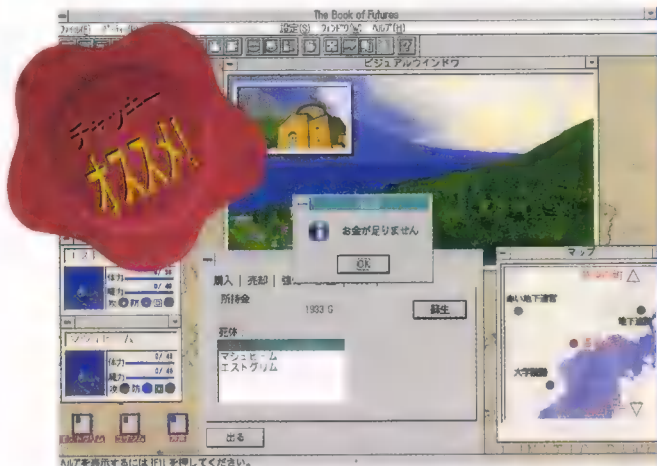


超SF的
海底の戦い!



今のところ、こんな感じでムービーは流れていく。で、一番大きい写真がゲーム画面なんだけど、これがマウスでサラッと気軽にできるからうれしい。結構、難しいけどね。



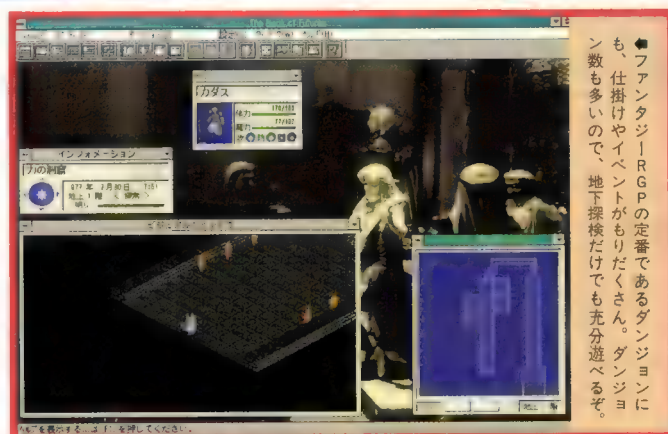


比較的若いメディアであるパソコンは、それこそ日進月歩の勢いで急速に進化してきた。今では老成した感のある他メディアが『大器晩成』であったのに対し、パソコンは明らかに『早熟』。ハードの進化や市場の規模に、ソフトの質や受け手の理解が追いつかないほどの成長ぶりを見せているにも関わらず、これからさらに大きく成長するであろうと思わせる可能性を、パソコンは秘めているようだ。

ログインを講読しているような人なら誰もが、パソコンからそんな頼もしさを感じ取っているのではないのでしょうか。ここでオススめる『ルナティックドーン』は、比較的多くの時間をパソコンと

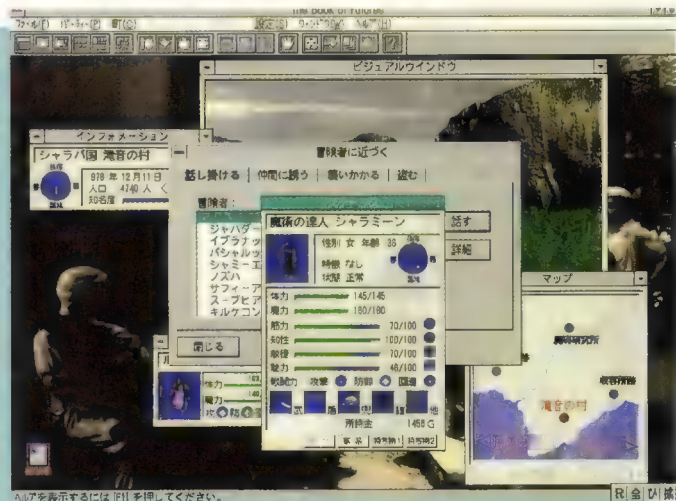
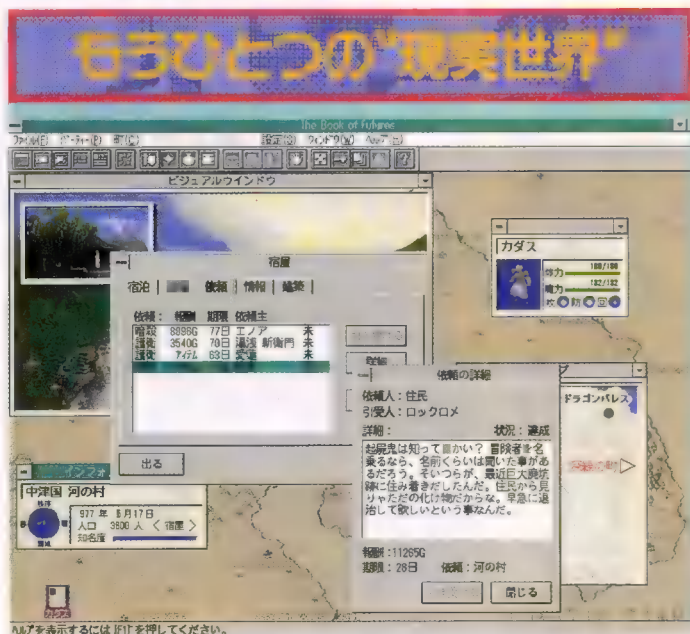
もに過ごしてきた自分が、久しぶりに『パソゲーらしい』と感じた作品です。もちろん、内容的にも満足のいくものであったことは、言うまでもないですよ。

このゲーム、見ての通りファンタジーを題材にしたRPGなんですが、従来のRPGにはない、高い自由度を備えています。ここで言う自由度とは、『なんでもできる』ことではなくて、『プレイヤーが任意に選択、決定できる要素が多い』ということ。冒険の舞台となる世界の名称、力関係のバランスから、主人公の設定、キャラクターの成長、冒険の内容、仲間の有無、そしてゲームの目的などなど、ここまで『自由』な冒険を楽しめるRPG



は、ほかにはちょっと見当たらない。さらに、アイテムやモンスターといった各種データも豊富で、『宝クジの発売』や『天下一武闘会』などの特殊イベントも、ふんだん

に盛り込まれており、ゲームの面白さを増加させている。文字通り『自分だけの物語を創ることがができるRPG』と言える、『ルナティックドーン』。マジでオススメです。



■ある世界の住人として生まれ、生活するために仕事をこなし、そこで得た資金を使って必要なものを買い、己を鍛える。そういった繰り返しのなかで見つけた『人生の目標』を叶えるために、さらに仕事をこなし……。僕たちの生きる現実世界とは、法則や倫理が異なる『ルナドーン』の世界。だけど、そこにはたしかに『リアル』が存在しているのだ。



3つのふしぎな絵 ☆ ゆめをやっつけろ

11月21日
発売予定

●エデュテイメント ●ウィンドウス
●シンフォレスト ●各4500円

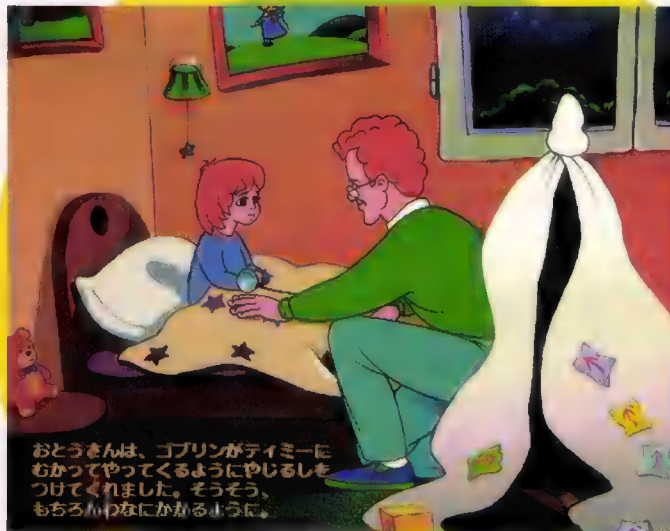
※画面写真は開発中のものです。

CD-ROMメディアの普及とともに、パソコン市場に広まった感のあるエデュテイメントソフト。このエデュテイメントという言葉は、教育を意味するEducationと、娯楽を表すEntertainmentとの合成語であるらしい。つまり、「楽しくお勉強するソフト」といった意味合いを持っているわけだ。

このジャンルは、小さな子供が相手ということから、作りが安易という印象を受けるかもしれない。ところが子供とは、大人以上に正直な生き物で、本当に楽しめるもの、つまりEntertainmentの部分がしっかりしていないと見向きもしないのだ。大人が遊んで楽しいソフトでなければ、子供を喜ばせることはできない。この「ティミー」シリーズは、その意味で良質のエデュテイメントを提供してくれる作品のひとつと言える。

もちろん、子供向けに作られたソフトだけに、ある程度歳を取ってしまった人にとっては、面はゆいものがあることだろう。「ティミー」の世界は、大人たちが喪失してしまった価値観で満ちあふれている。そういったものを持続けることが重要などと、青臭いことを言うつもりはない。だが、理想と現実のギャップに苦悩し、自我の抑圧を強いられている現代人にとって、「心があつたかくなる感じ」に触れることは、大事なことではないかと思うのだ。

心があつたかくなるカンジ



『ティミー』シリーズは教育先進国、イスラエルで制作されたソフトだ。今回発売される4カ国語版には、日・英・仏・独のナレーションが収録されている。教育先進国の生まれだけあって、ミ

ニゲームもギミックも凝った作りで、大人でも熱中できるだろう。ほのほのとした気持ちにさせられるストーリーと作品の雰囲気から、イスラエルという国のフトコロの深さがうかがえる。



お役に立ちますミニゲーム

物語の合間に織り込まれているミニゲームには、多くの種類がある。これが記憶力、想像力、判断力などを養うのに役立つわけだが、この作品の優秀な点は、遊ぶ子供の年齢に応じて、ミニゲームの難易度を変更できるところ。たとえば、窓枠と同じ色の水をかけて、火事を消すというゲームがあった場合、難易度が上がると、色を混ぜて新しい色を作り出さなければならない。より複雑な判断を要求されるわけだ。



◆◆最高の難易度で設定すると、大人でも手こずってしまうことがある。ひょっとして子供以下ってことか？



URL <http://www.lucasarts.com/>

発売中

●ADV ●DOS/V
●マウス ●9800円

宇宙はとっても大変なのだ

地球に激突しそうな隕石のコースを変えるために、その隕石に向かった宇宙飛行士たちが見たものは……。という、SFではあまり小数派とはいえない、正直なところかなりありがたい物語なのである。しかし、シナリオにあのスピルバーグやSF作家のオーソン・スコット・カード(パッケージではオルソン、と表記)なんてのに参加されちゃって、プレーしないわけにはいかないのよ。ちなみに、カードは宗教色の強すぎる作品もあるものの、『エンダーのゲーム』や『死者

の代弁者』(ともにハヤカワ文庫)など、かなり面白い作家です。

アメリカのアドベンチャーゲームらしく、難解な謎解きが続く。この謎解きはかなり難しいのだが、マニュアルにヒント集があるので、つらくはないだろう。あと、やはりすごいのが演出面。カメラワークは一見の価値ありだ。さすがカネのかけられるところは違うよな。なんだかんだって、海外のソフトハウスというのはかなりの力を持っている、というのを実感させられる一本だ。くやしいけど。

物語はこうなのだ

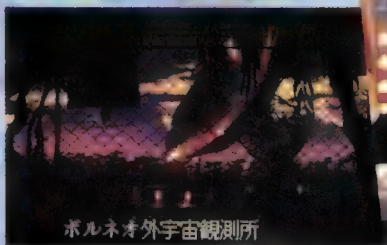
地球に激突するコースを進む小惑星の方向を変えるため、ボストン中尉率いるNASAの特別チームがスペースシャトルで宇宙に向かった。なんとか1回目の爆破には成功したのだが、そこで彼らはこの小惑星が宇宙人の恒星間宇宙船であることを発見する。問題は、それがわかったのはどこかほかの太陽系の惑星に連れていかれたからということと、戻り方がさっぱりわからないということだ。宇宙



船を作った者たちはすでに滅びているようだが、彼らの残した遺跡の中には何かありそう。なんとかして地球に帰るため、ボストン中尉たちは■■の探検を始めた。

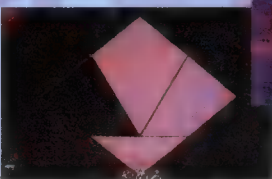
ほかの星での大冒険!!

もともとこのシナリオは、スピルバーグが映画化しようと思って作ったもの。諸般の事情により実現はなかったが、こうしてゲームとして生まれ変わった。だからかどうかは知らないが、とにかく映画の様なカメラワークが多用されていて、かなりカッコいい。特にオープニングは、過去と現在をうまくオーバーラップさせている。さらに、そこにさりげなくスタッフのテロップがでてきて、もう気分は完全に映画。CGもかなりのハイクオリティーを誇っている。ただ、なんかキャラクターがアメリカアニメ丸出しでちょっといや。すぐなれちゃったからいいけど、最初のうちはちょっとつらいぜ。



ボルネオ外宇宙観測所

ボルネオの外宇宙観測所が発見した小惑星に、こんな秘密が隠されているなんて、誰が予想したろう。



小惑星には人類の初めて遭遇する異星の生物の文明の名残があった。人類は孤独ではないとわかったのはうれしいが、それを伝える相手がいないのが、ちょっとした問題だ。



花 花 明るい明日のために考えるページ ゲームのツボ

ソフトを快適にプレーするというコト

3Dムービーメーカー マイクロソフト

ゲームがユーザーフレンドリーであることは、それが商業的に成立して以来ずっと重要なことであったし、今後、つまりエントリーしてくるユーザーが増えるにつれて、ますます重要になってくる。というわけで今回とりあげるのは、『3Dムービーメーカー』。厳密に言うとゲームではないかもしれないが、一種のエンターテインメント

を実現しているということ、ここで扱ってもかまわないだろう。

さて、ポリゴンで作られた舞台の上で、ポリゴン俳優を使って映画を作るこのソフト。もちろん、ひと口に“作る”と言っても、その手順はなかなか大変だ。舞台、大道具小道具の位置、カメラアングル、俳優とそのアクション、さらには音楽やセリフなどなど。いく

く簡単とは言え、ある程度の長さの作品を完成させるには、かなりの作業が必要である。

にも関わらず、このソフトがやたらめったらとつつきやすいのは、

■まず、とつつきやすいということ。なにをさておいても、これは重要だ。簡単にこしたことはない。

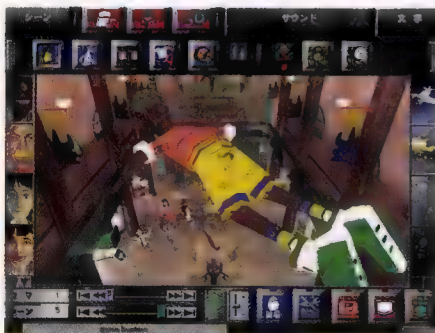
広い意味でのユーザーインターフェイスがめっちゃくちゃしっかりしているからだ。最初のプレーでは、マグジーというキャラクターが映画の基本的な作り方を順を追って教えてくれる。その後のプレーでも、各スイッチごとに簡単なヘルプを参照することができる。全体でやるべきことは多いのに、マニュアルを見る必要はほとんどない。『3Dムービーメーカー』では、プレーヤーをそのソフトに慣れさせるためのメカニズムがしっかり機能している。まず、必要最低限の部分だけを平易に説明する。その後は具体例やすぐに参照できるヘルプをふんだんに用意し、ユーザーがやりたいと思ったことを簡単に、しかし決して押しつけがましくなく、理解し、実行できるよう

な環境が整っているのだ。ポテンシャルの高いこのソフトも、このシステムなくしては、十分に楽しめないだろう。

ツールというジャンルは、特にユーザーがソフトに慣れる必要のあるジャンルではあるが、ほかのソフトだってユーザーインターフェイスの問題はバカにならない。それが不備であるというだけで、駄作という評価を受けてしまうソフトもある。『3Dムービーメーカー』の快適なインターフェイスが、誰もが参考にするべき教訓を含んでいることは間違いない。

- VAR
- ウィンドウズ95
- 7800円

URL <http://www.microsoft.co.jp/>



■しかし、本当に大切なのは、システム自体よりも、それを学ぶことが簡単かどうかだ。楽しみながら慣れていき、上達していければ理想的だろう。

ゲーセンの未来が気になるページ

アーゲー道



『蒼穹紅蓮隊』に
秘められたテクノロジ

電脳空間に溢れる
魅惑の情報を
我がものに!!



ゲーセン新世紀、刻は来たれり

黎明の後に訪れるものの姿



今まさに変わらんとする ゲーセンの進化した姿 について考える!!

諸君らに問う。"ゲーセン"という単語から想起されるイメージは、いかなる姿であろうか!? 店番の老婆、駄菓子をくわえた小学生、テーブル型のゲームマシン、ワンプレー20円程度……。たしかにこれら一連の連想は、ゲーセンのひとつの形態であるかも知れぬ。ならば、次に挙げるイメージはどうであろう? タキシードの店員、彼女連れのこじゃれた若者、巨大なメダルゲーム、ワンプレー100円以上……。これもまた、ゲーセンの姿であることに変わりはないと言えよう。そして、このふたつの形態は、まったくの両極端に位置し

ている。前者は旧時代のゲーセンであり、後者は時流にマッチした姿と言い替えてもよい。今回、我々が目を付けたのは、この形態の違い、すなわちゲーセンが旧態を捨て去り、新たなスタイルを獲得しようとしていることについてである。今号の「アーゲー道」では、この問題について、我々が独自に進めた調査の結果を発表していこう。

我々の調査は、両者の相違点を浮き彫りにすることから開始された。その違いとは、こじゃれたヤングが店に来ることか? 然り。なんだか、ヤケにプレー料金が高いことか?

ナムコ トーキョーウォーズ

新宿市街を舞台にした3D戦車ゲーム。古いゲーマーには、「タンクバタリアン」、または「バトルシティー」の立体版と考えてもらおうと、イメージしやすいのではないだろうか。大型筐体を使用した対戦ゲームというのは、これまでもいくつか存在したが、協力対戦プレーができるものは、おそらくこれが初めてと思われる。単なる対戦というだけでなく、味方どうしが協力し合う、というファクターが加わったことで、より大勢の人間が楽しむことができるようになっている。これはゲーセンが、さらなる一般性の獲得を求めていることの現われと言えるのでは?



コナミ GTIクラブ

欧州のリゾート地をイメージした、架空の都市が舞台のレースゲーム。ドライブゲームとしては史上初の、サイドブレーキを採用。これを利用したドリフト、スピンターンなどのアクションが可能である。また、プレーヤーが走ることの出来るコースはひとつではなく、脇道や抜け道といった要素が盛り込まれているのも興味深い点だ。そして何より特筆すべきは、車による「鬼ごっこ」を複数のプレーヤーで楽しむモードが用意されていること。前出の「トーキョーウォーズ」にも言えることだが、ゲーセンはひとりよりも、大勢で遊ぶ場所になりつつあるようだ。



そうかも知れぬ。しかし決定的な答えとするには、いささか根拠が弱い気がする。では、いったい何が違うのか？ ここで我々は、大型筐体の有無こそが、両者の大きな違いではないか、とする仮説に突き当たった。ここでいう大型筐体とは、大型ディスプレイを備えた筐体および、そのゲームのためだけに作成された専用筐体を含むと定義しておこう。

大型筐体のないゲーセン。そこは基本的にひとりプレーの世界である。対戦型格闘ゲームの登場により、多少の広がりを見せたものの、排他的な印象はまぬがれ得ない。一方、大型筐体のあるゲーセンでは、多人数プレーが可能であることが多い。仮にプレーできる人間はひとりだとしても、筐体自身の特異な

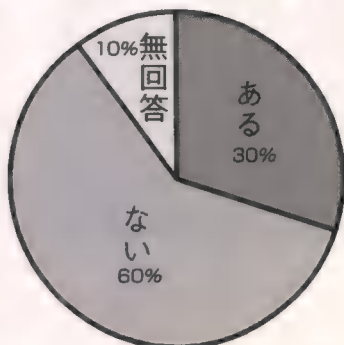
外見や、大型のディスプレイはいやおうなしに他の客の興味を引く。大型筐体はゲーム台であると同時に、人だかりを生み出すアトラクションの役割も担っているのだ。雰囲気としては、きわめて外向的で、近年増加しつつあるアミューズメントパークのそれと酷似していると言える。ゲーセンは今、大型筐体を得たことで、アミューズメントパーク化への道をたどろうとしているのではないだろうか。以下に、アーケードゲームメーカーを対象に実施した、大型筐体に関するアンケートの結果を示しておく。これらの資料によって我々は「ゲーセンのアミューズメントパーク化説」が裏付けられたと考えているのだが、諸君らはどう判断するだろうか？



▲先日開催されたAMショーにおいて注目を集めた、SNKの大型筐体「MF2000」。こういった筐体が導入されれば、ゲーセンはドラスティックな変貌を遂げることだろう。

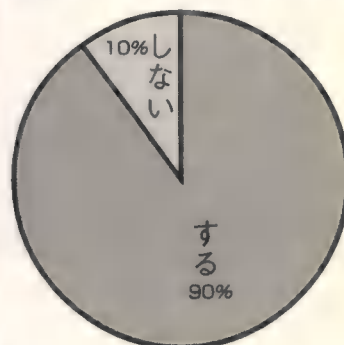
今後の大型筐体のリリース予定は？

傾向として、過去に大型筐体モノを開発しているメーカーは、次回以降の連作に意欲的。逆にこれまでリリースしていないメーカーは、新規開発に対して興味を示していないように見受けられた。これは大型筐体を開発するためのノウハウが手元にない、作品の方向性と合致しない、といったことが原因と考えられる。ただ、大型筐体がゲーセンの華、という認識は、どちらも感じていることのようにだ。



コンシューマーへの移植について

この設問に関しては、移植に積極的なメーカーが多かった。ゲーセンで話題を集めることの多い大型筐体モノは、同時にコンシューマーでの活躍も求められているのだ。ただ、特殊な筐体が必要とするゲームだけに、作品の持ち味を殺さないように、細心の注意を払うことが前提条件として挙げられていた。無理な移植でゲーム性が損なわれるくらいなら、しないほうがまし、といったところだろう。



各メーカーが大型筐体について語る!!

ここでは、様々なメーカーさんに対して、大型筐体や大型店舗の登場ともなうアミューズメントパーク化などについて、あれこれと語ってもらった。さて、どんな話が飛び出すことやら……。これでゲームセンターの未来形がパッチリと見えてしまう!? なんてね。

ウチでは、いきなり大型筐体を作ろう! というのはありませんよ。ひとつのゲームに対して、最初に考えるのはユーザーの満足度なんです。その答えが大型筐体にあると思うなら、そうした開発を行います。それは最新作の「GTI クラブ」にも言えることです。もしかすると大型筐体はソフトの一部なのかも知れませんが、それから、最新の大型筐体としては、現在3Dシューティングの「ソーラーアサルト」を鋭意開発中です。これは期待していただきたいね。

(コナミ広報)

大型筐体によるゲームセンターのアミューズメントパーク化によって、若い人だけではなく、家族連れなどのお客がきていただければ、客層拡大にもつながるので、よいことだと思います。ただし、リピーター獲得のためには、大型筐体(アトラクション)の入れ替えは必要なのではないでしょうか? 9月15日より土浦のネオジオワールドのみで稼働している、大型筐体の「MF2000」は是非とも体験してください。実写の迫力ある映像、72インチのワイド画面、しかも4人乗りという前代未聞の大型筐体は、もうすごいですよ。(エスエヌケイ広報)

大型筐体のアミューズメントパーク化によって、ゲームセンターでのみ楽しめる作品と、家庭で楽しめるゲームのすみわけが、よりはっきりするのではないのでしょうか? ただ、うちとしてはヒット作は意欲的にどんどんコン

シューマーに移植していきたいと考えています。(セガ広報)

わりとマニアックな感のあったゲームセンターが、大型筐体などによってアミューズメントパーク化するのであれば、一般的な人も「行ってみたい!」と思いますよね。そうした形で多くの人がゲームセンターに集まるのは、いいことではないのでしょうか? やっぱ、「なにあれ!」という奇抜な大型筐体は見ただけでも楽しいし、お客さんを読んでくれますよね。

(セタ広報)

コンシューマー業界と差別化が必要なアーケードゲーム業界にとって、ゲームセンターの大型化やアミューズメントパーク化は選択肢のひとつではないのでしょうか? (テクモ広報)

店舗に関してはエリア状況や展開が異なるため、なんとも言えない状況ですね。た

だ、大型店舗の登場は、ひとつの方向性と言えるでしょう。もちろん、今後を考えた場合、様々な新しい店舗形態が登場するのではないのでしょうか? なお、当社では大型筐体はナムコワンダーエッグで稼働している「ギャラクシアン3」などの施設を指しています。ゲームセンターなどで稼働している「プロップサイクル」や「アルペンレーサー」などは中型筐体と呼んでいます。(ナムコ広報)

とまあ、こんなところが各メーカーさんの代表的な意見。コメントを見て感じたことは、どのメーカーも家庭用ゲーム機とのすみわけを考えている点かな。最近では家庭用ゲーム機の能力も高くなり、業務用のゲームがすぐに移植される。しかし、それでいいのかなあ。今、必要なのはゲーセンならではのゲームが登場することなんじゃないかな。最近の大型筐体ラッシュも、そうした傾向のひとつの現われのような気がしてならない。アーケードゲームの新たな過渡期が来ているのではないのでしょうか? みなさんはどう思います?

あのメーカーを狙え! ライジング

今回はシューティングで有名なライジングへお邪魔してきたのだあ! 最新作の『蒼穹紅蓮隊』の話を中心に開発話なども聞いてきたよ! さーて、どんな話が飛び出すことやら。お楽しみ。

当社は現在シューティングをメインに開発しているメーカーで、最新作は『蒼穹紅蓮隊』です。このゲームは3種類の自機からひとつを選択して、次々とステージを攻略していくものです。特徴としては、多彩な攻撃ができることでしょうか? ショットとボムは、シューティングの定番兵器なので説明は省きますが、追尾レーザーによる攻撃は、このゲームならではの演出なんですよ。追尾レーザーを撃つには、次の手順が必要です。まず、ボタンを押し続けることでウェブと呼ばれる立体空間を作り出します。次にそのウェブの中に敵を捕捉すると、敵は照準された状態になり、あとは追尾レーザーを発射して敵を破壊! ということになります。捕捉できる敵機数は選択した自機によって異なります。また、各機種とも2種類のウェブを張ることが可能で、ウェブの種類によって、追尾レーザーは集中型と拡散型に変化します。ゲーム中には様々な局面が登場するので、ショット、ボム、2種類の



広報
A氏(仮名)

■インタビュに今回協力してくれたライジングの方。シャイな人なので、顔はゲームのキャラを代用しました。

追尾レーザーを使いわけて戦って欲しいですね。

技術面についてもお話しましょう。『蒼穹紅蓮隊』では、ゲームに登場するキャラは3Dで制作したキャラを2Dに落とし込み、ドットワークによって細部を描き込ん

でいます。企画の段階では、リアルタイムで3D描画を行おうといった意見もありました。しかし、ゲームの内容や世界観を考慮した結果、前述の手法が適しているのでは? ということになったんです。プレイヤーの方々は、このゲ

ームならではの質感表現を感じ取っていただければと思います。

それから、世界観の話になりますが『蒼穹紅蓮隊』では、主人公が近未来の会社組織に属しているという設定のもと、会社の概要やキャラの役職など様々な設定を考えてあります。これはゲーム全体のイメージを統一するほかに、ユーザーの感情移入を高める効果があると思うんです。ただ、ゲームでは個々のプレイヤーが思い描く物語を壊したくなかったのも、すべての設定を語ることはやめ、作戦メッセージなどで最低限の情報を与える程度に抑えました。ゲーム中に様々な想像を巡らして、楽しんでください。特にエンディングでは、想像力を膨らませる趣向が盛り込まれています。みなさん、がんばってエンディングを見てくれると嬉しいですね。

——ゲームを開発する際には、さまざまな試行錯誤が繰り返されているわけだね。ゲーセンでも、そのあたりに注意してみると、ひと味違ったゲームの見方ができるぞ。

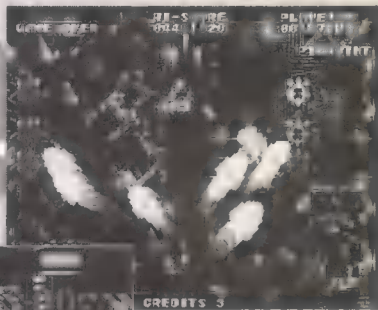


『蒼穹紅蓮隊』はハマるぜ!

3種類の自機からひとつを選んで次から次へと現われる敵を倒せ! アイテムを取ることで強化されるショット、一撃必殺のボム、一度に数機の敵を捕捉して放つ追尾レーザーと攻撃のバリエーションは豊富! また、追尾レーザーは、一度に多くの敵を照準して撃墜すると大量の得点が入っている。マニアは高得点を狙おう。もちろん、各ステージには個性的な攻撃を行なうボスキャラも用意されているぞ。激しい攻撃をくぐり抜け、全日ステージを突破せよ!

また、ふたりプレー時には、敵味方が入り乱れて画面の状況が把握しにくくなることから、画面が見やすいようにズームアウトする仕組みになっている。これは親切な機能。共同プレーはゲームが盛り上がること間違いなしだ。

ジャンジャン
バリバリ撃ちまくれ



◆◆初心者にはウェブにたまりがちだが、上達するには通常のショットも使わなきゃダメ。面が進むと敵の攻撃は激しくなるが、弾を避けまくる快感は、なんともいえない。クセになる?

プレゼン

今回『蒼穹紅蓮隊』の魅力を進呈しよう! 応募方法は下記のとおり。氏名、年齢とこの記事に関する感想を添えて、ログイン編集部、アーク道、出向プレゼント係まで。なお、締切は11月5日必着だ。



アーケードゲームメーカーのホームページを見よう

ゲームに関する情報は様々な場所で手に入る。幸いにもログインはパソコン誌であるからして、ここを読んでいる人の大半はパソコンを持ち、その中にはインターネットに接続可能な人も多数いるはずだ。そこで、ここではアーケードゲームメーカーのホームページ

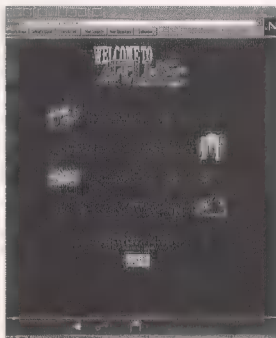
をダウンと紹介してみよう。ネットワークはとにかく速報性が高い！ 雑誌では取材、原稿書きなどの工程を経て、ようやく発売となるわけだが、インターネットではメーカーが情報の公表を決断した瞬間に、世界の人々が見ることが可能。まさに、とれたてビ

チビチの情報が手に入るのだ。しかも、電話料金は別として情報量はなんとタダ！ 今までインターネットをみくびっていた人は、今から心を入れ替え、今すぐ環境を整えるべし。これからのゲーマーは今まで以上に情報力が勝負となる！ なんでも利用して、ほかの

ゲーマーに差をつけろ！ そのためなら我々はキミたちに喜んで利用されようじゃないか。

なお、このコーナーはアーケードゲームを中心に紹介しているけど、家庭用ゲームなども紹介してゆく予定があるので、楽しみにしていてくれ。それでは！

アトラス



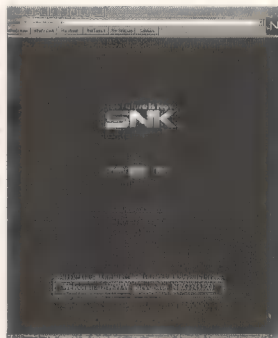
●「豪血寺一族」シリーズや「ブリクラ」で有名なアトラスのホームページ。
URL <http://www.csk-net.or.jp/AMUSE/ATLUS/>

エーディケー



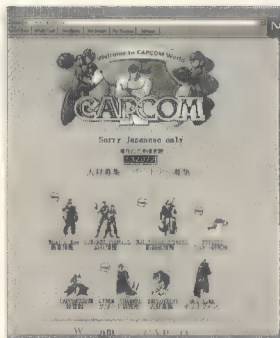
●「ワールドヒーローズ」などで活躍するエーディケーのホームページ。
URL <http://www.bekkoame.or.jp/~adk/>

エスエヌケイ



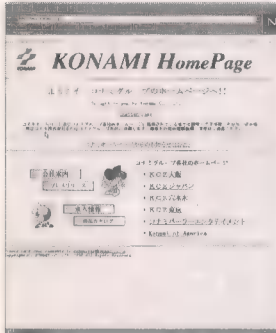
●ゲーム情報以外にイベントについても読める。格ゲー通への道が開ける？
URL <http://www.neogeo.co.jp/>

カプコン



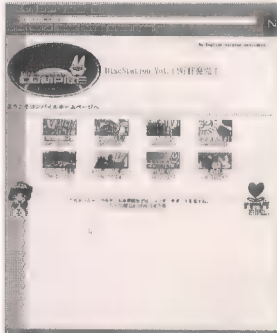
●アーケード、コンシューマーに大忙しのカプコン。ここではどんな情報が……。
URL <http://www.capcom.co.jp/>

コナミ



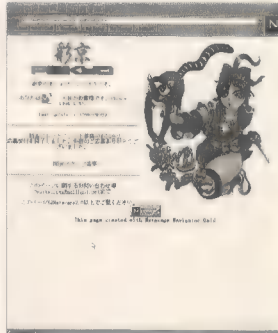
●タイトルごとにホームページが作られている点特徴。内容充実！
URL <http://www.konami.co.jp/>

コンパイル



●「ぶよぶよ」でお馴染みのコンパイル。比較的、注目株のホームページだぞ。
URL <http://www.compile.co.jp/>

彩京



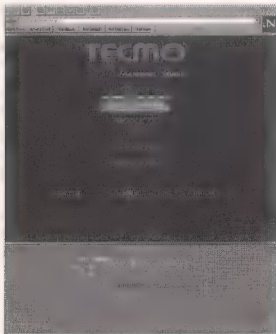
●代表作は「戦国」シリーズ。シューティングで有名なメーカーさんなのだ。
URL <http://www.kyoto.saxon-net.or.jp/~sugita/pskyo.htm>

セガエンタープライゼス



●最新作の「バーチャ3」のほか、大型筐体、カラオケについて読めるぞ。
URL <http://www.sega.co.jp/>

テクモ



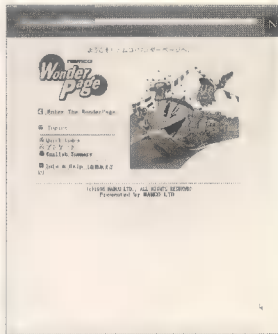
●「デッド オア アライブ」で好評を博しているメーカー。「闘姫伝承」もよろしく。
URL <http://www.taito.co.jp/>

タイトー



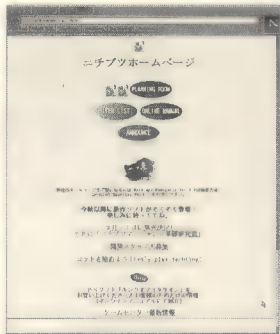
●まだパールを脱がぬ、「G-ダライアス」の画面は見られるのか？ 期待したい。
URL <http://www.tecmo.co.jp/>

ナムコ



●遊びをクリエイトするでお馴染みのメーカー。コンシューマー情報も充実。
URL <http://www.namco.co.jp/>

日本物産



●「ニチブツ」と読んだほうが知っている人も多いはず。一度はのぞいてみよう。
URL <http://ing.alacarte.co.jp/~nbco/>

ReleaseData

表の見方

表中のデータは、次の順で示してあります。なお、備考欄のモデル名は動作可能な最下位機種です。

発売日 ○ソフトタイトル【ジャンル】
ソフトハウス名
価格：備考

●[SLG].....シミュレーション ●[TBL].....テーブルゲーム
■[RPG].....ロールプレイング ●[DAT].....拡張データ
●[ADV].....アドベンチャー ●[EDU].....エデュテイメント
●[ACT].....アクション ■[PHT].....フォトライブラリー
■[PZL].....パズル ●[VAR].....バラエティー

Sp マークは、ソフトウェアプラザで紹介しているソフトタイトルを示します。

◆この情報は11月1日現在のものです。

◆表示価格には、消費税は含まれていません。

◆表中の Windows95 専用ゲームは、特別な表記のあるものを除き、要 CD となっています。

Windows95

▼11月

15日	Get! [ADV] BLACK PACKAGE 9000円:18禁	22日	さおりんといっしょ [VAR] リーフ 2800円:18禁	30日	エクシングマルチメディアCD-ROM ハワイ〜リゾートギャラリー〜 [PHT] エクシング 2800円
15日	VIPER-GTS [ADV] ソニア 8800円:18禁	Sp 22日	TILT! ハイパー3Dピンボール [TBL] ビクター インタラクティブ ソフトウェア 9800円	30日	エクシングマルチメディアCD-ROM 四季彩〜Beautiful Season〜 [PHT] エクシング 2800円
15日	ぶよぶよ通 [PZL] コンパイル 5800円	Sp 25日	魔女たちの眠り 完全版 [ADV] バック・イン・ソフト 6800円	30日	エクシングマルチメディアCD-ROM 中央アルプス 大地のささやき [PHT] エクシング 2800円
Sp 15日	ZEDDAS-HORROR Tour2- [ADV] キャラバン・インタラクティブ 5300円	22日	エアーマネジメント'96 [SLG] 光栄 9800円	30日	メビウスリンク2 EXTENDED REVISION [SLG] エクシング 7800円
15日	CARD QUEENDOM [TAB] マイクロビジョン 7800円	Sp 22日	SHATTERED STEEL [SLG] P&A ソフトウェア 7800円	30日	ホーム・ほーむ・ホーム [VAR] システムソフト 14800円
15日	シムアイル [SLG] マクシス 12800円	Sp 22日	NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP [SLG] イマジニア 9800円	上旬	乱蝶(らんちょう) [ADV] トラッシュ 8800円:18禁
15日	見たらアカンって! 大阪 [VAR] エー・ジー 4800円	22日	オペリス〜プロジェクト・オスカーを遂行せよ〜 [ADV] NEC インターチャネル 7800円	Sp 上旬	エドマーク リュックバック [EDU] システムソフト 13800円
19日	時空探偵DD 〜幻のローレライ [ADV] アスキー 5800円	Sp 27日	デイトナUSA DirectX版 [ACT] セガ・エンタープライゼス 9800円	中旬	ピクチャー・パーフェクト・ゴルフ・ハーバートン [SLG] アテイン 9800円
Sp 21日	AMOK [ACT] ゲームバンク 7800円	29日	One Way Ticket-不思議な片道キップ- [ADV] アクアリウム 9000円:18禁	下旬	愛と希望と魔気の占いカウントダウン [VAR] 富士通パソコンシステムズ 5800円
21日	Bonderment Car Race [ACT] ゲームバンク 7800円	29日	STARS [ADV] アーヴォリオ 7800円:18禁	下旬	マラソン2 デュランダル [ACT] アテイン オープンブライス
21日	NBA Hang Time [ACT] ゲームバンク 7800円	29日	ゴルフ大会 [SLG] 光栄 9800円	下旬	BEDLAM [ACT] ゲームバンク 7800円
Sp 21日	ROBOTRON X [ACT] ゲームバンク 7800円	29日	パパラッチ [ADV] U・Me SOFT 7800円:18禁	未定	Graffiti [SLG] ぶち 価格未定:18禁
Sp 21日	ZPC [ACT] ゲームバンク 7800円	29日	大航海時代III [SLG] 光栄 9800円	未定	クラシックロード4 for Windows95 [SLG] ビクター インタラクティブ ソフトウェア 9800円
22日	インモラルスタディWIN95 Scenario.3 朝倉まなみ [ADV] Scoop 5800円:18禁	29日	馬なり1ハロン劇場3 [SLG] マイクロビジョン 9800円	未定	フィニッシュホールド2 TAG for Windows95 [SLG] システムソフト 9800円
22日	ノエルタスクランチャー [VAR] バイオニア LDC 5800円	29日	スーパーエアーコンバット 蒼空の覇者 [SLG] システムソフト 8800円	未定	リバーズ [ADV] グロリア 8800円:18禁
Sp 22日	D-DAY [SLG] グラムス 9800円	30日	100年覇者 モーターレース史・優勝者総覧 [DAT] エクシング 7800円	未定	雀道III [TBL] システムソフト 価格未定
Sp 22日	リトルステップ [SLG] イマジニア 9800円	Sp 30日	アルファードリンク [SLG] エクシング 7800円	未定	FALCON 4.0 [SLG] スペクトラムホロバイトジャパン 価格未定
Sp 22日	ファールランドサーガ [RPG] TGL 9800円	30日	エクシングマルチメディアCD-ROM GO FAST! SKYDIVING落下速度220キロの世界 [PHT] エクシング 2800円	未定	黄金の羅針盤 [ADV] リバー・ヒルソフト 6800円
22日	CherryJam 〜彼女が裸に着替えたら〜 [ADV] Jam 7500円:18禁			未定	たまご料理 95 [ADV] ボンびいボンボン! 8800円:18禁

- 未定 太平洋の嵐2 [SLG]
G.A.M
12800円
- 未定 太平洋域航空FILE W・W・II [SLG]
G.A.M
7800円
- 未定 新世紀エヴァンゲリオンスクリーンセーバー集 [VAR]
ガイナックス
価格未定

▼12月

- 1日 ツイステッド・メタル [ACT]
ソニー・ミュージックエンタテインメント
5800円
- 5日 拘束〜淫靡産業〜メイド達の仕事 [ADV]
ベルシャソフト
6800円:18禁
- 6日 THE LAS VEGAS [TBL]
イマジニア
価格未定
- 6日 for elise 〜エリーゼのために〜 [ADV]
クラフトワーク
7800円[予約]:18禁
- 6日 花火職人になろう! [SLG]
魔法株式会社
9800円
- 6日 こうかん日記 DX [ADV]
フェアリーダスト
8800円:18禁



- 6日 ゴジラと仲間たち もじもじ大作戦!! [EDU]
みずき
5800円

- 6日 デスクトップパートナー・Dear Dog [SLG]
インプロレー
5800円



- 6日 ワールドコンクエスト [SLG]
インタープレイ
8800円

- 6日 ディスクステーション13号 [VAR]
コンパイル
1980円

- 6日 TEO-もうひとつの地球-スペシャルセット
フィンフィンからの贈り物 [VAR]
富士通バレックス
16800円

- 6日 そのまんまプリント [VAR]
日本ファルコム
5800円

- 7日 TEO-もうひとつの地球-フィンフィンひつめの入江 [VAR]
富士通バレックス
5800円

- 12日 龍馬くん 太平洋を渡る [EDU]
ナムコ
6500円

- 13日 クライスイーパー [ADV]
ディー・オー
8800円:18禁

- 13日 大戦略V DX [SLG]
システムソフト
9800円

- 13日 大戦略V パワーアップキット [DAT]
システムソフト
5800円:要大戦略V



- 13日 ファーランドレジェンド [TBL]
TGL
9800円

- 13日 放課後恋愛クラブ [SLG]
リビドー
価格未定:18禁



- 13日 ガーゼィの翼 [SLG]
ハミングバードソフト
価格未定



- 13日 野球道3 [SLG]
日本クワイエト
10800円

- 13日 マイクロソフト クロスコンバット [ACT]
マイクロソフト
5800円

- 13日 マイクロソフト モンスターラックマッドネス [ACT]
マイクロソフト
5800円

- 13日 一文字武 双瞳の女王 [VAR]
サンソフト
9800円

- 13日 Dead Lock [ADV]
EAV
7800円

- 14日 MOON [ADV]
オーバーライズ
6800円

- 14日 どこがちがうの? DELUXE [PZL]
エクシング
5800円

- 15日 シンドバッドの大冒険 [ADV]
アニマックス
7800円

- 16日 MA・RI・A ~人形館の呪い~ [ADV]
ポニーキャニオン
9800円

- 19日 すすめ! ベンチャー企業 [SLG]
ゲームバンク
8800円

- 19日 "9" [ADV]
ゲームバンク
7800円

WINDOWS

▼11月

- 15日 MISS [ADV]
テイチク
5800円:CD

- 15日 釣りに行こう [SLG]
ガイアエンタテインメント
7800円:CD

- 15日 モミの木 [VAR]
インナーブレイン
2980円:CD、Windows95対応

- 15日 VisualDisk シリーズ [DAT]
システムソフト
8800円

- 21日 ティミー 3つのふしぎな絵 [EDU]
シンフォレスト
4500円:CD、Windows95対応

- 21日 ティミー ゆめをやっつけろ [EDU]
シンフォレスト
4500円:CD、Windows95対応

- 22日 ウォークラフトII〜暗黒大戦 [SLG]
SSI トリスター
9800円:CD、Windows95対応

- 22日 ネクロノミコン [ADV]
フェアリーテール・ハードカバー
8800円:CD/18禁

- 22日 チェンドランド [VAR]
富士通バレックス
8800円:CD、Windows95対応

- 25日 H・R・ギーガーススクリーンセーバー [VAR]
バンダイビジュアル
4800円:CD、Windows95対応

- 25日 がんばれ! いぬちゃん世界の旅へん [VAR]
バンダイビジュアル
5800円:CD、Windows95対応

- 25日 スーパーマリオコレクションスクリーンセーバー [VAR]
バンダイビジュアル
5800円:CD、Windows95対応

- 25日 サイレントメビウス「アリス・リデル」 [ADV]
バンダイビジュアル
9800円

- 26日 夜会 [PHT]
シンフォレスト
3980円:CD、Windows95対応

- 26日 のりびーの「ともだち100人できるかな」 [VAR]
富士通バレックス
5550円:CD、Windows95対応

- 28日 プラモデルデータベース「ガンダムショップ」Vol.1 [VAR]
ビームエンターテインメント
3500円:Windows95対応

- 29日 Girl2 [ADV]
JUICE
7700円:CD、Windows95対応/18禁

- 29日 フェアリーテールリミックス3 with パーチャール22 [VAR]
フェアリーテール
6800円:CD/18禁

- 29日 フェイド・トゥ・ブラック [ADV]
EAV
7800円

- 29日 Picture Card Maker [VAR]
イマジニア
4980円:CD、Windows95対応

- 29日 マンガで遊ぶ小学算数完全制覇小4・3〜図形と表/グラフ〜 [EDU]
富士通バレックス
3800円:CD、Windows95対応

- 30日 XINGアートコレクションシリーズ小松崎茂ワールド [PHT]
エクシング
7800円:CD、Windows95対応

- 30日 XINGアートコレクションシリーズ新・富嶽三十六景 [PHT]
エクシング
6800円:CD、Windows95対応

- 30日 シルバニアランド [EDU]
エクシング
3800円:CD、Windows95対応

- 下旬 とらぶるあうとさいだーず [ADV]
ぶち
価格未定:CD、Windows95対応/18禁



- 下旬 インクレディブル・マシーン3 [PZL]
サイベル
8800円



- 下旬 マスター オブ ギャラクシー [SLG]
日本シスコ
12800円:CD



- 下旬 アンク2(ANKH2)〜ツタンカーメンの謎〜 [ADV]
レイ
9800円:CD、Windows95対応

- 未定 :LOOP〜鹿苑館奇譚〜 [ADV]
Grocer
7800円:CD、Windows95対応/18禁

▼12月

- 6日 七人の侍(The Seven Heroes & Cinderella) [RPG]
富士通バレックス
9800円:CD、Windows95対応



- 6日 シヴィライゼーションII [SLG]
メディアクエスト
9800円:CD、Windows95対応

- 6日 CulPop抒情歌謡揺シリーズ2 [VAR]
富士通バレックス
7800円:CD、Windows95対応

- 6日 ザ・プロ将棋-居飛車vs四間飛車編 [VAR]
富士通バレックス
7800円:CD、Windows95対応

- 6日 HYPERLAND! 動物の世界 [EDU]
富士通バレックス
5800円:CD、Windows95対応

- 6日 スーパーロボット図説 サンライズロボット編1 [VAR]
ビームエンターテインメント
8800円:CD、Windows95対応

- 11日 ファルコム・マテリアルスペシャルBOX'97 [VAR]
日本ファルコム
9800円

- 11日 ファルコム・MIDIスペシャルBOX'97 [VAR]
日本ファルコム
9800円

- 12日 カスタムメイト3 [SLG]
カクテルソフト
6800円:CD/18禁

- 12日 SARINA-FOR YOU Vol.1 [PHT]
富士通バレックス
4800円:CD、Windows95対応

- 12日 SARINA-FOR YOU Vol.2 [PHT]
富士通バレックス
4800円:CD、Windows95対応

- 13日 3Dウルトラランボール クリープナイト(仮) [ACT]
シエラバイオニア
9800円:CD

- 14日 XINGアートコレクションシリーズ
情景王: THE DIORAMA KING [PHT]
エクシング
7800円:CD、Windows95対応

- 15日 アンク〜ピラミッドの謎〜 [ADV]
レイ
9800円:CD、Windows95対応

●ReleaseData●

16日 モンティ・パイソンのホーリー・グレイル 【ADV】

ポニーキャニオン
5800円:CD、Windows95対応

SP 18日 MAKING OF GHOST IN THE SHELL 【VAR】
講談社
4800円:CD、Windows95対応

18日 ぼのづくり 【VAR】
バンダイビジュアル
5800円:CD、Windows95対応

PC-9801

▼11月

15日 ジオスレイブ-哀奴達の肖像- 【ADV】

ソルシエル
8800円:VX/18禁

15日 装甲騎兵ボトムズ リアルバトル 【SLG】
ファミリーソフト
8800円

15日 魔法少女隊うお〜ず MagicalJam 【SLG】
Jam
7500円:3.5インチのみ、要HD、VX/18禁

22日 せいんと♥だいありい〜聖ちゃんの日記〜 【ADV】
デザイナー/エクセレンツ
8800円:CPU386以上、要HD/18禁

22日 ハイスクール デイズ 【ADV】
May-Be SOFT
価格未定:18禁

22日 卒業写真2 【ADV】
ジャニス
8800円:18禁

29日 STARS 【ADV】
アーヴェリオ
7800円:3.5インチのみ、要HD、VM/18禁

29日 淫従の墮天使 【ADV】
デイスカバリー
7800円:VX/18禁

SP 29日 太平洋戦記 【SLG】
ジェネラルサポート
16800円

▼12月

11日 ブランディッシュスペシャルBOX'97 【RPG】
日本ファルコム
19800円

11日 英雄伝説スペシャルBOX'97 【RPG】
日本ファルコム
19800円

13日 M HARD 【ADV】
r.(アアル)
8800円:要HD/18禁

PC-9801 CD-ROM

▼11月

22日 せいんと♥だいありい〜聖ちゃんの日記〜 【ADV】
デザイナー/エクセレンツ
8800円:CPU386以上、要HD/18禁

▼12月

11日 白き魔女スペシャルパッケージ 【RPG】
日本ファルコム
10800円

11日 朱紅い雫スペシャルパッケージ 【RPG】
日本ファルコム
10800円

11日 ブランディッシュVTスペシャルパッケージ 【RPG】
日本ファルコム
9800円

PC-9821

▼12月

SP 5日 マスター・オブ・マジック 【SLG】
ローカス
12800円

13日 クライスイーパー 【ADV】
ディー・オー
8800円:CD/18禁

Macintosh

▼11月

SP 15日 ZEDDAS-HORROR TOUR2- 【ADV】
キャラバン・インタラクティブ
5300円:CD

15日 MISS 【ADV】
テイチク
5800円:CD

15日 モミの木 【VAR】
インナー・ブレイン
2980円:CD

15日 VisualDisk シリーズ 【DAT】
システムソフト
8800円

20日 見たらアカンって! 大阪 【VAR】
エー・ジー
4800円:CD

22日 ノエルタスクランチャー 【VAR】
バイオニアLDC
5800円

SP 22日 D-DAY 【SLG】
グラムス
9800円:CD

22日 V.G.Perfect Collection 【VAR】
戯画
5800円:18禁

22日 ファンタズム 【ADV】
シエラバイオニア
11800円:CD

22日 フライトアンリミテッド 【SLG】
EAV
9800円

22日 チェンドランド 【VAR】
富士通バレックス
8800円:CD

25日 がんばれ! いぬちゃん世界の旅へん 【VAR】
バンダイビジュアル
5800円:CD

25日 平安魔都からくり綺談 其の一 【VAR】
バンダイビジュアル
5800円

25日 スーパーマリオコレクション スクリーンセーバー 【VAR】
バンダイビジュアル
5800円:CD

SP 25日 サイレントメビウス「アリス・リデル」 【ADV】
バンダイビジュアル
9800円

26日 のりびーの「ともだち100人できるかな」 【VAR】
富士通バレックス
5550円:CD

SP 28日 プラモデルデータベース「ガンダムショップ」Vol.1 【VAR】
ビームエンターテインメント
3500円

29日 マンガで遊ぶ! 小学館完全制覇小4-3〜図形と数/グラフ 【EDU】
富士通バレックス
3800円:CD

30日 XINGアートコレクションシリーズ 小松崎茂ワールド 【PHT】
エクシング
7800円:CD

30日 XINGアートコレクションシリーズ 新・富嶽三十六景 【PHT】
エクシング
7800円:CD

SP 上旬 エドマーク リュックバック 【EDU】
システムソフト
13800円:CD

下旬 愛と希望と勇気の古いカウントダウン 【VAR】
富士通パソコンシステムズ
5800円

▼12月

SP 6日 ゴジラと仲間たち もじもじ大作戦!! 【EDU】
みずき
5800円

6日 CulPop 抒情歌謡シリーズ2 【VAR】
富士通バレックス
7800円:CD

6日 スーパーロボット伝説 サンライズロボット編1 【VAR】
ビームエンターテインメント
8800円:CD

12日 龍馬くん 太平洋を渡る 【EDU】
ナムコ
6500円:CD

12日 SARINA-FOR YOU Vol.1 【PHT】
富士通バレックス
4800円:CD

12日 SARINA-FOR YOU Vol.2 【PHT】
富士通バレックス
4800円:CD

13日 放課後恋愛クラブ 【SLG】
リビドー
価格未定:CD/18禁

SP 13日 一文字武 双瞳の女王 【VAR】
サンソフト
9800円:CD

14日 XINGアートコレクションシリーズ
情景王・THE DIORAMA KING 【PHT】
エクシング
7800円:CD

SP 16日 MA・RI・A 〜人形館の呪い〜 【ADV】
ポニーキャニオン
9800円:CD

SP 18日 MAKING OF GHOST IN THE SHELL 【VAR】
講談社
4800円:CD

SP 18日 H・R・ギーガースクリーンセーバー 【VAR】
バンダイビジュアル
4800円

18日 ぼのづくり 【VAR】
バンダイビジュアル
5800円:CD

DOS/V

▼11月

SP 22日 NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP 【ACT】
イマジニア
9800円:CD

SP 22日 ウォークラフトII〜暗黒大戦 【SLG】
SSI トリスター
9800円:CD

SP 22日 SHATTERED STEEL 【SLG】
P&A ソフトウェア
7800円

未定 ネオハンター[輸入版] 【ACT】
ヴァージン インタラクティブ エンターテインメント
8800円

▼11月

SP 5日 マスター・オブ・マジック 【SLG】
ローカス
12800円

コンピューターには科学では解

明できない謎がある!!

明日の コンピューター



ネットワークゲーム時代 通信対戦は金食い虫か!?

明日のコンピューター社会を考えるページ、アスコンです。今回のテーマは、ネットワークと対戦ゲーム。将来性のあるこのふたつをテーマに考えてみよう。とはいっても、ネットワークやインターネットの話で、いつも問題になるのが、まず電話代なんだな。日本は電話代が高いから、ネットワークはどうかなあ、なんて声もよく聞きますけど、実際のところはどーなんでしょうか。今回は、ネットワークの重要性や面白さより

も、そのへんの高いというイメージの話を中心に考えてみましょう。

私、高橋ビョン太は、月々ネットワーク関連の会社に9800円ほど支払っております。この金額が、高いか安いかはわからないけど、とりあえず1万円弱という支出の内訳には、もちろんインターネットに接続するときにかかる電話代も含んでますし、プロバイダー契約料も入ってます。そればかりか、実は私、個人URLも持ってまして、<http://pyonta.com/>というホーム

ページもやってます。pyonta.comという世界中に通用するドメイン名まで登録しました。で、これだけやって9800円ですわ。どう、結構安いでしょう? つまり、この世界は日進月歩なんですね。ハードの進化も早いですけど、実はこういったネットワーク関連のサービス自体も日に日に進化しつづけ、格安お値段になってるんです。

どうですか、それがなぜかこの世界は、ネットワークは金がかかるという先入観で語られ続けてきているんですね。私は、それがどーも腑に落ちないんです。たとえば、近頃ログインがよくおすすめする対戦ゲーム。これだって、実は安くプレーできる。今、インターネットで盛り上がってる対戦ゲーム「QUAKE」は、インターネット上のいたるところに対戦用のゲームサーバーが存在しているから、ネット上で相手を見つけては、対戦できる。そのサーバーを見つけるためのソフト「QSPY」だって、ホームページで入手可能なのだ。

でね、金額について考えてみよう。インターネットに入るためには、まずプロバイダーとの契約だ

ね。ま、プロバイダーはもはや全国津々浦々どこにでもあるし、低価格化戦争が始まっているから、もう安いところはいくらだってある。あまり安いと今度は、接続してもめっちゃくちゃ遅いなんてこともあるんで、そこらへんは要注意だけど。ま、月々2000円前後でかけ放題とか、1500円で10時間まで接続オーケーとか、そんなレベルが標準的なプロバイダーかな。さらに、これでプロバイダーが市内局番であれば、3分10円でしょ。夜11時以降は、4分10円だし、NTTのテレホーダイというサービスを利用すれば、深夜なら月に何回かけたって1800円になる……。実は高橋の月額9800円というのは、それだったんだな。テレホーダイでプロバイダーの電話番号を登録しているんだ。だからインターネットに接続するだけなら、電話代もあわせて月に3800円だけ。昼間にかけたって、5000円はいかないな。

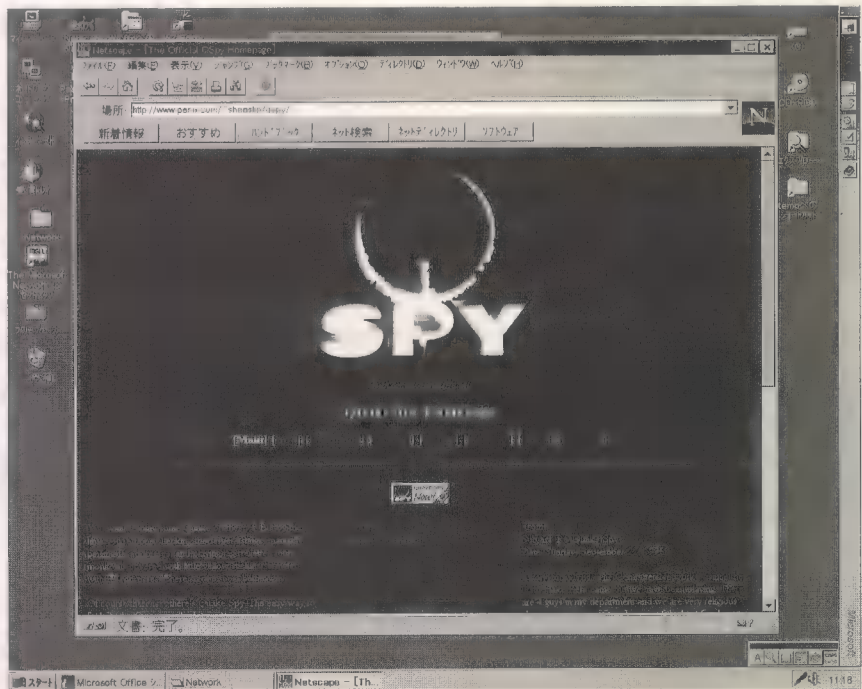
ネットワーク対戦、実はゲームセンターで遊ぶよりも安いという事実。将来のためにネットワークは高いという先入観だけではなくしたい。もっと安くなるし。(高ビ)

つながった いやダメだなあ もうやめた
ピクギャク ピクギャクピク ピクキョレ
おやじさん インターネット エロ画像
山口県 桜沢たなか

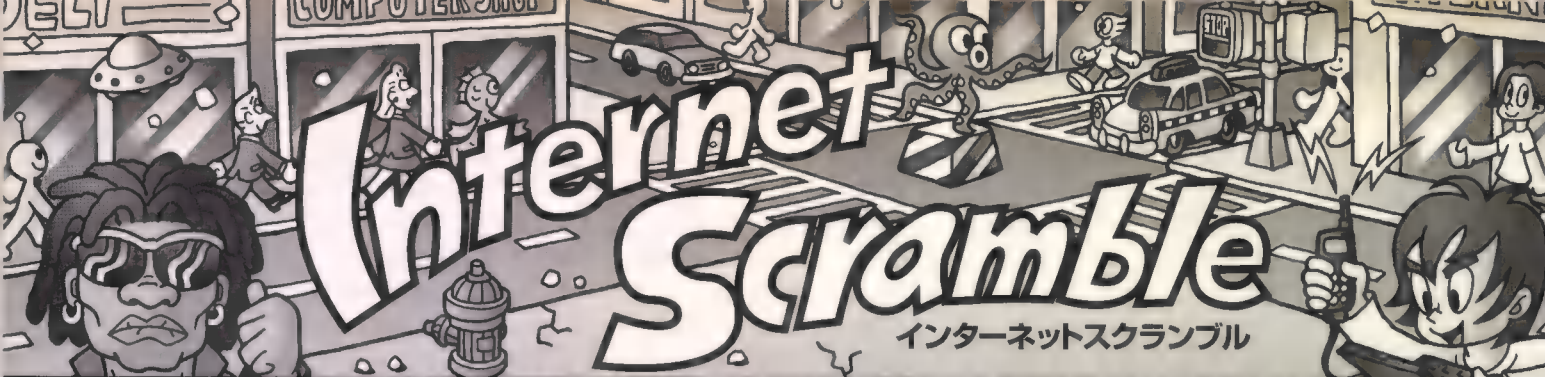
東京都 高橋ビョン太

東京都 びかちゅう

コンピューター山柳



●QSPYのホームページ。英語で残念なんだけど、QSPYというキーワードと、ダウンロードというキーワードでなんとかなる。外人と対戦するのは大変かもしれないが……。



最近、マルチメディアタイトルのメーカーのページが増えてきている。今回紹介するのもそんなマルチメディアタイトルのページ。ただしメーカーではなく、CD-ROMソフト『おるすばんエビちゅ』のページなので、エビちゅファンは必見！

今号の 新着 ページ

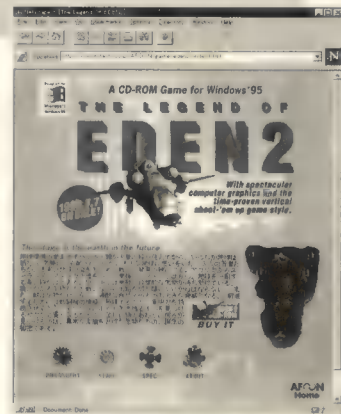
原田大三郎と坂本龍一が参加して話題になったシューティング、『THE LEGEND OF EDEN 2』をリリースした“アフーン”。そのホームページがついにオープンしたぞ。ソフト紹介はもちろん、ダ

アフーン

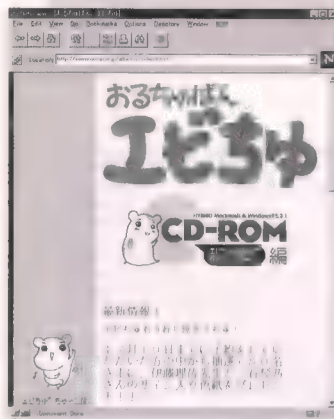
ウンロードサービスコーナーでは『THE LEGEND OF EDEN 2』のオリジナルスクリーンセーバーが自由にダウンロードできる。また、エデュテイメントソフト、『テクテク・キッズ』の紹介ページではソフトの紹介のほかに『テクテク・キッズ』の中で使われた美しいCGも掲載されているのだ。こちらの

ソフトも、近日中にオリジナルスクリーンセーバーがダウンロードできるようになるとのこと。

さらに、このページで紹介されているソフトの一部は、E-mailを使って購入することができる。ホームページでソフトの内容を確認、気に入ったら購入なんていう使い方もできるページなのだ。



URL <http://www.hitachi.co.jp/AFOON/>



おるすばんエビちゅ

『月刊Shan』、『ね〜ね〜』などに好評連載中のマンガ、『おるすばんエビちゅ』のCD-ROMソフトのホームページ。『おるすばんエビちゅ』は、イケイケギャルとスーパーハムスターの“エビちゅ”が繰り広げる、ちょっぴりエッチなコメディーマンガだ。『おるすばんエビちゅ CD-ROM』は、そんな

エビちゅのスクリーンセーバーやアイコン集、壁紙などが満載のソフト。このホームページでは、ソフトの紹介はもちろんのこと、設定集やエビちゅのアニメーションなどを見ることができるぞ。また、ソフトの予約特典情報なども掲載されている。

現在は工事中だが、いずれソフ

今号の 新着 ページ

トに入っている壁紙の一部を見られたり、ソフト制作の裏話などが掲載される予定とのこと。女の子に人気のかわいいエビちゅを知らない人は、今すぐこのページで“エビちゅ人気”をチェック！

URL <http://www.orca.co.jp/ebichu/>

Let's
インターネットに
つないでみよう



パソコンとモデムのほか、ページを見るためのブラウザとインターネット接続のためのプロバイダーへの加入が必要。



モデムと電話をつないだら、プロバイダーに加入。プロバイダーへの加入の仕方は専門誌やスターターキットを参考に。



プロバイダー加入に必要な手続き、設定をすませたらWWWブラウザを起動。ブラウザは雑誌の付録にもついているぞ。

アクセス！

ゲームメーカーホームページ一覧

メーカー	URL
アーガス	http://www.rewz.co.jp/denyoko/argus/argus.html
アーカム	http://www.phoenix-c.or.jp/arkham/
アテイン	http://www.attainj.com/
伊藤忠商事マルチメディア事業部	http://www.powerhouse.co.jp/
イマジニア	http://www.imagineer.co.jp/
インタープレイ	http://www.interplay.com/japan/
EAV	http://www.ea.com/EAVWEB/
ウィットウィルフ	http://www.axionet.com/wolf/
SPS	http://www.sps.co.jp/
NECインターチャネル	http://www.neic.co.jp/
オープンブック	http://www.open-book.com/
オラシオン	http://www.oracion.co.jp/
ガイナックス	http://www.gainax.co.jp/
ギャガ	http://www.gaga.co.jp/home.html
グラムス	http://www.glams.co.jp/
呉ソフトウェア工房	http://www.cosmos.co.jp/kure/
KSS	http://www.rim.or.jp/KSS/
ゲームバンク	http://www.gamebank.co.jp/
光栄	http://www.koei.co.jp/
コスモス・コンピューター	http://www.cosmos.co.jp/
コナミ	http://www.konami.co.jp/
コンパイル	http://www.compile.co.jp/
サンリオ	http://www.jtnet.ad.jp/WWW/SANRIO/welcome_e.html
サンソフト	http://www.sun-denshi.co.jp/soft/soft-j.htm
システムソフト	http://www.systemsoft.co.jp/
シエラバイオニア	http://www.pioneer.co.jp/sierrap/index-j.html
ジュピター	http://www.jupiter.co.jp/
ズー	http://www.zoo.co.jp/
スタンソフト	http://www.stannet.or.jp/soft/
セガ	http://www.sega.co.jp/
タケル	http://www.bssnet.or.jp/takeru/index.shtml
ダットジャパン	http://www.datt.co.jp/
TGL	http://www.tgl.co.jp/
テンキー	http://www.imagineer.co.jp/tenky/tenky.htm
トンキンハウス	http://www.tokyo-shoseki.co.jp/tonkin/tkindexj.htm
ドワンゴ	http://www.swjapan.co.jp/dwango/
ナムコ	http://www.namco.co.jp/
ナユタ	http://www.nayuta.co.jp/
日本アドバンス・テクノロジー	http://www.ijinet.or.jp/nat/anjin/anjin.html
日本クリエイイト	http://www.ijinet.or.jp/create/
日本囲碁ソフト	http://www.sun-inet.or.jp/~igosoft/
日本シスコ	http://www.syscom.co.jp/
日本ビクター	http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V_CATA/INDEX.HTM
日本ファルコム	http://www.falcom.com/
日本物産 (Nichibutu)	http://ing.alacarte.co.jp/~nbco/
ネクストン	http://svr2.hkisl.net/informsys/nexton/index.htm
バイオニアLDC	http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html
バップ	http://www.ntv.co.jp/grp/vap/
パンタグラム	http://www.media.or.jp/web/phanta/indexj.htm
P&Aシェアウェアホームページ	http://www.pandasw.com/
風雅システム	http://www.http://www.toyama-smenet.or.jp/~fuga/
富士通コンピュータエージェンツ(フィンフィン)	http://www.teo-world.com/
フューチャーバイレーツ	http://www.fpi.co.jp/
ポップロケット	http://www.poprocket.com/
マイクロキャビン	http://www.cty.co.jp/~mcabin/
魔法	http://www.threeweb.ad.jp/~magical/
みずき	http://www.mizuki.co.jp/
メディアクエスト	http://www.mediaquestjapan.com/index.shtml
リバーヒルソフト	http://www.riverhillsoft.co.jp/
レイ	http://www.ray.co.jp/
ユタカ	http://www.infoweb.or.jp/yutaka/



スタパ式

TURBO

Vol.15

あなたのパソコンが、柳生博になる日

ハンター、チャンス!!
30万円の宿泊券が赤に移動!!

やはりクイズ番組と言えばゴールデンハンマーでハンターチャンスで柳生博でハワイ旅行大獲得の「100万円クイズハンター」と言えよう。今はなきあの番組のどこが面白いと言えば、問題が甘い点、出場者が案外テヘヘな点、賞品の差が激しい（たとえば温泉旅行券30万円とお食事券6万8000円とバナナ1年分7000円などの）点、番組後半における激しく醜く壮絶なる賞品奪い合いすなわちハンターチャンスがある点、高成績で優勝したにも関わらずあっさりハワイ旅行を逃す点など多々ある。

だが、この番組の核心部は何を隠そう柳生博なのである。柳生博が「100万円クイズハンター」と叫んだ時点でもうすこぶる面白くってしょうがねえと言えよう。

バラエティー豊かな賞品や、クイズ内容、ハンターチャンスなどのイベントなどは単なる余興でありオカズであり虚飾だ。俺としては番組中ずっとあの髪型&セーターなどの軽装の柳生博が立っていて「100万円クイズハンター」と叫んでいてくれれば、もうそれだけで限りなく楽しくてしょうがねえ。ああ、なぜ、このように愉快的な番組が終わってしまったんだ。非常に残念だ。俺にはもう「新婚さんいらっしゃい」しか残されていない。

ハンター、チャンス!!
20万円の指輪が青に移動!!

ところが、この番組がゲームソフトとして復活したのだという。俺は「ああ、また安っぽいBGMが流れるセコイステージに立って無理やり嬉しそうに司会する柳生博大先生が見られるぜ!!」と一瞬思ったが「でもクイズゲームになったんなら柳生博大先生はソフトハウスの客寄せパンダとして顔だけ使われてるのかな」と思い直して逆にゲンナリした気分になったのも束の間、ゲームを起動した瞬間、「100万円、クイズハンター!!」という叫び柳生博が聞こえてきたから耳から波動砲を発射して銀河系を滅亡させるほど嬉しくなった。

ゲーム内容だが、まさにテレビの「100万円クイズハンター」を彷彿させる内容でチリパツに面白い。とりわけ、とことんクイズハンター（仮想的にハガキで番組出演応募をして解答者としてテレビ出演するモード）や、いきなりクイズハンター（最初から解答者として番組に出演するモード）において、柳生博のアメイズイングヴォイスがジャカスカ再生されるところが面白い。もちろんクイズゲームとしてもビシッと作ってあってかなり楽しめるのだが、いちいち柳生博がインタラクティブに司会してくれるのがイカス!!

それから、醜く汚くエゲツなく

100万円クイズハンター

■メーカー/富士通パソコンシステムズ ■価格/6600円



ライバル解答者が得た賞品を横取りするハンターチャンスもイイ!! パソコンの電源を落とせば賞品など消え去るのがわかっていても、どうしても温泉宿泊券30万円とかダイヤの指輪20万円が欲しくなってしまうし、これらをブン取られた瞬間ライバルに対する殺意が芽生えたりするから愉快でたまらん。

ハンター、チャンス!!
熊座さん1回お休みです

久々に心底愉快になれるゲームに出会った。クイズゲームとしては問題数もそれほど多くないが、あの番組をここまでしっかりゲー

ムとして再現している点に余は満足じやの印象だ。加えて定価6600円という安価さ、マックOSでもウィンドウズ95でもオーケーのハイブリッド仕様と、かなりお得感があるうえに、このゲームで出した高得点データをディスクに入れて応募すればハワイ旅行にペアでご招待と来ている。司会柳生博を復活させたうえにハワイ旅行もか!! んゴゴ!! これは負けられん!! ぜひ、仕事を中断し柳生博の叫び声を聞き問題が出た瞬間持ち前の勘で解答しハンターチャンスで温泉宿泊券を敵からブン取ってハワイ旅行ご招待を狙っていきたい!!



Nootrotex!

ネットウロテクス!

TEXT

川崎和哉

純サイバースペース産の “ルーツ・ミュージック”

インターネットに溢れ返る膨大なサウンド
リソースをリミックスして、ネットワーカ
ーのための純ネット産の音楽を生み出せ!

知り合いのスピン寺本くんが、
某誌で『リソハン・ミュージック』
というのを始めた。って他人事み
たく書いてますが、僕も編集に噛
んでたりするんですけど。

彼はその昔、リソース・ハンテ
ィングという新しいウェブ・スポ
ーツを提唱し、実践していた人。
彼の言うリソース・ハンティング
っていうのは、ネット上に溢れ返
る画像データたちをパクってきて、
そいつらをカット・アンド・ペー
ストすることで新しいグラフィック
を作り出すというものだったんだ
けど、今度はそれを音楽にまで拡
張してみようってことで始まった
(というカケシ掛けて始めてもら
った)のが、リソハン・ミュージ
ックだったわけです。

いつの間にか、ネットって、音
声データの宝庫になってたじやな
いですか。Mosaic(ウェブ・ブラウ
ザの元祖!)の登場が、膨大な量の
画像の氾濫をもたらしたように、
たぶん、RealAudio(インターネッ
トで音が聞けるソフト)あたりが
きっかけだったと思うんだけど、
ネットに音声データが溢れ返るよ
うになった。くだらねえ自己紹介
から、アマチュア・バンドのデモ
テープの音、プロのミュージシャ
ンの最新アルバムのサンプルなど
などに、ネットのいたるところで
出食わすようになった。これを放
っておく手はないでしょう。だい
たいリアル・ワールドでだって、き
ょうび、音楽はサンプリングなし
じゃ考えられないわけで、昔のレ



コードやテレクラの呼び込みの声
が音楽になるように、ネットに転
がってる音は立派な元ネタになる。
パクってきた音は、たとえば、
SoundSculptorとかCoolEditのよ
うな音声編集ソフトでエディット
して作品化する。話だけ聞くとシ
ョボい感じだけど、実際は音質の
悪さを除けば驚くほど本格的な
“音楽”が作れる。で、できた音は
またオンラインで配布する。する
と、生まれも育ちもディストリビ
ュートもサイバースペース、とい
う完璧にワイアードされた新しい
音楽シーンが成立する。

そこにちょっとした追い風とし
て吹いて来たのが、近頃のソフト
ウェア・シンセの流行。代表的なの
がヤマハのソフト・シンセ『S-YG
20』や、ネットスケープとかのウェ
ブ・ブラウザのPlug-Inとして機能
するソフト・シンセ『MIDPLUG』。
これつまり、よけいな周辺機器は
いっさいなしで、パソコンがその
ままシンセになるっちゃうことな
わけで、使い方によっては強力な
ツールと言える。

ちょっと脱線しますが、おなじ
くヤマハが『MIDIラジカセ』をリ
リースしたの知ってます? 『伴奏

くん』っていう最悪のネーミング
のこいつは、形はステレオ・ラジカ
セみたいなんだけど、カセットテ
ープじゃなくてフロッピー(!?)を
入れる。MIDIデータを再生してく
れる専用マシンで、発想はかなり
イイ感じですよ。もとい。

とまあ、これらソフトウェア・シ
ンセに、ヴァーチャル楽器の老舗
『DOTCOM』とか各種TB303(昔の
アナログシンセサイザー)エミュ
レーターソフトなどを組み合わせ
れば、それなりの音楽製作環境が
自分のパソコンのハードディスク
とネットワークの上だけで実現し
てしまうんだから、なかなか楽し
いことと思います。ネット上の音
楽事情と言うのは、今まではリア
ルワールドの音楽の捕捉情報でし
かなかった。でも、ネットにしか
ないコミュニティーというのがご
く普通に存在するんだから、ネッ
トにはネットの“ルーツ・ミュージ
ック”があっていいはず。まあ、
MOD(サウンドデータファイルの
ひとつ)の世界などでは昔から独
自のシーンがあったっちゃあった
んですが、それがもっとメジャー
な広がりを見せると面白いかも!
というお話でした。

RealAudio
<http://www.realaudio.com/>
SoundSculptor
<ftp://ftp.lij.ad.jp/pub/info-mac/gst/snd/sound-sculptor-ii-20.hqx>
CoolEdit
<http://www.bsiusa.com/cooledit.htm>
S-YG20
<http://www.yamaha.co.jp/xg/L/tools/yg20.html>
MIDPLUG
<http://www.yamaha.co.jp/xg/S/S.html>
DOTCOM
<http://ringo.sfc.keio.ac.jp/~yasaka/dotcom/>
TB303エミュレーター
<http://www.modeemi.cs.tut.fi/~jams/3MU/>

EDITOR'S CLIPS 通

エディターズ クリップス 海外情報

黙って座ればピクリと動く 未来系入力装置!

あなたの友人がパソコンの前で踊っていたとしても、決して驚かないように。それは仕事かもしれないのだから……。

一般的なパソコンの入力装置といえばキーボードにマウス、ジョイスティックやパッドなどがあるけれど、最近研究が進んでいるのはタッチレスの入力装置。たとえば人間の音声や視線の動き、ジェスチャーなどをセンサーで読みとるような装置だ。だから踊っていた友人も、実はジェスチャーで入力していたのかもしれない。そのうち「表計算操第一」なんてものがはやるかも。

で、このシステムをさらに推し進めたものが、人の心を読む入力装置。まるでSFのようなが、これを実用段階にしたものが市販されるのだ。名前は「マインドドライブ」。実際には人間の心自体を読むのではなく、指にはめたセンサーで生体電気の信号を拾って人の精神状態の情報を本体に送るしくみ。ウソ発見器に近いと言えるかな。

開発したのはThe Other90% Technology社で、10月現在、同社のサイドでは「マインドドライブ」を利用したフライトシミュレーターや作曲ソフトなど広いジャンルのソフトが発表されている。同社に

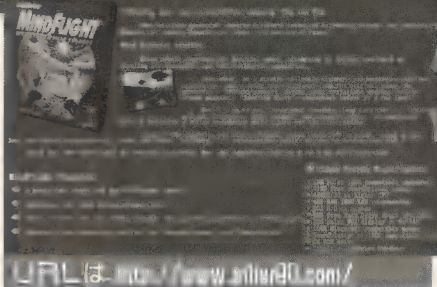


◆ホームページには7タイトルが紹介されている。右はその中の「マインドフライト」。敵のUFOを撃ち落とすのが目的だが、果たしてどうやって心でコントロールするのか。ほかにもピンボールやボウリング、スキーなんでもある。詳しくは右のURLへ。

MIND DRIVE

◆人の心とパソコンを直結する夢の入力装置「マインドドライブ」。パソコンゲーム以外にも、映像型アトラクションや、障害者用の入力装置にも利用できるかもしれない。可能性は広がるのだ。

The Other 90% Technology, Inc. Presents



よれば、ただ頭の中で考えるだけで画面のキャラクターが動かせるとのこと。どうやら人とマシンが心で通じあえる時代も近いようだ。

てなわけで、友人がモニターの前で目を閉じていても、心で入力しているのかも。だから、そっとしておいたほうがいいかもね。



リックのちょっとコミミに

ネットサーファーのかかりつけ医師?

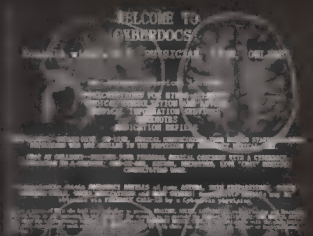
日本の「食欲の秋」で話題が尽きず、英訳すれば「Autumn is an appetizer」は、食欲促進剤ってところかな。

もうひとつ「腹も身のうち」って言葉があるけど、皆さんもこの季節は食欲増進には気を遣う。でも、もしも腹の調子がわるかったり、ちょっと体調をくずしたらどうする? それが仕事だったり、夜中だったりすると、病院に行くだけでも大変なわけ。そこで、今回紹介するのは米国診断サービス「eDoc」のホームページなんだ。ここでは24時間有料で簡単な診断をしてくれる。名前は「eDoc」で「e」は「electronic」の「e」。

方法がチャットを使って、専門家の会話形式で行われる。たとえば寒熱が止まらないとか、セキがひどいとか、高熱がずっとあるとか、それ

に対してアドバイスが返ってくるわけなんだけど、骨折や発熱中のような重大事には適さないようだ。

有料とはいは、うれしいサービス。たとえネット上であったとしても、専門家のアドバイスがあれば、病気が悪化したり人に伝染するものも、たまたま、パソコンの普及率が高い米国だからこそ役に立つのだけれど……。



★シミュレーター「かかりつけ医師」URL: <http://www.edoc.com/>

パソコン健康法

ビデオゲームやパソコンゲームで遊んでいるとなかなか思うように先に進めなかったり、何度もゲームオーバーになったりなどイライラさせられることは、ゲーム好きな人なら日常茶飯事だよね。このイライラがストレスとなって健康によくないんじゃないかと思った人も多いはずだ。英国のウエストミンスター大学で心理学を研究している教授の話によ

ると、ゲームをプレーすることによってたまるストレスはプレーヤーにとって、かえって良いものらしい。約1時間のプレーでたまるゲームストレスは、プレー終了後すべて解消され通常のコンディションに戻るようなので身体に害は残らないようだ。ゲームは、気づかないうちにストレスに対してネバリ強くなるよい訓練をプレーヤーに与えているのだ。

中国版ウィンドウズ95問題

今年9月29日、中国版ウィンドウズ95の中に、中国首脳を「ならず者の共産主義者」のような意味を含む、悪口で掲載されていたことがちょっとした問題になっているらしい。これは、台湾の会社の編集作業中に起きたもので、このような人種の価値観から生じる問題は、よくあることであり珍しくはないようだ。マイクロソフト社の中国ソフトの

担当者は、まだ店頭にならぶ前のソフトについては完全に、その言葉を除去に成功したが、すでにその言葉を含むソフトを購入してしまったユーザーに関しては、その言葉を自分で除去できるようにインターネットで簡易改定版を送ってる。

日本版ウィンドウズ95の中にもよく探せば、ふだん日本人に気づかない問題の言葉があるかもしれないね。

戦いの

アメリカ仕込み!

DWANGO

ドワンゴ

☎03-5827-7796

URL <http://www.swjapan.co.jp/dwango/>

co.jp/dwango/



挽歌

戦って、戦って、戦い抜く! それが編集者の生き様だ(ウソ)。

日本生まれの!

X Dimension

クロスディメンション

☎03-3255-7396

URL <http://www.xdm.or.jp/>

敵前逃亡!? ログイン弱肉説は本当か!

イエーイ! みんな、ネットワーク対戦を楽しんでいるか! 今回も、勝手にバリバリ話を進めさせてもらおうぞ。まず、ネットワーク通信がどういうものなのかについては、前回でくどいほど説明したので割愛させてもらう。ま、簡単に説明すると、赤の他人と長時間プレーしていても不愉快じゃないってことだ。楽しいぞ! で、今回は、いかにログインが積極的にネットワーク対戦を応援しているのかについてだ。



いまのところログインは、ドワンゴとX Dimensionの全大会に参加しているってのは知っているかな。主催者の方にお呼ばれされているので、それが得意なゲームだろうが、たとえ苦手なゲームだろうが、ところかまわず出場しているのだ。目指すは衣笠祥雄の持つ、連続試合出場記録! だいたい目安としては、月末の大会に出場しているので、情報を仕込んだらぜひとも挑戦して欲しい。

で、我々ログイン編集部が面々がどんな戦い方をしているのか、その栄光と挫折と貧乏と恥辱……

のすべてを紹介しよう。まず、8月の某日に開催された、ドワンゴの

◆ちょっと前までは、誰よりも強いと信じていたログイン軍団だが、それもはかない夢と散ったのだろうか……。

『DUKE NUKEM 3D』大会。このときはログインの強い説の全盛期で、堂々と胸を張って出場したが、練習ステージから弱さ爆発! 早くも全滅を喫し、ギャラリーの失笑を誘った。あはは。

それでもログインのネームバリューは大きいのか、主催者は続くG1クライマックス・スペシャル『DUKE NUKEM 3D』パートⅡへの出場を要請。今度はみな殺しにしてやると、大会前から息まいていたログイン軍団だが、いざ大会が始まるとひとりが仕事を理由に逃亡! さらにメインイベnderとして決勝戦に出場するはずだった松本大王も、試合開始直前でモデムの不調を訴えるアクシデントがあって脱落。大ひんしゅくを買うことになった……。

こんな私たちですが、次こそはちゃんと出場します。いざ勝負。

オレのいいわけを聞け! 川村ハルト

以前、T-ZONEで開催されたデューク大会で、我らログイン編集部は大敗しているわけです。社会人が普通に仕事をしながら合間をぬって遊んでいたのでは、絶対に到達できない強さを誇る我々を、コテンパンにですよ? そんな人たちとDWANGOで再戦したところで、雪辱どころか恥の上塗りなだけです。



誰が一番強いのか!

各ネットランキング

DWANGO			X Dimension		
1	kage	やったぞ優勝だ〜。商品もすごいんだろうな。期待してますヨ。	1	NHK	流石は常勝NHK。序盤から飛ばしまくって、ぶっちぎり優勝。
2	nagano	kageさんが、いつのまにか強くなってたんでビックリ!	2	KAGE	DWANGOのDUKE大会優勝者も。ここでは2位なのか。
3	dai	ログイン代表: みんなでdukeの合宿をやろうよ。楽しいよね。	3	DOPPEL-G	キーボード派の星。振り向き態度がづらいぜ。
今回は、10月25日に開催された『DUKE NUKEM 3D』の大会速報。ログイン代表は決勝進出者のふたりと戦って惨敗。強え〜。ちなみに4位はハルト。			こちら、10月26日の『DUKE NUKEM 3D』から。さすがに、NHK氏の強さが光る。この人を倒せる人はいないのか。ログインでも、猛特訓を行なっている。		

お知らせ!

DWANGOもX Dimensionも、東京だけでなく地方在住の人だって遊べるんだぞ。日本高速通信を使えば、遠距離でも安く電話で接続できるようになるんだ。詳しいことは、各ネットのホームページで調べるか、電話をかけて直接聞いてみて。難しくはないので、試してみる価値はある。

ソフト買うならこんな店

アルファヴィル

中野のブロードウェイといえば、まんが専門店や、スポーツ用品のプロショップ、ゲーム問屋などが雑然と立ち並び、東京の珍名所だ。週末や連休には、地方からもマニアやコレクターが集まり、目当ての品を探して徘徊する不思議空間でもある。そのブロードウェイの中に、当然というべきか、パソコンの専門店も何軒かある。今回はその中のひとつ、CD-ROM専門店、アルファヴィルを紹介しよう。

社長で、自ら店長を兼ねる田中さんは、地元町内会の役員も務め

る一見、フツーのおじさん。しかしパソコンの知識は豊富で、常にメーカーと連絡を取り合っており、最新情報の収集や知識の修得に余念がない。その田中さんが、「中・高年の初心者ユーザーにも楽しんでもらえるお店を」と始めたのが、こちらのアルファヴィルなのだ。

扱っている商品には、かなりマニアックなものが多い。もちろんゲームも人気筋はそろっているが、「変わり種ソフト、珍しいソフトも見てほしいですね」と田中さん。開店当初のコンセプトは、たしかに

中・高年層を意識したものであったが、いざお店を始めてみると、20代から30代のビジネスマンも多いという。「ビジネスソフトはほとん

●店内は決して広いほうではないが、社長の田中さんのこだわりが出たディスプレイになっている。けっこう変わった珍しいソフトもあるぞ。

ど置いていないのに、みなさんが休まるとか、くつろぎたいから来てくださるみたいです。そのリラックスできる秘密は、お店のホンワカした雰囲気と、田中さんの親切な対応、そして常に3台のマシンを自由にいじれる体験コーナーがあるからだろ。『いまのお店のコンセプトは、“家族のエンターテイメント”。商品を見るだけでもいいですから、遠慮せずに来てください。この言葉に甘えて訪ねてみれば、きっとアルファヴィルのよさがわかるはずだ。

アクセスデータ

行き方：JR中野駅北口から中野ブロードウェイに。3階フロアの南側突き当たり角。
電話：03-3387-0123
営業時間：平日、休日問わず、11時～20時まで。木曜定休

社長の店員さん
田中さん



「エヴァンゲリオン」
ポスタープレゼント!!

今週はエヴァンゲリオンポスターがもらえる!!
先着100名様!!



アルファヴィル こだわりソフトBEST5

- | | | |
|---|-------------------------------------|---------|
| 1 | ポップアップ・メーカー | アスク講談社 |
| 2 | ヒューマンボディ | DDP |
| 3 | 「もの」の仕組み大図鑑 | DDP |
| 4 | THE RESIDENTS BAD DAY ON THE MIDWAY | シナジ-幾何学 |
| 5 | SECRET OF THE LUXOR | インタープログ |

WORLD RANKINGS 調査協力店リスト

北海道・東北

九十九電機札幌
DEPO ツクモ2番街店
マツヤデンキ札幌中央店
ラルズプラザパソコンランド
庄司デンキコンピュータ中央
Comp City 仙台駅東口
デンコードー仙台本店

東京

アイソー
石丸電気ゲームマン
コムMICRO COMPUTER SHINKO
ジーズ
J&P渋谷店
J&P町田店
第一家電エレクトロニクス
T・ZONE新宿店
ムラウチ
アルファヴィル

関東

タイオー さいたま市店 コンピュータ屋
IC WORLD YOKOSUKA中央店
ウェーブ・アイ湘南台店
J&P津田沼店
多田屋サンピア店
T・ZONE上尾店
パソコンランド21太田店
パソコンランド21高崎店
パソコンランド21前橋店

中部

OAハウスフレンド
うつのみや町店マイコンコーナー
カトー無線本店
三洋堂書店上野津店
すみやパソコンアイランド
九十九電機名古屋1号店
九十九電機名古屋2号店
パソコンショップコムロード

電通本店
PICゲーム館

大阪

SRGスタンバイVer.3
J&P千里中央店
J&P東淀店
J&P西淀三軒店
J&Pメディアランド
上野電機せつとん店
上新電機日本橋7ばん
NaMUにっぽんばし
T・ZONE梅田店

近畿

せいでん三宮店PC-PORT
せいでんハーバーランド店PC-PORT
J&P京都寺町店
J&P姫路店
J&P和歌山店
上新電機にしのみや店

ニノミヤパソコンランド和歌山店
ダイエー電器館バレークス

中国・四国・九州

バルテック大分店
カホマイコンセンター
ダイイチCom CITY
ダイイチ高松パソコンCITY
トキハマイコンセンター
ベストコンピュータタウンくまもと
ベストコンピュータタウンふくおか
ベストコンピュータタウンみやざき

番号	ソフト名	メーカー名
97	餓狼伝説3	ゲームバンク
98	女医/美奈子	レッドゾーン
99	真説・神谷右京3~Missing Link~	アルテシア
100	大逆鱗	ゲームバンク
101	釣道 海釣り編	システムソフト
102	デイトナ USA	セガ・エンタープライゼス
103	同窓会 ~yesterday once more~	フェアリーテール
104	時を越えた手紙	リバーヒルソフト
105	棘<TOGE>	ポイズンブレス
106	ばーちゃるメモリアル	ガイアエンタテインメント
107	柊坂の旧館	U・Me Soft
108	漂流	イリュージョン
109	PIL caSEX(ピルケース)	PIL
110	魔人形[médol]	フェアリーダスト
111	ワールドシリーズベースボール '96	セガ・エンタープライゼス

投票 方法

このリストは、'96年度"読者が選ぶTOP10"の投票用のものです。'96年度の対象となるソフトは、'96年1月1日から'96年12月31日までに発売された、パソコンのゲーム作品です。この中には移植版やデータ集、マップ集などは含みません。ただし移植版でも、発売元がオリジナル版のメーカーと違う場合はオリジナルとして扱います。投票方法は、①このリストの中から、最も気に入ったソフトを選び出す。②そのソフトの個別番号を、アンケートはがきの"読者が選ぶTOP10"の投票欄に書く。③そのはがきを投函する(切手不用)、となっています。投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、または'96年5号以前のアンケートはがきはすべて無効です。また、複数のゲームの個別番号やゲーム名を書いても無効となります。これらの点に気をつけて、どんどん投票してください。読者のみなさんの熱い思いのこもった1票をお待ちしております。



©1996 Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.

完全3Dエアバトル

入電。危機的状況発生。
重装低空攻撃機
AirAssaultを投入せよ。

米国ソニー・インタラクティブ・エンタテインメント社の
プレイステーション用ゲームがWindows95上に登場。
5機種の兵器と数々の操縦テクニックを駆使して謎の
軍艦・リールの要塞を攻略せよ。

PC-9821動作確認済
日本語音声吹替
[ゲーム中の文章は英語で表示されます]
日本語取説付

AirAssaultTM

3Dシューティングゲーム
エア・アサルト

CD-ROM for Windows95

好評発売中

価格 ¥5,800 (税抜) SRRD 22

発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント
販売元：SME・インターメディア
<http://www.nim.smn.co.jp/airassault/>

お問い合わせは、全国有名書店・レコード店・ゲーム店で!!

プレイステーション版も好評発売中!!

爽快なシューティングとフライトシュミレーターのカタルシス! 空中静止のホバリングやローリング、きりもみ等多様な飛行アクションが完全な3D環境の中でプレイヤーにリアルに迫る。全方向から押し寄せる集中砲火をかわしながら各ステージに隠された謎を解き、ミッションクリアを目指せ!! リアルなグラフィクスと迫力のサウンド、精巧な操作感とシューティングの爽快感、そして謎解きのアドベンチャー要素が一気に楽しめる。

SIPS-60005 ¥5,800 (税抜)

発売元：ソニー・コンピュータエンタテインメント

問い合わせ先：ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター：03-3475-7444

©1996 Sony Interactive Entertainment. AirAssault is a trademark of Sony Interactive Entertainment.

※記載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

SONY





いますぐなろうぜ、会員に。
お得な話もついてくる。



ソニー・コンピュータエンタテインメントは、プレイステーションを楽しむだけでは飽き足らないクリエイティブ志向の人のために、ゲームをはじめとして、コンピュータで創造できる作品作りのための実験プロジェクト「ネットやろうぜ」をオープンしています。そして、「ネットやろうぜ」入会時に購入するプレイステーション用個人向けソフトウェア開発ツール「スタータキット」で、「こんなゲームがしたい」「ハッとするようなCGをつくりたい」「今までにないコンピュータミュージックを作曲したい」など、その人、一人ひとりがもつ、さまざまな夢をカタチにすることができます。あなたの新たなイマジネーションを作品にしてください。

**プレイステーション
「ネットやろうぜ」
スタータキット**

DTL-3000

標準価格 120,000円（税抜）

〔スタータキットの内容〕

●会員用プレイステーション●通信ケーブル●アクセスカード●「ネットやろうぜ」起動ディスク●「ネットやろうぜ」ソフト開発用ディスク●スタートアップガイド/ユーザーズガイド/ライブライリファレンス



スタータキットは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントが運営する「ネットやろうぜ」にご入会される皆様を対象に、会員規約に基づき弊社より直接販売させていただくものです。

いま「ネットやろうぜ」の
会員になると、
「スタータキット」にもれなく、
世界のプロも愛用している三次元ツール
「ネットやろうぜ」版
LightWave 3D
をプレゼント。
(97年3月末日まで)

サービス満点

クリエイターの自由なイメージを
高度な三次元処理で、プロフェッショナルに表現する

LIGHTWAVE 3D™

アメリカや日本のビデオゲームをはじめ、テレビ番組やコマーシャルなどの3D CG制作ツールとして多くのクリエイターに愛用されているLightWave 3Dを「ネットやろうぜ」へ入会した人にもれなくプレゼント（既会員の方には、11月中旬より自動的に発送予定）。直感的なインターフェイスで、フライングロゴから実写合成のような緻密なSFXまで、自在に創造できる強力な三次元ツール。あなたの作品をグラフィカルに広げます。



Image courtesy of Westwood Studios

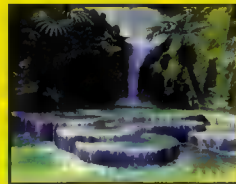


Image courtesy of Westwood Studios



Hypernauts ©Green Glass Productions
Image courtesy of Foundation Imaging



“ネットやろうぜ”™ 会員募集中

会員専用サーバシステムをインターネット上に構築。
クリエイターの創作活動をサポートします。

「ネットやろうぜ」の会員のために、インターネット上に情報交換用の会員専用サーバシステムを構築しています。このサーバは創作活動をしている人が出会う、広場のようなもの。たとえば「ネットやろうぜ」のホームページでは「あのグラフィックはこうしたほうがいい」「その曲はこうしよう」など、さまざまな意見や会話で、会員の人たちがお互いにコミュニケーションを深めることができます。また、個人クリエイターのサークル活動を支援したり、テーマを決めたフォーラムで議論したり、サーバを媒介として他の会員と「作品」を提供しあったり、共同制作することが可能になります。「ネットやろうぜ」は単に創作活動の機会を提供するのではなく、活動している人たちが出会うことによって、よりクリエイティブな環境が生まれることを目的にしています。



「ネットやろうぜ」トップページ

入会御希望の方は、
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
ネットワーク企画室 までお問い合わせください。

TEL 03-3475-1711

E-mail ny-info@scei.co.jp

URL <http://www.scei.co.jp/Net/>

SONY

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント

〒107 東京都港区赤坂8丁目1番22号 赤坂王子ビル

「マーク」・「PlayStation」および「ネットやろうぜ」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
LightWave 3DはNewTek, Inc.の登録商標です。

COMPUTER
ENTERTAINMENT



Victor・JVC

バト3うぜ



VΛ7LVΛ

バト3うぜ

TM

96年11月29日発売予定／標準価格5,800円(税別)

▶ サターンソフト初! 対戦型・武装カーアクションゲーム、出現。

▶ 1~2人プレイのシナリオモードや、最大6人プレイの複数対戦モード*を設定。2対4、3対3など自由にタッグを組んで、チームバトルが楽しめる。ブラックホール弾や波動砲など、超過激な武器は60種からセレクト可能。近未来のカーバトルが、いよいよやって来る。

*3人以上・複数対戦の場合は、別売のサターン2人用コントローラが必要。

このマークが表示されたソフトは、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。SEGA、SATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標です。SATURNはセガサターン専用の周辺機器。ソフトウェアを表すもので、その表示を承認したものではありません。

■制作: 勝エインサント ■発売/販売: 日本ビクター株式会社 ©1996 VICTOR COMPANY OF JAPAN, LIMITED./©1996 ANCIENT CORP.



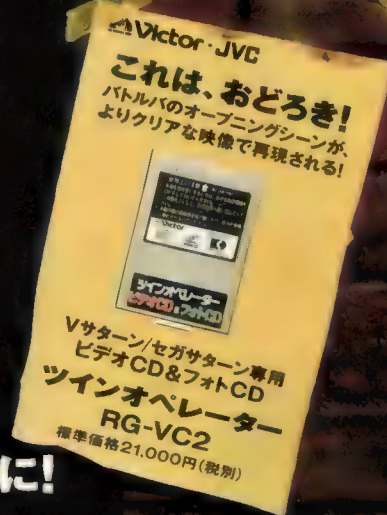
Victor・JVC

私立バトルバ学園速報

ついに、開催。



バトルバ
空前絶後の入学試験だ。勝利は誰の手に！
総勢15人の精鋭たちが、激突する。



エンジン・サス・タイヤ・バッテリー・装甲など、マシンは自在に改造ができ、オリジナルを造ってセーブできる。オリジナルキャラクターは、マンガ家「青賀ヒトシ」氏の書き下ろし。BGMは、「古代柚三/川島基宏」両氏の名コンビが担当し、バトルを盛り上げてくれる。

※画面はあくまでイメージ。実際は開発中の画面です。

●ビクターは、インターネットを通じて最新の情報をご案内しています。バトルバ情報のURLは、<http://www.jvc-victor.co.jp/creative/>です。

●携帯エンジンゲームのホームページでも、バトルバ情報をご案内しています。URLは <http://www.ancient-onion.com/> です。

●バトルバお問い合わせ、カタログ請求は、翌名お申し込み先住所、氏名、電話番号を記入の上、〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1 日本ビクター株式会社 総務部 TEL:03-5684-9311 大阪:〒543 大阪市天王寺区南船場1-16 大阪ビクタービル TEL:06-765-4161にお願いします。 ※JVCは、日本ビクターの登録商標です。

日本ビクター株式会社

公道レースに ハママル。 極悪非道の



全米賞金稼ぎレース開催！
Windows 95がバトルサーキットに。

殴る、蹴る、チェーン攻撃、なんでもあり。
強いモノが生き残るロードレース、それが「ロードラッシュ」。
5コース×5ステージ、計25レースを凶暴なライダーたちとシノギを削り、
獲得賞金でマシンをアップグレード。
ライディングテクニックだけでなく、バトル系のセンスも必要なハードなデスレース。
A&Mレコードに所属する6バンドの痛快なBGMをバックに、加速のレースが、今、スタートする。



やらなければやられる！
まさにストリートファイト



ハードな実写、ビジュアルが
レーザー気分を盛り上げる



参加ミュージシャン
サウンドガーデン/
スワープドライバー/モンスター・マグネット/
セラビー？/POW/ハンマーボックス

ROAD RASH
12月20日発売予定
予価 7,800円(税別)
ロードラッシュ
©1996 Electronic Arts

Designed for
Microsoft
Windows 95

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都品川区上大崎2-24-9 1Kビル
商品に関するお問い合わせ:エレクトロニック・アーツ・ビクター カスタマーサポート TEL.03-5436-6499(祝祭日を除く月曜～金曜の11:00～17:00)

EA HOTLINE
03-3222-8412

EAネットライン
最新ゲーム情報などよりも早く聞ける
ホットラインサービス。ゲームの感想など
あなたのメッセージをのましています。
*お問い合わせは必ずお名前を明記してください。
*Eメールの返信は別途メールにてさせていただきます。

INTERNET
EAVホームページ

インターネット EAVホームページ
ゲームの最新情報はもちろん、楽しい
話題で満載のEAVホームページ。下の
アドレスまで是非遊びにきてください。
<http://www.ea.com/EAVWEB/>

話題沸騰コンビ誕生!

Microsoft®

Where do you want to go today?
www.microsoft.co.jp

サイドワインダーで キメル。



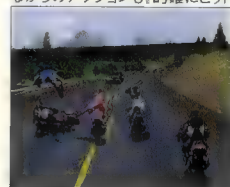
コンピュータ用ゲーム パッド初の本格派。

キーボードでは体感できないエキサイティングなゲーム ワールドへ。
デジタル技術を駆使した、高い操作性と反応速度、
そして、6アクション ボタン&2トリガ システム…。
いまWindows 95 ゲームに欠かせない
すべての機能がここに集結した。



- デジタルだから指先の微妙なアクションもダイレクトに。
スピーディーで正確なコントロールを実現。
- 画期的な6アクション ボタンと2トリガで、
キーボードに手を伸ばすことなくプレイに集中。
- 台までの接続が可能で、対戦プレイや
チーム プレイもバッチリ楽しめる。
ジョイスティックの接続もOK。
- 複数のボタン操作をマクロ ボタンに一括登録。
複雑なワザもかんたんに繰り出せる。
- 付属の「ゲーム デバイス プロファイラ」で、
ソフトや好みに合わせてボタン機能を自由に設定。

マクロボタンを使えば、走り
ながらのアクションも、的確にヒット



NEW

Designed for

Microsoft®
Windows 95



MICROSOFT®

SIDEWINDER™

マイクロソフト サイドワインダー ゲームパッド

希望小売価格 5,800円

●マイクロソフト インターネット ホームページ <http://www.microsoft.co.jp/>
FAX情報サービスで「サイドワインダー ゲーム パッド」の情報をお願ひしています。
プッシュ回線のFAXで03-5454-8100をコールし、2#1#012840を押してください。
ガイダンスに従ってスタートを押すと、情報がすぐにプリントアウトされます。
■電話でのお問い合わせは
マイクロソフト インフォメーション センター 電話 (03) 5454-2300
■カタログご希望の方は
マイクロソフト カタログ発送センター 電話 (03) 3562-4979

*Microsoft, Windows, Windowsロゴ, Where do you want to go today?は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
*SideWinderは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標です。
*Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。
■商品の仕様及びパッケージ内容は、予告なく変更することがありますのでご了承ください。
●記載の製品価格には消費税は含まれておりません。

マイクロソフト株式会社

ねえ、キミの部屋で
いっしょに暮らしたいなあ……。



泣く、笑う、すねる、寝る……。

「NOël」の人気キャラ・代歩が
あなたのパソコンに住み込みます。

いろいろあなたのお世話をします。

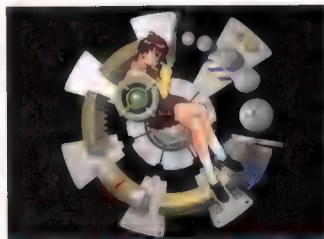
じゃま、も 少しはするかもしれません。

代歩はそこに

「住んで」いるのですから。

代歩のワンダーメニュー

NOël TASK LAUNCHER~KAHO'S WONDER MENU
Hybrid CD-ROM for Win95&Macintosh



**1996.11.22
ON SALE**

PRICE 5800YEN (Without TAX)

JAN: 4988102140427 PIRW-1015

©1996 PIONEER LDC, INC. All Rights Reserved.

【声の出演：桜井 智】

初回特典：オリジナルマウスパッド付き

お問い合わせは……お客様相談センター TEL.03-5721-9876 (月曜～金曜/10:00～12:00、13:00～17:00)

PIONEER LDC インターネットホームページ…<http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html>

INFORMATION

SLバレンタインデーに何かが起こる

ノエルタスクランチャー バレンタインキャンペーン

詳しくは、「ノエルタスクランチャー」のパッケージに封入されているアンケートハガキをご覧ください。

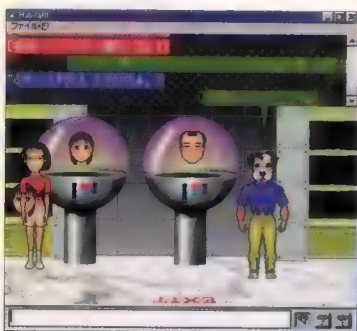
特 報 SPECIAL
ISSUE

プレイステーション用ソフト **NOël**
クリスマススペシャルパッケージ

'96年12月1日～12月末日

「PS」マークおよび「PlayStation」は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。





■好みの顔と体に自由に変身

名前をはじめ、好みの顔(頭)や、体(体形)を選んで自由に変身できます。



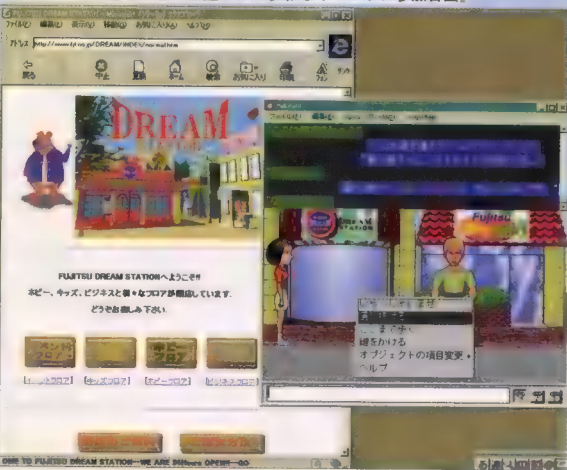
■マウス操作で感情表現

笑う・怒るなどの感情表現や、ジャンプなどの動作もマウス操作で簡単。



■多彩なイベントに参加

祭り、ゲーム大会など街で開かれる多彩なイベントに参加自由。



■オンラインでショッピング※1

インターネットのホームページと連携して、オンラインでショッピング。

未知なる仮想都市へ。

インターネットからも、

ニフティサーバはもちろん

サイバー・コミュニケーション・ネットワーク(ハビタットⅡ)

Habitat™ II

インターネット経由による仮想都市で、別の自分の、別の生活体験が実現します。

パソコンネットワーク上の仮想都市に、顔や名前や姿を変えた自分の分身(アバター)を送り込んで、別の人生をエンジョイする。そんな変身願望を実現するのが「HabitatⅡ」です。

この都市の住人は、みんな誰かの分身。

そこには、思いがけない出会いや楽しいイベント、現実とは異なる別世界の生活が…。

さらに、この「HabitatⅡ」の商店街では、おしゃべりしながらインターネット上で運営されているオンラインショッピング※1までも楽しめます。

※1 Macintosh版およびSEGASATURN版では、インターネットとの連携機能はサポートされていません。

Windows版 V1.1

NIFTY-Serve/インターネット対応

Macintosh版 V1.0

新登場

NIFTY-Serve対応

ソフト無料配付!

Windows版/Macintosh版:

現在、CD-ROMによる専用通信ソフトウェア無料配付の申し込み受付中。詳しくは、NIFTY-Serveまたはインターネット上のホームページをご覧ください。

◆ NIFTY-Serve「富士通ビジュアル通信サポートコーナー(GO VCSUP)」 ◆ HabitatⅡ ホームページ <http://teleparc.com/habitat2/>

Windows版 動作環境

- 対応OS: Microsoft Windows 3.1、またはMicrosoft Windows95
- CPU:486DX2 66MHz以上
- メモリ: 16MB以上
- HDD: 空き容量 35MB以上
- 解像度: 640×480以上 256色以上必須 (1,024×768 32,000色以上推奨)
- モデム: 2,400bps以上 (インターネット連携では14,400bps以上推奨)
- CD-ROM: インストール時にCD-ROMドライブが必要
- インターネット経由でご利用になる場合には、NetscapeNavigator V2.0以上またはMicrosoft Internet Explorer 2.0以上を使用してホームページへアクセスできる環境を用意していただく必要があります。

Macintosh版 動作環境

- 対応OS: 漢字Talk 7.1以上
- CPU:Power Macintosh、または68040以上のMacintosh
- メモリ: アプリケーションメモリ9MB以上
- HDD: 空き容量 35MB以上
- 解像度: 640×480以上 256色以上必須
- モデム: 2,400bps以上
- CD-ROM: インストール時にCD-ROMドライブが必要
- ※インターネット連携機能は、1997年春、提供予定です。

SEGASATURN版 動作環境

- SEGASATURN本体
- SEGASATURNモデム
- SEGASATURNキーボード (専用通信ソフト同梱)

- Microsoft・Windowsは、米国Microsoft社の米国およびその他の国における登録商標です。
- Macintosh・漢字Talkは、米国Apple Computer社の商標です。
- SEGASATURNは、(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
- NIFTY-Serveは、ニフティ株式会社の商標です。
- その他、記載の商品名などは、一般に各社の商標または登録商標です。

人にやさしい高性能、 フルマウスオペレーションシステム搭載アクションRPG



進化し続けるフルマウスオペレーションシステム

全行為をマウスで操作するフルマウスオペレーションシステム。クォータービュー視点によりプレイヤーの四方向転換が可能となり、トラップの難解さ、戦闘の緊張感がより一層高まった。

便利なオートマッピング&オート移動

宝箱の位置や落とし穴の種類までも識別記入するオートマッピング。トラップも自動回避可能なオート移動。アクションが苦手な人でもスピーディなゲーム展開が可能。

NPCとの会話でストーリーを進める

マルチキャラクターシナリオシステムがさらに進化。選んだキャラでシナリオやマップが変わり、さらに隠しパラメータとして善と悪の属性が追加。善に徹するか、悪に徹するかによりストーリーが分岐し、エンディングは何と9種類！

好評のジノも大躍進パワーアップ

ルーレット、ハンマースラッグ、ブレード、格闘場と種類も豊富。カジノでひと儲けすれば特殊アイテムが手に入る。

プレイヤーキャラの顔をも自由に描けるエディット機能

プレイヤーの顔をいつでも自由に描ける高機能グラフィックエディタが付属。

RPG初心者でも安心！メッセージプレートと言霊使いからスタート

シリーズを特徴づける、計算しつくした多くの謎やトラップも存在。解けない謎も、メッセージプレートと言霊使いからヒントを得ることができ、初心者でも安心プレイ。

キャラクター・ストーリー・音楽は全て一新

キャラクターはディール・クロール、ホエンから選択可。ブランドッシュ1・2・3をプレイしていなくても十分楽しめる。

ファルコムでは、新しい仲間を募集しています。誰でもいいというわけにはいきません。実力とやる気の両方を備った人、しっかりした常識を持ちながらそれに縛られない人、そんな人をお待ちしています。

●募集職種 (1) ゲームソフト開発 ①プログラマー ②グラフィック ③シナリオデザイナー ④デザイン、サウンドその他 (2) 企画 (営業・広報、経理その他) ●資格/高卒 (見込可) 以上30歳以下、男女不問。職務経験は問わないが、希望職種に従事できる実力を持つこと ●応募方法/履歴書、自己PRの手紙、応募作品 (開発のみ) を郵送してください。二週間程度でご連絡いたします。 ●応募作品/①プログラマー: 自作のプログラム (オリジナルに限る) ②グラフィック: A4サイズのカラーイラスト3点。画材等自由 ③シナリオデザイナー: 企画書。書式自由

●詳しい応募要項をごらんになりたい方は、お葉書でご請求ください。〒190 東京都立川市曙町1-14-13 日本ファルコム株式会社 採用担当L11

98 最後の大作RPG、 ついに登場!!

BRANDISH

For Personal Computers
Full Mouse Operation
Multi Character Scenario System
Action Role Playing Game

ブランドィッシュVT

PC-9800/9821シリーズ

ハードディスク専用・キーボード

CPU:80386/16MHz、Pentium対応

■MIDI対応■Windows95上で動作可 (PC98専用)

メディア: CD-ROM/3.5"FD/5"FD

¥8,800円

★VT体験版 (PC98専用) ダウンロードサービス中!!

★VTの攻略ヒント情報も満載!!



特報

年末Bigプレゼント!!

「豪華スペシャルパッケージ」

12月発売予定

■英雄伝説

スペシャルBOX '97 CD 5枚組

■ブランドィッシュ

スペシャルBOX '97 CD 5枚組

■ファルコム マテリアル

スペシャルBOX '97 CD 5枚組

■ファルコム MIDI

スペシャルBOX '97 CD 5枚組

etc

これ以外にも、年末だけの「スペシャルパッケージ」
が盛りだくさん。詳しくはお店の店頭ポスター、
チラシ、当社ホームページをご覧ください。

通信販売でも購入できます。(消費税、送料サービス) ■ソフト購入 (5,000円以上) の場合、商品が届いたときに代金をお支払いする便利なコレクトサービス
をご利用いただけます。電話、葉書、FAX、e-mailで購入 (予約) できます。申し込むときに、商品名、価格、メディア、数量、あなたの電話番号、住所、氏
名、電話番号を忘れずに記入して下さい。●金書留、振込、クレジットカード (UC,VISA,マスター,JCB) でも購入できます。

申込先: 日本ファルコム (株) 通信販売係

TEL.0425-27-6501 受付時間/月~金 (祭日は除く) 午前9:00~午後5:30

FAX.0425-28-2714 受付:24時間 e-mail nihon@falcom.com 受付:24時間



Falcom®

NIHON FALCOM INCORPORATION

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-(27)6501

John Romero
Id Software 研究員
Doom, Doom II, Heretic, Hexen, Quake の開発者

4方向のバットスイッチとボタンの組み合わせでコマンドを割り当て

両手にコントローラを3Dゲームプレイに活用

重い台座が、滑り止まりと安定した操作性

アナログ、デジタル両方のインターフェイスにより、DoomのゲームとWindows 95に準拠したジョイスティックコントローラを操作

720°まで回転可能なジョイスティックを素早く回転し、あらゆる方向に自由に動くことも可能

Windows® 95 完全対応
DOS/V機対応

Doom, Doom!! Heretic, Hexen, Quakeの開発者

両足によるデジタル
 コントロールで、
 3Dカメラの中で無重力
 フライしているような
 パーチャルリアリティを体験

いよいよ、50米30秒の壁を
突破し、50米29秒の壁を
突破し、50米28秒の壁を
突破し、50米27秒の壁を

フナ田が、デリッパル両方の
インタフェースにより、
DDEのやり取りでWindows 95に
接続して、デリッパルから
データを取得する。

●コネクタ/レイスタックポート(角型15pin)とシリアルポート(角型9pin)

5期い倉わだ ぶさきーリー・シンセンター TEL: 03-5950-6490

● 戦後 40 年 1945 年 8 月 15 日 日本はついに戦争に負けた。戦後 40 年、日本は驚異的なスピードで復興を遂げた。戦後 40 年、日本は驚異的なスピードで復興を遂げた。戦後 40 年、日本は驚異的なスピードで復興を遂げた。



Microsoft®Where do you want to go today?
www.microsoft.co.jp**CONTENTS****DEADLY TIDE****MONSTER
TRUCK
MADNESS****CLOSE COMBAT****HELLBENDER****GAME
NOW****AMUSEMENT EDITION****マイクロソフト ゲームナウ****ゲーム情報特別編集版****96-97
WINTER**Designed for

Microsoft®
Windows®95**マイクロソフトのゲーム ラッシュが始まる!!****Windows® 95 対応ゲームを続けて4本リリース**

マイクロソフトがこの冬、ゲーム市場をおおいににぎわせている。Windows 95をプラットフォームに、シューティングからシミュレーションまでバラエティに富んだ4タイトルを続々発売。各ゲームとも画期的なシステム、機能を搭載し、アミューズメント分野に大きな波紋を投げ掛ける意欲的な作品に仕上がっている。

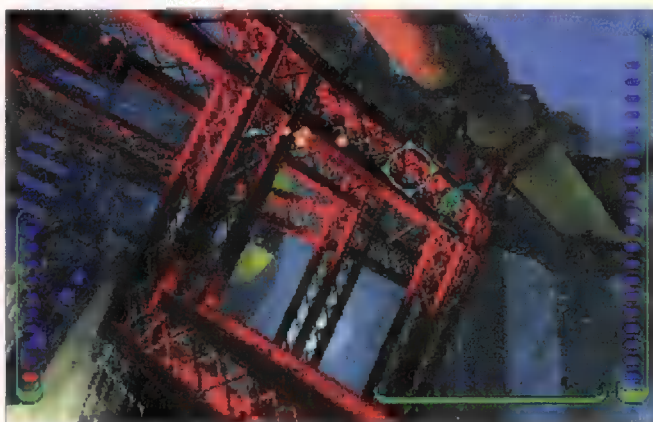
Windows 95対応ゲームのニュータイトルが続々誕生するなか、マイクロソフトも11月下旬から、2本のシューティングとレース、シミュレーションの計4本をリリースする。これらはすべて Windows 95最新ゲーム テクノロジー〈Direct X〉に対応し、美しい3Dグラフィックや大迫力サウンドを駆使した高品質、高機能を実現。Windows 95対応ゲームのなかでも出色の完成度を誇る。前評判も非常に高く、この冬、イチオシの製品となっている。マイクロソフトでは、好評発売中のジョイスティックに加え、本格ゲーム パッドも発売。コンピュータ ゲームをよりアクティブに楽しめる時代が来た。

**Cinema
& Shooting****outline**

地球に潜入した水棲エイリアンに支配されつつある深海を舞台に、地球の命運を賭けた戦いが始まる——エイリアンの基地破壊の特命を受けた主人公が15のステージにわたって繰り広げる戦闘は、映画仕立てのストーリー。シューティングと3Dムービーを織りまぜたまったく新しいコンセプトの、いわばシネマティック ゲームだ。CD-ROM 4枚にわたる大ボリュームで、かつてないエンターテインメントが展開される。

かつてない興奮のドラマ

地球の危機を報じるニュースで惨劇の幕は開く。冷酷な司令官のミッション、不気味な深海基地、そして、もう撃たないでくれ! といったくなるエイリアンの執拗な攻撃…。壮絶なバトルの行方は…。深く深く潜行していく主人公に下された最後のミッションとは…。エンディングに乞うご期待。

**水棲エイリアン来襲、
深海で密かに進む侵略計画。**

3Dで迫りくる圧倒的な量産の敵部隊の前に、勝機を見いだせるのか

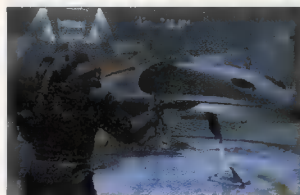
圧巻の3Dアクション

薄暗い水中を飛び交う戦闘艇、閃光きらめくレーザー ビーム、鈍く

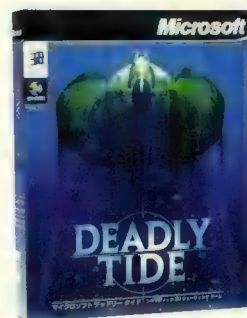


画面からは、地球の危機を伝えるニュースが…

響くサウンド。海底基地内部は重苦しい雰囲気包まれ、そのなかをひとり潜行していく主人公。3Dグラフィックの粋を尽くした映像は、すべてがリアルである。



水中戦闘用に開発されたハイドロスーツ

line up

シネマティック 3D シューティング ゲーム
Microsoft® DEADLY TIDE™
マイクロソフト デッドリー タイド
希望小売価格 7,700円 11/22発売予定

Race

line up



3D レーシング ゲーム

Microsoft®
MONSTER TRUCK MADNESS™
マイクロソフト
モンスタートラック マッドネス
希望小売価格 5,800円 12/13発売予定

横転、なぎ倒し… 傍若無人のマッドトラックが いよいよ日本に上陸!



期待の怪物マシン、爆走するも、僅差で逆転負け (RCADームにて)

暴走レース・プレイバック

看板なぎ倒し、トラック同士のぶちまちは当たり前。宙に舞い、山腹に突っ込み、大横転する壮絶なレースの様子はしっかりとビデオに収められていた。レースを振り返るとドライブ テクニックの長所・短所がよく見える。ダートコースの機微とグッドラックをつかんだ者だけが勝利の美酒に酔える、とにかくそんなハードなレースなのだ。

怪物マシンは
こうして生まれる

次は沼地か砂漠か。レース直前のマシン セッティングにも熱が入る。タイヤ、サスペンション、ギアの3つの要素が勝敗の鍵を握っているといっても過言ではない。ライバルを出し抜く究極のセッティングを求めて、ガレージでは日夜チューンアップが繰り返されている。



マシン選びからレースは始まっている

Simulation

outline

時は第二次世界大戦下、オマハ海岸からパリに通じる重要拠点サン・ローまでの43日間におよぶ激戦。あのノルマンディー上陸作戦を徹底的に再現した『クロス コンバット』は、各拠点を小隊単位で操りながら撃破、あるいは守り抜いていく戦術シミュレーションゲーム。連合国軍、ドイツ軍どちらでも選べるので、作戦次第で、歴史を変えることも。また、戦争心理学をもとにしたAIエンジンで行動する兵士たちは、無理な命令には逃亡するなど、戦場の緊張感がリアルに再現されている。

生還した兵士Aの談話

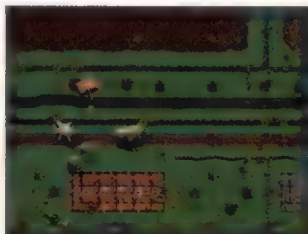
「敵前逃亡?あの状況下で、突撃はないでしょう。勲章より命のほうが大事だし。作戦さえちゃんとしていけば…」



命令無視続出!! 問われる 司令部の作戦

的確な指令なくして
勝利は導けない

死者、ケガ人続出。敵前逃亡も日常茶飯事で戦況は悪化する一方。兵士たちの士気は風前の灯火。それが無能な指揮官の無謀な戦略の結果である。“前進あるのみ”、あるいは“その場しのぎの持久戦”など、かけひきのない作戦ではとうてい勝ち目はない。この最悪な状況を打開する起死回生の策はあるのか。司令部の巻き返しを期待したい。



戦況は刻々と変化していく

outline

モンスタートラックの名にふさわしい怪物マシンが、コースなどお構いなしに激走する豪快レーシングゲーム。自ら設定したマシンでドラッグ、サーキット、ラリーの3つのレースモードとトーナメント戦が楽しめ、8台までのネットワーク対戦も可能。ムービーでレースを振り返るプレイバックモードのおまけもついた、まったく新しいレーシングゲームだ。

リアルタイムに
伝えられる戦況報告

生き残り小隊3、装甲車両、戦車ともに大破。兵士ひとりひとりの気力、体力も底をつきかけている。形勢は明らかに不利。司令部に送られてくる戦況レポートはあまりにも痛々しい。リアルタイムで刻々と変化する戦況をいかに読むかが作戦の成否を左右する。玉碎覚悟で押すか、作戦を練り直しての反撃か…。いずれにしても、戦場は常に厳しい選択、即断即決の連続なのである。

line up



リアルタイム
戦術シミュレーション ゲーム
Microsoft® CLOSE COMBAT
マイクロソフト クロス コンバット
希望小売価格 5,800円 12/13発売予定

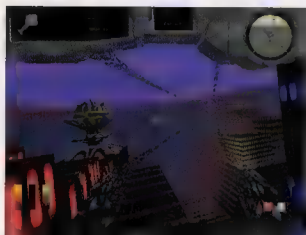
Shooting

無情!コンピュータ ゲーム史上
類を見ない戦慄の乱射劇

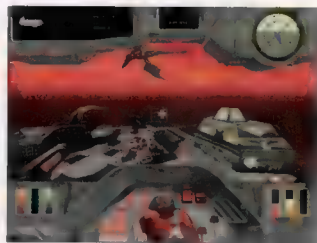
猛烈にアタックをかけてくる敵機に、防戦 一方の一幕も

cutline

大ヒットしたシューティング ゲーム『Fury³』の続編、といった方がわかりやすいだろう。そのビジュアル、迫力、ゲーム システムは前作を大きく上回り、さらに、最大8人までのネットワーク対戦も可能になった。また、3Dムービーをふんだんに組み込んだ本格的なSFストーリー展開は、ハリウッド映画の脚本家によるもの。そのエンターテインメント性は単なるシューティングゲームのワクを超越している。



迷路になっている基地内部に潜入



ピンポイント表示されたオブジェクトを狙え!!

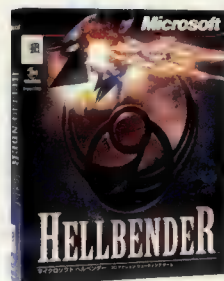
ただひたすら
破壊への欲望を満たす

撃って撃って撃ちまくる。隠されたオブジェクトを探しながら、機銃、ミサイル、レーザー、ランチャーをぶっ放し、爆撃、撃墜の限りを尽くす。敵はいないか、破壊するものはないか、と次なる標的を探し荒野をさまよう孤高の戦闘機・ヘルベンダー。その姿に、我々は破壊行為のなかにこそ存在する快感を垣間みるのだ。

迫力の
ビジュアル&サウンド

最新のテクノロジーDirect 3Dを駆使したスピーディーで迫力あるグラフィックと、しばらく耳について離れないサウンド。これで戦闘意欲はがぜん盛り上がってくる。マイクロソフト サイドワインダー 3D プロ ジョイスティックを使えば興奮度も最高潮。敵を追いかけターボで急上昇、急旋回。トリガを引き、ミサイルを撃ち込めば、気分はもう宇宙戦士だ。

line up

3D アクション
シューティングゲーム

Microsoft® HELLBENDER™
マイクロソフト ヘルベンダー

希望小売価格 5,800円 1997/1月末発売予定

時代はデジタル
デバイス

自在のアクション!

シミュレーションから
シューティングまで
幅広いゲームに対応!

マイクロソフト
サイドワインダー 3D プロ
ジョイスティック

希望小売価格 9,800円



MICROSOFT®

SIDEWINDER™

必殺ワザを連発!



コンピュータ用
ゲーム パッドでは
最高級のスぺックを
実現!

NEW

マイクロソフト
サイドワインダー ゲーム パッド

希望小売価格 5,800円

●マイクロソフト インターネット ホームページ <http://www.microsoft.co.jp/>

FAX情報サービスで各種情報をお届けしています。
プッシュ回線のFAXで03-5454-8100をコールし、
ご希望の情報の入っているボックス番号を押して
ください。ガイダンスに従ってスタートを押すと、情報
がすぐにプリントアウトされます。

- デッドリー タイド
- モンスタートラック マッドネス
- クロース コンバット

2#1#012891#

2#1#012892#

2#1#012893#

●ヘルベンダー

●サイドワインダー

2#1#012894#

2#1#012840#

●電話でのお問い合わせは

マイクロソフト インフォメーション センター 電話 (03) 5454-2300

*Microsoft, Windows, Windowsロゴ, Where do you want to go today?は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。

*SideWinder, Deadly Tide, Monster Truck Madness, Hellbenderは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における商標です。

*Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。

●製品の仕様及びパッケージ内容は、予告なく変更することがありますのでご了承ください。●製品の製品価格には消費税は含まれておりません。

マイクロソフト株式会社

風車の風を、空気を流すことで、自然の物理的現象を再現する。
Popolmayaは、不可逆的な運動の1つを、自然の物理現象を再現する。

Popolmaya

Windows 95対応GAMEソフト

※このソフトは、Windows 95対応のPCでプレイする必要があります。
※このソフトは、Windows 95対応のPCでプレイする必要があります。

今冬発売予定

<http://www.sdw.co.jp/maya/>

開発：株式会社SDW 企画：株式会社SDW 企画：株式会社SDW

販売：株式会社SDW

AFOLIN

[OS]:Windows 95 [CPU]:Pentium 75MHz以上 [メモリ]:16MB以上推奨

発売元:日本コロムビア株式会社 販売元:日本コロムビア株式会社 株式会社日立製作所 企画・製作:株式会社シャドウ・エンターテインメント

この製品についてのお問い合わせは、右記までお願いします。 日本コロムビア株式会社 ジャパン・アクティブ・メディア ユーザーサポート係

TEL:03-3584-8263(電話受付時間:10時~18時/土日祝・休) FAX:03-3584-7431 E-mail:KYM02303@niftyserve.or.jp AFOON

©1996 Shadow Entertainment, Inc., Nippon Columbia Co., Ltd., Hitachi, Ltd. Windows®は米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。 Pentium™は米国インテル社の商標です。

その他本製品中に表示された社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。製品の仕様、価格、デザインは予告なく変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。

SIM

ISLE

Missions In The Rainforest

シムアイル

日本語版

本日発売

Windows 95専用版

+ DOS/V専用版

CD-ROM1枚組 標準価格12,800円(税別)

Macintosh版 好評発売中

CD-ROM1枚組 標準価格11,800円(税別)

はじめは、ただの島だった...



シムアイルは、熱帯地方の「島」での生活を、環境問題などの要素をあわせて再現した、エコロジカルシミュレーションゲームです。島の開発を行うのは24人の「エージェント」です。あなたは開発チームのリーダーとなって、様々な能力を持つエージェントをあやつり、未開拓の島を開発してゆきます。たとえば、「建設」の能力を持つエージェントを使って島に野生動物公園ホテルを建設し、観光客を集めてレジャーランドを造るのもよいでしょう。観光客をたくさん集めるには、空港はもちろんのこと、サービスの良いホテルを造ることも必要です。または、「産業」の能力を持つエージェントを使って、島に眠る鉄鉱石、石油などの天然資源を採掘し、様々な工場を建て、工業先進国へと発展させることもできます。しかし、その裏側で、環境破壊が起きていることも忘れてはいけません。もしもタンカーが事故を起こせば、流れ出る石油によって、シムアイルの美しい海は、魚の住めない海になってしまいます。また、むやみに森林を伐採すれば、シムアイルは緑を失い、そこに住む生物も絶滅してしまおうでしょう。島の先住民族とのコミュニケーションもうまくなければなりません。「交渉」の能力を持つエージェントを使えば、先住民を島の開発の労働力として、雇うことができるかもしれません。このように、シムアイルは、産業、環境問題、人間の生活など、複雑にからみ合った要素を、バランスよくコントロールしてゆくシミュレーションゲームです。

SIM COPTER

SET MISSIONS IN THE METROPOLIS

日本語版



Windows 95専用版 標準価格12,800円(税別)

12/20(金)緊急発進

あの名作「シムシティ」のデザイナー、
ウィル・ライトが贈る絶対の自信作!

シムコプター
ご期待ください。

マクシス株式会社

〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-9-7 斎藤ビル2階

MAIN 03-3760-5007 FAX 03-3760-5008

Internet : <http://www.maxis.com>

Tactics Ogre

タクティクス オウガ
スクリーンセーバー

Windows版
Macintosh版



光とともに沈黙があり、
闇とともに叡智がある。



ファン待望のスクリーンセーバー集、ついに発売!!



又一のファミコン用ゲームソフト『タクティクスオウガ』の世界がいまキミのデスクトップを彩る。壁紙やアイコン集、そして本格的なムービーが楽しめる。また、『タクティクスオウガ』の魅力を最大限に引き出すためのスクリーンセーバー集『タクティクスオウガのスクリーンセーバー』など、『タクティクスオウガ』の世界を堪能することができる。

■for Windows CPU: 386DX4 10MHz以上 Windows95 日本語版 機種: 256色以上表示可能機種
/ 最小稼働メモリ: 8MB (推奨12MB以上)
■for Macintosh CPU: 68030以上 (Macintosh LCII以降対応) または Power Macintosh / 漢字: 漢字71以上 / メモリ: 4MB以上

近日発売!!
CD-ROM版
標準価格
5,800円
(税別)

お待たせしました。
ぶよMacです。



Windows®95
好評発売中!

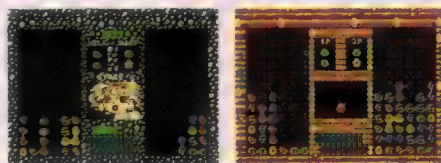
近日発売!!
標準価格
7,800円
(税別)

ACTION PUZZLE GAME

ぶよぶよ for Macintosh

© COMPIL

みんな待ってたMac版! 楽しさ倍増!!



「ひとりでぶよぶよ」「ふたりでぶよぶよ」「とことんぶよぶよ」「なぞなぞぶよぶよ」の4つのモードに、「壁紙」、「ぶよジグソー」、「ぶよ道」も用意しました。画面レイアウトなどMacらしさを活かしたものになっています。

◆CD-ROM版 ◆CPU 68030以上のMacintosh(LCII以降対応)または Power Macintosh/漢字Talk7.1以上
/メモリ: 4MB以上

©COMPIL ©1996 QUEST / BOTHTEC



銀河英雄伝説 SCREEN SAVER Vol.2 for Macintosh

銀河を舞台に
あの感動がいま甦る!!

Windows®版
好評発売中!

近日発売!!
標準価格
5,800円
(税別)



加藤直之氏が新たに書き起こしたスクリーンセーバーはもちろんのこと、QuickTime VRを7本収録。さらに、戦闘擬シミュレーションゲームとボリューム満点。原画・ロゴ・アニメセルの壁紙と合わせて、豪華いびい壁紙が表示できるプログラムとセットされています。

◆CD-ROM版 ◆CPU 68030以上のMacintosh(LCII以降対応)または Power Macintosh/漢字Talk7.1以上/QuickTime 2.0以上
※本製品はAfterDarkのモジュールです。スクリーンセーバーを使用するにはアフターダーク本体が必要です。

©クエスト・エンタテインメント 1994 1996 QUEST / BOTHTEC

受賞

PL Gamer 誌

ゲーム・オブ・ザ・イヤー受賞
ベスト・マルチプレイヤー賞受賞
読者賞受賞

Crash! Gaming World 誌

CG賞受賞

Computer Game Review 誌

ゴールドントライアド賞受賞

Computer Games Strategy Plus 誌

ゲーム・オブ・ザ・イヤー賞受賞
リアルタイム戦略ゲーム賞受賞

Consumer Electronics Show 誌

1996 ゲーム・オブ・ザ・イヤー賞受賞
ほか多数

売上第1位

アメリカ売上第1位

ドイツ売上第1位

イギリス売上第1位

フランス売上第1位

イタリア売上第1位

ほか

売上150万本突破
世界NO.1

ウォークラフトII 暗黒大戦

完全日本語版

ついに日本上陸

11月22日発売予定

ネットワーク対戦もできる 究極の32ビット・リアルタイム・シミュレーション・ゲーム

時は中世。人類と巨悪オークとの凄絶な戦いがはじまる。
陸・海・空。戦いのステージはいずれも視界が限定された暗黒の中。
敵はいつも、暗闇から突然現われ、プレイヤーを恐慌に陥れる。
高度なAI機能で、プレイヤーの攻撃パターンに合わせて敵の反撃パターンは変幻自在。
プレイヤーが戦略を立て、軍や兵器を駆使して戦っている間も
戦況は刻一刻と完全リアルタイムで変化していく。
さらに、一人でも、一対一でも
最高8人までのマルチプレイヤーでもプレーできる優れたネットワーク対応。
世界中のゲーマーが認めたこのスリルと興奮。
ウォークラフトII〜暗黒大戦、完全日本語版、ついに登場。
人類の存亡はいま、あなたの手の中にある。

ウォークラフトII〜暗黒大戦

究極の32ビット・リアルタイム・シミュレーション・ゲーム

完全日本語版



150万本
突破
世界NO.1
ゲーム



対応システム

- PC/AT互換機用 DOS/V6.2以上 ※ただし、PC/AT互換機用 Windows 1.1以上 ※または PC/AT互換機用 Windows 3.1以上
- 10MHz以上のCPU
- メモリ 8MB以上
- ハードディスク 22MB以上
- 640×480以上の解像度
- CD-ROM 互換のサウンドカード
- 2倍速以上のCD-ROMドライブ
- マウス

標準価格9,800円(税別)

仕様は場合により変更されることがあります。

88版・Mac版は12月発売予定



発売元

株式会社 SSI トリスター

東京 墨田区 西新堀 2-4-1

新宿住友ビル10F 〒162-0802

電話 03-3543-0030

Windows、Windows95はMicrosoft社の商標です。MacはAPPLE社の商標です。その他掲載されている会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

株式会社 SSI トリスターは、米国 BLIZZARD ENTERTAINMENT 社とのライセンス契約により、日本で販売およびプロモーションを行っています。価格、仕様は予告なしに変更されることがあります。ご了承ください。

お問合せ 03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
ご注文は 受付時間 AM10:00~PM7:00

《クレバリーのホームページ》 <http://www.eden.co.jp/clevery/> E-mail: ap2t-gtu@asahi-net.or.jp

NEC CanBe & 98mate X

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一戸口につき¥1,000~¥1,500/消費税別途)

★代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引き手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

PC-9821Ct16/F(A-B) ゲームセット

●PC-9821Ct16/F(A-B) 定価¥498,000	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,800
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥544,300
セット特價 ¥355,000
24回 ①¥10,716 ②¥10,100×23 ③¥42,000×4
42回 ①¥11,387 ②¥10,400×41 ③なし

PC-9821Ct16/F(A-B) 高級セット

●PC-9821Ct16/F(A-B) 定価¥498,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●B/C 35v II プリンター 定価¥15,000	●プリンター 定価¥15,000
●キーボードカバー 定価¥ 5,800	●マウス 定価¥ 5,800
●Wave Star サウンドボード 定価¥25,000	●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800
●下級生 定価¥ 9,800	●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600
●女医・美奈子 定価¥ 7,800	●GIRL2 定価¥ 7,800
●同窓会 定価¥ 7,800	●マウスパッド 定価¥ 8,800
●マウス 定価¥ 8,800	●クリーナ 定価¥ 8,800
●FD 40枚 定価¥ 5,800	

■合計定価¥987,600
セット特價 ¥365,000
24回 ①¥10,164 ②¥10,000×23 ③¥46,000×4
36回 ①¥12,849 ②¥12,200×35 ③なし

PC-9821Xa13/W12 ゲームセット

●PC-9821Xa13/W12 定価¥288,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥467,900
セット特價 ¥299,800
20回 ①¥10,708 ②¥ 9,800×19 ③¥50,000×3
36回 ①¥11,035 ②¥10,000×35 ③なし

PC-9821Xa10/K8 基本セット

●PC-9821Xa10/K8 定価¥288,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥399,200
セット特價 ¥199,800
12回 ①¥10,359 ②¥10,100×11 ③¥50,000×2
24回 ①¥ 9,904 ②¥ 9,700×23 ③なし

PC-9821Cu10/D(A-B) ゲームセット

●PC-9821Cu10/D(A-B) 定価¥498,000	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,800
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥544,300
セット特價 ¥258,000
18回 ①¥10,368 ②¥10,000×17 ③¥38,000×3
30回 ①¥10,665 ②¥10,200×29 ③なし

PC-9821Cu10/D(A-B) 基本セット

●PC-9821Cu10/D(A-B) 定価¥498,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●B/C 35v II プリンター 定価¥15,000	●プリンター 定価¥15,000
●キーボードカバー 定価¥ 5,800	●マウス 定価¥ 5,800
●Wave Star サウンドボード 定価¥25,000	●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800
●下級生 定価¥ 9,800	●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600
●女医・美奈子 定価¥ 7,800	●GIRL2 定価¥ 7,800
●同窓会 定価¥ 7,800	●マウスパッド 定価¥ 8,800
●マウス 定価¥ 8,800	●クリーナ 定価¥ 8,800
●FD 40枚 定価¥ 5,800	

■合計定価¥987,600
セット特價 ¥228,000
15回 ①¥10,667 ②¥10,000×14 ③¥52,000×2
24回 ①¥12,299 ②¥10,900×23 ③なし

PC-9821Xa16/W30 ゲームセット

●PC-9821Xa16/W30 定価¥488,000	●17"マルチタOUCH CRT 定価¥159,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥666,100
セット特價 ¥415,000
30回 ①¥11,064 ②¥ 9,800×29 ③¥39,000×3
48回 ①¥11,520 ②¥10,800×47 ③なし

PC-9821Xa16/W30 基本セット

●PC-9821Xa16/W30 定価¥488,000	●17"マルチタOUCH CRT 定価¥159,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥666,100
セット特價 ¥378,000
24回 ①¥10,740 ②¥10,000×23 ③¥49,000×3
42回 ①¥11,150 ②¥11,100×41 ③なし

PC-9821Xv20/W30 基本セット

●PC-9821Xv20/W30 定価¥498,000	●17"マルチタOUCH CRT 定価¥159,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥731,000
セット特價 ¥448,000
30回 ①¥10,738 ②¥10,000×29 ③¥46,000×3
48回 ①¥13,472 ②¥11,600×47 ③なし

PC-9821Xv20/W30 ゲームセット

●PC-9821Xv20/W30 定価¥498,000	●17"マルチタOUCH CRT 定価¥159,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥731,000
セット特價 ¥485,000
30回 ①¥10,858 ②¥10,500×29 ③¥52,000×3
48回 ①¥13,440 ②¥12,600×47 ③なし

PC-9821Xa16/W16 基本セット

●PC-9821Xa16/W16 定価¥488,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821RA FD1増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥484,000
セット特價 ¥289,900
18回 ①¥10,175 ②¥ 9,900×17 ③¥51,000×3
30回 ①¥11,597 ②¥11,500×29 ③なし

98NOTEシリーズ

●PC-9821Na15/X14 定価¥398,000
●PC-9821Na13/H10 特價¥329,800
●PC-9821Na13/C10 特價¥258,000
●PC-9821Na12/S10F 特價¥318,000
●PC-9821Na12/S8 特價¥278,000
●PC-9821Nb10/S10F 特價¥258,000
●PC-9821Nb10/S8 特價¥228,000
●PC-9821Nb10/5 特價¥178,000
●PC-9821La10/S8(C) 特價¥248,000
●PC-9821La10/5(A-B) 特價¥159,000

NEC 98mate VALUE STAR

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。
(送料は一戸口につき¥1,000~¥1,500/消費税別途)

PC-9821V13/S5(C3-D3) ゲームセット 新発売

●PC-9821V13/S5(C3-D3) 定価¥298,000	●下級生 定価¥ 9,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●Wave Star サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●女医・美奈子 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,700	●マウスパッド 定価¥ 8,800
●マウス 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥404,100
セット特價 ¥295,000
20回 ①¥10,445 ②¥10,000×19 ③¥47,000×3
36回 ①¥12,350 ②¥ 9,800×35 ③なし

PC-9821V13/S5(C3-D3) 基本セット

●PC-9821V13/S5(C3-D3) 定価¥298,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥404,100
セット特價 ¥288,000
18回 ①¥10,287 ②¥ 9,900×17 ③¥51,000×3
30回 ①¥11,053 ②¥10,300×29 ③なし

PC-9821V20/S7(C3-D3) ゲームセット 新発売

●PC-9821V20/S7(C3-D3) 定価¥408,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●Wave Star サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●女医・美奈子 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,700	●マウスパッド 定価¥ 8,800
●マウス 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥514,100
セット特價 ¥369,800
24回 ①¥10,508 ②¥10,000×23 ③¥47,000×4
42回 ①¥14,662 ②¥10,800×41 ③なし

PC-9821V20/S7(C3-D3) 基本セット

●PC-9821V20/S7(C3-D3) 定価¥408,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥464,200
セット特價 ¥335,000
24回 ①¥10,178 ②¥ 9,800×23 ③¥38,000×4
36回 ①¥13,045 ②¥11,100×35 ③なし

PC-9821V20/S5(C3-D3) ゲームセット 新発売

●PC-9821V20/S5(C3-D3) 定価¥298,000	●下級生 定価¥ 9,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●Wave Star サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●女医・美奈子 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,700	●マウスパッド 定価¥ 8,800
●マウス 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥438,100
セット特價 ¥343,000
24回 ①¥10,168 ②¥ 9,900×23 ③¥40,000×4
42回 ①¥10,651 ②¥10,100×41 ③なし

PC-9821V20/S5(C3-D3) 基本セット

●PC-9821V20/S5(C3-D3) 定価¥298,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥438,100
セット特價 ¥308,000
20回 ①¥10,202 ②¥10,100×19 ③¥51,000×3
36回 ①¥12,564 ②¥10,200×35 ③なし

PC-9821V20/M7(C3-D3) ゲームセット 新発売

●PC-9821V20/M7(C3-D3) 定価¥408,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●Wave Star サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●女医・美奈子 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,700	●マウスパッド 定価¥ 8,800
●マウス 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥609,100
セット特價 ¥435,000
30回 ①¥10,348 ②¥ 9,700×29 ③¥45,000×3
48回 ①¥12,740 ②¥11,300×47 ③なし

PC-9821V20/M7(C3-D3) 基本セット

●PC-9821V20/M7(C3-D3) 定価¥408,000	●15"マルチタOUCH CRT 定価¥ 99,800
●PC-9821XA E02増設ドライブ 定価¥15,000	●PC-9801-86 サウンドボード 定価¥25,000
●アンプ内蔵スピーカ 定価¥ 5,800	●下級生 定価¥ 9,800
●GOKKO ² 完全版 定価¥11,600	●女医・美奈子 定価¥ 7,800
●GIRL2 定価¥ 7,800	●同窓会 定価¥ 7,700
●マウスパッド 定価¥ 8,800	●マウス 定価¥ 8,800
●クリーナ 定価¥ 8,800	●FD 40枚 定価¥ 5,800

■合計定価¥559,200
セット特價 ¥399,800
24回 ①¥10,464 ②¥10,400×23 ③¥53,000×4
48回 ①¥14,996 ②¥10,300×47 ③なし

本格派4人打ち麻雀ゲーム

雀道Ⅲ

多彩なキャラクターと
パソコンで卓を囲める
麻雀ゲームの決定版。

ふらりと雀荘に立ち寄り、百戦錬磨の雀士たちと真剣勝負で卓を囲む。そんなリアルでスリリングな勝負が、パソコンで気軽に楽しめる本格麻雀ゲームです。Windows 95専用版になってさらに強化された思考ルーチンと、細かなキャラクター設定によって表現される多士済々な雀士たちに挑戦。もちろん、ツミコミや牌の操作によるイカサマは一切ありません。Direct Play 対応によってプレイヤー同士の通信対戦プレイも可能になり、また対戦中に会話ができるチャット機能も搭載。初心者の方はアシスタント機能を利用すれば、遊びながら役や「場」の流れを覚えることができます。ピギナーから上級者まで、幅広く楽しんでいただける麻雀ゲームの決定版です。

Windows 95 専用

CD-ROM (CPU486以上) 要256色

■動作環境/Microsoft Windows95 日本語版が動作する環境

■対応機種/486以上のCPU搭載機種
(486/66MHz以上のCPU搭載機種を推奨)

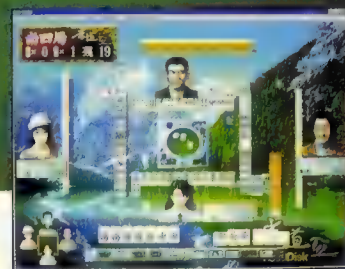
価格 8,800円

新発売

11月29日発売予定



「麻雀が三度の食事より大好き」という
直木賞作家 藤原伊織氏 監修



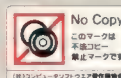
●インフォメーションセンター：092-752-5264 (祝祭日を除く月～金/9:30～12:00, 13:00～17:00)

※製品の仕様・価格は、将来予告なしに変更することがあります。※表示価格に消費税は含まれていません。

※画面写真は開発中のものです。※弊社の商品は、製品によって対応機種や動作する条件が異なります。

お買い求めの際は、必ずパッケージ表記をご確認ください。

※会社名、商品名等は一般に各社の商標または登録商標です。



システムソフトではインターネットのホームページにて、さまざまな情報を提供しております。
<http://www.systemsoft.co.jp/>

株式会社 システムソフト

〒810 福岡市中央区天神3-10-30

決戦、バーチャルウォーズ。

12月中旬
発売予定

初回特典
1997年版

大戦略カレンダー



Windows95 専用

動作環境：Microsoft Windows/5.0以上/日本語環境/動作する環境

最小構成：486以上のCPU搭載機種

(486/66MHz以上のCPU搭載機種も推奨)

推奨ディスク：CD-ROM

定価 9,800円

© SystemSoft Corporation

大戦略

あの「大戦略V」を超越した
世紀末バージョン、発進！
史上空前の戦いの火ぶたが、
ついに切って落とされる。
広大な戦略マップと戦術マップの搭載で、
国家間レベルの現代戦シミュレーションを可能にした「大戦略V」。
ウォーゲーム王に残るあの戦いが、さらにD.E.F.F.になって全戦を制した
新採用「戦術構築システム」で驚異的な進化を遂げたコンピュータの覇権を、
果たしてあなたはどんな大戦略で返すのか。
まさか無敵不敗の好敵手、「大戦略V DX」
今度の敵は、かなり手強い。

大戦略V
パワーアップキット
お手持ちの「大戦略」を「大戦略V DX」にパワーアップします。
「大戦略V」もしくは「大戦略V/リユニオン」が必要です。
初回特典
1997年版 大戦略カレンダー
価格 5,800円

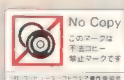


●インフォメーションセンター：092-752-5264（祝祭日を除く月～金9：30～12：00、13：00～17：00）

※製品の仕様・価格は、将来予告なしに変更することがあります。※表示価格に消費税は含まれておりません。

※画面写真は開発中のものです。※弊社の商品は、製品によって対応機種や動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。

※会社名、商品名等は一般に各社の商標または登録商標です。



inter
システムソフトではインターネットの
ホームページにて、さまざまな情報を
提供しております。
<http://www.systemsoft.co.jp/>

株式会社 システムソフト

〒810 福岡市中央区天神3-10-30

SUPER AIR COMBAT

スーパー
エアーコンバット
蒼空の覇者

閃光かけめぐる空へ

●世界の人気ジェット戦闘機15機種が登場

F-14, F-15, F-16, F/A-18, F-117A,
F-22, YF-23, F-4, RAFALE, TORNADO IDS,
GRIPEN, MiG-21, MiG-29, MiG-31, Su-27

●制空、迎撃、地上車両攻撃、施設破壊、
艦隊攻撃など、あらゆる現代航空戦を再現

●ライティングマン(戦闘)による
敵機サリボートも可能



11月下旬発売予定



人気フライトシミュレーションシリーズ「エアーコンバット」の最新作が、ついにWindows95専用バージョンとなって登場。映像表現には、Microsoft社の最新マルチメディア技術「DirectX」を採用。新開発の地形生成システムと合わせて、スピーディで美しい3Dポリゴン映像を実現しています。搭乗するジェット戦闘機も、世界の人気15機種を用意。まさに「スーパー」にパワーアップされたエアーコンバットで、バーチャルフライトをお楽しみください。

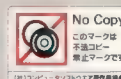
Windows95専用

- 動作環境 / Microsoft Windows 95日本語版が動作する環境
- 対応機種 / Pentium75MHz以上のCPU搭載機種
(Pentium100MHz以上のCPU搭載機種を推奨)
- メディア / CD-ROM

価格 8,800円

●インフォメーションセンター：092-752-5264（祝祭日を除く月～金/9:30～12:00、13:00～17:00）

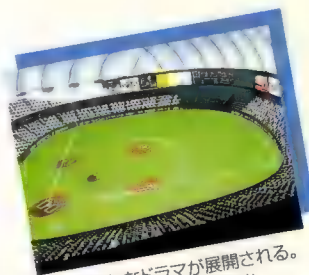
※製品の仕様・価格は、将来予告なしに変更することがあります。※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです。※弊社の商品は、製品によって対応機種や動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。
※会社名、商品名等は一般に各社の商標または登録商標です。



システムソフトではインターネットのホームページにて、さまざまな情報を提供しております。
<http://www.systemsoft.co.jp/>

株式会社 システムソフト

〒810 福岡市中央区天神3-10-30



ここで新たなドラマが展開される。
汗も涙も染み込んだ球場だ!



各投手の能力は
あらかじめチェックしておこう!

野



緻密な選手の分析が
勝利へと導くのだ!



君の判断で時には守備の
変更も必要だ!

シミュレーションゲーム

プロ野球SLGの定番

野球道3

野球道3ってどんなゲーム?? その2

今やプロ野球監督シミュレーションゲームとして定番となった野球道。

野球道3は野球道シリーズの原点にもどり、アクション部分を切り離しました。そのぶん野球シミュレーションに徹していますので、その面白さを存分に味わってください。

今回は監督シミュレーションについて説明します。アクションの野球ゲームとは違い、プレイヤーは監督です。直接バットを振る操作をするのではなく、「バント」というような指示を出します。指示を出したからといって思っているように動いてはくれません。

各選手のパラメーターによって結果は変わってきます。走者であれば、「盗塁」というような指示を出します。走力などの能力値が高いほど成功する可能性が高くなってきます。

各選手のパラメータは、シーズンオフや試合などのさまざまな指示によって、上がったり、下がったりします。

価格 ¥10,800 (税別)

対応環境

●OS [Windows95®専用] ●CPU [Pentium®] ●メモリ [16MB以上] ●表示色 [256色以上の表示できる環境、ディスプレイ] ●解像度 [640×480以上の表示できる環境、ディスプレイ] ●CD-ROMドライブ必須 ●ハードディスク [空き容量100MB以上] ●マウス [Windows95®で動作するマウス] ●Windows95®対応機種、Windows95®対応周辺機器推奨 ●推奨スペックはパッケージおよびインターネットのホームページをご参照ください。

日本クリエイートのホームページ開設中!
<http://www.ijnet.or.jp/create/>

日本クリエイート提供のラジオ番組放送中!

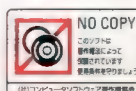
MAMI★OMO Radio Caravan 出演:小森まなみ&西村智博
NACK5 (FM埼玉) 79.5MHz:毎週日曜日22:00~22:30
ラジオ大阪131.4kHz:毎週日曜日深夜1:30~2:00

お詫び 12月13日に発売予定しておりました野球道3の発売を延期することとなりました。ユーザーの皆様、販売店、関係者の皆様大変ご迷惑をおかけしましたこととお詫び申し上げます。皆様のご期待に添えるように、現在、クオリティーアップに努め、97年1月発売を目指し、鋭意開発中でございます。具体的に発売日が決まりましたら弊社の雑誌広告上でご連絡いたします。今しばらくお待ちいただきますよう、お願い申し上げます。



日本クリエイート株式会社

〒581 大阪府八尾市桜ヶ丘3丁目119番地加鳥ビル TEL.0729-90-2525



©1996 日本クリエイート (社)日本野球機構プロ野球12球団公認ゲーム ※商品の仕様は予告なく変更する場合があります。 ※Windowsは、米国Microsoft corporationの米国及びその他の国における登録商標です。 ※Pentiumプロセッサは、インテル社の登録商標です。 ※野球道は、日本クリエイートの登録商標です。 ※弊社のソフトのセットアップ前には、必ずバックアップを取ってください。 ※ディスプレイを見ていて倒れたり、発作を起こしたことがある方は商品の購入前に必ず医師に御相談下さい。

全米屈指の名作シリーズが、いよいよ日本上陸。

I-MAGIC SE INTERACTIVE



通信販売でのご注文方へ ●送料・消費税サービスの価格をお振り込み下さい。

★ 奉 告 留 付 169東京・西早稲田1-1-1早大西早稲田ビル2F BEC内「シーエムエフ通販センター」迄（※封筒にお客様のお名前・ご住所・電話番号・注文商品名・数量・金額を明記したものを必ずお送りください。）

★ 銀 行 振 込 〃 お客様のお名前・ご住所・電話番号・注文商品名・数量・金額をFAX・ハガキ等でお送り頂いた後、下記口座にお振り込み下さい。

FAX 03-5286-7181 「シーエムエフ通販センター」迄 〃 郵便1777206 口座名「シーエムエフ通販センター」

★ 代金引換（振払い） 〃 お客様のお名前・ご住所・電話番号・注文商品名・数量・金額をFAX・ハガキ等でお送り下さい。

★ クレジットカード 〃 お客様のお名前・ご住所・電話番号・注文商品名・数量・金額・カード番号・カード名義人・カード有効期限・カード会社名をFAX・ハガキ等でお送り下さい。



RES 始動



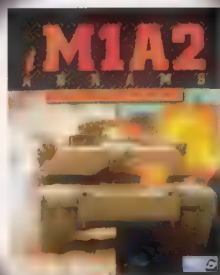
● APACHE

APACHEは、米国において様々な賞を受賞した、リアルスティック フライト シミュレーションゲームの名作。現実の地域を舞台に、最新の3Dによるハイクオリティな地形表現と“攻撃型戦車ヘリ AH-64D アパッチ”のリアルなバトルにより 初心者から上級者まで楽しめる。また、マルチプレイヤーモード (LAN モデムによるネットワーク上で最高16人まで通信対戦が可能) をはじめ、一人用トレーニング モードなど多彩な機能を搭載!

■ 動作環境

Macintosh版 PowerMac対応

価格 8,800円 (税別) **12月6日発売!!**



● iM1A2 ABRAMS

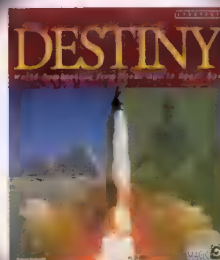
iM1A2 Abramsは最新鋭の米軍戦車をモチーフに、3Dグラフィックの高質な技術を駆使し創られた、最も現在形のタンク バトル シミュレーションゲームである。中東の砂漠からウクライナ、バルカン山脈まで、世界一連んだ武装戦闘車両の中で戦車指揮官の息詰まる興奮を体験しよう!

ゲームでは、運転手・砲撃手・指揮官などの役割も演じながらトータルな作戦を展開できる。

■ 動作環境

Windows95専用

価格 8,800円 (税別) **来春発売予定**



● DESTINY

DESTINYは3Dリアルタイム戦略シミュレーションゲームの大傑作!

今までの都市戦型シミュレーションとは違い、プレイヤーは石器時代から宇宙開拓時代までの3Dワールドの中を自由に動き回り、よりリアルに戦略を練ることができる。人類の発展、世界の存亡はキミの手の中にある!! 一人用だけでなく、モデムによる通信対戦も可能。

■ 動作環境

Windows95専用

価格 10,800円 (税別) **来春発売予定**

● RAM

New Evolution Of Games。それは、未来において開発された、不老不死の可能性を秘めた異次元系、連動型RPG。さ、その謎をめぐり壮大で奇なく悲しいドラマが展開する――

イベントCD40枚! アニメーション全約40巻! SD版連続フルカラーアニメーション! 本誌掲載の大好物大色紙が当たる!!

■ 動作環境: PC9801/100MHz (16Mマシンで快適)

価格 9,800円 (税別)

12月6日発売!!

© 1996 G.M.F./G.M.F. 1996



〒101 東京都千代田区外神田2-18-10 TEL. 03-3257-2380

© 1996 Japanese Media/Japanese Evolution Interactive Co., Ltd./G.M.F.

※MicrosoftおよびWindowsは、米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。その他、記載されている商品名、社名は一般にその商標または登録商標です。

人形館の呪い

目 录

ゲーム本編以外に、呪いのメスチアリセサリー付き。画面上に人の顔が浮かび上がる……。

2枚組

Win: PCRW-00011 / Mac: PCRM-00006

・Windows版> Windows 95日本語版が正常に動作している主要なPC/AVマシン及びPC/98シリーズ・CPU:486DX4/100MHz (Pentium搭載可能/推奨)・メモリ:16MB以上 (8MB以上の空きメモリ必要)・ディスプレイ:640X480ドット、ハイカラー(15or16bit)が表示可能なもの・ドライバ:倍速ドライブ/映像4倍速ドライブ・音源機:Windows 95日本語版対応16bitサウンドカード・Quick Time for Windows 2.0.3
・Macintosh版> Macintoshシリーズ・CPU:Power PC(75MHz以上推奨)・OS:漢字Talk 7.1以上(漢字Talk 7.5推奨)・メモリ:16MB以上・ディスプレイ:640X480ドット、32,000色・ドライバ:倍速ドライブ/映像4倍速ドライブ・Quick Time 2.1, Sound Manager 3.1
・著作:テレビ東京/日経映像/ポニー・キャニオン 共同制作・テレビ東京/日経映像/ポニー・キャニオン・販売元:(株)ポニー・キャニオン
©1996 テレビ東京/日経映像/ポニー・キャニオン 無条件先売・メディアアクセス課 TEL 03-3555-6660 FAX 03-3555-6900 (株)ポニー・キャニオン

NIFTY上でもご購入できます。(GO PCSC)

●通信販売でも
ご購入になれます。

●お申し込みはフリーダイヤル **0120-111-326** 又は東京03-5280-6010
フリーダイヤル■通話料はどこからでも無料です。(午前9:00~午後9:00まで)

●商品のお届けは発売日より10日間程度です。●1回のお申し込みにつき送料600円を申し受けます。
●お支払い方法は、代引き、クレジットカード、一括払い(4万円以内)よりお選び下さい。
●商品の交換、返品は、**3月**後8日以内に当社お客様係(Tel.03-5280-6010)までご連絡下さい。

※但し、ご購入商品の返品はご容赦下さい。又、ご購入のご都合による返品については返送料のご負担をお願い致します。



信濃のフジサンケイグループ
ポニー・キャニオン
ショッピングクラブ



Victor



ハイパー3Dピンボール

ティルト!

Windows® 95版

11月22日 発売予定

¥9,800
(税抜)



ギャングスター



ファンフェア



ザ・モンスター

ミスト&マジック

ロードキングUSA



スタークエスト2049

最先端の技術を詰め込んだ、 ピンボール・シミュレーションゲーム!!

◆ 高度なプログラミング技術により、実際のピンボール台を物理モデルで再現したリアル3Dピンボール。◆ コンピュータゲームでは初め、実際のピンボール台を遊ぶのと同じ視点で見るとプレイヤーズ・アイ・3Dモード。◆ 6つのオリジナルテーブルを用意。グラフィックス、テーブルの構造、攻略、効果音など、全てテーマによって違い、ハラエディに言んでいます。◆ 美しいグラフィックスは全てポリゴングラフィックスを使ってレンダリング。◆ 物理的に正確な玉の弾道、スペシャルモードでのボーナスゲーム、ボールロック時のアニメーションなど、今までのピンボールゲームにはない魅力が満載。◆ SVGAの高解像度表示により、3Dグラフィックスの細部まで堪能できます。

©1995 NMS SOFTWARE LTD. ©1995 Virgin Interactive Entertainment, Inc. Licensed by Virgin Interactive Entertainment(Japan), Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd. All rights reserved. ©1995 Victor Interactive Software Inc.

※ 推奨環境: ● Windows 95対応のマシナリ・コンピュータ ● Windows 95 ● 8MB RAM以上 ● CPU486/66MHz以上 ● ハードディスク(空き容量1MB) ● Windows 95/DirectX対応のビデオカード 推奨環境: ● CPU Pentium 90MHz以上 ● 16MB RAM以上 ● Windows 95対応のサウンドカード ● Windows 95対応のアナログジョイスティック

* Windows 95は米国マイクロソフト社の登録商標です。

販売元: 株式会社JVCアドバンストメディア 〒104 東京都中央区銀座 7-17-14 TEL.03-3547-0711

発売元: 株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウェア ビクターソフト本舗 〒150 東京都渋谷区渋谷 2-16-1 日石渋谷ビル10F TEL.03-3405-9133

SID MEIER'S CIVILIZATION II

THE ULTIMATE VERSION OF THE BEST-SELLING STRATEGY GAME

シヴィライゼーション II

～完全日本語版～

この美しい惑星に文明を!

～空前絶後のリアル文明シミュレーションゲーム～

未知の土地を探検し都市を築き国をつくれ!

あなたのライバルは歴史上の偉大な支配者であるアレキサンダー大王やナポレオン! 的確な政治、経済、戦略的判断を下しながら文明を発展させ、最終的には宇宙開発競争へ!

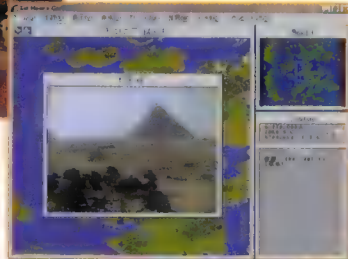
このゲームはあなたが偉大な創造者となり人々を指導し新たな歴史を作り上げる、

史上空前のスケールで展開させる文明シミュレーションゲームである。



自国の発展に伴いあなたの部屋である王の間もより豪華に。

- 全世界で85万本以上を売り上げたシド・マイヤーの「シヴィライゼーション」が多くのエキサイティングな新機能を追加し「シヴィライゼーション2」として遂に登場。
- 多数用意されたシナリオをプレイすることによりローマ帝国の興亡や第二次世界大戦など歴史上のできごとを追体験。
- 多数の新機能により高度なゲーム性と容易な操作性を同時に実現。



文字、鉄器から神学、火薬、蒸気機関、核兵器まで、技術の進歩は帝国の発展に直結する。慎重な判断を。開発された武器や文明はもちろん、「ピラミッド」「自由の女神」などの世界の不思議もフルムービー動画を使って表示される。



技術の進歩に従い都市のグラフィックも進化! 現在の発展状況が一目瞭然。



象やスパイから、空挺部隊や巡洋艦、そしてステルス戦闘機まで前作を圧倒的にしのぐ膨大な種類の武器を使い、他国を征服し自国を防衛せよ。

■動作環境 (以下の機器/器材または基本ソフトが必要です)

- Windows3.1 & Windows95
- CPU 80486 33MHz以上のCPUを搭載したコンピュータ (CPUは80486 66MHz以上を推奨)
- 8MB以上のRAM (16MB以上を推奨)
- 最低10MB以上のハードディスク空き容量 (40MB以上推奨)
- SVGA (640×480以上、256色) が必要です

完全日本語版

完全日本語
マニュアル付

1996年12月6日発売予定
¥9,800 (税別)

© 1996 MicroProse Software, Inc.

SID MEIER CIVILIZATION and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse Software, Inc. ©1996 MITSUI & CO., LTD.

CIVILIZATION II SCENARIOS

あらたなるストーリーがはじまる…。世界の優秀作品が遂に発表される!

CIV II 制作者たちにより新たに作られた12のシナリオと、世界中から応募された中から選ばれた8作の計20のシナリオ集。

【第三次世界大戦1979～1990】【アメリカ市民戦争1861～1868】【大航海時代1492～1741】などのシナリオが満載。

●Windows3.1 & 95 ●4,800円 (税別) ●'96年12月発売予定

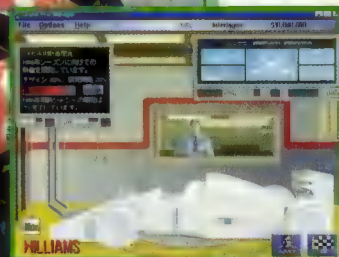
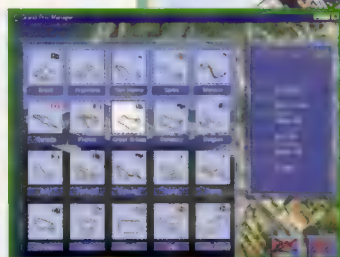
© 1996 MicroProse Software, Inc.

SID MEIER CIVILIZATION and MICROPROSE are registered trademarks of MicroProse Software, Inc.

CIVILIZATION II SCENARIOSを
使用するにはCIVILIZATION II
(386以上、16MB以上、SVGA以上)が
必要です。

■必要環境

- CPU 486 33MHz以上 (ペンティアム推奨)
- Windows3.1 & 95
- 8MB RAM
- スーパーVGAグラフィックス
- マウス



WORLD CIRCUIT RACING GRAND PRIX Manager

Windows 3.1 & 95

グランプリ・マネージャー

“走る”だけがF-1じゃない!!

モータースポーツの頂点を極める、世界最速の闘い —— Formula 1。

しかし、そこで獲得する栄光は、レーサー一人だけの勲章ではない。

チームスタッフ全員の闘志が集結した結果の勝利なのである。

「グランプリ・マネージャー」では実際のF1GPのデータをもとに、キミ自身がチーム全体を率いる有能なオーナーとなり、マシンの研究開発からスタッフのリクルーティング、スポンサーの獲得、レース中のインディケーションなど、その統括手腕をフルに発揮して、チームを新たな世界最速記録（ファスティスト・レコード）へと導くのだ。最終目標は16戦を勝ち抜きコンストラクターズチャンピオンとなることだ!!

- スタッフやコンストラクトはもちろん、レース中のドライバーに対する「PIT INN」「PUSH HARD」等の的確な指示設定など、レース全体をすべて自身で構築できるリアルシミュレーションゲーム。
- リプレイ機能で、各レースのハイライトシーンを何度でも。
- V10エンジンの臨場感をリアルに再現したフルステレオサウンドで、パドックやコースの高揚した感覚を体感できます。
- ヘルプ機能搭載だから、F-1をよく知らない初心者にも気軽に楽しめます。

完全日本語版
完全日本語マニュアル付
¥9,800(税別)

Licensed by FOCA to fuji television
©1995 MicroProse Software, Inc.
ALL RIGHTS RESERVED.

■必要環境

- CPU PC 486以上
- 8MB RAM
- Windows 3.1/95
- 2倍速CD-ROMドライブ
- ハードディスク
- Super VGAグラフィックス
- マウス

GRAND PRIX Manager II

1996年12月発売予定
¥8,800(税別)/英語版

大好評のGRAND PRIX Manager。早くも第2弾登場!

1996年度のサーキットやドライバーなどの最新データを搭載し、レース画面はヘリコプターからの上空アングルとズームアップアングルがあり迫力満点。そして4人まで参加可能なネットワークプレイやケーブル対戦にも対応。



株式会社メディアクエスト

発売元 三井物産株式会社

〒141 東京都品川区上大崎4-5-37 山京目黒ビル2F
TEL:03-3494-7817(代) ユーザーサポート:03-3494-7814
ホームページ <http://www.mediaquestjapan.com>

●ソフトウェアの複製、及びレンタル等について、当社は一切許可しておりません。●動作環境等、パッケージ裏面を確認のうえ、お買い求めください。
●本広告に記載された社名および製品名は、各社の商標および登録商標です。

シム人増殖計画

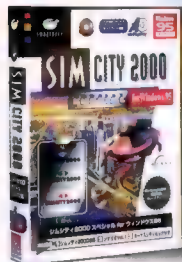


CITY 2000®

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR



ありがとう、シム人口100万人。

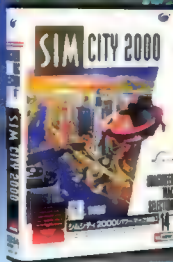


SIM CITY 2000 SPECIAL FOR WINDOWS95

都市シミュレーションの決定版!!これをやらずにゲームは語れません。追加シナリオ18本、ボーナスシティを加えたスペシャルバリューセット。

●標準価格¥9,800(税別)

©1994/1996 Maxis, Inc. All rights reserved worldwide



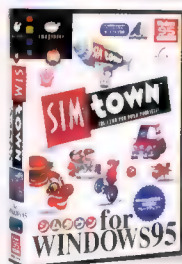
SIM CITY 2000 MAC

(キャンペーン版)

マックなあなたにはこの1本!
超名作SIM CITY 2000お求めやすい価格で
ご提供致します。

●標準価格¥7,800(税別)

©1995 Sim-Business. All rights reserved worldwide.
Japanese Version Programmed by KIYOTAKA KONO/Rhodes Office



SIM TOWN FOR WINDOWS95

お子様の教育にもピッタリ!
経済、環境問題、都市開発など楽しみながら学べます。

●標準価格¥9,800(税別)

©1995/1996 Maxis, Inc. All rights reserved worldwide



SIM CITY CD MAC

(キャンペーン版)

シムシリーズの元祖。全てはここから始まった。
オールウェイズ・スタンダード、SIM CITY。

●標準価格¥5,800(税別)

SimCity published under license from Interplay Productions. ©1993-1995
Interplay Productions. All rights reserved. Interplay is a trademark of Interplay
Productions. MAXIS and SimCity are registered trademarks of MAXIS, Inc.
Trademarks are used with permission. SimCity originally developed by MAXIS.



TAITO® RETRO ARCADE PACK

Win95
専用

アルペンスキー

バレーンボンバー



タイトーレトロアーケードパック

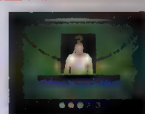
12月20日発売予定/標準価格¥5,800(税別) ©TAITO CORPORATION 1996

PCパッドバンドル版

予定価格¥8,800(税別)

フロントライン

カジノゲームの決定版



ザ・ラスベガス 12月6日発売予定/標準価格¥7,800(税別)

Win95
専用

ネットワーク
対戦可



レミングスペイントボール

11月29日発売予定/標準価格¥7,800(税別)

LEMMINGS™ published under License from PSYGNOSIS LIMITED
© 1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and LEMMINGS™ are trademarks
of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.
Licensed in Conjunction with JPI.



Win95
Mac

四川風 激辛麻雀 2



発売日未定/標準価格¥9,800(税別)

4シリアルパック/標準価格¥15,800(税別)

Clab ©C-Clab

対戦可

Win95
Mac



APACHE
LONGBOW

アパッチ ロングボウ 日本版

好評発売中/標準価格¥12,800(税別)

© 1996 DIGITAL INTEGRATION LTD.



Win95
専用



SIMULATION OF THE YEAR
1996 受賞作品



スーパーユーロファイター2000 完全日本語マニュアル付き

来春発売予定/標準価格¥9,800(税別)

© 1996 Digital Image Design Ltd./Ocean Software Ltd. ocean did

Win95
専用

Apple, Macintoshは米国アップルコンピュータ社の登録商標です。
Microsoft, Windows, は米国のMicrosoft Corporationの
米国及びその他の国における登録商標です。



イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
ユーザーサポート ☎03.3343.8900/FAX ☎03.3343.8915

NEW RELEASE!

1996.12.13.(金)

究極のバトルゲームがついに日本上陸！ バーチャル3Dの臨場感、ハリウッドのサウンドラックス社が技術の粋を尽くした、高解像度のグラフィックスと迫力満点のサウンド！

操縦できるメックは、前作の12種類から30種類に。敵の隠匿メックも使用できる！ 20以上の武装から自分だけのメックをチューンナップせよ！

また、デフォルトミッション終了後も、自動ミッション作成機能により常に新しい戦いが君を待っている！

さらにネットでは、LANやインターネットを使った8人までの仲間との通信対戦が可能！

全米でメガヒットを記録した超大作。この冬この興奮をあなたに捧げる。



Windows® 95版

MECHWARRIOR 2

メックウォリア 2

傭 兵 部 隊

完全日本語版



インターネットが戦いを変える!!

Merc Net

IBM互換機をお持ちの方はマルチプレイヤー機能マークネットによりインターネットでの8人までのネットワーク対戦ができます。また、モデムによる1対1対戦、LANによる8人までの対戦も可能です。NEC98シリーズをお持ちの方は来春無料でアップグレードサービスをお致します。今ならLAN経由でインターネットに接続できる無料接続クーポン(2週間分)が付きます。

OFFICIAL PRODUCT
BATTLETECH
UNIVERSE

F959
CORPORATION

SOUNDLUX

メックウォリア 2 PC-98.64T バトルトーナメント開催!!

秋葉原の「ZONE」ミニ電腦宮殿で、メックウォリア2
バトルトーナメントを開催！ 腕に自信のある傭兵達よ集まれ！
詳しくは店内のポスターをご覧ください。

On Sale!

ACTIVISION®



Windows®95版専用CD-ROM 定価 8,800円 (税別)

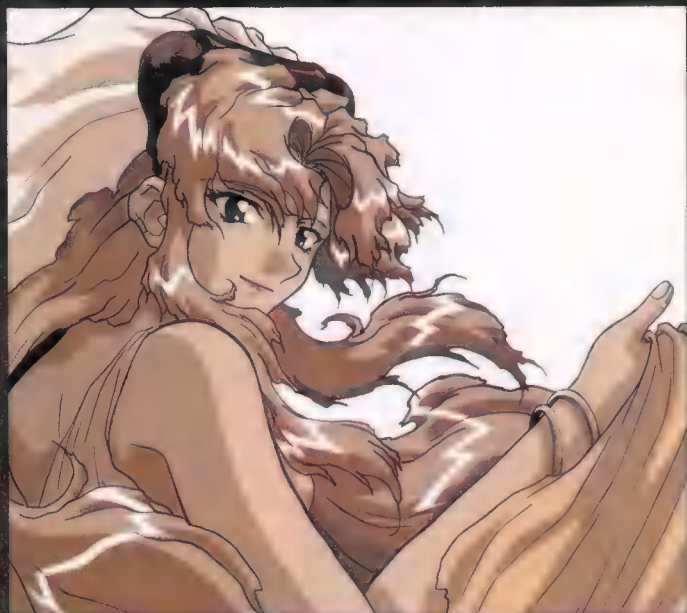
動作環境：Windows®95が動作するコンピュータ / Pentium75MHz以上のCPU / 16MB以上のRAM / 2倍速以上CD-ROMドライブ / ディスク空き容量62MB以上 / サウンドブラスター完全互換のサウンドカード / Direct X 対応。

Activision is a registered trademark of Activision, Inc. ©1996 Activision, Inc. MechWarrior, BattleTech, BattleMech and Mech are registered trademarks and MechWarrior 2: Mercenaries and MechNet are trademarks of FASA CORPORATION. ©1996 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

アクティビジョン・ジャパン株式会社

〒153 東京都目黒区青葉台3-1-18 青葉台タワーアネックス5F TEL:03-5458-6561 FAX:03-5458-6562

究極のエルハザードを見せてやる!



『神秘の世界エルハザード』OVA設定資料集

For WINDOWS95

11・22 ON SALE

CD-ROM2枚組/Y5,800(税別)

●OVA版のキャラクター設定、色指定、美術設定、絵コンテを完全収録 ●描き、印刷壁紙集
●セリフ、起動音用などのBGMを多数収録 ●隠しキャラクター・謎・陣・森・洞窟・イベント・プレー・菜々美

AIC
Spirits

好評発売中【魔法少年マジカルナイン CD-ROM設定資料集】For WINDOWS95 (7/800) 全2枚組/2巻で収録/ビジュアル・ブック/全巻1巻/脚本 倉田英之/グラフィック 原田・河野

魔法少年マジカルナイン 前・後篇 For WINDOWS95 (7/800) 全2枚組/2巻で収録/ビジュアル・ブック/全巻1巻/脚本 倉田英之/グラフィック 原田・河野

発売予定【魔法少女リリカルなのは CD-ROM設定資料集】For WINDOWS95 (7/800) 全2枚組/2巻で収録/ビジュアル・ブック/全巻1巻/脚本 倉田英之/グラフィック 原田・河野

〒100-0001 東京都千代田区千代田4-20-14 (有明ビル) TEL:03-5241-0867 FAX:03-5241-0868 E-MAIL: aic@aic.co.jp URL: http://www.aic.co.jp/

大統領選挙を控えた内戦後のコロンビア。大勢の支持者が暴徒する。赤の武装で武装した蜂起者が暗殺された。同時に「CIAは米大統領の死を危惧している」という告げをイリナに。サム・グレイサーにCIA工作員「ソーン」となって大統領暗殺計画の真相を暴く。国境を越えて歩かなければならない。合成写真の作成や3Dコンピュータモデル分析など、スパイとしてのテクニカルはもろからぬところ。情報収集能力。そして自分自身の周りがなによりも重要なのである。ワシントン、モスクワ、ロンドン……。捜査が進むにつれ、ロシアのファイアや「プロキヤット」と呼ばれるスパイの組織が事件の背後に見え隠りする。しかも、どうやらCIA内に内通者がいるらしいのだ。



人気爆発、あの3Dウルトラピンボールがパワーアップ!
恐怖のホラーハウスでゴブリンどもをやっつけろ!

Win & Mac
12月同時発売

今度の舞台は
ホラーハウスだ!

3-D U L T R A P I N B A L L 2

3Dウルトラピンボール2 / 完全日本語版 ゴブリンの逆襲

¥9,800(税別) / 完全日本語版 / CD-ROM / 12月発売予定 Windows ■ SPRW-5012 / Macintosh版 ■ SPRM-5006

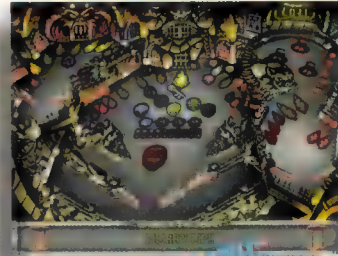
アクションイベント、グラフィック、サウンド、すべてにおいて前作をさらにグレードアップ!



マルチボールが
てんてこまい!!



せいぜいボールを
大事にすることだな!



やつらいい人間に
高得点を奪わせ!

100年に一度魔界から現われる奇怪な妖怪たち、怪しげな実験装置が並ぶフランケンシュタイン博士の研究室、恐怖の地下迷宮などなど、ちょっぴりコワイけど超面白いゴブリンたちの世界がキミの前で動き出す。ホラーハウスの3つのテーブルすべてをクリアすると、隠された謎のテーブルが出現!そこには想像を絶する恐怖とアクションが待っている。キミはそのすべてを体験することができるか?

いよいよ待望のMac版、発売決定!!

11月末発売予定

悪夢が蠢く。

ファンタズム PHANTASM

完全日本語版



神谷の小屋。古びた洋館。
ここに棲む“何者”に憑かれ、
悪魔のように凶暴な男に変貌してゆく夫。
美しい若妻エイドリアンの恐怖の日々が今、始まる。
フルオーケストラ演奏のBGMと
リアルな衝撃的シーンの連続で展開。
ゲームを超えた本格ホラー・アドベンチャー!!

Macintosh版 ● CD-ROM 7枚組 / SPRM-5001 / ¥11,800 (税別) / 11月末発売予定
Windows版 (DOS/V) ● CD-ROM 7枚組 / SPRW-5002 / ¥11,800 (税別) / 好評発売中

シエラ・パイオニア 発売一周年記念キャンペーン

期 ■◆'96年11月20日(水)~'97年2月20日(木) (当日消印有効)

応募方法 ◆シエラ・パイオニアのソフト(全商品)の帯、または箱についているバーコードを商品に同梱されているユーザー登録ハガキに貼ってお送り下さい。
※当選は発送をもってかえさせていただきます。

A賞 DVDプレーヤー
今話題のDVDプレーヤー 3名様



シエラ・パイオニア賞 「ファンタズム」オリジナルテレカ 500名様

B賞 MDプレーヤー
10名様



ゲームで遊んで
素敵な賞品を当てよう!!

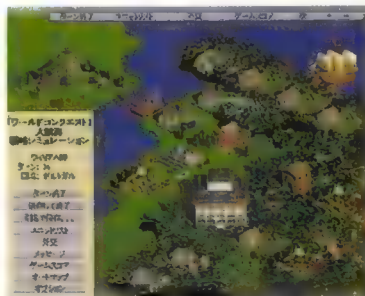
これであなたも、征服マニア。



Worldconquest

ワールドコンクエスト

中世ヨーロッパの大航海&植民地育成シミュレーションゲーム。
新大陸を探索し、町を築き、母国より独立するか。戦いに敗れ、海の藻屑となり、鯨のエサになるか。すべては総督であるキミの手腕に掛かっている。「ワールドコンクエスト」は、大航海時代を題材にした本格的戦略シミュレーションゲームの決定版。世界征服の夢と野望を胸に、いざ大海原へ旅立とう。
◎必要な乗組員を上陸させ、探検、植民、交易、交戦を行い、いかに利益を産んでいくかが勝利のポイントです。◎植民地の町が活き活きと動きだす、美しくレンダリングされた3Dグラフィックス。◎植民地の建物ひとつひとつからマップ全体表示まで見られる、8段階のズームイン・ズームアウト表示機能。◎ほとんどの操作がマウスによる単純な操作で可能。◎5つのシナリオ以外に、起動するごとに異なるマップジェネレーション機能とカスタマイズ機能で何度でも楽しめる。



●Windows95版 ◎Windows95(J)が動作するマシン(Pentium推奨) ◎ハードディスクに40MBの空き容量 ◎DirectX対応(CD-ROM内に付属) ◎CD-ROMドライブ(2倍速以上) ◎マウス必須 ◎メモリ:16MB以上 ●Macintosh版未定
Conquest of the New World ©1996 Interplay Productions, All rights reserved. "Worldconquest" and Interplay are trademarks of Interplay Productions. All rights reserved.

Interplay
BY GAMERS. FOR GAMERS.

発売元 株式会社インタープレイ
〒150 東京都渋谷区広尾5-6-6 広尾プラザ6F
カスタマーサポート:03-5421-3815
<http://www.interplay.com/japan/>



販売元 株式会社ナユタ
〒108 東京都港区芝5-31-19 ランディック三田ビル4F
<http://www.nayuta.co.jp>

◎Windows95専用、日本語版、12月6日発売予定。標準価格8,800円(税別) ◎Macintosh用、日本語版。1997年2月発売予定。価格未定

●画面は開発中のものです。なお、仕様は金銭なく変更される場合があります。◎ここに記載された会社名、製品名は各社の登録商標、または商標です。

※株式会社インタープレイでは、アルバイトを随時募集しております。詳細につきましては、上記カスタマーサポートまでTELにてお問い合わせ下さい。

A detailed illustration of the Japanese battleship Yamato, showing its complex superstructure, mainmast with the Japanese flag, and gun turrets, sailing on the ocean under a cloudy sky.

第二次世界大戦のヨーロッパ戦線を再現した「グロス・ドイツチュラント」に
続く、阿部隆史デザインの超大規模戦略シミュレーションゲーム!!



☎03-5705-8932

マルチメディアのNEO

メ ツ チャ、リアル。 メ ツ チャ、スムーズ。 ズ。



「A5 A列車で行こう3」

「ハイオハワード」

「ReVoite」

速くて、きれいで
新登場!!

**ボードオンの瞬間、あなたのパソコンはメチャクチャ、スゴくて、
キレイな3Dゲームマシンに変身する。**

PC 3DEngine™

12月6日(金)発売予定

お待たせしました。パソコンで3Dゲームが快適に楽しめる3Dグラフィックアクセラレータボードが新登場です。新開発のNEC製3Dグラフィック用プロセッサ「Power VR™」を搭載。PCIバスに装着すればアーケードゲームに匹敵する、リアルでスピーディなハイクオリティ3Dゲームがプレイできる環境が実現されます。また、すぐに3Dゲームがエンジョイできるように、話題のCD-ROMタイトルをパッケージに同梱。ハードの性能からでも、ソフトのクオリティからでも、3Dグラフィックアクセラレータボードを選ぶならやっぱり「Power VR™」を搭載した「PC 3DEngine™」がお薦めです。じっくりとこの高性能で遊んでください。

Power VR™搭載

PC 3DEngine™

パソコンを3Dゲームマシンに変える
3Dグラフィックアクセラレータボード。

＜製品仕様＞ ■NEC製3Dグラフィックスプロセッサ「Power VR™」搭載 ■3D描画性能 20万ポリゴン/秒 ■テクスチャメモリ 4MB ■PCIバススロット (Ver.2.1以上) 専用 ■Direct3D™ 及びPowerVR™専用API「Super Graphics Library」対応 ■すぐ遊べるCD-ROM3枚を同梱「バイオハザード」・「ReVolte」・「オリジナルソフトウェアコレクション (DOGAGENIE2 / オリジナルゲーム集)」
＜動作環境＞ 以下の仕様を満たすPC-9800シリーズ及びIBM PC/ AT互換機 ※1 Windows®95日本語版対応 ■CPU/Pentium® ※2 ■メインメモリ/16MB以上 ■VRAM/2MB以上 ■PCIバススロット (Ver.2.1以上) 搭載 ■CD-ROMドライブ ■640×480ドット、65536色以上表示可能、DirectDraw™ 対応ドライバがインストール済み

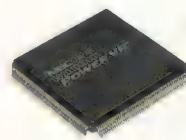
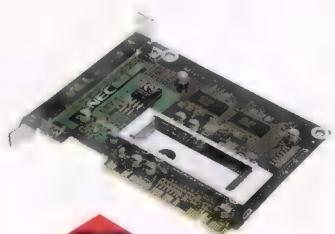
※1 但し、上記動作環境を満たすすべての機種で動作を保証するものではありません。また使用するソフトウェアにより必要動作環境が異なりますので、詳しくはソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。
※2 必要とするCPUの動作速度は、値異なるソフトによって異なりますので、ソフトウェアの取扱説明書をご覧ください。

POWER VR™

NECと英国ビデオロジックグループ社が共同開発した高性能3Dグラフィックスプロセッサ。

3D性能を追求する独自のアルゴリズムにより、高いコスト・パフォーマンスと多彩な機能を提供します。

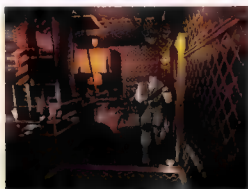
＜主な仕様＞ ■ハードウェアによる影の自動生成 ■独自開発の陰面消去技術 ■バースペクティブコレクション
■半透明、透明テクスチャ ■環境マッピング ■リニアMIPマッピング
■霧、暗がり効果
■平行光源、点光源、環境光 等



Power VR™対応ソフト、続々登場! ※画面は開発中のものです。



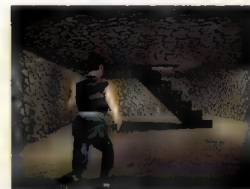
「A5 A列車で行こう5」
アートディンク
12月発売予定
希望小売価格
¥12,800 (税別)



「バイオハザード」
カプコン
PC 3DEngine™に同梱



「ReVolte」
バーチャリティ
PC 3DEngine™に同梱



「霸王の魔城」(仮)
光荣
発売日未定 価格未定

●「PC 3DEngine」及び「PC 3DEngine」のロゴは、NECホームエレクトロニクス社の商標です。●「Power VR」及び「Power VR」のロゴは、英国Video Logic Limitedの商標です。●Windows®95の正式名称はMicrosoft®Windows®95 Operating Systemです。●Microsoft、Windows、Direct3D及びDirect Drawは、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標及び商標です。●Pentiumは、米国Intel Corporationの登録商標です。●IBM PC/ATは米国IBM社の登録商標です。●その他、会社名及び商品名は各社の商標または登録商標です。●ご使用の際は、必ず「取扱説明書」を良くお読みの上、正しくご使用ください。

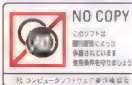
©1996by Artlink ©CAPCOM ©VIRTUALITY 1996 ©KOEI CO.,LTD. ©VideoLogic Limited,1996

お問い合わせは NECホームエレクトロニクス ホームサーバ事業部 TEL03(3454)5111(大代表)



ARTDINK

都市のシンフォニー、第5楽章。



※ Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

※ Pentiumは米国Intel Corporationの商標です。※ その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。

- お求めは全国のパソコンショップにて。●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社までお申し込みください。
- 本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可していません。

Windows 95

PowerVR™ 専用

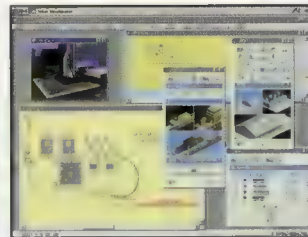
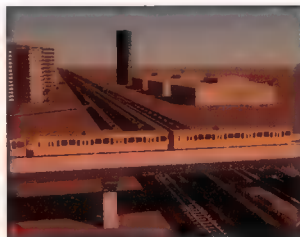
A5

SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT

A列車で行こう5

リアルタイムレンダリングで、都市は新たに生まれ変わる。

朝もやの中に浮かぶ、摩天楼。家々の影が伸びてゆく。夕景色。夜の街にきらめく、イルミネーション。リアルタイムレンダリングによって表現される「A5」の世界は、豊かな光と色彩に満ちています。新世代グラフィックス・プロセッサ「PowerVR™」の能力を最大限に引き出し、誰もが夢見た世界をリアルに描き出す、A列車シリーズ最新作「A5」。PowerVR™搭載アクセラレータボード「PC 3DEngine™」*とともに、この冬、ついに登場です。*NECホームエレクトロニクスより発売予定



【PowerVR™の主な特徴】 ●高性能3次元画像表示機能を実現 ●3Dポリゴン性能：20万ポリゴン/秒 ●テクスチャメモリ：SGRAMもしくはSDRAM使用（フレームメモリは既存グラフィックスカードのメモリを使用）
【PC 3DEngine™（PowerVR™搭載アクセラレータボード）の主な仕様】
●Windows®95対応 ●3DグラフィックLSI：「PowerVR™」（NEC）
●テクスチャメモリ：4MB ●インターフェイス：PCIバス ●対応API：Direct3D及びSuper Graphics Library（専用）



【「A5」の主な仕様】 ●OS：Windows®95専用 ●CPU：Pentium/133MHz以上を推奨 ●メモリ：32MB以上を推奨 ●必須3Dアクセラレータ：PowerVR™搭載アクセラレータ（PC 3DEngine™等）
●ハードディスク専用（空き容量：100MB以上） ●CD-ROMドライブ：4倍速以上を推奨
●画面解像度：1024×768ドット以上を推奨 ●表示色数：65536色以上 ●音楽：CD・DA
●効果音：PCMウェーブミックス（DirectSound） ※仕様は変更になる場合があります。

12月下旬発売予定 標準価格 12,800円



Copyright © Artlink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社 アートディンク

ARTDINK

覇を競う、野心の咆哮。

斬新なゲームシステムが生み出す、
オリジナル攻城戦シミュレーションゲーム。

数々の新システムにより戦闘&築城の醍醐味を存分に堪能することができる
オリジナルシミュレーションゲーム「ブリッツシュトラッセ」
美しいグラフィックと臨場感あふれる効果音が作り出すリアルな戦場の雰囲気が、
あなたを戦乱の時代へと誘う。

Blitz StraBe

ブリッツ シュトラッセ

攻城戦シミュレーションゲーム



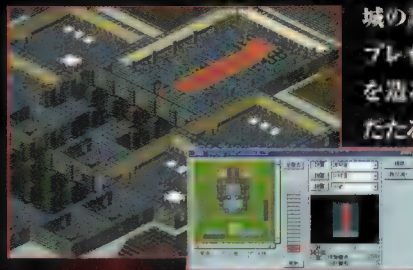
NO COPY
このソフトは
著作権法によって
複製が禁止されています

※Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

※Pentiumは米国Intel Corporationの商標です。 ※その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。

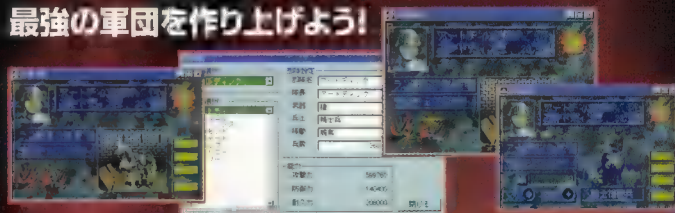
●お求めは全国のパソコンショップにて。 ●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社まで申し込みください。
●本ソフトを当社に無断で複製すること及び貸貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可していません。

世界でただひとつ。
あなただけの「城」が造れる!



城の設計、建築、増改築はすべてプレイヤーの自由。思い通りの城を造ることができます。世界に名だたる「名城」を築くことができるが、それはあなたの開き次第なのです。

世界統一を目指し、
最強の軍団を作り上げよう!



最強となるために必要なものは、十分な装備と優秀な指揮官です。部隊編成、フォーメーションの決定など、「総司令官」のあつては戦は完結しないのです。

瞬時の判断が、戦闘の勝敗を左右する!



リアルタイムに急変している戦況に陥ると、的確な対応を迫られる。自軍を有利へ導くことはできずとも、不利では一瞬たりにも気を配らなければならないのです。

(画面は拡大縮小が可能です)

アートディンクオリジナル最新作
12月6日(金) 発売予定
標準価格9,800円(税抜)



●OS:Windows95日本語版●CPU:Pentium/100MHz以上(推奨Pentium/133MHz以上)●必要メモリ:24MB以上(推奨32MB以上)●ハードディスク専用/ハードディスク空き容量:50MB以上●ディスプレイ:800×600ドット以上/256色表示可能ディスプレイ(推奨1024×768ドット以上/256色表示可能ディスプレイ)●対応音源:PCM音源対応●CD-ROMドライブ:2倍速以上(推奨4倍速以上)●要マウス

発売決定!

ブリッツシュトラッセ 公式ガイドブック(仮題)
発売元 株式会社ゼスト

Copyright © ArtDink.

ARTDINK

HOLY NIGHT

ささやかな夢をあなたに。

DREAM

ここにあります。アートディンクのパソコンゲームシリーズ。

LUNATIC DAWN
The Book of Futures

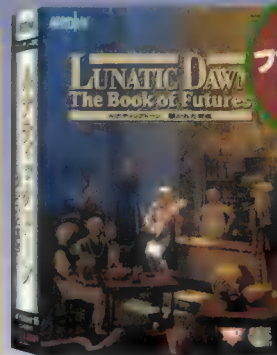
ルナティックドーン 開かれた前途

世界でただひとつの伝説。

遠くをさまよったエンディングがなにもない悪魔人。何もせず何もない。何もへ行く所もない。誰も守るものもない。誰も守るものもない。誰も守るものもない。誰も守るものもない。

絶賛発売中

本体価格 8,800円(税別)

ファンタジー
RPG

- OS: Microsoft Windows95日本語版、もしくはMicrosoft Windows Ver3.1日本語版※付属のWin32sによりWindows3.1でも動作可
 ●CPU: i486/33MHz以上(推奨Pentium/75MHz以上) ●メモリ: 8MB以上※Windows3.1を使用の場合、使用可能メモリが8MB以上必要です。(推奨12MB以上)
 ●ハードディスク専用 ●ハードディスク空き容量: 50MB以上 ●ディスプレイ: 640ドット×480ドット以上/256色表示可能ディスプレイ(推奨1024×768ドット以上/26万色中256色)
 ●音源: CDDAおよびPCM音源対応 ●メディアドライブ: CD-ROMドライブ(推奨2倍速以上)

発売元: 株式会社セスト 出版事業部 〒114 東京都中央区新富1-18-14 アークスビル(ビル)4F 03-5543-0818

ルナティックドーン～開かれた前途～
公式ガイドブック

驚異のロング&ベストセラーを続ける同作を全ガイド。アイテムとモンスターの全データ、イベント解説やプレイのアイデアを掲載。好評発売中 定価1,500円(税込)

ルナティックドーン～開かれた前途～
公式ガイドブック完結編

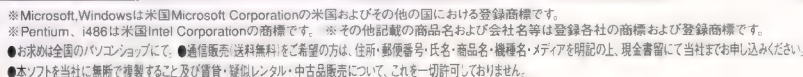
ファン垂涎の未公開情報を満載! 特殊イベント解説、達人や悪魔たちとの戦い方法、全ダンジョンマップ、開発者談話など充実の内容。好評発売中 定価1,500円(税込)

タクラマカン公式ガイドブック

中国の歴史に触れる舞台解説、各パズルの考え方とヒントなど、さらにゲームを面白くする公式ガイドブック。好評発売中 定価1,500円(税込)

スタッフ
募集

■募集職種 ●正社員: 1.ゲームプログラマー 2.CGデザイナー 3.海外との渉外及び制作進行 ●アルバイト: 1.テストプレイヤー 2.グラフィック制作補助 ■資格 ●正社員: 1.PlayStationまたはWindowsで開発経験がある方。もしくはC++またはCで開発経験がある方。2.美術系専攻もしくはCGの経験がある方。3.英会話可能な方。 ●アルバイト: 1.平日昼間勤務できる方。2.パソコン上においてドット絵の描ける方。3.を除く週4日程度勤務可能な方。
 ■待遇 ●正社員: 年齢、経験等を考慮し、当社規定により。 ●アルバイト: 当社規定により支給(交通費別途支給) ■勤務時間 9:30~18:00(実働7.5時間) ■休日休暇 完全週休2日制(土日) 祝祭日、創立記念日、年末年始、夏季、有休休暇、●特別休暇 ●年間休日125日 ■応募方法 詳細をお電話にてお問い合わせ下さい。 ■連絡先 〒261 千葉県市川区高洲3-23-2 住友生命ビル 株式会社アートディンク 総務部 人事課 直通:043-270-2008



ARTDINK

盤に極まる、至高の実力。

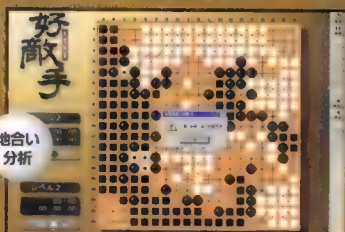
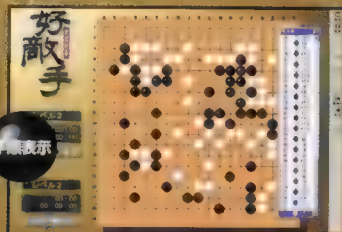
対局囲碁



これまでになかった
強さ・速さ・深みを備えた棋力を実現。

数々の囲碁ソフトの選手権大会で優勝実績を持つ西製用
思考ルーティン・アルゴリズム「GO Intellect」
その最新バージョンを搭載

- 世界囲碁標準フォーマット(SGF)対応により、インターネットなどからの棋譜の読み込みが可能。
- 総譜から任意の一手まで、好みの範囲の棋譜を印刷可能。
- 棋譜の一手一手にコメントが入られる「コメント入力」機能。
- 地合いを入門者にも分かりやすくする「碁石のタイル化」機能。
- 目にやさしいグリーンの碁石など、3種類の碁石から自由に選択可能。
- 手の戻しや対局鑑賞などが瞬時にできる、手順表示とコントロールボタン。
- 石の死活や地合いの自動判断、終局での地作りが可能な「地合い分析」機能。



Windows 95専用

HD ONLY

CPU 486以上

CD-ROM

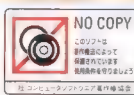
●OS: Windows 95 Ver. 4.00以上、ハードウェア: 16MB以上搭載のPC
●インストール: 本ソフトは、CD-ROMからインストールします。
●動作環境: 80486以上、メモリ: 8MB以上、ハードディスク: 10MB以上
●価格: 本体価格 9,800円(税別) ●送料: 送料別
●お問い合わせ: カード(サウザン・ブレイク) ●お問い合わせ: 043-270-2010
●表示可能な画面: 画面の表示は、16色以上、256色以上、24ビットの表示が可能です。
●印刷: 16ビット、16色、256色、24ビットの表示が可能です。

開発元 株式会社 A・B・S

販売元 アートディンク

Copyright © ABS Inc. / © Ken Chen

11月29日発売予定 12,800円



※Microsoft, Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
※Pentium i486は米国Intel Corporationの商標です。 ※その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。
●お求めは全国のパソコンショップにて、 ●通信販売(送料別)をご希望の方は、住所・郵便番号・氏名・商品名・機種名・メディアを明記の上、現金書留にて当社までお申し込みください。
●本ソフトを当社に無断で複製すること及び貸貸・貸借・中古品販売について、これを一切許可していません。

Copyright © ArtDink.
株式会社 アートディンク
〒261千葉市豊浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010

JUNGLE MASTER

JUNGLE MASTER for Windows.....The Ultimate Guerrilla Warfare Simulation

Lead an elite unit of the U.S. Army Special Forces into the Jungle Wars of South America.

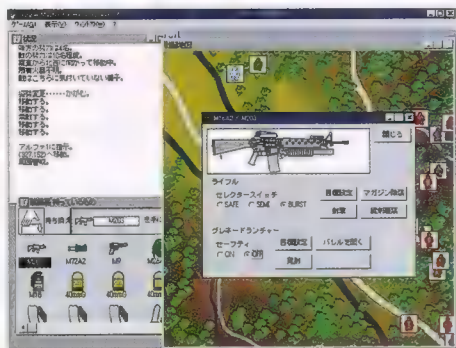
Multiple operation scenarios: Search and Rescue, Assassinations, Search and Destroy and many more. Myriad of detailed and sophisticated pre-programmed troop movements to select from.

Plethora of exotic weaponry: M16A2, AK47, AK74, RPG7, etc.

Faithful reproductions of weaponry and equipment with meticulous attention to individual characteristics.

Warning! For War Sim Fanatics Only!

窓の向こうは戦場だった...



「ジャングルマスター for Windows」は、アメリカ陸軍特殊部隊（グリーンベレー）の戦闘をテーマにしたシミュレーションウォーゲームです。南米のジャングルを舞台に対ゲリラ戦を繰り広げ、過酷な任務を遂行し、部隊の仲間と共に生還しなければなりません。偵察、救出、破壊、暗殺などの作戦シナリオが用意されており、部隊の配置と行動、敵の手掛かりにより、待ち伏せや追跡も可能です。M16A2やAK-47、AK-74、RPG-7等の特性も細かく盛り込んであるので、武器だけに注目しても楽しめます。

特殊部隊ゲリラ戦シミュレーションゲーム

「ジャングルマスター for Windows」

11月30日発売予定 標準価格 ¥9,700(税別)

フロッピーディスク：3.5インチ1.44M/バイト版
(1.25M/バイトフォーマット等へのメディア変換サポートあり)



(株)ありがた屋

〒923 石川県小松市日の出町3-207
TEL 0761-22-9284
FAX 0761-22-9682
E-MAIL : ttu@nisknet.or.jp
NIFTY-Serve ID : HCF03405

Designed and written by WildGoof-TeeTeeUoo
©1996 WildGoof-TeeTeeUoo. ©1996 Arigata-Ya Inc.

※画面写真は開発中のものです。製品の画面表示とは異なる場合があります。
※本製品をご使用になるには、Windows95、またはWindows 3.1、MS-DOSが別途必要です。
※Microsoft、MS、MS-DOS、Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
※供給価格は、予告なしに変更になる場合があります。弊社までお問い合わせください。

監督交代!

「そこでなんでバントなの!」中継のたびにイライラのあなた、だったら監督になっちゃおう!
 アクション型プロ野球チームから一球団選んで監督就任。契約年数5年。目標はもちろん日本一。
 シミュレーション型プロ野球ゲームの誕生だ!

- ▶12球団から自由に選べ、監督として5年契約を締結。▶
- ▶5年契約を満了するか、途中で解雇されるか、ハラハラドキドキの展開。▶
- ▶2月のキャンプからシーズンオフまでをトータルに監督。▶
- ▶試合の采配はもちろん選手育成、FA選手獲得、トレード、ドラフトも可能。▶
- ▶実在選手が実名で大舞台出場。有名選手の“クセ”まで再現。▶
- ▶TV中継を思わせるセンター後方からの視点で、手に汗握る迫力。▶
- ▶迫力のBGMをはじめ、劇中、効果音などがドラマチックに盛り上げる。▶
- ▶選手の顔写真や成績をゲーム途中で表示。まるで中継放送のノリを実現。▶
- ◆「仮想オールスター」「オープン戦」も楽しめる。◆
- ◆「チームデータエディット」機能で往年の名選手対決や仮想球団の設立もOK。◆

**1997
2月
発売予定**
 定価¥9,800
 (税別)

プロ野球シミュレーションゲーム

LINE DRIVE (社)日本野球機構・プロ野球12球団公認ゲーム
 — ライン・ドライブ —

RH
 RANDOM HOUSE

製造・販売/(株)ランダムハウス
 〒350-02 埼玉 川越市松ヶ丘1-6-20 TEL.0492-87-9115

<動作環境>
 ●動作OS: Microsoft® Windows®95
 ●動作CPU: Intel™i486SX33MHz以上 (Intel™ Pentium90MHz以上推奨)
 ●メモリ: 8MB以上 (16MB以上推奨) ●動作解像度: 横640×高480ドット、256色以上
 ●必要周辺機器: CD-ROMドライブ (4倍速以上を推奨)、HDD、マウス
 ●推奨周辺機器: Microsoft® Windows®95 に対応したPCMを出力可能なサウンドカードか
 MIDI出力装置、またはCD-DAを出力可能なCD-ROMドライブとスピーカ
 ※Microsoft® Windows®の正式名称は、Microsoft® Windows® operating systemです。
 ※Microsoft®、Windows®は、米国Microsoft® Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

インタラクティブ・アドベンチャー・ゲーム

12/6(金)
発売

火星年代記

レイ・ブラットベリ
RAY BRADBURY

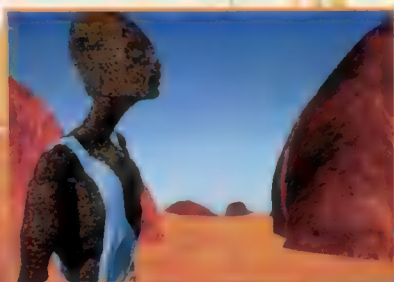
SFの巨匠、レイ・ブラットベリが描いた神秘的で壮麗なストーリー!

SFファン
必感!!



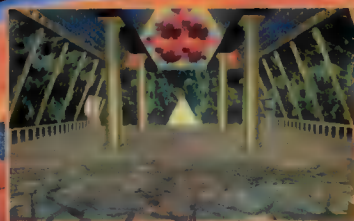
火星生命体との驚異の遭遇!!

失われた世界に潜む、古代火星人の謎を探り、
伝説の詩の一節の「最も強い力」と
記された古文書を見つけ出す。



レイ・ブラットベリ氏の インタビュービデオ収録

15項目に渡るインタビュー。70年代の
SFや火星の思い出、そして「火星年代記」
制作にまつわるエピソードなど、レイ・ブラ
ットベリが自分自身について語る貴重な
映像が収録されている。



動作環境

- 対応機種: Windows 3.11動作確認
- 必要メモリ: システムを除き8MB以上
- CD-ROM: 1枚以上
- ディスプレイ: 解像度が640x480以上
256色表示可能機種
- サウンド: 日本語Windows 3.11 WAV形式
MIDIを再生できるサウンド
ボード(推奨Sound Blaster)

希望小売価格 **7,800円**

開発・制作・販売



ダットジャパン株式会社

〒001 札幌市北区北32条西10丁目1-7 ダットビル
TEL. (011) -716-5301 FAX. (011) -716-5350

製品の機能・仕様のお問い合わせ

ユーザーサポートセンター
TEL.011-716-5310 FAX.011-716-5350
サポート時間
AM10:00~12:00・PM 1:30~4:00

DATT JAPANのHome pageは...

<http://www.datt.co.jp>

※記載されている会社名及び商品名等は、各社の商標又は登録商標です。

怪力無双の破壊坊主に、
婉然と笑む悪女たち、虎をも倒す剛の者ら、
一〇八星の好漢悪漢が縦横無尽の大活躍—
中国奇書「水滸伝」を鮮やかにゲーム化した第二弾。
その最大の魅力は、無頼漢たちのユートピア、梁山泊を
きみの手で戦略基地として造り上げることにある。
打倒・高俅をめざす戦いは、その戦略も戦術も、
すべては梁山泊に始まり、梁山泊に終わる。
リアルに立体的に、刻々と変化する要塞—
今、きみの運命は、一〇八の星とともに。



そびえる壁こそ、我が故郷。
いざ、いざ、梁山泊へ。

歴史シミュレーションゲーム



※画面写真は開発中のものです。

水滸伝

天導一〇八星

1月
発売予定

●Windows®95版 ¥9,800円

期間

'96/11/29~

※商品がなくなり次第
終了させていただきます。



超弩級ウォーSLGの金字塔。
架空シナリオできみだけの海戦史を描け!

※画面写真は開発中のものです。

12/13
発売

マスターブック付

[Windows®95版] キャンペーン特別価格 ¥15,800円 ■提督の決断III パワーアップキット ¥6,800円

WWIIゲーム
提督の決断III
with
パワーアップキット

対象商品

※対象商品は、
それぞれwithパワーアップキット版のみと
させていただきます。

Winning Post 2
Plus
with
パワーアップキット

[Windows®95版] キャンペーン特別価格 ¥13,800円

三國志 V
with
パワーアップキット

[Windows®95版] キャンペーン特別価格 ¥15,800円

信長の野望
天翔記
with
パワーアップキット

[Windows®95版] キャンペーン特別価格 ¥12,800円



NO COPY

これらソフトは複製無効により
保護されています
使用条件を守りましょう

社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会

©KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービスTEL.045-551-1100(パソコン専用)・TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・ホームページhttp://www.koei.co.jp/
■Windows®95の正式名称はMicrosoft® Windows® 95 operating systemです。
■Windows® 95は米国マイクロソフトコーポレーションの米国及びその他の国における登録商標です。
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可していません。
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。
■制作環境は商品パッケージをご覧ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市長北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861代

ただ海へ—— たぎる想いを冒険の旅へ。

あなたはどのようにゲームを進めでも構わない。
史上初の世界周航を狙うか、財宝を探すか、
カジノでひと休みするのも悪くない。
楽しみ方はあなたが決める。

冒険の途中で、遺跡を発見することもある。
どこに何が眠っているかを知るためには、
じっくり情報を集めることが大切。
中にはガセネタもあるから要注意だ。

航海がいつも好天とは限らない。曇りや雨もある。
嵐が襲うかもしれない。でもそんな中、美しい
フラミンゴたちがあなたの心をいやしてくれること
だってある。運命は、大海だけが知っているのだ。

旅の仲間となる航海士や測量士だけでなく、
貴重な情報を与えてくれる人や、
冒険に出資してくれるスポンサーも登場。
多種多様なキャラクターたちがゲームを彩る。

旅には危険がつきものだ。海賊や山賊、
猛獣などに襲われれば戦闘になることも。
敵の首領と一騎打ちになったとしたら……？
あなたの巧みな駆け引きが戦いの鍵を握る!

※画面写真は開発中のものです。

大航海時代III

コスタ・デル・ソル

Costa del Sol

11/29
発売

●Windows® 95版: 9,800円 (CD-ROM)

リコイションゲーム

智将・元就と、その一族の歩んだ 波乱の生涯をゲームで体験!

武に優れ、智に長けた中国の覇者、毛利元就。
彼と、その一門を通じて、乱世に展開するドラマを描く! 大勢力の狭間に
生まれながらわずか五十年で中国地方を支配した毛利氏。
彼らの生きざまを今、シミュレーションRPGで再現!
戦いに満ちた波乱の生涯を、その目で確かめてほしい。

英傑伝シリーズ

毛利元就

～誓いの三矢～

●Windows® 95版: 9,800円 (CD-ROM)

来春発売

はがき、カード、案内状…… アンジェリークのキャラたちで もっと楽しく作っちゃおう!



【イラストレーション】
由羅カイリ

レター 工房 アンジェリーク ポストクリップ

マルチレター印刷ソフト

2Dはもちろん、3Dの文字やイラストを使って手軽にはがきやカード作りができるソフト。
“レター工房”に、話題のゲーム、“アンジェリーク”のポストクリップ集が付いたセットが登場!
人気イラストレーター由羅カイリのかわいイラストがいっぱい。

年賀状も、バレンタインカードも、カード作りなら“アンジェ”で決まり!!

- 好きな書体の文字を手軽に3D化! さらに3Dの文字やイラストも、マウスでカンタンに3次元調整でレイアウト。
- 作成したハガキを印刷することはもちろん、インターネットでの送信もOK。
- 完全管理や印刷は、強力な住所録と印刷機能でしっかりサポート。

■Windows® 95版: 9,800円 (CD-ROM)

■“レター工房”単体: 8,800円・好評発売中

11/22発売

学園にうごめく闇を撃て
ファンタジックホラーで英語に急接近。

高校生・真理子を通して、悪魔現学園に現れた、謎の少年・真と関わり、美女シール。彼らは何者？そして真理子にも危機が——
マルチ作家・栗本薫のスリリングな原作を、
ゲーム感覚で楽しめるアニメーションドラマに、
話題のマルチメディア英語体験ソフト。

キャスト
皆川裕子/石田彰
高山みなみ/郷里大輔/松尾銀三

⑤ 異次元学園
12月20日発売予定
⑥ 妖魔の森
来春発売

Windows® 95版：上/下巻 各・8,800円

注目の豪華制作陣

原作・栗本 薫 / キャラクターデザイン・上條淳士
キャラクタークリンナップ・恩田尚之 / 英語教育監修・町田喜義 (獨協大学教授)
英訳・Evan Geisinger, Eunice Greenwood

マルチメディア英語体験CDI イングリッシュドリーム®

ゲーム感覚で歴史に触れる! 画期的エデュテインメントソフト。 TOWNS

ゲーム日本史
マルチメディア歴史学習ソフト

乱世を制した信長——その生涯から見た歴史の真実とは?
革命児一織田信長 ●Windows®95版:好評発売中・7,800円
●FM-TOWNS版:好評発売中・7,800円

天下取りを目指した二人——信長亡き後の日本の軌跡に迫る。
天下人一秀吉と家康 ●Windows®95版:12/20発売・7,800円
●FM-TOWNS版:好評発売中・7,800円

エアラインの架け橋で、世界を1つに——

パリ、ニューヨーク、ロンドン……世界各地を航空路で結ぶ壮大なビジネスゲームに、
旅する楽しさをプラス。夢とロマンに満ちた、噂のビジネスSLGがついにWindows® 95へ。

●ダイレクト3D™にいち早く対応! 美麗なグラフィック。
ゲームに登場する航空機等の3D CGの描画には、最新の技術「ダイレクト3D™」を使用。
65,000色の鮮やかなグラフィックが描かれ、さらに快適な環境でプレイ可能に!

●現実の業界の歩みを再現したシナリオ
ジャンボ機、コンコルドの登場から航空会社の吸収・合併など、シナリオは
激しく揺れ動く航空業界の変遷をリアルにシミュレート。

AIR MANAGEMENT®
エアーマネジメント
'96

11/22 発売!!

●Windows® 95版:9,800円



©KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービスTEL.045-561-1100(パソコン専用)・TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・ホームページhttp://www.koei.co.jp/

■Windows® 95の正式名称はMicrosoft® Windows® 95 operating systemです。
■Windows® 95は米国マイクロソフトコーポレーションの米国及びその他の国における登録商標です。
■ダイレクト3D™は米国マイクロソフトコーポレーションの米国及びその他の国における商標です。
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります。
■動作環境は商品パッケージをご覧ください。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄®

〒223 横浜市中区北条栄町1-23-3 Tel. 045-561-6861代

ゲームは今、 コミュニケーション感覚。 新しい出逢い、オクスヘブンから...

あなたがいかに上手にやるを人に見せたい。まだ誰も体験したことのない未知の世界。
そこでは誰もが主役で、目撃者です。
あなたも現実世界のように、誰か一人と個別プレイキーと会話を重ね、コミュニケーションをとることになります。
ただゲームをするだけではない。このゲームで世界中の友人と交わってしまう感覚。
「RING」が提供する楽しさのひとつは、そんな疑似体験でもあるのです。

●動作環境

- 対応機種: PC-9801/VX以降のPC (RAMを8MB以上推奨)
- メモリ: コンピュータメモリ580KB以上
- ディスプレイ: 画面解像度400×400ドット以上、ディスプレイ
- 音: 音源: 標準 (CD-ROM) / FM音源
- ハードディスク: ハードディスクの空き容量20MB
- メディア: 3.5"FD、CD-ROM
- 通信速度: 9600bps
- 販売・販売: 1台1台に他に必要な機器の接続料がかかります。NTT回線サービスがご利用ください。

03-5820-1188 (順次、各都市に展開予定)

※今、オクスヘブンのネットアクセス料無料 【営業時間】 00~5:00 日曜を除く

NOW OPEN!!

ただいまオンラインで
会員登録受付中
入会金、年会費無料

●登録方法

まずはオクスヘブンのホームページから会員登録の電子メールをお送りください。登録情報を確認し、お送りいただいた電子メールをご指定の住所に返信ください。するとオクスヘブンのパソコンにインストールが完了。後はいつでもオクスヘブンのネットDRINGにログインして「コミュニケーション」をお楽しみいただけます。

●会員登録

①住所、氏名、年齢、性別、電話番号、使用するネットサービスなどを入力してください。

誕生! OCS HEAVEN NET カード!!

オクスヘブンのネットに入会していただくには、クレジットカードが必要です。
そこで、オクスヘブンのクレジットカードをお持ちでない方のために、3種類から選べる国産のクレジットカードを発行することになりました。オクスヘブンの
自の特典もいろいろある「オクスヘブンのネットカード」に、ぜひこの機会にご入会ください。もちろん他国産のクレジットカードをお持ちの方でもOKです。
※ただし、オクスヘブンのネットのご利用料金の決済は、自動的に「OCS HEAVEN NET」カードに替わります。

カードの種類 (ご希望のカードをお選びください)



オリジナル特典

- ①パートナーシップ: 入会時に2,000円(1,000円分)の現金+割引クーポン
- ②サンクス・プログラム: ご利用額1,000円ごとに1ポイント付与。1ポイントで1,000円割引、以降10ポイントごとに1,000円割引。
- ③ロマンチック・プログラム: 年間7月1日までに達成されたポイントが抽選で10万円(10万円)などの特典。また100ポイント以上達成された方の中から抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ④ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ⑤ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ⑥ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ⑦ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ⑧ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ⑨ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。
- ⑩ロマンチック・プログラム: 抽選で10万円(10万円)などの特典。

株式会社オクスヘブン

〒101 東京都千代田区岩本町 3-8-16 東誠ビル5F

※製品名は本社の登録商標または商標です。※お問い合わせは、弊社ネットサービスにアクセスしてください。
※ご意見、ご質問は必ず「BBS 03-5821-6051」にて賜います。

通信 ロールプレイ

Ex Illusion

エクスリュージョン



求む、冒険者。

■プログラマー、ゲーム制作スタッフ随時募集中

履歴書(写貼)と職務経歴書を郵送ください。

大海の下 鋼鉄の敵が忍びよる!! サイレント・ランニングが 今、始まる...

Now on sale
CD-ROM4枚組

定価¥9,800 (税別)

アメリカ・ハリウッド躍り下ろしの臨場感あふれる実写映像。

劇場映画を彷彿とさせる異星の全編フルムービーがマルチストーリーで展開。

脚本は、「ネイビー・シールズ」、「ダークマン」などのシナリオを手がけたチャック・ファラーが担当。



突如として起きた第3次世界大戦勃発の危機。

あなたは、オハイオ級弾道ミサイル原子力潜水艦

「アイダホ」の艦長としてこの事態に直面します。

世界戦争回避の任務を背負い、深海の敵と対峙する状況下で、

果たしてあなたは無事任務を遂行することができるか!?

あなたの適切な判断でこの世の危機を救え!!

for
WINDOWS 95
3.1 対応

シネマティック戦略アドベンチャー

SILENT STEEL

戦略海域

フル音声
完全日本語版

【動作環境】

CPU : 486 / 66MHz以上
必要メモリ : 8MB以上
ハードディスク : 2MB以上
ディスプレイ : 256色以上表示可能
CD-ROMドライブ : 2倍速以上

【通信販売のご案内】

ご希望の方は①商品名②機種③住所④氏名⑤生年月日⑥電話番号⑦現金¥9,800 (税・送料サービス)を明記・同封の上、必ず現金書留にて「サイレントスチール・通販L1係」までお送り下さい。先着100名様にもれなく「特製テレフォンカード」(お礼品)をプレゼント致します。
(※応募者数が定員に達した段階で打ち切らせて頂きますので、予めご了承下さい。)

お問い合わせ先

(株) 創映新社
〒150 東京都渋谷区恵比寿西1-32-10 Ocean Box 6F
TEL 03-3476-0411 FAX 03-3476-0648

SILENT STEEL is a trademark of Tsunamimedia, Inc. TSUNAMI MEDIA and Stylized WAVE are registered trademark of Tsunamimedia, Inc.
©1996 Tsunamimedia, Inc. All rights reserved. ©1996 (株) 創映新社



三國志演義

日中共同制作 戦争ゲーム

官渡編

画面は中国中央電視台から許諾を受け、「三國演義」の場面を使用
プレイヤーが独自の戦略・戦術を編み出す驚異のシミュレーションゲーム
当時の戦争をより忠実に再現するためリアルタイム制を採用
中国中央音樂學院制作による当時の古代樂器を使用したオリジナル曲
孫子の兵法を多分に再現

生か死か、繁栄か滅亡か！
それが戦争だ。

稀代の策謀家

「治世の能臣、乱世の英雄」

と言われた曹操に対するは、
四代続いて三公(宰相)の地位に
あった名門の御曹子袁紹、
今まさに官渡で天下分け目の
熱き戦いの火蓋が切って
落とされようとしている。



馬の暴走! 砂塵が舞う! このゲームは今
臨場感 一れ、画面が三始まる



いざ尋常に勝負! 一撃打たれ

好評
発売中

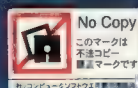
価格 ¥12,800 (税別)

CD-ROM

【対応機種】 ●Windows® 95 (日本と海外で稼働する機種)
●CPU 486以上 ●256色以上で表示可能な機種及び
ディスプレイ ●CD-ROMドライブ (倍速推奨) ●要マウス

企画制作 **アトラ** エンタープライゼス

〒530 大阪府大阪市北区野崎町7-5 東梅田ビル
TEL 06-216-1084 (代表)



※商品・仕様は予告なく変更する場合があります。
※本ゲームはWindows 95専用ソフトです。
※他国に於ける権利関係は、本ゲームの発売国に準じます。
※本ゲームは、著作権法に基づき、複製・転載を禁じます。

物語から伝説へ

STORY

SAGA

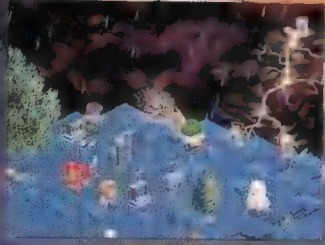
3Dフィールドに伝説が蘇る。

Windows[®] 95専用
11月22日発売予定
価格9,800円(税別)

FAIRLAND SAGA

ファールランドサーガ

あの「ファールランドストーリー」が今、
3Dフィールドを得て「ファールランドサーガ」として誕生。
クォータービューによる、立体的で多彩なアクションと、
豊かな戦略性が生む、シミュレーションRPGとしてのおもしろさ。
新たな伝説を生むのは君だ



●動作環境：Windows 95日本語版の動作が保証されている環境 ●グラフィック：640×480(256色)表示可能なDirect X[®]に対応したグラフィックアクセラレータ ●CPU：Pentium[®] 60MHz以上(100MHz以上推奨) ●メモリ：12MB以上(16MB以上推奨) ●対応音源：CD-DA、MIDI(GS,GM)対応はくてもゲームのプレイ(100%)です ●Windowsは、米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です。 ●Sentryは、米国インテル社の登録商標です。 ●画面は開発中のものです。予告なく仕様を変更することがあります。

■通信販売情報はインターネットのホームページでござん下さい。(特典あり)

<http://www.tgl.co.jp>

「僕たちと勝負だ!!」

ファールランド FARLAND LEGEND レジェンド

TGLの超人気ソフト「ファールランドストーリー」
のキャラクターたちが、カードゲームになって登場だ!



ゲームに使われるカードは、第1作目から8作目までの
キャラクターたちが、美しくデザインされている。
トランプゲームだけでなく、このカードを使った
タロット占いモードもあってムード満点!

Windows[®] 95専用
秋 発売予定
価格6,800円(税別)

■動作環境: Windows[®] 95日本語版の動作が保証されている環境 ●ディスプレイ: 800×600ドット以上、256色以上
●CPU: i486(66MHz)以上 ●メモリ: 8MB以上 ●必需: ハードディスク/CD-ROMドライブ/マウス/PCM音源

・Windowsは、米国マイクロソフト社の米国及びその他の国における登録商標です
・i486は、米国インテル社の登録商標です
・画面は開発中のものです。予告なく仕様を変更することがあります。

■通信販売情報はインターネットのホームページでござん下さい。(特典あり)
<http://www.tgl.co.jp>



アバロンヒル
ゲームソフト
コレクション

その日、 史上最大の作戦は決行された。



1944年6月6日、D-DAY。連合軍は史上空前の大兵力をフランス沿岸に集結させた。そして迎え撃つドイツ軍との壮絶な戦いが始まる。

このゲームは、第2次世界大戦時の「ノルマンディー上陸作戦」を当時の戦況や公文書に基づき忠実に再現した、戦術シミュレーションゲームです。プレイヤーは戦艦、戦車、爆撃機、歩兵などの艦砲射撃などを駆使し、難易度の異なる作戦をこなしていきます。

■1人対1人対戦 ■2人対戦(対戦モード)



第2弾

Windows95 & Macintosh
ハイブリッドCD-ROM
1枚 2枚パック

希望小売価格
9,800円

D-DAY



WW II
Military
Simulation
WW II ミリタリー
シミュレーション

'96.12
発売予定

スティーリングボード

希望小売価格
9,800円 (税別)

●Windows95専用
●CD-ROM



'95.12
発売済み

ADVANCED CIVILIZATION
文明の衝突

希望小売価格
9,800円 (税別)

●Windows95専用
●CD-ROM

ロンメル装甲師団 1941
絶賛発売中!!

希望小売価格
9,800円

●Win 95/98/NT/OS2
●ハードディスクインストール
●日本語

フタイトコマンダー
1997年 春 発売予定

Over the Reich
1997年 春 発売予定

動作環境

～Windows95～ ●CD-ROMドライブ ●ハードディスク ●マウス ●キーボード ●サウンドカード ●ディスプレイ ●モニター ●プリンター ●ジョイスティック ●ゲームパッド ●ネットワークカード ●モデム ●インターネット接続
～Macintosh～ ●CD-ROMドライブ ●ハードディスク ●マウス ●キーボード ●ディスプレイ ●モニター ●プリンター ●ジョイスティック ●ゲームパッド ●ネットワークカード ●モデム ●インターネット接続

Windows95はMicrosoft社、MacintoshはApple社、他の製品は各メーカーで販売されています。本ゲームはWindows95/98/NT/OS2/PowerPC/Macintoshで動作します。©1995-1996 The Avalon Hill Game Company ©1996 GLAMS, INC.

グラムス株式会社

この製品は、
グラムス株式会社が
開発・制作した
ものです。詳しくは
パッケージに
記載されています。



人材募集

●募集職種：プログラマー(パソコンソフト開発) 企画・グラフィック ●資格：22～30歳位まで、実務経験三年以上(ボードゲーム・シミュレーションゲームに興味のある方)
●応募方法：履歴書(写真貼付)及び職務経歴書を下記まで郵送ください。書類選考後、面接日時をご連絡します。
●履歴書送付先：問い合わせ先は右記の人事部にお願いします。人事部PC係 TEL.03-3224-3131 担当：島田

巨大なネットワーク空間《サイバーランド》で、凶悪なウイルス「切り裂き魔」に襲われた貴志。彼を救ったのは、伝説のネットダイバー「ありす3」だった彼女に再会するため、サイバーランドへと向かう彼を待ちうけているものは…。



そこに行けば、きっと会える…。

ありす ALICE in Cyberland

闇夜の魔導師

1996
12/20
ON SALE

¥8,800 (税別)

CAST: 氷上恭子 / 浅田葉子 / 荒木香恵 / 宮村優子 / 井上喜久子 / 丹下桜 / 根谷美智子

GLAMS, INC.

- ◆オリジナルストーリーで展開するPS版「ありす イン サイバーランド」同時発売!!
- ◆文化放送「浅田葉子のグラムス・レディオ・ナイト」にて、ラジオドラマ「ありす イン サイバーランド」好評放送中!! (毎週水曜日/21:00~)
- 放送局: 文化放送、ラジオ大阪、山形放送、山陽放送、岐阜放送
- ◆オリジナル・ビデオ・アニメーション、ワーナー・ビジョン・ジャパンより発売!!
- ◆ヒロイン3人を演じる声優達が歌うシングルCD、ゲームサウンドトラック (CDエクストラ仕様)、ラジオドラマCDアルバム、wea japanより発売!!
- ◆キャラクターカード付きありすスナック、12月より全国スーパー、コンビニにて発売!!
- ◆海洋堂より、ありすキャラクターフィギュア発売!!

グラムスは、スタッフを募集しています。

- 募集: ①ゲームプログラマー ②2DCGデザイナー ③3DCGデザイナー
- 資格: 高卒以上30歳以下、①ゲーム業界での実務経験者、②③2DCG、3DCGの制作経験者
- ※履歴書送付先 / 上記住所の人事部宛。
- お問い合わせ先: 人事部 TEL. 03-3224-3131 担当/島田、横山、宮本

グラムス株式会社

〒106 東京都港区六本木3-5-27
六本木山田ビル3F
TEL. 03-3224-3152
GLAMSインターネットホームページ
<http://www.glams.co.jp/>
©1996 GLAMS, INC.



かつてこれほど不可解な世界を見たことがあったろうか

OBSIDIAN™

オブシディアン。

2010年まで待ち続けた、このゲーム。

西暦2010年。

あなたは突然行方不明になり、異世界に旅に出る。

奇妙な構造した森を抜けると、

眼前に広がるのは、未知の世界。

支配する闇と沈黙の世界。

歪んだ重力と、非論理的な論理が

あなたの思考回路を締めつ

無防備なあなたは

最初それに飲み込まれてしまった。

この世界は、

見たことのない。

この世界は、

仲間と無事出会うことを

祈らずにはいられない。

アール・ローレンの弟オマシュー・マシュー・マシュー

音楽：トーマス・ドルー・カール

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

今世紀最大のゲーム・イベント登場

Windows 95 CD-ROM (英語版)

12月13日発売 ¥7,800 (税別)

© 1996 Rocket Science Games, Inc. All rights reserved. Rocket Science, the Rocket Science logo, Obsidian are trademarks of Rocket Science Games, Inc.

INPRORE

発売元 インブローレ株式会社
販売元 株式会社メディアカイト

お問い合わせ先：株式会社メディアカイト 〒141 東京都品川区東五反田2-2-14 第2岩崎ビル2F TEL 03-5449-2581



▲Windows95専用版
「ブルー・シカゴ・ブルース」
(1995年作品)
ハリウッドで撮影した実写映像
で展開する、ミステリーアドベン
チャーゲーム。

セガサターンやプレイステーションの数々のメガヒット商品を生んだ発想力と創造力、ウィンドウズ95のゲーム市場に先鞭を付けた技術力と開発環境、新しいアミューズメントを次々と実現させる情熱とパワー。1997年2月には、福岡の技術頭脳の中核である「福岡ソフトリサーチパーク」への移転も決定。

個人ブースの提供、UNIX環境の整備など、快適なクリエイティブを強力にサポートします。もちろん、あなたの「ウデ」を最大限に評価。ここには、真のゲームクリエイターとしての能力を存分に発揮できる、本当の環境があるのです。この福岡で、ゲームにかける熱い思いを、発想を、夢を、カタチにしてください。



▲1997年2月に移転予定の、福岡
ソフトリサーチパーク。ここでは、
最新のゲーム製作環境が約束され
る。周辺の環境も抜群。

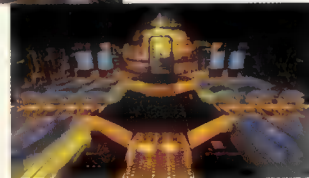


ゲーム三昧。

才能と実績のあるゲームクリエイター大募集！



■PlayStation版
「オーバーブラッド」
(1996年作品)
完全フルポリゴン処理を実現
した、アクティブアドベンチ
ャーゲーム。



募集要項

- 職 種 ①プログラマー
②3Dグラフィックデザイナー
③サウンドエンジニア
- 資 格 高専・専門・短大卒以上23歳〜32歳くらいの方
①セガサターン、ソニープレイステーション、
Windowsゲームソフト開発経験のある方。
C、C++で開発経験のある方。
②PRISMS、SOFTIMAGEなどワークステーション
および3DCG作成ソフトを使用しての実務経験の
ある方。
③スタジオエンジニア、MA経験者、ハードディス
クレーコーディング及びミックス業務経験のある方。

- 給 与 経験・能力・前給を考慮の上、当社給与規定（完全
能力制採用）により優遇します。
- 待 遇 昇給年1回、賞与年2回（95年度実績年3回/6ヶ月）、
社会保険完備、家族・住宅手当あり、退職金・財形
貯蓄・共済会制度あり、交通費全額支給、社内旅行
（年2回/海外1回、国内1回）、福岡ドーム年間指定
席確保
- 勤務時間 9：30〜17：30
- 勤務地 福岡市中央区
- 休日休暇 完全週休2日制（土・日）、祝日、年末年始、夏季、
GW、有給、慶弔、特別休暇 ◎年間休日122日
- 応 募 履歴書（写真貼付）と職務経歴書（書式自由）を郵
送ください。追って面接等についての詳細をご連絡
いたします。

※応募に関するお問い合わせ歓迎いたします。
※今すぐ転職できない方もお気軽にお問い合わせ
ください。インターネットもご利用いただけます。

<http://www.riverhillsoft.co.jp/recruit/>

応 募 先 〒810 福岡市中央区大手門1-1-12
大手門バインビル6F 担当/総務部 城内、田中
E-mail sruc_m@riverhillsoft.co.jp
TEL 092-771-3217

交 通 地下鉄赤坂駅より徒歩5分

会社概要

昭和58年5月設立/資本金2,000万円/売上高 96年3月実績：
13億・97年3月見込：22億/従業員数45名/事業内容：パソコ
ン・ゲーム機・マルチメディア用ゲームソフトの企画・制作・販売

ますますハマる! 噂のインクレ第3弾新登場!!

**for
Windows
95&3.1**

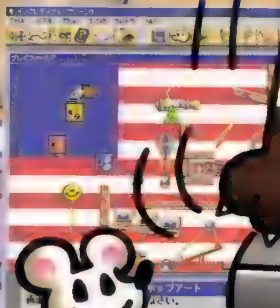


ILLUSTRATION by 寺島令子



11月22日 癸亥

「インクレディブル・マシーン3」
は、そんな驚きのゲーム。

シリーズ1作目、2作目で、すでにハマっている**インクレ常習者**はもちろん、
ウズな**インクレ初心者**にも、対戦モードも付いた、今度の“インクレ”
が一番面白ドラマチック!!

価格 8,800円 (税別)

© 1995 Sierra On-Line, Inc. "The Incredible Machine Version 3.0" is a trademark of Sierra On-Line, Inc. "Sierra On-Line, Inc." is a registered trademark of Sierra On-Line, Inc. Portions Copyright © 1996 Cybelle Co., Ltd. All rights reserved. ©吉崎会子

P&A 4年保証
新品パソコン

5年保証

業界No.1のP&Aメンテナンスサポート
最高の保証システム

- ① 業界最高の新品パソコン5年保証 (メーカー1年+P&A4年保証)
- ② モニター・プリンターは3年保証 (一部商品を除きます)
- ③ 初期不良交換OK!!
- ④ 配達11月分OK!!
- ⑤ 夜間配達24時間OK!!
- ⑥ (PM 6:00~PM 8:00の間、一部地域を除きます)

法人向けリースシステムで簡単に最適なシステムを構築致します。
現金処理が可能なリース契約を是非ご利用下さい。

12ヶ月でお振るお支払いシステム

- ① 現金一括払い、金利手数料無料!!
- ② 業界No.1の最低金利!!
- ③ 現金一括払いでもOK!!
- ④ 9ヶ月先払のスキップ払いもOK!!
- ⑤ ボーナスだけの10回払いもOK!!
- ⑥ 84回までの分割、ボーナス併用もOK!!
- ⑦ のステップアップクレジットだってOK!!
- ⑧ 大手の方にはクレジットもご利用になります。
- ⑨ 月々のお支払いは、なんと¥1,000から!!
- ⑩ 商品到着後OK!! (代金引当手印と必要です。10万円までOK!!)

お待たせしました。いよいよピー・アンド・エーもインターネットで情報発信!!
毎日更新の最新価格情報!! 通信販売の受け付けもOK。ぜひご利用下さい!!

URL: <http://www.bekkoame.or.jp/~panda-kk>

注目!! 平成9年3月末の一括払い手数料(金利)無料 (3月末の12月分/平成9年1月分/2月分)

NEC NOTE

PC-9821 N13/D10 model A/B	● Pentium / 133MHz / 32MB ● 12.1インチ TFTカラー ● HDD: 1GB (Win95) ● 8倍速CD-ROM	定価 ¥388,000 P&A 特価 ¥267,800
PC-9821 N15/S10 model A/B	● Pentium / 150MHz / 16MB ● 12.1インチ TFTカラー ● HDD: 1GB (Win95) ● 8倍速CD-ROM	定価 ¥458,000 P&A 特価 ¥315,800
PC-9821 N15/S14F model A/B	● Pentium / 150MHz / 16MB ● 12.1インチ TFTカラー ● HDD: 1.4GB / FAXモデム ● 10倍速CD-ROM	定価 ¥498,000 P&A 特価 ¥343,800
PC-9821 N12/D10 [New]	定価 ¥318,000	特価 ¥219,800
PC-9821 Na12 / S10F	定価 ¥538,000	特価 ¥298,000
PC-9821 Na15 / X14	定価 ¥750,000	特価 ¥378,000
PC-9821 La10 / S8 model A/B	定価 ¥410,000	特価 ¥234,800

NEC-98シリーズ VALUE STAR

PC-9821 V13 / S5 model C3 / D3 [NEW]	定価 ¥298,000	特価 ¥199,800
PC-9821 V20 / S5 model C3 / D3 [NEW]	定価 ¥368,000	特価 ¥249,800
PC-9821 V20 / S7 model C3 / D3 [NEW]	定価 ¥408,000	特価 ¥278,000
PC-9821 V16 / M7 model C3 / D3 [NEW]	定価 ¥403,000	特価 ¥274,800
PC-9821 V20 / M7 model C3 / D3 [NEW]	定価 ¥498,000	特価 ¥338,800
PC-9821 V20 / M7 model E3 / F3 [NEW]	定価 ¥530,000	特価 ¥368,000

98Multi CanBe

PC-9821 Cu10 / D model A/B	定価 ¥338,000	特価 ¥199,800
PC-9821 Ct16 / F model A/B	定価 ¥498,000	特価 ¥279,800
PC-9821 Cr13 / T model A/B	定価 ¥398,000	特価 ¥259,800

98MATE X・R

PC-9821 Xc13 / S5 model A (15" CRT付) [限定]	定価 ¥308,000	特価 ¥184,800
PC-9821 Xc13 / M7 model A (17" CRT付) [限定]	定価 ¥408,000	特価 ¥236,800
PC-9821 Xa13 / W12 + MF-8515F	定価 ¥327,800	特価 ¥202,800
PC-9821 Xa16 / W16 + MF-8515F	定価 ¥397,800	特価 ¥244,800
PC-9821 Xa16 / W30 + MF-8515F	定価 ¥507,800	特価 ¥309,000
PC-9821 Xv13 / W16 + MF-8515F	定価 ¥387,800	特価 ¥238,800
PC-9821 Xv20 / W30 + MF-8515F	定価 ¥619,800	特価 ¥375,800
PC-9821 Ra20 / N12 + MF-8515F	定価 ¥437,800	特価 ¥291,000

EPSON Dos/V

VN-513ET (Vividly)	● Pentium / 33MHz / 16MB ● 12.1インチ TFTカラー ● HDD: 1.3GB ● 6倍速CD-ROM	定価 ¥478,000 P&A 特価 ¥324,800
--------------------	---	--------------------------------

Fujitsu FMV シリーズ

● CE (FMVDSCE-21 / 22 / 23) ... P&A 特価 TEL 下さい!!	● SP (FMVSDSP-271 / 272 / 273) ... P&A 特価 TEL 下さい!!
● CM (FMVSDCM-21 / 22 / 23) ... P&A 特価 TEL 下さい!!	● TE (FMVSDTE-251 / 252 / 253) ... P&A 特価 TEL 下さい!!
● SE (FMVSDSE-251 / 252 / 253) ... P&A 特価 TEL 下さい!!	● TS (FMVSDTS-271 / 272 / 273) ... P&A 特価 TEL 下さい!!
● SE (FMVSDSE-271 / 272 / 273) ... P&A 特価 TEL 下さい!!	● TS-M (FMVSDTS-M21 / 272M / 273M) ... P&A 特価 TEL 下さい!!
● SP (FMVSDSP-251 / 252 / 253) ... P&A 特価 TEL 下さい!!	● TP (FMVSDTP-271M / 272M / 273M) ... P&A 特価 TEL 下さい!!

PC-98MATE X・R のモニターを変更の場合は

(ご留意) VALUE・STAR 等の CRT セットモデルはモニターの価格ではありません。
＜＜セットのモニター = MF-8515 (Iiyama / 15" / 0.28) ... 定価 ¥39,800＞＞

● MF-8517E (Iiyama) (17" / 0.28)	定価 ¥69,800 に変更の場合は	22,800
● MF-8617E (Iiyama) (17" / 0.26)	定価 ¥79,800 に変更の場合は	27,800
● MF-8617E (Iiyama) (17" / 0.25 ダイアトロン)	定価 ¥84,800 に変更の場合は	31,800
● MT-8617E (Iiyama) (17" / 0.25 ダイアトロン)	定価 ¥89,800 に変更の場合は	35,800
● MF-8221E (Iiyama) (21" / 0.28)	定価 ¥168,000 に変更の場合は	112,000
● RD-1751E (Iiyama) (21" / 0.3 ダイアトロン)	定価 ¥198,000 に変更の場合は	135,000
● RD-17GXII (三菱) (17" / 0.25 ダイアトロン) [NEW]	定価 ¥79,800 に変更の場合は	TEL 下さい!!
● RD-17GXII (三菱) (17" / 0.25 ダイアトロン)	定価 ¥128,000 に変更の場合は	46,800
● RD-17GXII (三菱) (17" / 0.25 ダイアトロン)	定価 ¥198,000 に変更の場合は	48,800
● PC-KM153R2 (NEC) (15" / 0.28)	定価 ¥69,800 に変更の場合は	5,800
● PC-KM155 (NEC) (15" / 0.25 クロマリア管)	定価 ¥79,800 に変更の場合は	20,800
● PC-KM173R [限定] (NEC) (17" / 0.28)	定価 ¥111,800 に変更の場合は	26,800
● PC-KM173R2 (NEC) (17" / 0.28)	定価 ¥99,800 に変更の場合は	36,800
● PC-KM175 (NEC) (17" / 0.25 クロマリア管)	定価 ¥118,000 に変更の場合は	41,800
● PC-TM151 (NEC) (15" / 0.28 TV付)	定価 ¥79,800 に変更の場合は	800
● PC-TM171 (NEC) (17" / 0.28 TV付)	定価 ¥128,000 に変更の場合は	55,000
● LCM-17FX (ロジック) (17")	定価 ¥79,800 に変更の場合は	26,500
● CPD-155F9 (SONY) (15" / 0.25 トリトロン)	定価 ¥64,800 に変更の場合は	15,000
● CPD-175F9 (SONY) (17" / 0.25 トリトロン)	定価 ¥99,800 に変更の場合は	40,800

プリンター (PC ケーブル付)

EPSON MJ-810C (カラリオ)

● PC ケーブル付き ● 72dpi
定価 ¥42,800

P&A 特価 ¥30,800

EPSON PM-700C (NEW カラリオ)

● 色鮮やかな画面 ● 720 / 360dpi
定価 ¥59,800

P&A 特価 ¥47,800

NEC

● PC-PR101 / J110R [限定]	特価 ¥15,800
● PC-PR101 / J200	特価 ¥29,800
● PC-PR101 / J400	特価 ¥50,800
● PC-PR201 / 40	特価 ¥38,000
● PC-PR201 / 65	特価 ¥69,800
● PC-PR1000LV	特価 ¥44,800
● PC-PR2000E	特価 ¥129,000

Canon

● BJC-210	特価 ¥19,500
● BJC-410	特価 ¥29,500
● BJC-455	特価 ¥59,800
● BJC-610JW	特価 ¥29,500
● BJC-240J [New]	特価 ¥29,500
● BJC-420JW [New]	特価 ¥43,800
● BJC-620JW [New]	特価 ¥59,800
● BJC-350J [New]	特価 ¥39,800
● LBP-210	特価 ¥42,800
● LBP-310	特価 ¥57,800
● LBP-730	特価 ¥138,000
● LBP-730	特価 ¥169,800
● LBP-830	特価 ¥184,800
● ALPS	
● MD-2010J	特価 ¥50,800
● MD-4000J	特価 ¥83,800

今月の特選品

NEC (New VALU STAR)

PC-9821 V13 / S5 model C3 / D3

- Pentium / 133MHz / 32MB
- HDD: 1.2GB (一部7.7)
- 8倍速CD-ROM/FAXモデム
- ※15" CRT付

定価 ¥998,000
P&A 特価 ¥199,800

NEC (New VALU STAR)

PC-9821 V20 / S5 model A/B

- Pentium / 200MHz / 32MB
- HDD: 2GB (一部7.7)
- 8倍速CD-ROM/FAXモデム
- ※15" CRT付

定価 ¥368,000
P&A 特価 ¥249,800

NEC (CanBe!)

PC-9821 C416 / Model A/B

- Pentium / 166MHz / 16MB
- HDD: 1GB (Win95)
- MIDI/音楽専用基板
- 真鍮製シャーシ

定価 ¥498,000
P&A 特価 ¥279,000

liyama

MT-8617E

- ダイナモグラフィック
- AGビッツ 0.25

定価 ¥89,800
P&A 特価 ¥68,800

NEC

PC-KM175

- クロマリア管
- 24ピッチビデオ 30.25

定価 ¥118,000
P&A 特価 ¥74,800

NEC (88MATE-X)

PC-9821 Xv13 / W16

- Pentium / 133MHz / 16MB (EDO)
- HDD: 1GB (Win95)
- CD-ROM/FAXモデム機能
- CRT 15"付

定価 ¥348,000
P&A 特価 ¥205,800

NEC

PC-TM151

- マルチタスク 15" TV
- マルチタスク 24ピッチビデオ
- ドットドット 0.25

定価 ¥79,800
P&A 特価 ¥33,800

ハードディスク

● Logitec	● DSC-S1200 (NEW) 特価 ¥33,300	● DNN-T1000 (98NOTE 内蔵) 特価 ¥39,800
● SHD-B1000P 特価 ¥34,800	● DSC-S1000 特価 ¥32,000	● I/O DATA
● SHD-2G / H 特価 ¥42,800	● DSC-S1000 特価 ¥32,000	● HDS-1G / 98PCI 特価 ¥37,800
● SHD-4200 (NEW) 特価 ¥42,800	● DBI-N1200 (98X 他内蔵) 特価 ¥29,000	● HDS-2G / 98PCI [NEW] 特価 ¥43,800
● LHD-D1200K 特価 ¥29,200	● DBI-N1600 (98X 他内蔵) 特価 ¥29,000	● HDS-2G / 3.5 PC [NEW] 特価 ¥49,800
● LHD-D1600K (98X 他) 特価 ¥32,300	● DBI-N2000 (98X 他) 特価 ¥40,500	● HDSV-2G (NEW) [NEW] 特価 ¥37,800
● LHD-D2000K (98X 他) 特価 ¥39,800	● DBI-N2500 (98X 他内蔵) 特価 ¥43,800	● HDN-810M (98NOTE 内蔵) 特価 ¥38,800
● ニルコ	● DNN-T500 (98NOTE 内蔵) 特価 ¥31,800	● HDNS-1G (98NOTE 内蔵) 特価 ¥39,800
● DSC-N1200N (NEW) 特価 ¥38,300	● DNN-T810 (98NOTE 内蔵) 特価 ¥35,800	● HDN-1G (98NOTE 内蔵) 特価 ¥44,300

メモリ

● メルコ	● ENB-32MG 特価 ¥29,800	● NE-SIMX8-8M X2 特価 ¥15,800
● EMF-8MG 特価 ¥10,500	● ENB-64MG 特価 ¥33,800	● NE-SIMX8-16M X2 特価 ¥28,800
● EMF-16MG 特価 ¥18,000	● EMH-16MG 特価 ¥15,800	● NE-SIMX8-32M X2 特価 ¥56,000
● EMF-32MG 特価 ¥33,000	● EMH-32MG 特価 ¥29,200	● NB64-16M 特価 ¥16,800
● EMF-P16MG 特価 ¥15,800	● EMH-E16MG 特価 ¥18,000	● NB64-32M 特価 ¥29,800
● EMF-P32MG 特価 ¥29,200	● EMH-E64MG 特価 ¥62,800	● NE-ECC-8M X2 特価 ¥18,300
● EMW-P16MG 特価 ¥15,800	● I/O DATA	● NE-ECC-16M X2 特価 ¥32,500
● EMW-P32MG 特価 ¥29,200	● NE-SIM36-H8M 特価 ¥10,800	● NE-ECC-32M X2 特価 ¥52,800
● EMW-P64MG 特価 ¥56,000	● NE-SIM36-H16M 特価 ¥18,300	● NE-EDO-8M X2 特価 ¥15,800
● EC2-0M 特価 ¥3,500	● NE-SIM36-H8M 特価 ¥8,800	● NE-EDO-16M X2 特価 ¥28,800
● ESE-0MY 特価 ¥3,500	● NE-SIM32-H16M 特価 ¥15,800	● NE-EDO-32M X2 特価 ¥56,000
● ENL-16MG 特価 ¥16,500	● NE-SIMX8-8M X2 特価 ¥18,300	
● ENL-32MG 特価 ¥29,800	● NE-SIMX8-16M X2 特価 ¥18,300	
● ENB-16MG 特価 ¥15,500	● NE-SIMX8-32M X2 特価 ¥62,800	

その他周辺機器

MO

● Logitec

- LMO-400S [NEW] 特価 ¥38,800
- LMO-400S-98 [NEW] 特価 ¥40,800
- LMO-420S 特価 ¥46,500
- LMO-420NB 特価 ¥53,800
- LMO-640 特価 ¥59,800
- LMO-640S [NEW] 特価 ¥71,800

● MOS-5230 特価 ¥45,800

● RM-MO640F 特価 ¥84,800

スキヤナー

● EPSON

- GT-2000 WIN/P [NEW] 特価 ¥33,300
- GT-5000 WIN/P [NEW] 特価 ¥39,800
- GT-8500 特価 ¥59,800
- GT-9500 WIN 特価 ¥90,000

● シャープ

- JX-250W 特価 ¥49,800

モデム/TA

- MC336XII (マイクロコ) 特価 ¥14,800
- ME3314B (マイクロコ) 特価 ¥21,300
- DESA PORTE 7V D32A 特価 ¥15,500
- DESA PORTE 7V D32A 特価 ¥23,200
- DFM336 (I/O DATA) 特価 ¥16,800
- DESK PORTE 33.6S 特価 ¥19,500
- HUCOM-EX (E-12) 特価 ¥12,800
- PVBW2811WH (7.7) 特価 ¥18,800
- PVBW2811WH (7.7) 特価 ¥18,800
- PVBW2811WH (7.7) 特価 ¥18,800
- TA-64H-95 (E-12) 特価 ¥37,800
- NIM-1280S (NTT) 特価 ¥64,200
- TS128G2 (DSU) (シャープ) 特価 ¥47,900
- FW4200S (シャープ) 特価 ¥48,900

SCSIインターフェース

● LHA-301 特価 ¥10,800
● AD-PC52 特価 ¥7,900
● SC-PCI 特価 ¥17,000
● PCSC-V 特価 ¥1,800
● IFC-NN 特価 ¥10,200
● RSB3000S 特価 ¥15,500

CD-ROM

● CDV-AB10 特価 ¥19,800
● CDV-NX8 特価 ¥23,800
● CDS-S10 特価 ¥26,300
● CDS-D10C 特価 ¥34,300
● CDT-8FB 特価 ¥20,000
● NV-CD410 特価 ¥19,800

アクセラレータ

● GA-DRV4 / 98 特価 ¥18,200
● GA-DRV4 / 98PCI 特価 ¥19,800
● WGN-V1 特価 ¥23,300
● WGP-VGAS 特価 ¥19,400
● WSN-V2M 特価 ¥31,000

サウンド関連

● PC9801-86 特価 ¥20,000
● PC9821-118 特価 ¥17,800
● WAVE SMIT 特価 ¥24,800
● WAVE STAR 特価 ¥17,800
● SB16W-ED98 特価 ¥17,800
● MC77PCM 特価 ¥41,000
● SC-55MKII 特価 ¥44,600
● Second Bus 特価 ¥27,800
● MIDI STAR / GS 特価 ¥12,800
● WGN-V1 特価 ¥9,500
● YST-M5 特価 ¥5,480
● YST-MSW10 特価 ¥11,000

通信販売 お申し込みのご案内

【現金一括払いでお申し込みの方】
● 商品名及びお客様の住所・氏名、■■■■■号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送り下さい。

【クレジットでお申し込みの方】
● お電話にてお申し込み下さい。クレジット申し込み用紙をお送り致しますので、ご記入の上、当社までお送り下さい。
● 現金特価でクレジットがご利用になります。残金のみに金利がかかります。
● 1回~84回払いまで可能です。但し、1回のお支払い額は¥1,000以上となります。

【銀行振込でお申し込みの方】
● 必ずお振込みの前に電話にて■■■■■のご住所・■■■■■をお知らせ下さい。尚、お振込は必ず「電振扱い」でお願い致します。

【振込先】

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5
手数料	24	36	48	60	72
手数料	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576
(株) ピー・アンド・エー

新小岩本店 (店頭販売専用ダイヤル) TEL.03-3655-4456 FAX.03-3655-4436
● 営業時間 AM10:00~PM7:00 / 日祭 PM6:00まで / 毎週水曜定休 〒124 東京都葛飾区新小岩 2-2-20 P&A ビル

秋葉原店 (店頭販売専用ダイヤル) TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054
● 営業時間 AM11:00~PM7:00 / 日祭 PM6:30まで / 毎週水曜定休 〒101 東京都千代田区秋葉原 3-14-6 恵光ビル 5F

株式会社ピー・アンド・エー
〒114 東京都葛飾区新小岩 1-1-1 番地 20号
● 営業時間 AM10:00~PM7:00 / 日・祭 AM10:00~PM6:00

03-3651-0148 (代)
● 定休日 / 毎週水曜日 FAX.03-3651-0141

※お支払いは、便利な商品到着払いへ手数料(10万円まで)900円をご利用下さい。

● 価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。● 本広告掲載商品には送料及び消費税は含まれておりません。



メッチャクッチャに安い! 速い! そして安心!

プロップ通販

ソフト買うなら

プロップ通販!!

送付先▶〒910 福井県福井市京4-25-3 営業▶PM1:00~PM7:00 (日曜、祭日は定休です)
TEL▶0762-80-3670 FAX▶0762-80-3676

★リストに載っている商品はすべて新品です。

PC-9801, PC-9821シリーズ 新品・新作ソフトコーナー

赤い水晶の国.....8,800	Get! 3.5のみ.....8,000	花の記憶.....7,800	護人(まもりびと).....8,800
悪夢〜青い果実の散花〜.....8,800	拘束超人(CD版有).....7,800	パニックドールズ.....8,800	淫らな罪.....8,800
龍の戦士ライディ2.....8,800	拘束(CD版有).....6,800	パニディはんだ.....8,800	魅惑の秘書(3.5のみ).....7,800
遺作.....8,800	ここは楽園2.....7,800	バトルコル.....8,800	夢幻夜想曲(CD版有).....8,800
EVE-BURST ERROR.....8,800	GOK K Ovol.1,2,3.....8,800	バトルコル2(CD版有).....8,800	恋(むさぼり).....7,800
インモラルスタディ〜3.....各5,800	紺碧の艦隊2nd-71st.....各7,800	VIPER(バイパー).....8,800	ムーンゲート.....8,800
WAVE R-UPPER.....8,800	さくらの季節.....8,800	VIPER(バイパー)-V6,V8.....各8,800	ムーンライトエナジー2.....8,800
裏面シモン発案.....7,800	櫻の社(CD版有).....7,800	VIPER(バイパー)-V10,V12.....各8,800	五月倶楽部(マイワグ).....8,800
エーゲ海の雫.....9,800	三姉妹.....8,800	VIPER(バイパー)-V10,V12.....各8,800	北猫秘書室.....8,800
Angel Hello-インジ・ISMの.....7,800	スタートラップ.....8,800	VIPER(バイパー)-GTS.....8,800	メビウス・ロイド.....7,800
エデンの香り.....8,800	ストレンジワールド.....8,800	VIPER(バイパー)-V16.....8,800	メタドールA1.....8,800
ACE OF SPADES.....7,800	聖少女戦隊レカーズ3.....8,800	VIPER(バイパー)-V16.....8,800	メロメロズリフレン.....8,800
エイミーと呼ばないで.....7,800	SEX1.2(CD版有).....各7,800	VIPER(バイパー)-BTR.....7,800	花札でON(3.5のみ).....7,800
エイミーと呼ばないで(CD).....7,800	ZENITH-ゼニス(3.5のみ).....7,800	VIPER(バイパー)-CTR.....8,800	花の記憶2.....7,800
エクステイ!.....7,800	ZENITH-ゼニス(CD).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
ESの方程式.....7,800	XENON-ゼノン.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
X-GIRL.....8,800	XENON-ゼノン(CD).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
悦楽の学園.....7,800	タイムスリッパ〜真子ちゃん.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
悦楽の学園(CD).....8,800	陸海空のアナジー(CD版有).....7,500	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
えんじえんない.....8,800	Cherry Jam.....7,500	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
OL操作術.....8,800	注射器(CD版有).....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
女の子の仕組み.....8,800	チェリードレド.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
学園ソム.....7,500	追憶.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
下級生.....8,800	ツショットダイアリー.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
カスタムメイド3.....8,800	デザイア〜青徳の雄雄〜.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
音楽子(CD版有).....8,800	デザイア〜青徳の雄雄〜(CD).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
カナヘ〜約束の地〜.....8,800	デマバーク.....12,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
Coming Heart.....8,800	デューゼル(CD版有).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
短の中の小鳥.....7,800	デューゼラ〜らんぱく.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
監獄.....7,800	デューゼラ〜らんぱく.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
監獄カントリクラブ.....7,800	デューゼラ〜らんぱく.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
監獄〜さあ〜.....8,800	TRUE LOVE 純愛物語.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
学園KING(CD版有).....7,500	同級生.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
きんぎょさんバニーVエクストラ.....8,800	同級生2(HD版).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
きんぎょさんバニーリミテッド.....8,800	同級生2(FD版).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
剣道.....7,800	闘神都市.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
禁断の血族.....7,800	闘神都市2(CD版有).....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
禁断の血族(CD).....8,800	時の伝説.....10,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
ギリギリてれおんこーる.....8,800	トラブルキャッシュ.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
緊縮の館.....7,800	藤(とげ)3.5のみ.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
クラスリカの教科書(CD版有).....7,800	トラベルジャンクション.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
暗闇〜くちや〜.....8,800	トワイライトホテル(3.5のみ).....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
クラッシュロード4.....11,800	七英雄物語1,2.....各8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
グランシード.....8,800	なる麻雀.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
GLO・R・I・A.....8,800	人形使い2.....8,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
ゲルニカ.....3,800	ネバーランド.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800
	牌牌パラダイス.....7,800	花の記憶2.....7,800	花の記憶2.....7,800

WINDOWSシリーズ 新品・新作ソフトコーナー

英雄伝説3-白き魔女.....WIN95	10,800	7,500	大戦略5バウアーアップキット.....WIN95	5,800	4,300	TRUE LOVE-純愛物語.....WIN	7,800	4,500	緋(トゲ).....WIN	7,800	5,200
英雄伝説4-朱紅い雫.....WIN95	12,800	8,900	大航海時代3.....WIN95	3,800	7,100	ウイングボスト2プラス.....WIN	12,800	9,300	トワイライトホテル.....WIN	8,800	5,900
エイミーと呼ばないで.....WIN95	7,800	4,700	夢.....WIN95	9,800	6,800	WAVER.....WIN	8,800	5,600	DOKIDOKI!パーティー.....WIN	5,800	4,800
学園ソム.....WIN95	7,500	4,900	野々村病院の人々.....WIN95	7,800	4,700	真マッシュン発案.....WIN	7,800	4,700	ネクロニコム.....WIN	9,800	6,400
GIRL2.....WIN95	7,700	5,300	バーチャルめもりある.....WIN95	8,500	5,800	A列車でいこう4.....WIN	8,800	6,100	バーチャル.....WIN	5,800	4,100
船の中の小鳥.....WIN95	7,800	5,200	漂流.....WIN95	7,800	4,700	悦楽の学園.....WIN	7,800	4,700	VIPER-V10.....WIN	9,800	6,800
拘束〜淫靡授業〜.....WIN95	6,800	4,800	ブラッシュトラ〜セ.....WIN95	9,800	6,800	女の子の仕組み.....WIN	7,800	5,200	白日夢.....WIN	9,800	7,100
鬼畜王ランズ.....WIN95	8,500	5,400	ブラディッシュ1.....WIN95	4,800	3,600	癒〜さすめと.....WIN	8,800	5,600	PlatnRtへようこそ.....WIN	7,800	5,200
怪異診療室の午後.....WIN95	7,800	5,200	ブラディッシュ2.....WIN95	4,800	3,600	禁断の血族.....WIN	6,800	4,500	バーチャル2.....WIN	6,800	4,800
究極正義者サメノム.....WIN95	8,800	5,900	ブラディッシュ3.....WIN95	4,800	3,600	極楽麻雀〜SM調教〜.....WIN	5,800	4,000	花の記憶.....WIN	8,800	5,600
クロード編課外授業.....WIN95	6,800	5,600	ブラディッシュ123セット.....WIN95	9,980	7,000	拘束.....WIN	6,800	4,500	V.I.S.I.T.E(ビジット).....WIN	8,800	5,600
GLO-R-I-A.....WIN95	8,800	5,400	ブラディッシュメーカ2.....WIN95	14,800	10,400	拘束超人.....WIN	8,800	5,600	フアラー〜ガミガミ1.....WIN	4,800	3,200
Gok.....WIN95	11,800	7,800	野球少年.....WIN95	10,800	7,500	こはる美園荘.....WIN	8,800	5,600	フアラー〜ガミガミ2.....WIN	4,800	3,200
純愛完全版.....WIN95	11,800	7,800	英雄の魂.....WIN95	8,800	5,900	こはる美園荘2.....WIN	8,800	5,600	フォーチュンラバー.....WIN	7,800	5,200
純愛完全版.....WIN95	11,800	7,800	魅惑の図書館.....WIN95	7,800	5,800	國光志孔明伝.....WIN	12,800	8,900	ブルーアイズ.....WIN	8,800	5,400
三國志.....WIN95	14,800	10,400	北の秘宝.....WIN95	8,800	5,800	S.E.I.C 実写版.....WIN	8,800	5,900	麻雀エレガンス.....WIN	5,800	3,800
三國志.....WIN95	14,800	10,400	メビウスリンク.....WIN95	8,800	5,200	女医.....WIN	8,800	5,900	夢見夜想曲.....WIN	7,800	5,200
SEX.....WIN95	7,800	4,900	五臓倶楽部.....WIN95	8,800	5,400	美奈子.....WIN	7,800	4,700	恋(むさぼり).....WIN	8,800	5,200
SEX2.....WIN95	7,800	4,900	縁結セーラ.....WIN95	6,800	4,800	零.....WIN	8,800	5,600	見聞録コレクションズ.....WIN	6,800	4,800
注射器.....WIN95	7,800	4,700	リバイバル.....WIN95	3,800	2,700	ダイバーズ.....WIN	8,800	5,400	リビティーンバクト.....WIN	8,800	5,600
生本.....WIN95	7,800	4,700	リバイバル.....WIN95	3,800	2,700	禁断(タブー).....WIN	8,800	5,600	林間学校.....WIN	8,800	6,000
七英雄物語.....WIN95	8,800	5,400	宙美とときめきプリンセス.....WIN	8,800	5,900	提督の決断3.....WIN	14,800	10,400	ルナティックドーン.....WIN	8,800	6,100
大戦略5DX.....WIN95	9,800	6,800	宙美の戦士ラディ2.....WIN	9,800	6,800	同窓会.....WIN	8,800	5,600	妖鬼討伐忍法.....WIN	7,800	5,200

のーみそパワーアップ大作戦!!

ゲームに最適!! 特選中古

☆CPUアクセラレータ、メモリーなどなど超特価にて販売中。
CPU交換、RAM取り付け、設定、その他何でもご相談下さい。

以下の機種をお持ちの方はすぐにTEL

PC-9801 ES/DS/CS/FS/FS/RA/BA2/BS2/BA3/BX3/BX4
PC-9821 初/AS/AP/Cs2/.../Ae/Ba/Bs/Xa/Cs2/Cs
PC-386 MVR/P/GE/S/V
PC-486 P/GE/SE/F/AS/NAV/NAV

例えば...PC-98210B2用 **¥29,800**
PC-9821Ce2/Cs2用 **¥33,800**
PC-9801BX/BX2用 **¥39,800 などなど**

アセットコア VIPER MAX DRIVE 586X
★超高速4倍速/16KBライトバックキャッシュ内蔵
★パフォーマンスはPentium 590MHz相当にアップ
WIN95もサクサク動作

特価 ¥29,800

PC-98・DOS/V対応 8メガSIM
超特価 ¥7,800より

各社**ゲーム筐体**

きょう たい
大好評!

特価 ¥19,800より

●これさえあれば君の部屋がゲーセン
●これからゲーム人生を始めようとするならこれ一台でOK
●家庭用電源で動作します。

富士通 FMV-466D3E

78%引

特価 ¥49,800より

★FMV-466D3E
●CPUはDX2/60MHz
●メモリ 8MB
●WIN3.1 モデル

回数 1回目 2回目以降
12回 ¥5,493 ¥4,700
クレジット支払、分割払いの価格です

NEC PC-9801RA

※写真のCRTは別売です。

特価 ¥17,800より

★PC-9801RA
●コストパフォーマンスは最高
●ベストバイ98
●PC-9801DA ¥19,800より
●PC-9801RX ¥9,800より
●PC-9801VX ¥8,800より

回数 1回目 2回目以降
6回 ¥3,526 ¥3,200
クレジット支払、分割払いの価格です

NEC PC-98対応CRT

※このCRTは別売です。

特価 ¥6,800より

●上記中古98本体とセット
●アナログ24kHz専用

ゲームソフト特に買取強化中!

こんなに簡単! タイプ別、申込方法

お客様の「住所」、「電話番号」、「年齢」、「ご買になった製品名」を記入したメモに.....

下取りの方 ハード お売りになりた方 ソフト

買い換え希望の商品を記入して下さい。 ソフトや周辺機器もいっしょに送って下さい。 「パソコン用 (WINDOWS大歓迎)」「スーパーファミコン」「セガサターン」「プレイステーション」用のソフトをお送り下さい。

メモと一緒に 〒150東京都渋谷区道玄坂2-3-2DAIGAIビル7F
(株)日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 03-3463-4455(代)
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。 検査が済み次第、早急に高価買い取り代金を為替、書留、振込みなどでお届けいたします。(送金の手数料は当社が負担します)

●18才未満の方は、保護者の方にお話しの上でお送り下さい。 ●付属品や...などが無い時、汚れや傷がひどい場合は買い取り価格が下がる場合があります。

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンス、カラープリンター、HDD、CD、ドライバ
特に高く買います。

まだまだ足りない!
買取価格10%UP

日本マイコン流通センター

高価引き取り
期間中!!

中古・中古
中古・新品
買換え自由

高価買取指定商品									
メーカー・商品名	買取価格	メーカー・商品名	買取価格	ソフト	機種	定価	ソフト	機種	定価
富士通 FMV-5DSE25	¥146,000	NEC PC-9821V13/S5 (C3/D3)	¥150,000	♡天使たちの微笑み	98	¥8,800	♡STARS	WIN95/98	¥7,800
富士通 FMV-5DSP25	¥170,000	NEC PC-9821 XV20W30	¥280,000	♡TANIA タニア	WIN/98	¥7,800	♡VIPER GTRあすか	98	¥8,800
富士通 FMV-5DTE25	¥174,000	NEC PC-9821 Ct16/F	¥190,000	♡卒業写真2	98	¥8,800	♡魔性の貌	98	¥8,800
富士通 FMV-TOWNS H2	¥120,000	NEC PC-9821Cx13/S7M	¥170,000	♡ジョスレイブ	98	¥8,300	♡鬼畜王ランス	WIN95	¥8,500
富士通 FM-TOWNSII Fresh FT	¥82,000	NEC PC-9821 Cu10/T	¥140,000	♡フェアリーテール REMIX VOL3	WIN	¥6,800	♡エイミーと呼ばないで	WIN95	¥7,800
NEC PC-9821V20/M7 (C3/D3)	¥300,000	SEGA サターン	¥9,000	♡ネクロノミコン	WIN	¥8,800	♡Making Candy	98	¥7,800
NEC PC-9821V20/S7 (C3/D3)	¥200,000	SONY プレイステーション	¥9,000	♡きんぎょのしるし	WIN	¥5,800	♡VRデート☆5月倶楽部	WIN95	¥8,600
NEC PC-9821V16/M7 (C3/D3)	¥200,000	任天堂 NINTENDO 64	¥16,000	♡淫らな罪	98	¥7,800	♡野球道3	WIN95	¥10,800

24時間FAX 受付中 **申込み、見積依頼、在庫の問合せなど.....24時間FAX受付**
FAX. 03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入! して下さい。

今すぐ! 全国どこでもお電話一本で簡単申込み 受付時間 AM10:00~PM8:00

買取専用 **0120-09-7773** 通話料無料

通信販売 **0120-01-7773** 通話料無料

申込専用 **03-3463-4455** その他 総合受付

お問合せ 確認は **03-3463-4455**

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F **日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP** (LOGIN 11/15発売)

●お断り先
(用紙は各銀行、郵便局にございます。)
[大和銀行 渋谷支店 ⑥6400197]
[住友銀行 渋谷東口支店 ⑥1133110]
[第一勧業銀行 渋谷支店 ⑥2870068]
[あさひ銀行 渋谷支店 ⑥451454]
郵便振込口座 00160-0-168261
★銀行、郵便局とも口座名義は
(株)日本マイコン流通センターです。

譲 渡 証		フリガナ	生年月日		送金方	銀行振込・現金書留	
		氏 名	印	昭和・平成 年 月 日	指定	銀行 支店	
住 所	〒	電話番号		() - 連絡希望時間(時)	当座・普通 口座番号 口座名義人		
商 品 名				商 品 名			
上記の品物をSRGタカミヤ㈱に譲渡します				18歳未満の方は、保護者の方の承認者が必要です			
上記の品物を売却することを承諾します				氏 名	印	電 話	
住所							

デジタル映像でもセルアニメ40年の 東映動画の感性を創り出す!

テレビ放映された
『超光戦士シャーンゼリオン』
のオープニングCGを制作した
デジタル映像研究科

CGアニメーター、CD-ROMクリエイター、インターネットホームページライター、ゲームグラフィッカー等になるための学習とコンピュータを用いた実習を行います。ただ単にコンピュータが使えるだけでなくより高度なアニメーションの知識・テクニック、ノウハウを持ったクリエイターが求められています。デジタル映像研究科では、業界からのこうした要請に応えるべく、コンピュータの基礎、アニメーションの基礎学習を踏まえたのち、各分野(CGアニメーション、CD-ROM、インターネットホームページ、コマーシャル、ゲーム用グラフィック等)についての作品づくりを、企画書・絵コンテ・イメージボードの段階から行い、真のデジタル映像クリエイターを養成します。

- CGアニメーター・コース
- CD-ROM/インターネット・コース
- ゲームクリエイター・コース

**'97年4月新設!!
特撮映像研究科**

実写の特撮技術と最新のデジタル映像技術の両方が学べるかつてないカリキュラム。特に実写の特撮では、映画、TVシリーズ等の製作現場実習も随時行っています。講師陣は、株式会社特撮研究所の矢島信男特撮監督、「激走隊カーレンジャー」の佛田 洋特撮監督をはじめ、特別講師として「セイラム」の雨宮慶太監督、「ガメラ」の樋口真嗣 特技監督、マルチメディア理論の最先端を突っ走る慶応義塾大学湘南藤沢キャンパスのデジタル専任講師の方々が渾身の指導を行います。

●特撮映像・コース



©1996 テレビ東京・東映

就職前線で企業から特に高い評価を受けた
アニメーション研究科

'97年4月生願書受付中

テレビや劇場映画等で活躍している現役バリバリの講師が指導し、生徒の自主研究を支え、アニメーション業界にとどまらない幅広い分野で通用するプロフェッショナルを養成します。
なお、優秀な研究生は、実際の作品制作に参加することもできます。

- プランニング・プロデューサー・コース
- シナリオライター・コース
- ディレクター・コース
- アニメーター・コース
- 美術デザイン・コース

**第1期生
就職内定
続出!!**

各年度175名の少人数で行き届いた指導!

一日無料体験入学

■選択講座内容

アニメ科1…アニメーター・美術デザイナーを志望の方に、デッサン又は簡単な絵を描いて頂き講師が基本を指導します。
アニメ科2…プロデューサー・ディレクター・シナリオライターを志望の方に、演出論、シナリオや絵コンテ等の解説を行います。
デジタル科…コンピュータを操作して頂き、簡単な絵を描いていただきます。

■実施日

'96年12月14日

'97年1月11日/2月8日

※いずれも10:00~13:00

(昼食を用意しています。記念品をプレゼントいたします。)

since 1956 どうせ学ぶなら、一流の講師陣と充実した設備の
東映アニメーション研究所

資料請求
お問合わせ

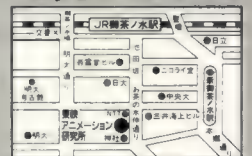
☎0120-108-515

〒101 東京都千代田区神田駿河台一丁目2番5号 駿河台ビル
TEL:03-5281-2730 FAX:03-5281-2727

<http://www.toei-anim.co.jp>

(インターネットのアクセスナンバー)

見学随時受付



LOG IN HOT LINE



***電話番号はくれぐれも
お間違いのないように
お願いいたします。**

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願ひ致します。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー営業統轄部 「LOG IN ホットライン」宛

- | | |
|---------------------------|---------------------------------------|
| ●アスキー製品についてのお問い合わせは | ●アスキー製品ご購入後のお問い合わせは |
| ■出版物 03-5351-8194 | ■ビジネスソフト (含む、通信ソフト) 03-5351-8490 |
| ■ファミコン(情報電話) 03-3250-5600 | ●アスキーネット関連 03-5351-8080 |
| ■アスキーネット関連 03-5351-8080 | ■ゲームソフト 03-5351-8499 |
| ■パソコンゲーム 03-5351-8484 | (ゲーム攻略法等のお問い合わせはご遠慮下さい) |
| (ゲームの攻略法等のお問い合わせはご遠慮下さい) | 月～金曜日(祝祭日を除く) 10:00～12:00/13:00～17:00 |



スーパーファミコンは任天堂の商標です。



盤上回遊土地占有会社設立大塔建設吸収合併四人対戦究極型卓上遊戯、 つまり「タワードリーム」が、 つういいに、発売されたぞ!



いやあ、ついに発売されましたよ、うんうん...とか一人で感慨にふけていても、なんのことだか分らないでしょうけど、分かんなくてかまいません。まあ昔のことは置いてしましょー。

さて、このゲームなんですけど、画面を見てる限りだと、2等身のキャラクターが動き回る、可愛気のあるゲームに見えますが、その実、かあなり、戦略性とかいう単語が似合っちゃうゲームだったりしちゃった一んかして。でまあ今回は、そのルールを説明しよーつちゅーわけです。その前に、このゲ

ームの目的は何かというと、ぶっちゃけた話「一番お金持ちになる」ということ。うーん、単純。お金っていうのは偉大ですよ。目的ってものを簡単に示してくれるんですから。でもお、お金をたくさん手に入れるというのはあ、そう簡単にはいかないわけなんです、ハイ。世の中にはいろんな「ルール」ってのがありますから。それは「タワードリーム」でも同じ。で、初めて戻って、タワードリームのルールの説明へと参りましょう!でもまあ...ルールが分かってもなあ...それだけじゃあ...



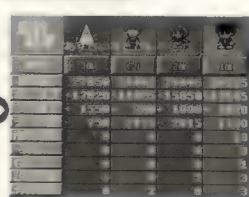
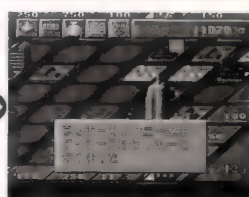
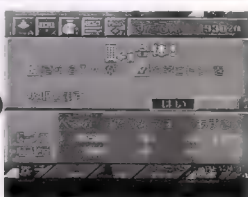
スタートである。サイコロ振って進むのである。サイコロは10面体である。進まなければ何も始まらないのである。進むのは、黒い線の外周にある道路である。そして、内側のマス目で争いが繰り広げられるのである。

止まったマスと同じ「ライン」と呼ぶ)の場所をひとつ選んで「ランドマーク」を置く。ランドマークは、置いた人の所有する土地ってこと。置くだけタダなので、どんどん置くべし!

ランドマークがくつくと、会社設立。会社は9種類で、性質は全部違う。作戦に応じて選択するがよろし。設立者には「ビルマーク」がもらえちゃう。ただし、9種類全部が盤面にあると、あとで説明する吸収合併が起こるまで、設立不能なりけり。

会社にはビルを建てられる。1度に3フロアまで。ちなみに、会社の「トップ」「サブ」の地位は、その会社内で所有している「ランドマーク」「フロア」「ビルマーク」の合計数で決まる。

止まったマスのラインで、一番「ランドマーク」「フロア」「ビルマーク」の数が多くの人に、「ラインフィー」を払わねばならぬ。自分ならセーフ。会社だけじゃなくて、ラインでの覇権も握れ!



道路を1周してスタートを通過すると、給料がもらえる。これがなかなかバカにならないアテになる収入源。でも、開始時に給料額を設定できるんで、少なく設定して、実力が左右する社会で生きるのも可能。

会社と会社がランドマークでくつくと、吸収合併が起こる。ランドマークが多い(つまり、敷地が広い)方の会社が、少ない方を吸収してレベルが上がる。でも、吸収された会社のトップとサブの人は、地位に応じたボーナスがもらえる。

会社のランドマークが13個になると、その会社は「ウッドボール」(WOOD BALL=きまり)になり、吸収されなくなて安心、安心。あ、そうそう、吸収されると、立ってたビルは崩れてなくなっちゃうんで、要注意。

そんで、ランドマークがなくなると最終清算。最後まで残ってた会社のトップとサブにもボーナスが支払われる。ここでのボーナスもらわんと、勝ちはないと言っても過言ではなくもなくもない。

で、重要なのがでると言うわけです。「吸収合併回数」とか「ラインフィー収入・支払」とか、いろんなデータがあるので今後の参考にすべし。

てな具合にゲームの流れを説明したわけですが、ちょっと整理しますと、お金を手に入れる方法は、

■ラインフィー ●吸収合併、最終清算時のボーナス ●給料日
が挙げられるってこと。でも実は、お金じゃなくて、会社のレベルを上げて、フロアの資産価値を上げるってことで、見えないところで稼ぐって方法もあるんで氣にしておいてください。あと、「ピンチカード」とか「スロット」とか「ジャックポット」とか「チャンスさま」とかとか、イベントも当然あります。でもまあ、イベントは事故みたいなので、いいことばかりはありやしない。とまあ、こーゆールールでお金を稼ぐゲームなんですけど、ルールが分かったからって勝てるわけじゃないですね。つーことで、ルールの先にある金稼ぎ方法は、各自で工夫してみてくださいな。トリアエズ、アシカラス。



タワードリーム
発売中 価格: 8000円(税別)



Tower
タワードリーム
Dream

ターボファイルツイン・マルチプレイヤー5対応
©1996 ASCII Corp. / 折尾一則 / メディアポート / クラテック / シー・ラボ / 桜玉吉 / 斉藤ノブ



(おわび) 筆者急病のため、前回のHOT LINEに掲載させていただきました。

白龍王國演義



リアルタイムシステムで歴史シミュレーションゲーム界に新境地を切り開き、
大好評を博した「龍王三國志」をベースにオリジナル要素を多数追加!

◆ ゲーム進行は全てリアルタイム

内政・戦術・外交等、全てがリアルタイムで進行します。従来のコマンド駆動の
「戦いのシミュレーションゲーム」とは比較にならない自由度、緊迫感を演出します。

◆ 城壁を自由自在に改築可能!

城塞都市を「城壁」・「城門」の配置を自分の好みに形に改築できます。もちろん城
塞に「防衛戦の戦略的条件」・「城塞都市の許容人口」変化します。城壁完成
まで過程ももちろんリアルタイムです。自分だけの城塞都市を作りましょう!

◆ 旧跡・古戦場等が一目で分かる「中国全土地図」採用!

各シナリオの勢力範囲や、地味に詳細な地形など、ポリゴン・描画で
中国の立体的地形が見えることになっています。

◆ 武将が喋る!「直訴」システム

「直訴」によってしつこく超重要情報から「知る同僚」の悪口まで、武将
は様々な事柄について話しかけます。見て楽しいだけでなく、上級者
の昇格から、その武将の性格や軍士の相性まで読み取れます。

◆ 間、様々なオリジナル機能を採用!

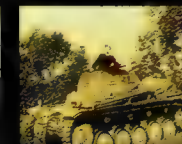
1996年11月発売予定

5,800円(予定価格・税別)

© XING 1996 © 龍王三國志 1996

史実を
超えろ!!

アメリカで発売された、今もなおヒットし続けている
本格派ヒストリカルウォーシミュレーションが、
洋ゲーの雰囲気そのままにプレイステーションに登場!



◆ 古典的ヒストリカルウォーシミュレーション

第二次世界大戦のヨーロッパ戦線に、Panzer General(ドイツ機甲師団司令官)として
部隊を率い、ポーランド侵襲からベルリン陥落まで戦役を体験。ドイツ軍の視点で戦役を体験します。

◆ ヘックスマップにターン制を採用する、ターンバックもゲームシステム。

◆ 気候・地勢・武装など、当時の状況を忠実に再現!

◆ 装備等で18のクラスに分類された豊富な部隊ユニット

◆ シナリオモードとキッドシベリアンモード2つのモードを用意

北緯45度からアフリカ、果てはブラジルまでの39のシナリオから戦場を選択。
●シナリオモード 1人での戦役を体験。あるいは、もはや落日の第2帝国の攻防か、
2人での戦役を体験。

●キャンペーンモード 事前設定された3つの年度からスタートして、各地(各シナリオ)を転戦します。経験値の蓄積、戦功によるエンタイトルにより戦場(シナリオ)が変化し多彩なバリエーション。戦闘結果によっては、現実にはない得なかつた英国上陸やフリントン侵襲もできる!

PANZER GENERAL



1996年11月発売予定

パンザー・ジェネラル

5,800円(予定価格・税別)

Published by XING Inc. ©1996 The Winds Software Inc. Used under license from Strategic Simulations, Inc. ©1996 Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.

株式会社エクシング エンタテインメント事業部
〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビル6F ユーザーサポート TEL.03-5443-1636

お問い合わせは月～金曜日13:00～18:00でお願いします。

XING
ENTERTAINMENT

吉村作治教授総プロデュース第2弾 新登場



考古学史上で最も素晴らしい出来事といえば、1922年のハワード・カーターによるツタンカーメン王墓の発見だ。『アंक 2』はこの発掘の疑似体験ができる、CD-ROMソフトでは初めての試みだ。私もどこかに隠れている王墓を発見するために30年以上の時を費やし、そして今なお掘り続けている。君はゲームの中で発掘を体験して、新しい王墓を見つけることができるから

吉村作治

企画原作／制作総指揮 エジプト考古学者 吉村作治

Windows 版 (95対応)・Macintosh 版 11月下旬発売開始 CD-ROMソフト¥9,800税別

インターネットで[ANKH2]アング2 最新情報を提供中。URL: <http://www.ray.co.jp/Ankh2>

アンク「ピラミッドの謎」好評発売中。

1
キャンペーン

電話でチャレンジ！

吉村教授のエジプトクイズ

アッシュ賞

エジプト8日間の旅

5名機

オシリス賞

アंक2 オリジナルTシャツ

300名様



03-5466-1199

いますぐ、近くの●●からアクセス。吉村●●の質問に答えて、スロットルゲームにチャレンジ！当たれば、エジプト旅行の権利を●●できるぞ。24●●間受付中だ。●●期間：96年11月1日～97年1月31日



アंक2 謎解き チャンピオンシップ

締め切り 2月28日

20名様

アंक2
オリジナルウェア

30名様

カルトゥーシュ・
ペンダントヘッド

詳しくは商品パッケージ内のユーザーガイドをご覧ください。
当消費者の発表はインターネット上で発表し製品を改良します。

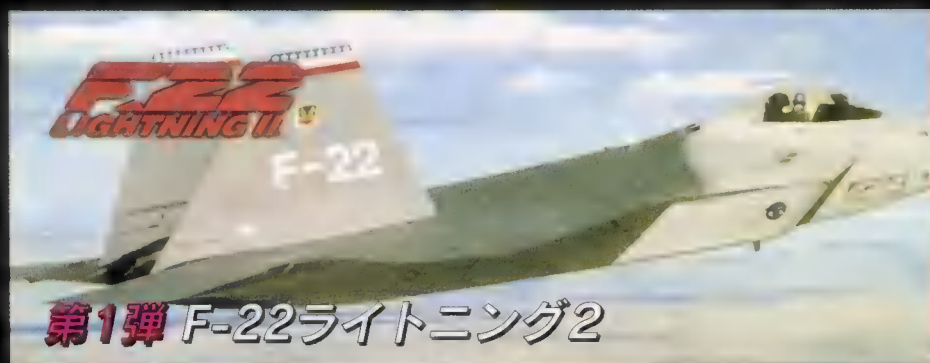
「電話でチャレンジ!吉村教授のエジプトクイズ」の操作に関するお問い合わせは、TEL.03-3797-0255(受付時間/平日のみ:10:00~17:00)にどうぞ。アンケートの■は、応募開始後、エジプト旅行権利獲得者から厳正な抽選を実施し、当選者ご本人に直接通知します。オアシス■は賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。■旅行日程は平成9年3月出発予定です。(アンケートについてのご注意)●当選者■■■■の方で、出発までに渡航手■が可能な方、団体旅行同意書をご提出していただけた方に限ります。また、20才未満の方は■■■者の■■■が必要です。●出発地(成田)までの往復交通費、宿泊費、■食事代■■■などをご本人負担となります。●■行接待の権利も当選者ご本人に限り、■人への譲渡、■はできません。●■旅行日■及びスケジュールは変更する場合があります。●旅行取り扱い：JTB ■旅行渋谷支店(運転大正堂登録旅行業第64号) ●Microsoft Windows@95は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における■■■標です。Macintoshは、アップルコンピュータ社の米国及びその他の国における■■■標です。そのほかの商標 ■などは各社の商標、または登録商標です。

製作・著作:IBIS Inc.& Ray Corporation CD-ROM GAME PROJECT 発売元:株式会社レイテ106 東京都港区六本木6-15-21 ハークス六本木ビル PHONE:03-5410-4096 FAX:03-5410-5227

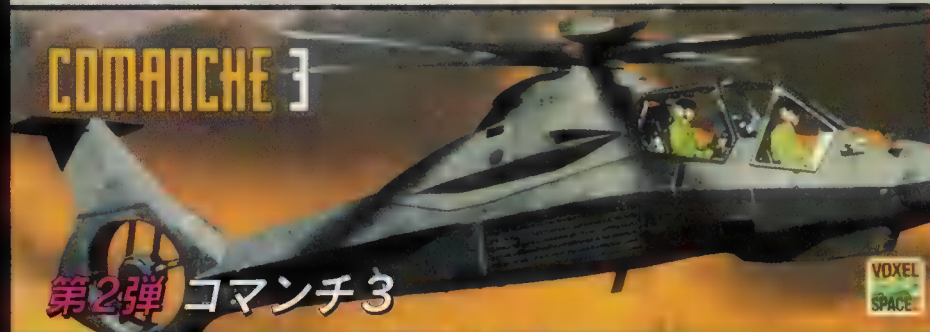
史上最強の3コンバット ノバロジックより緊急発進!

**VOXEL
SPACE2**

世界が認めた驚異のグラフィックスエンジン—Voxel Space2



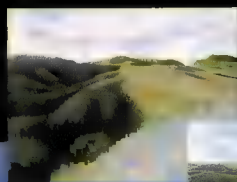
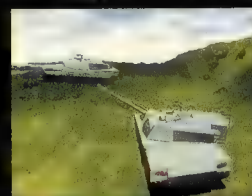
常識を打ち破るハイスピード
リアルタイム製造者の
グラフィックにより
超リアルな操作感を実現。



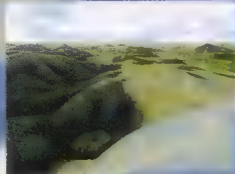
コマンチ3の最新戦闘ヘリ
ライオン3コンバターの
全面協力により圧倒的
リアルタイムを実現。



新3Dエンジン
VOXEL SPACE2を搭載
画期的な背景表現
さらに内部構造もリアル
忠実に再現した超本格仕上。



← 従来のVoxel Space



これが新しい3Dグラフィックス
Voxel Space2だ!

まるで実写のような滑らかさ。
高解像度対応で待望のコマンチ3と
アーマードフィスト2に搭載。

**VOXEL
SPACE2**

**Windows® 95
(DOS/V機)対応版**

英語版 日本語マニュアル付
マルチプレーヤー対応
標準価格 各9,800円(税別)

3タイトル近日発売
最新タイトル日本版化決定中



MicroMouse

ノバロジック社日本地区正規代理店

マイクロマウス株式会社 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-5 Tel 03-3366-8778 Fax 03-3366-9207 <http://www.aft.ssctnet.or.jp/mmouse/>

Comanche and Armored Fist are registered trademarks of NovaLogic, Inc. Werewolf vs. Comanche 2.0, Comanche 3, RAH-66, Armored Fist 2, M1A2 ABRAMS, F-22 Lightning II, F-22 Raptor, Voxel Space, Voxel Space 2, WolfPack, Ultrabots, NovaLogic, and the NovaLogic logo are trademarks of NovaLogic, Inc. Copyright 1996 NovaLogic, Inc. 記載されている会社名及び商品名は各社の商標及び登録商標です。

ジークラント



DIRECT X を使用した **Windows 95** 初の高速
メカニクアクションゲーム。

好評発売中
6,800円(税別)
CD-ROM

ジークラント特装戦士スウの前に
立ちはだかる **50以上のキャラクター**、
画面いっぱいの多関節巨大ボスキャラが
地ひびきを立ててのし歩く!

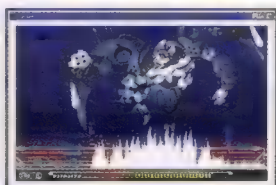
「あぶない、スウ!後からもミサイルが!」

豪快なサウンドとノリノリの **BGM** でボリュームを
いっぱいにしてプレイすればストレスも
スカッと解消だ!

Download
DEMO NOW!!
http://www.phantagram.com

ZYCLUNT

重装甲メカニクと巨大な生体兵器を突破して
敵の心臓部にむかって走れ! がんばれ、スウ!



Copyright 1996 PHANTAGRAM Ltd.
All rights reserved.

発売元: PHANTAGRAM Ltd.
<http://www.phantagram.com>

販売元: (有) ダイナックス **ダイナックス**
〒336 埼玉県浦和市北浦和4-5-8 吉田ビル5階
Tel. 048 (832) 2359

* Windows 95, Window 95 ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。Pentium は、米国インテル社の商標です。

魔法少女アバンサー

魔法少女育成シミュレーション

PPCS
98版好評につき
98版発売決定



家庭教師はつらいヨ!!
目指すはハッピーエンディング!

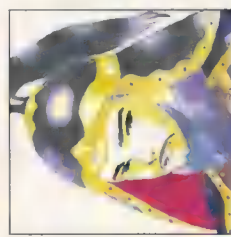
11月22日(金)発売
価格10,000円(税別)

PC98用ソフト
PC98VX以降
3.5インチディスク5枚組



英雄降臨

THE SEVEN HEROES & CINDERELLA



歴史上の英雄が30人以上も登場する

「英雄降臨」。

はたしてキミは、

彼らの上に君臨することができるか!

Windows用
CD-ROM2枚組み
12/6 FRI 発売
定価 9,800円 (税別)

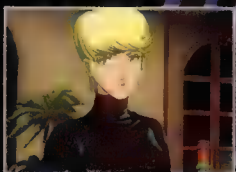
初回プレス限定5,000枚に、
CDシングルのプレゼント!

販売/富士通パレックス(株)
制作/(株)アルファ・オメガソフト
〒158 東京都世田谷区尾山台2-29-17 アーバンスペース2402
TEL.03-3701-4911 FAX.03-3701-9888

インターネット情報サービス ホームページアドレス
<http://www.hinet-j.co.jp/~alpha/>



※記載されている商品名、会社名は一般に各社の商標または登録商標です。



※画面写真は開発中のものです。

この事件は危険すぎる

MISS

インタラクティブ・ハードボイルド

高度な科学技術と、中世の町並みが交差する北欧の国「トルネバ共和国」を舞台に、一人の探偵の孤独な戦いが始まる。

●失踪した妻の行方を探し求める私立探偵「沢木譲二」に迫る巨大な影。「人格記憶装置」の謎を巡り繰り広げられる、ノンストップ・ハードボイルド。

●連続殺人、激しい銃撃戦、背後に迫る影、世々の心算、そして失踪した妻の行方は・・・

全4話にわたる圧倒的なボリュームと、スピード感あふれる迫力のゲーム展開

●登場人物とのリアルタイムな会話で得られた情報を基に、ゲームファンも必見の新システムを搭載。

●自動難易度コントロールなどパソコンゲーム初心者にもやさしい設計。

初心者の方でも必ずエンディングまで遊べます。

Win版

(JAN)4 988004 90094 5

Mac版

(JAN)4 988004 90093 8

Win版
Mac版
11月中旬
発売予定

価格
各¥5,800
(税別)



エンディングテーマ曲

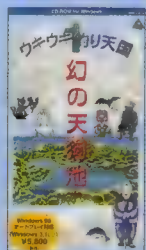
Kohhy

「陽のあたる場所」

CDシングル発売中
TMDL-4 ¥1,000

デジタル・フィッシングゲームの頂点へ

ウキウキ釣り天国



幻の天狗池



波止の五目釣り



人魚島のボート釣り

Win版/Mac版
絶賛発売中!
価格 各 ¥5,800 (税別)

ウキウキ釣り天国3発売記念
ウキウキ釣り天国
キャンペーン
抽選で30名様にプレゼント
釣り具50点セット

贈品商品 「ウキウキ釣り天国」全商品
応募期間 1996年9月1日～1997年1月31日まで(※当日消印有効)
応募方法 商品に封入してある応募カードに全てご記入の上、宛先へお送り下さい。
宛先 〒541 大阪市中央区安土町3-2-14本町河野ビル2F
ティチク株式会社 マルチメディア部
当選発表 抽選は厳正な抽選の上、賞品の発送をもって替えさせていただきます。

Win版(JAN)4 988004 90087 7
Mac版(JAN)4 988004 90070 9

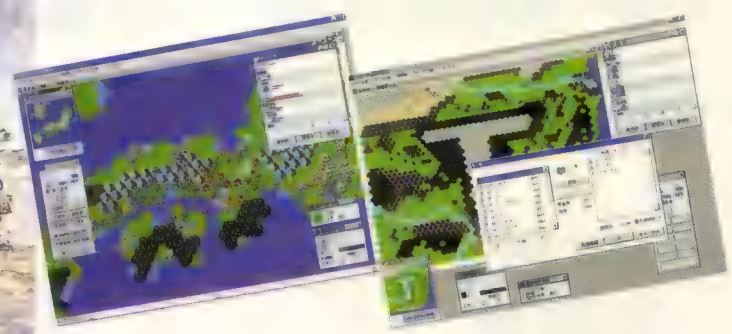
Win版(JAN)4 988004 90079 2
Mac版(JAN)4 988004 90078 5

Win版(JAN)4 988004 90096 1
Mac版(JAN)4 988004 90095 2

●Macintosh、Quick Time、漢字Talkはアップルコンピュータ社の商標または、登録商標です。MicrosoftおよびWindowsは、米国Microsoft Corporationの米国、その他の国における登録商標です。i486は、米国インテル社の商標です。MacromediaとDirectorは米国Macromedia社の登録商標です。その他記載の商品名等は、各社の商標または登録商標です。●記載の製品の内容、仕様、価格等は予告なく変更することがあります。
©1996 TEICHIKU RECORDS CO.,LTD. MANUFACTURED AND DISTRIBUTED BY TEICHIKU RECORDS CO.,LTD.JAPAN
企画・制作・発売元：ティチク株式会社 ●お問い合わせは・・・マルチメディア (東京) TEL.03-3481-3291 (大阪) TEL.06-271-3688

Illustration: 高荷義之

現代戦シミュレーションゲームの決定版 「大戦略」シリーズに新兵が登場!!



歴史ある現代戦シミュレーションゲーム「大戦略」シリーズに、新たな仲間が登場! 48種類の兵器を駆使して、13のミッションを攻略せよ!!

**for Windows95
& Windows3.1**
収録内容

- TECH Win版 大戦略プログラム本体
- TECH Win版 大戦略オリジナルマップ×5
皇族領、永遠なれ、サハラ進攻作戦、日本本土決戦、経路通WARS、激闘! 練馬区
- ビギナーマップ×2
- モータルアイランド/ドーナティアランド
- 演習マップ×8
陸戦演習/空軍演習/海上演習/統合演習/激戦演習/激河演習

CD-ROM
1枚付き

Win版 大戦略

プログラム開発:
システムソフト

好評発売中!!
定価3,500円

Copyright © 1996 SystemSoft.
Copyright © 1996 by ASCII Corporation.

- 動作環境
- OS: Windows95とWindows3.1に対応
 - CPU: 486以上
 - メモリー: 5.6メガバイト以上
 - ディスプレイ: 640×480ドット
 - 表示色数: 256色以上
 - ハードディスク: 5メガバイト以上の空き容量
 - その他: CD-ROMドライブ、マウスが必要

TECH CD-ROM BOOK Gameシリーズ



寺島令子&サイベルの
最強タッグが贈る
Windows95専用
コミカルRPG!!

ダンジョン・トゥーン ~ほったらランドのお姫さま~

上巻・下巻とも 定価2,500円で発売中!!



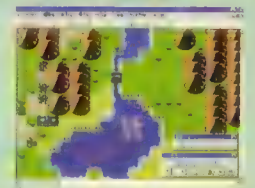
- 動作環境
- OS: Windows95専用
 - グラフィック: 640×480ドット、256色以上
 - メモリー: 8メガバイト以上
 - ハードディスク: 33メガバイト以上の空き容量

今冬登場予定!! 超最新刊情報

TECH Win連載RPGシステム対応!!

RPGメーカー for Windows95 (仮称)

価格: 未定



- 動作環境
- OS: Windows95専用
 - ディスプレイ: 800×600ドット、256色以上
 - メモリー: 16メガバイト以上
 - その他: DirectDraw対応グラフィックボード

●表示定価は消費税込みです。●本製品は、書店及び書籍を扱っているパソコンショップでお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。●通信販売のお問い合わせ先: 株式会社ダイレクト 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>

ASCII

エンターテインメントウィンドウズCD-ROMマガジン

12月号
好評発売中!!
[毎月8日発売]
定価980円

CD-ROM2枚組

TECH
Winコレが
表紙!

最強・最高のCD-ROMマガジン!!

先行
体験版
収録デイトナ
USA

[DAYTONA USA] : © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994, 1996



[Ikeno Densetsu 3] : © SNK 1995

餓狼伝説3
—選かなる闘い—『ワールドシリーズベースボール'96』『ファールランドサーガ』
『ぷよぷよ通』『GRANDPRIX MANAGER』
『赤川次郎 魔女たちの眠り 完全版』

*…収録した体験版は一部の機種で動作しないことがあります。動作しない場合でも、チェック編集部、株式会社アスキー、体験版開発元は一切の責任を負いません。…無断発行、また編集部でも無断でかざりのチェックを行なっておりませんが、すべてのデバイスの組み合わせについて動作確認ができていないわけではありません。ご了承の上、ご購入ください。

注目デジタル作家の書き下ろし!

特集

デジタル・
アイアンマン
フレッシュ★白井和之
★古小高信也
★大西 武
★仁志正隆
★朝倉善昭
★杏世
★小田孝一
★奇志戒聖
★森和良
★土井英範
★海老原宏之人気沸騰
2大公式連載『大戦略～演習版』
『メビウスリンク・ジェネレーションズ』絶好調連載 連続冒険活劇
不帰の迷宮 第6回原作：押井 守/伊藤和典/千葉 繁
脚本：千葉 繁
出演：山寺宏一/古本重之輔/土師孝也
イラスト：原 友和

ウィンドウズを使いやすくする

即効! オンラインソフト 100 本

声優さんの美声を楽しむ

『ボイスファン』Special

●松本保典 ●山口勝平 ●伊藤健太郎 ●渋谷 茂
●久川 綾 ●水谷優子 ●折笠 愛 ●百々麻子デスクトップを飾る!
TECH PLUS!

U.S AIR FORCE

若男潤子/風のたより
~ Sybth the Eternal ~高田明美作唱集 eyes ~
PATLABOR ILLUSTRATION WORKS

バーチャロップ

虫ケラの様に愛して

南部正宏

吉田せめんと十玄妙兄弟
ポリゴン伯爵ロボットコンバットゲーム
グラウンド・ゼロ

TECH Winはセガ・エンタープライゼスのPCチームを応援しています!

週刊
パソコン
どろり毎週水曜 25:45
日本テレビ(関東ローカル)
で放送中〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

TECH Win

CD付きエンターテインメント映像マガジン

MPEG

SPECIAL Vol.3

テックウィン エムペグ・スペシャル アスキームック

本誌添付CDは

定価 980円
好評発売中!

サターン(ムービーカード付き)
ウィンドウズ95/パソコン
ビデオCDプレーヤー
で見られます!

*……ウィンドウズ95パソコンでご覧になる場合には、お便
いのCD-ROMドライブがXAフォーマットに対応したもので
ある必要があります。お使いのドライブをご確認ください。

ファン必見の映像満載!

特集
1

声優ブームを読む

旬なあのコの
すべてがわかる

人気声優アイドル8名インタビュー

表紙は
桜井智に
決定!!



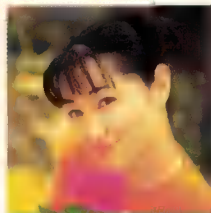
こおろぎさとみ



岩男潤子



笠原弘子



金月真美



丹下桜



水谷優子

ほか2名

特集
2

最新ゲームデモ映像集 全36タイトル

『電腦戦機バーチャロン』『シャイニング ザ ホーリィアーク』ほか



『電腦戦機バーチャロン』 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

攻略

バーチャ ファイター3

池袋サラの華麗なる秘技の数々

特ダネ

カプコンストリート ファイターEX

開発中のゲーム映像を緊急入手!

注目

新作『BUZZER BEATER』をインターネットで連載中の 井上雄彦インタビュー

『スラムダンク』第2部はこうなる!



過去と未来をまたにかけ、



馬神 雪藏 (馬神智之)

鳴神 雷蔵（声：森川智之） 時空転移を専門に扱う特殊部隊、一
 旦、お前様で御座いますとお察しなさい、
 探偵としての能力はほかにもある。通称の通称、ドク・ドク・ドク・ドク・
 ザ（探偵）の略で、ヴァン・パイヤの特殊部隊に所属者であることから、
 そう呼ばれている。乙女の血を吸えば天下無敵、というその特殊能力
 で悪事件を解決していく。

【附錄】
【附錄】
【附錄】

霧姫-アイスマン (声: 横山智佐)

DDのパートナーで現役の女子
学生。ずばり優れた頭脳と能力の

持ち主であり、あのタイムライドを自在に操る天才少女である。欠点は、
よく似た性格。自分の思い通りにいかないとカンシャウを起し、DBを
平子づらせる。



23世紀。

「タイムライド」いわゆるタイムマシンによって、人類は時間航行を実現していた。

しかし、時間航行は航時局によって厳重に管理されているうえ、タイムライドの操作には高度な技術と才能が要求される。

まして時間航行の原理は、

この時代でも十分に解明されるに至っていない。

誰もが気楽に時を超えろというわけにはいかなかった。

そんな厳しい状況にもかかわらず、

時空犯罪は日を追って増え続けた。

航時局ですべてを対処することは不可能であり、

かわって時空犯罪を解決する「時空探偵」が誕生した。

DDこと鳴神雷蔵もそのひとりである…。

■ポリゴングラフィックによる驚異のCG

■原作 岡田英樹による最後まで気を抜けない、スリリングなストーリー

■ 森川智之や横山智佐をはじめ、豪華声優陣を起用。
林原めぐみも歌うエンディングテーマも聴き逃せない。

ローレイ号に潜り込んだ彼らは、
予想もしなかった陰謀へと巻き込まれることになる。
時空を超えて壮大な企てを、解決できるか、DD。

165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1010 1011 1012 1013 1014 1015 1016 1017 1018 1019 1020 1021 1022 1023 1024 1025 1026 1027 1028 1029 1030 1031 1032 1033 1034 1035 1036 1037 1038 1039 1040 1041 1042 1043 1044 1045 1046 1047 1048 1049 1050 1051 1052 1053 1054 1055 1056 1057 1058 1059 1060 1061 1062 1063 1064 1065 1066 1067 1068 1069 1070 1071 1072 1073 1074 1075 1076 1077 1078 1079 1080 1081 1082 1083 1084 1085 1086 1087 1088 1089 1090 1091 1092 1093 1094 1095 1096 1097 1098 1099 1100 1101 1102 1103 1104 1105 1106 1107 1108 1109 1110 1111 1112 1113 1114 1115 1116 1117 1118 1119 1120 1121 1122 1123 1124 1125 1126 1127 1128 1129 1130 1131 1132 1133 1134 1135 1136 1137 1138 1139 1140 1141 1142 1143 1144 1145 1146 1147 1148 1149 1150

for Windows 95

ASCII

アメリカハイテクショー(裏)出張ガイド

マイケル・ローニー&マイケル・ユトヴィック 著 定価1400円 四六判 160ページ

極楽至極の出張術

コムデックス、マックエキスポ、E³、シーグラフ、etc……アメリカのハイテクショーに向かう前に必読の一冊。本書があれば、たとえ初参加のビジネスマンでも楽して得て成果があがる。時間もお金も体力なんか使わずにショーのおさえどころがチェックできれば、会場周辺のポイントで食事を楽しむなんてことも可能となる。もちろんそんなタウン情報もカバーしつつ、絶対に得する裏技を紹介したおもしろガイド!!

11月19日発売



自由な仕事と稼げるパソコン

船田 巧 著 定価1,400円 四六判 176ページ

会社でなくたって、仕事はできる!

会社では思い通りの仕事がさせてもらえない……それなら、やりたいこと、出来ることを見つけて、自分であるいは仲間と一緒に仕事を始めてしまおう。手頃な価格になったパソコンなどの情報機器とネットワークを駆使すれば、これまで大企業でしかできなかったことが、小さなオフィスあるいはホームオフィスでも可能になる。こんな時代を先取りし、現在すでにSOHO(スモール・オフィス・ホーム・オフィス)を始めているCGアーティストの原田大三郎氏など、さまざまな分野で活躍する先達へのインタビューを柱とし、技術面を含めSOHOを安価で実現するためのノウハウをまとめた独立志願者必読の書!



好評発売中

電脳なをさん

唐沢なをき 著

発行: 株式会社アスペクト

定価1600円 A5変 128ページ



濃いめのネタを詰め込んで、
待望のゴカ本にて登場!!

パソコン情報誌「EYE・COM」の人気マンガ「電脳なをさん」が、ハードカバー本にて登場! ふんだんなカラーページが用意された本書では、初期のころのモノクロ作品に、■たに彩色して収録するなど連載時になかった楽しみが満載。他にも4コママンガや、著者が思い入れ深いMacに関するエピソードのページなど、濃い目の内容に仕上がっています。

インターネットマニアックス2

スタバ斎藤、渋谷洋一 共著

定価1200円 B6判 176ページ



笑えるホームページ、使えるホームページをふんだんなカラーで、一挙紹介!!

発売以来、圧倒的な■■を呼んだ■1弾に続く、お待たせ■した第2弾! 今回もふんだんなカラーで、笑えるホームページ、使えるホームページが500本紹介されています。片一方だけ無くなった靴下のためのホームページ、懐かしの80年代のすべてがわかるページ、横マラソンの参加家内などなど、内容はさらに充実。

そっと読みたいパソコンの常識

アスキー 編

定価1400円 B6判 176ページ



ビギナーが一番知りたい「仕事にどう便利?」にズバリ答える!!!

パソコンの仕組みや、使い方よりも「どう便利か」をズバリ解説。クルマでいえば、エンジンの内部構造を知るよりも、どう使えば経済的かという話をパソコンの世界から常識として集めました。パソコンの便利さがいまひとつ実感できないという方に最適な本。

PC道

スタバ斎藤 著

定価1400円 四六判 168ページ



魂と勇気とド根性とお笑いの、
異色パソコン白書

IBM-PC/AT互換機で動く、とあるゲームに魅せられたのをきっかけに、AT互換機を衝動買い。次々と周辺機器を買い、ついにはマッキントッシュとAT互換機とを接続した家庭内ローカルネットワークを構築するが……。これは、PCユーザーなら必ず楽しめる読み物だ!

増刷
決定

東京トホホ会

文●金井哲夫

定価1300円

絵●秋元きつね

A5変 152p

3刷
出来



どーしてボクのパソコンだけ
説明書と違うの?

そんなときも■と希望を忘れずに、動と気分ではパソコンいじり。何があっても怒らない。だって自分が悪いんだもん。わかっちゃいるけどトホホ会……「EYE・COM」誌上で強力な笑いをとる同名読者投稿のページを単行本化! 全国のビギナーを勇気づける福音書。

秋葉原コネクションR

島川言成 著

定価1400円 四六判 192ページ

発行: 株式会社アスペクト



アキバ有名店の元幹部が綴る
待望の第2弾エッセイ集

電気街を彩るパソコンショップ、ユーザー、メーカーetc.にまつわる、ホロ苦くて笑えるエピソードが満載! 特に「最近話題のパソコンでも見に、秋葉原に行こう」という人には、思わずはまってしまう1冊だ。「EYE・COM」誌連載時の原稿に、大幅加筆して装いも新たに登場!!

電撃編集作戦

神足裕司 著

定価1200円 四六判 192ページ

発行: 株式会社アスペクト



パソコンは、人気コラムニストの
生活をどう変えたか?

ベストセラー「恨ミシヤン」の執筆、TVのコメンテーター、CM出演と多方面で活躍中の著者が、本作りに携わる者なら誰もが夢見る完全個人出版をもちろんで、パソコン界に殴り込み! マニアの自慢話でも大げさな苦労話でもない、等身大の神足流・パソコン利用術を公開。

Coming Soon

SFアニメが おもしろい

12月上旬発売予定

気鋭の 執筆陣による、 新・アニメ伝

予価1,200円 192ページ

怒濤の
コラム

●表示定価は消費税込みです。●本製品は、書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

●通信販売のお問い合わせ先: 株式会社ダイレクト 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>

ファイティングバイパーズ

■原作／沖持 冬
■作画／石田 走

定価／880円
A5判

© RUN ISHIDA
© FUYU OKIMUCHI
© SEGA 1995



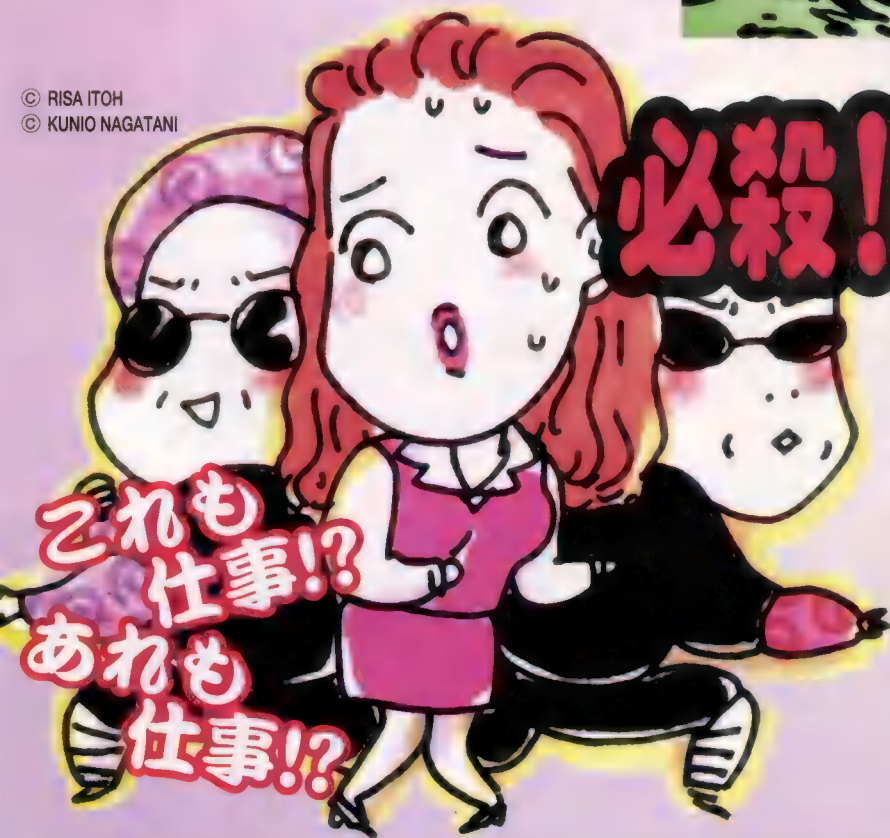
同名の超人気格闘ゲームをベースに、スケボー少年・ピッキーの成長を描く話題作がついに単行本に！ アスペクト刊の小説版も手がけた新鋭・沖持 冬の原作を、『プリンセス・ミネルバ』などで人気の石田 走が描く、待望の長編ストーリーの登場だ。

© RISA ITOH
© KUNIO NAGATANI

必殺！OL非事人

■漫画／伊藤理佐
■原作／長谷邦夫

定価／880円
A5判



あの伊藤理佐がアスキーコミックスに初登場。しかも単行本初収録の幻の作品なのでウワサになることまちがいなしだ。世のため人のため、OLたちの無理難題に泣く人たちのため、彼女らを退治してまわるその名も必殺！ OL非事人、の活躍を見てほしい、のだ。

●表示定価は消費税込みです。●本製品は、書店で買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話03-5351-8202 <http://www.ascii.co.jp/direct/>

不正プレーには、
レッドカード!!

ゲームには、ルールがあります。
ソフトウエアには、
著作権があります。

ゲームソフトは、知的創作物を守る法律「著作権法」により、創った人に無断でコピーすることが禁止されています。だから、友達とゲームソフトのコピーをやりとりすることも、コピーしたディスクを残してオリジナルを売ってしまうことも、みんな法律違反です。なぜならば、知的創作物の権利がきちんと守られてはじめて、よりよいソフトウェア創りができるからです。ゲームファンのあなたも、著作権を守るサポーターになってください。



SAVE OUR
COPYRIGHTS!
ACCS

ソフトウェアの著作権に関
する御相談、違法コピー等
を見つけたら

社団法人 コンピュータソフトウェア著作権協会

〒112 東京都文京区大塚5-40-18 友成フォーサイトビル5F

著作権ホットライン TEL.03-5976-5178 FAX.03-5976-51



《会員会社一覧》

正会員

アークシステム株
 株アートディンク
 株 I. S. C.
 株アイ・エル・シー
 株アイシーエム
 株アシスト
 株アスキー
 アダプテックジャパン株
 有アテナ・リサーチ
 アドビシステムズ株
 株アドミラルシステム
 株イージーシステム
 イマジニア株
 株インターコム
 株ヴァル研究所
 株ウィンキーソフト
 株内田洋行
 ウッドランド株
 株エー・アイ・システムプロダクト
 エー・アイ・ソフト株
 株エー・エス・ビー
 株エーエムティーサヴァン
 エービー・サーブ株
 エスエイティーティー株
 エデュカ株
 エデュテイメントソフトウェア有
 株エニックス
 株M&S
 株エム・エー・シー
 株エルゴソフト
 株エンデバース
 オートデスク株
 株オービックビジネスコンサルタント
 応研株
 株大塚商会
 カテナ株
 亀島産業株

カモンミュージック株
 株管理工学研究所
 株ガスト
 キヤノン株
 株ギャラクシー
 株クエスト
 クオリティ株
 クラフト株
 株呉ソフトウェア工房
 グラムス株
 株グローディア
 株ケーエスピー
 株建設システム
 株ゲームアーツ
 株コーパス
 株光栄
 株工画堂スタジオ
 株構造システム
 株コデュー・コンピュータ
 コナミ株
 有コマキシステム研究所
 株コンパイル
 有サイバーヘッド
 サイバネットシステム株
 株サムシンググッド
 山陰ソフトウェア株
 株CSK
 株志学社
 株システムセンター三重
 株システムソフト
 株シマンテック
 株シャノール
 新聞CAIシステム株
 株新学社
 株新企画社
 有シンキング・ラビット
 株シンクプラン
 有新興建築サービス

株新進商会
 株ジー・エー・エム
 株ジェード
 株ジェイディック
 株ジエプロ
 株ジャストシステム
 上新電機株
 株スクウェア
 株スタークラフト
 株スティング
 スペクトラムホロボイトジャパン株
 株ズーム
 株セガ・エンタープライゼス
 株総合システム
 株ソフトヴィジョン
 ターミナル・アプリケーションズ株
 株タイワ
 株ダイナウェア
 ダイナミック企画株
 ダイナラブジャパン株
 ダットジャパン株
 株ツァイト
 株ティーアンドイーソフト
 株ディーバ
 株ディアアイエス
 デザインオートメーション株
 株電波新聞社
 東京書籍株
 東宝株
 徳間書店インターメディア株
 ニフティ株
 日本オラクル株
 日本クリエイイト株
 日本コンピュータシステム株
 株日本テレネット
 株日本ビジネスデータプロセッシングセンター
 日本ファルコム株
 株日本フォト・リサーチ・センター

日本マイコン販売株
 任天堂株
 株ネクサスインターラク
 株ノア
 ノベル株
 有ハワテック
 株ハドソン
 株バックス
 株バンプレスト
 パーソナルメディア株
 バイオニアLDC株
 バル教育システム株
 株バンサーソフトウェア
 株日立ハイソフト
 株ビーイング
 株ビービーエス
 株ビックバン
 株ビレッジセンター
 ビンク株
 ビー・シー・エー株
 株ファミリーソフト
 ファルコン株
 有風雅システム
 富士ソフトウェア株
 株ブレインテック
 ヘアドクター発毛科学研究所
 ボーランド株
 株ポニーキャニオン
 株マイクロキャビン
 マイクロソフト株
 株マイクロビジョン
 株マクロスジャパン
 株まつもと
 株緑電子
 株ミルキーウェイ
 メガソフト株
 株モーリン
 ユニオンリサーチ株

ユニバーサル販売株
 株四次元
 株ライトスタッフ
 株ラウンドシステム研究所
 株リード・レックス
 株リクルート
 株理経
 株リットーミュージック
 株リバーヒルソフト
 ロータス株

賛助会員

アールアールドネーリジャパン株
 アップルコンピュータ株
 イーディーコントラライブ株
 株エクシング
 株NTTデータ経営研究所
 オリックス・レンテック株
 株建築データネット
 株コンピュータ・ニュース社
 株三昌堂
 有システム・サイト
 株ソフトウェアジャパン
 株ソフトクリエイト
 ソフトバンク株
 東京電化株
 ミリオンエンタープライズ株
 大島総合法律事務所
 榎八重総合法律事務所
 島村法律事務所
 尚和法律事務所
 染井・前田法律事務所
 古谷国際特許事務所
 松村信夫法律事務所
 顧問弁護士 森本絃章
 顧問弁護士 宮下佳之



Humming Bird Soft™

翼は永遠に...



バイストン・ウェル戦記

ガーゼイの翼

GARZEY'S WING

Windows95専用・3DシミュレーションRPGゲーム・CD-ROM

構想2年!!
あの、ハミングバードソフトが遂に!
本格始動開始!

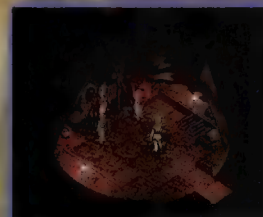
監修: 富野山悠季 キャラクター: 末弥純

- 初回特典!! 97年 末弥純オリジナルカレンダー付
- B2版オリジナルポスター完成!! (限定版)
Getしたい方は最寄りの店舗へ問い合わせを...
- NIFTY-Serveで「ガーゼイの翼」最新情報提供!!
〈GO:SGAMEVE〉のハミングバードソフト会議室(14番、15番)で、最新情報は勿論、体験版、マル秘映像等を続々公開予定。

動作環境

Windows95、100%コンパチブルマシン
Pentium50MHz以上、100MHz推奨、RAM16Mバイト以上
倍速以上のCD-ROMドライブ、HDの空き容量50Mバイト以上
640ドット×480ドット256色の表示可能なビデオシステム

イラスト: 藤 純

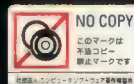


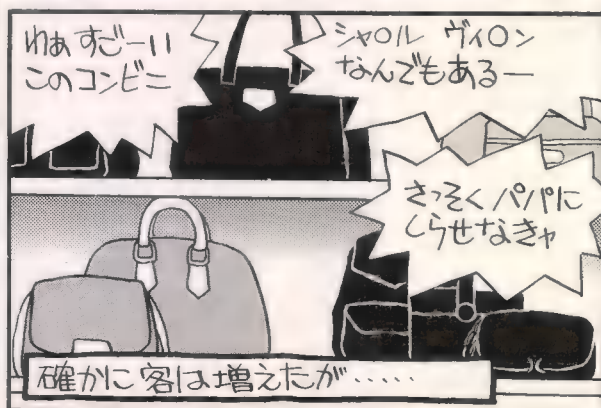
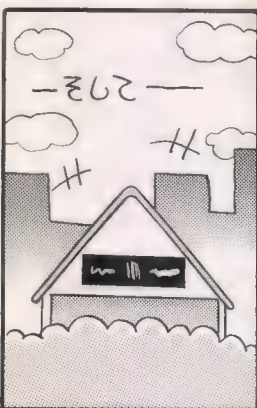
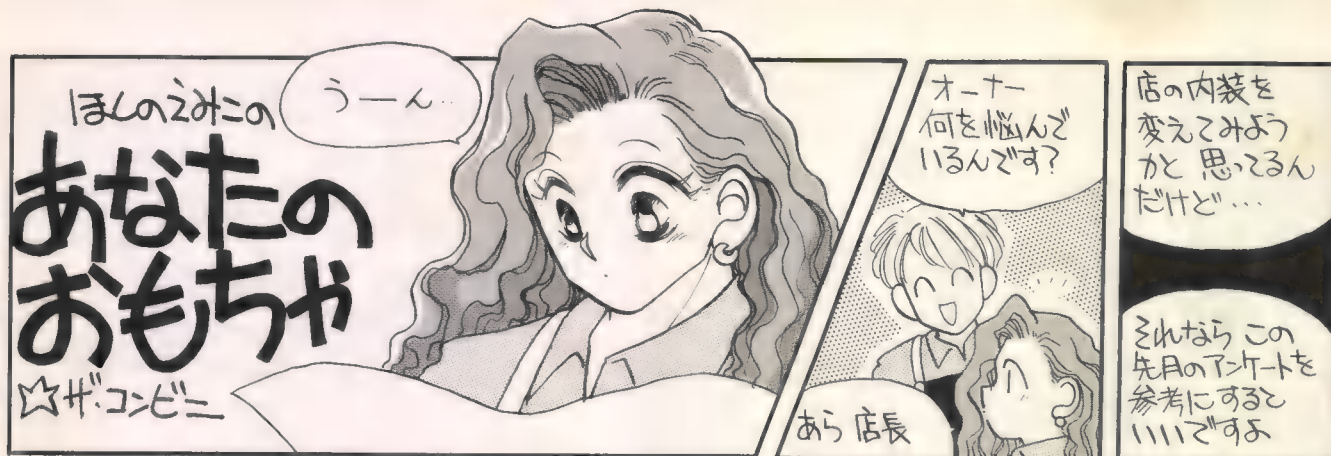
- ◆ 原作: 富野山悠季 (小説: 角川)
- ◆ 主題歌: 藤 純 heart (MAJESTY: BMG)
- ◆ ドラマ: 藤 純 (角川)
- ◆ OVA: 1巻「異世界」(EMGビクター)

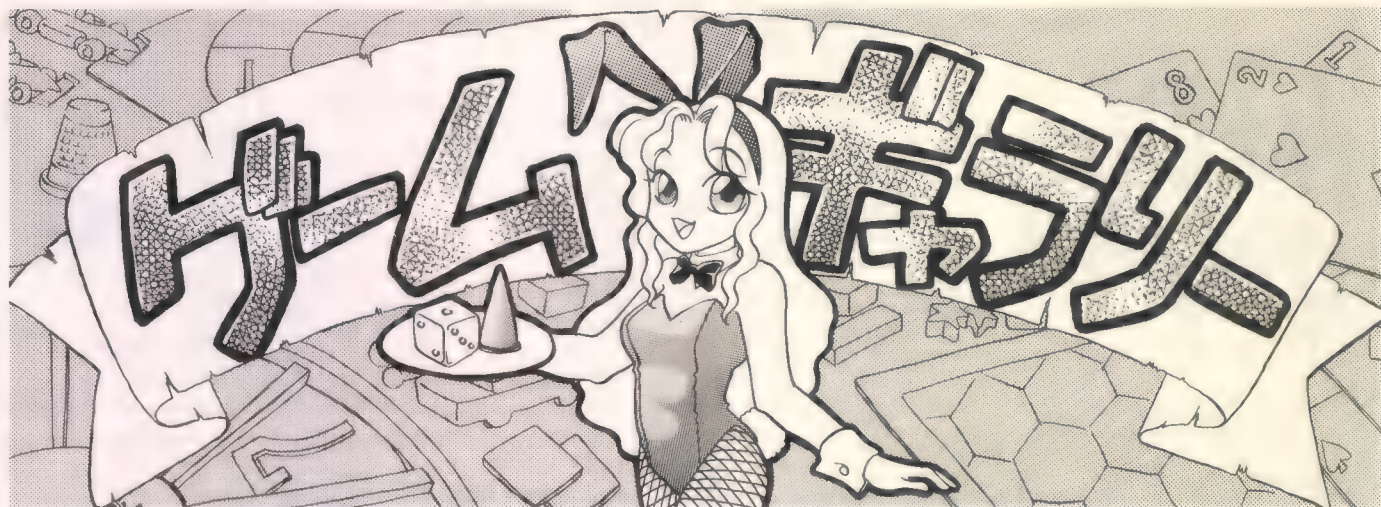
著作/プロデュース: VIC TOKAI
制作/販売: ハミングバードソフト
大阪市北区曽根崎2丁目2-15 TEL. 06-315-0541

12月13日(金)発売予定 予価 9,800円 税別

※ 本誌に掲載されている製品名は、各社の商標として登録商標です。
© 1997 富野山悠季・ガーゼイの翼製作委員会、VIC TOKAI、ハミングバードソフト







ようこそモノポリーの世界へ

巷にあふれる面白いアナログゲームを紹介していくこのコーナー。2回目は、やっぱりコレを外すわけにはいかないでしょう、ってことで、世界でもっとも多くの人にプレーされているボードゲーム、『モノポリー』を見てみよう。

モノポリーは、1935年にアメリカで生まれて以来、世界中の人に愛され、現在は世界大会が行なわれているほどのメジャーなゲームだ。もちろん、日本でも多くの人にプレーされているし、日本版モノポリーなんてのも発売されているから、遊んだことのある人も多いだろうね。ふたりから8人でサ

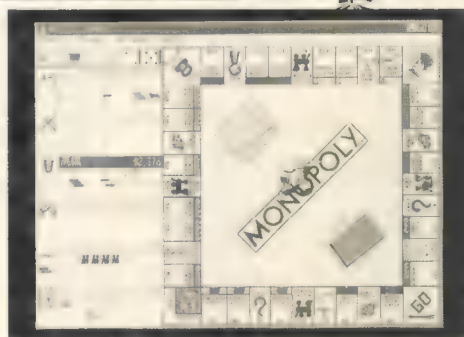
イコロを振りながらコマを進めて遊ぶ、スゴロクのような感じのゲーム内容だけど、勝敗を決めるのが運だけじゃないところが、このゲームの楽しさの秘密。ほかのプレーヤーと交渉したり、効率よくお金を儲けるための戦略を使ったりと、プレーのやり方ひとつで、かなり奥の深いゲームになるのだ。

モノポリーの勝敗は、最終的な資産金額で決まる。土地を購入し、そこに止まった人からレンタル料を取ることでお金を儲けるのが基本だ。ボードには8色22個の土地があって、同じ色の土地を独占すれば、そこに止まったプレーヤー

◆写真は、ハズブロージャパンより発売予定のパソコン版『モノポリー』。ボード版も、同社から発売中だ(3000円[税別])。

から2倍のレンタル料が取れるようになる。さらに、独占した土地には家やホテルを建てることができ、そうすれば、さらに高いレンタル料をブン取れるのだ。つまるところ、このゲームの勝敗は、いかに効率よく同色の土地をそろえるかにかかっていると言えるだろうね。

そこで重要になるのが、交渉と



いう要素。自分だけで同色地を独占できることなんて滅多にないから、他人から交渉によって土地を買い取ったり、土地のトレードを行ないながら、同色地をそろえていかなければならないのだ。

■ パソコン版もでるのさ ■

というわけで、他人との駆け引きが何よりも楽しいモノポリー。オモチャ屋さんやデパートに行けば手に入るの、ぜひ遊んでみよう。ただ、ボードゲームは友達や家族が集まったときでないと遊べないのが弱点。なんとかひとりで練習できないかなあ……、なんて人には、パソコン版『モノポリー』もあるぞ。英語版はすでに発売されているけど、今年の12月には、モノポリーを販売しているハズ

ブロージャパンより、日本語版が発

売されることになっているのだ。ウィンドウズ版『モノポリー』では、初心者から上級者までが楽しめるように、様々な思考ルーチンを持ったキャラクターが相手をしてくれる。また、インターネットを利用して、世界中のプレーヤーと対戦することもできるから、自信のある人は挑戦してみよう。

それでは、次のページで実際のプレー風景を見てみようか。最後にプレゼント付きクイズもあるから、そちらにも応募してみてね。

◆インターネット上で他人と対戦もできる、ウィンドウズ版『モノポリー』。12月6日に、ハズブロージャパンより日本語版が発売されるぞ。コンピューターが、結構強いよ。



◆コマが移動するときやチャレンジカードを引いたときなどに、様々なアニメーションが見られるのだ。これがまた見事なもので、ついつい眺めてしまう。ただし、金を取られるときは、ちょっとムツとするけどね。

モノポリープレー実況!

森山 (コロコロ)あ、北日本鉄道。
買いまーす。はい、2000万円。

■P なんか、日本版って金の単位
がでかくて調子狂うな。ゲッ! い
きなり相続税かよ。

サワノフ 金Pらしいわ。俺、金沢
買い。1200万円ね。

ここでは、モノポリーのプレー風
景を簡単に紹介しよう。プレーヤー
は森山ネコ、金P、サワノフ、コタ
ローの4人。それぞれサイコロを振
りまくり、8ターンもしたところには
ほとんどの土地が買われ、しかも、
みんな色はバラバラという状況。ち
なみに、プレーにはモノポリージャ
パンを使用している。

金P そろそろ土地交換しようよ。
オレ、3回も相続税取られて金ない

の〜。交換して〜。

お互いに腹の探り合いを始めるが、
結局なんの取り引きもないまま20タ
ーンが過ぎる。

森山 キラリーン。金P、長崎と奈
良交換して。電力会社付けろよ。

金P オメエ、それでピンク独占だ
ろ。オレは奈良貰ってもそろわない
もん。+2000万だな。

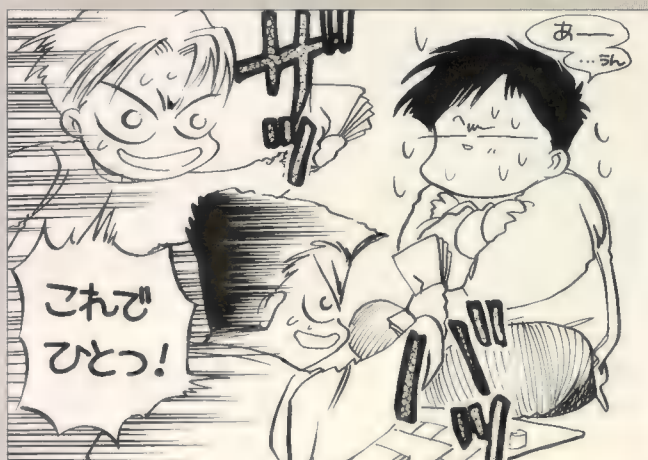
森山 ……。いいですよ〜。

森山、これでピンクを独占。この
直後自力で緑色も独占(!)。金Pは
サワノフと交渉し、橙色を独占、サ
ワノフは黄色を独占した。しかし、
森山とサワノフとのトレードで金P
は、5000万もの現金をチャッカリ手
に入れている。その交渉は、ほとん
ど詐欺に近い……。

ちなみに、コタローは刑務所暮らし
がたり、ほとんど蚊帳の外。果
たして、結果はどうなる!?

途中経過

	プレーヤー	現金	資産	独占エリア
1	サワノフ	3000万	1億9200万	1(黄色)
2	金P	6000万	1億8400万	1(橙色)
3	コタロー	6000万	1億4900万	なし
4	森山ネコ	2000万	1億9600万	2(桃&緑)



勝ったのはだーれだ!?

では、ここでプレゼントのお知らせ
です。今回のモノポリージャパ
ンで、■断的に1位になったのは
誰でしょう。ちょっと判断材料が
少ないけど、左の途中経過を参考
に予想してみてね。正解者の中か
ら抽選で、ハズブロージャパン提
供のボード版『モノポリー』を2名
様に、それから、下で紹介してい
る『オーサカMOON』を2名様に

プレゼント。欲しい人は、官製は
がきに住所、氏名、年齢と希望商
品、それから優勝者の名前を明記
して、巻末のあて先まで応募して
ね。締切は12月5日必着だ。



■アスペクトより発売中のテーブルト
ークRPG、『オーサカMOON』もプレゼント。

ToyBox

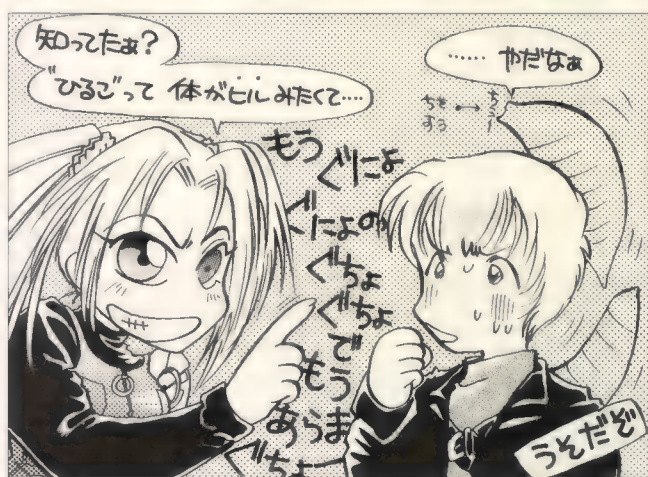
テーブルトーク オーサカMOON

ゲームマスターが創造した架空世
界の中で、プレーヤーがもうひとりの
自分を想像し、彼の身体を借りる
ことによって、現実世界には決
して出会えない様々な体験を味わう
ことのできるテーブルトークRPG。
ゲームの歴史から見ると、まだまだ
発展途上の遊びではあるが、トラ
ンプやチェスと並んで、間違いなく歴
史に刻まれるジャンルだろう。

ということで、今回は数あるテ
ーブルトークRPGのシステムの中から、
『オーサカMOON』を紹介しよう。
このゲームは、サイバーパンク系の
RPGであり、ディープな世界設定や、
タロットとトランプを使う斬新なゲ
ームシステムで人気を集めた、『ト
ーキョーNVA』の続編にあたる。そ
の独創的なゲームシステムを受け継

ぎながら、世界設定や一部のシス
テムを簡素化したことによって、『N
VA』よりプレーしやすくなってい
ると言えるだろう。

このゲームでは、1回のプレーを
“アクト”といい、“ルーラー”と呼ば
れる人がゲームを管理する。プレー
ヤーはサイバーディープでクール
なニューロ・エイジの都市“オーサ
カMOON”を舞台に、ルールカルー
ーが許す限りの“アクション”を取
ることが出来るのだ。プレーヤーキ
ャクター“キャスト”は、3つのス
タイル(生きざま)と神業を持っており、
これによって、キャストの強烈な個
性を前面に出したプレーが楽しめる
というわけである。もちろん、神業
以外にもいろいろな技能や特技があ
り、これらの組み合わせをあれこれ



と考えるながらアクションを起こすの
が、このゲームで一番楽しい部分な
んじゃないかな。

ま、初めての人にはちょっと分か
りづらい点もあるけれど、この手の

ゲームは一度プレーしてみるに限る。
ファンタジー、SF、そしてサイバ
ーパンクがゴタ混ぜになったようなこ
の世界で、今までに体験したこと
のない“アクト”を楽しもう。

スポーツ万々歳

風の冷たさが気になり始めたこのころだがスポーツはこれからが本番。年末に向けて各地で大きな大会が開催される。スポーツファンは見逃すな!

さよなら、ナゴヤ球場

'96年10月6日。ひとつの古い球場が最後の、そしてもっとも大きな役目を終えて幕を閉じた。球場の名前は「ナゴヤ球場」。いわずと知れた中日ドラゴンズの本拠地だ。

両翼91.5メートル、中堅119メートル、収容人員3万5000人。'48年末に作られたこの球場は、来年からドラゴンズが新築の名古屋ドームにホームを移すため、試合が行なわれるのは今年いっぱい。

今年のセ・リーグは激戦と逆転を繰り返し、巨人と中日は互いに一步も譲らず、優勝はプレーオフにまで持ち越された。その大一番の舞台になったのが、このナゴヤ球場。しかも、ナゴヤ球場として最後の公式戦ということで、いやがおうでも盛り上がるスタンド。だが、結果は巨人の優勝。ナゴヤ球場は、残念ながら最後の試合をウイニングランで締めくくることができなかった。しかし最後まで奮闘したドラゴンズの選手と、長

い間チームを支えたナゴヤ球場に、試合後拍手がなりやまなかった。

古い球場が新しい球場に移り変わるの、当然のことで、どんなスタジアムも避けられない道。だが、ドラゴンズのチーム移転によって、またひとつ天然芝のグラウンドがなくなってしまうということは、少々残念なことだ。比較的接触プレーの少ない野球では、あえて天然芝でプレーする必要もなく、また天候に左右される野外球場より、全天候対応のドーム型球場のほうがいいというのわかる。しかし、今後老朽化を迎えたスタジアムが改修、移転をするたびに、天然芝のグラウンドも、ひとつずつなくなってしまうのだろうか。天然芝が絶対だ、などというつもりはないが、そのうち人工芝しか知らないプレーヤーが出てくるのかと思うと、無性に寂しい。

かつて南海ホークスのホームスタジアムだった大阪球場は、現在



ナゴヤ球場最後の試合につめかけるファンたち。いつもと違う熱気が、最後のナゴヤ球場を包む。

はその使命を終え、住宅展示場として第2の人生を送っている。そういえば大洋(現ペイスターズ)、ロッテの本拠地でありながら、次々とホームチームに去られてしまった川崎球場は、主の戻らないまま2年後には取り壊しの予定だという。どちらも、ひと昔前のタイプの、天然芝の球場だった。

球場に入ると鼻につく芝の匂い。ギラギラと照りつける太陽の下、あるいはムシ暑い夜空に勢よくあがる花火。そんな野外球場なら当然の風景も、いずれはなくなってしまうのだろうか。



星野仙一監督の、ナゴヤ球場での最後の挨拶。彼にとっても思い出深い球場だ。

試合スケジュール

競技名	期間	会場	問い合わせ先	見どころ
サッカー天皇杯	11/17(3回戦)	各会場	☎03-5237-9999	1、2回戦を勝ち抜いた都道府県代表がついにJリーグチームと対決!
NASCAR SUZUKA	11/22~24	鈴鹿サーキット	☎0593-78-1111	F1参戦の噂もある、高木虎之介の勇姿を、鈴鹿で!
日本社会人アメリカンフットボール	11/17	横浜スタジアム	☎03-3280-6644	OMURON Xリーグの決勝トーナメント。1位第2ランクと1位第1ランクの戦い。
東日本社会人ラグビー	11/17、24	県営熊谷ラグビー場 秩父宮ラグビー場	☎03-3273-5481	リーグも終盤いよいよ大詰め。リコー対サントリー、東芝府中対三洋電機の試合。
リングス大阪大会	11/22	大阪城ホール	☎06-364-9115	本年の最強選手を決定する、メガバトルトーナメント1996を開催中!

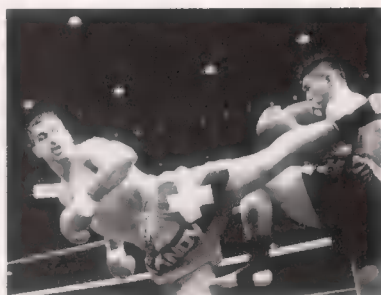
View

スポーツ選手は、ときに様々な理由で休養を余儀なくされる。ケガ、スランプ、精神的なダメージなど、理由はいくつでも挙げられるだろう。正道会館所属のK-1選手、佐竹雅昭もまた、そうしたブランクを経験した格闘家だ。

去る10月18日に行なわれた「K-1 スター・ウォーズ」のメインで、佐竹は1年半ぶりにリングに戻ってきた。対戦相手は、佐竹が休養中にグランプリ王者となったアン

ディ・フグ。エース、佐竹の善戦が期待されたものの、内容は惨憺たるものだった。5ラウンドの間、佐竹は亀のようにガードを固め、アンディが得意とする左の攻撃を封じるので精一杯。ほとんど攻めることができないまま、大差の判定で敗れた。

佐竹はなぜもっとア



写真提供/ゴング格闘技

グレスピに戦わなかったのか。ファンの誰もがそう思い、ブーイングまで飛ばしたが、その理由が、1年半のブランクにあったことはいうまでもない。動きたくても動けない、体がいうことを聞かない。相手のパンチ、キックが、体験したことのない恐怖となる。特に格闘技では、ブランク期間が長ければ長いほど、選手は試合勘を失い、以前のように戦えなくなるのだ。それでも、あえて無残な姿をさらけ出して戦った佐竹をほめるべきか。それとも、期待を裏切られたファンのブーイングが正しいのか。

ブランクからの復帰の難しさ、怖さを見せつけられた試合だった。

立嶋篤史の人生相談

全日本キックボクシング連盟のスター選手、立嶋篤史の人生相談が、いよいよ次号から開幕。本人は「とにかく真面目に(みんなの)相談に応えますよ。ガンガン盛り上げましょう」と意欲満々。それにしても、キメ手となるのはみんなからの投書。これが集まらないことには、立嶋選手の気持ちも空振りに終わってしまう。恥ずかしがらずに、学校、友だち、恋愛、人生の問題など、全部立嶋選手にぶつけてほしい!

今回は、ちょっと詳しく投書の仕



▲9月大会で強敵、ゴーンサヤムを粉砕し、見事な勝利を飾った立嶋。人生相談にもガンガン情熱を燃やしているぞ。

方について話しておこう。前述の通り、基本的に相談内容は自由。立嶋選手はヒジョ〜に真面目なので、どんな相談にも真剣に答えてくれる。もちろんペンネームはオーケーだが、現在、キックのチケットプレゼントなど、掲載特典を考えているので、送る場合のことを考えて実名や住所は必ず明記。また、相談内容や立嶋選手への入れ込み度によっては、電話による回答や直接訪ねていくケースも企画している。電話で直接話したい! 会ってオレの悩みを聞いてほしい! なんだったら喝を入れてもらいう意味でヒジの一発くらい食らっても構わない! という人は、その旨もあわせて書いてくれ。

すでに相談は受け付け中! ガンガン悩みを送ってきてほしい!!

あて先は183ページを参照!

要項:投書には必ず「立嶋人生相談係」と明記。相談内容は詳細に。締切:ナシ! 随時募集!! 掲載特典:検討中。ゴメンナサイ。

平成ノ偉人伝

松井秀喜 東京讀売巨人軍

10月8日。巨人対中日戦が行なわれていた東京ドームが、大音量のブーイングと怒号に包まれた。松井に対して中日の投手が投げたボールは、すべてストライクゾーンから外角に外れたボール球。松井の全打席で明らかな敬遠策をとったからだ。

巨人はこれが130試合目の今シーズン最終戦。これまで松井のホームランが38本、あとひと試合を残す中日の山崎武司が39本で、松井にとってはたとえ山崎と並んでのものでも、初めてのホームラン王獲得のチャンスだった。巨人は1回でも多く打席がまわるようにとホームラン狙いの松井を1番に据えた。だが、中日はなんとしても単独で山崎にタイトルを獲得させようと、松井にストレー

すでに巨人は、10月6日にセ・リーグ優勝を決めていた。もしも、まだ決まっていなかったら? 巨人は勝つために通常の打順で臨み、松井も一発だけを狙うことはできなかった。逆転優勝の望みがある中日は、試合の流れによっては松井敬遠の可能性もあるが、全打席で敬遠することなどありえなかったろう。試合の勝負を捨てたがゆえの双方の方策で、ここで明らかなのは、両チームともが松井は狙いさえすればホームランを打てると確信していることだ。

思えば'92年8月16日、当時星陵高校3年ですでに「ゴジラ」の異名を持つ強打者だった松井は、全国高校選手権の明徳義塾戦で5打席連続ストレーターの四球を与えられ、一度もバットを振れなかった。星陵は2対3

で敗れ、この全打席四球の是非をめぐっての論争が社会問題にまでなった。そして今シーズン、9月18日の横浜戦で3打席連続四球を与えられていた松井は、試合後にこんなことを言っている。

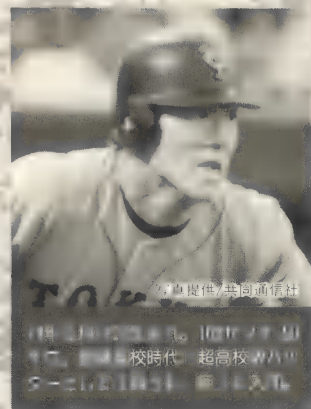
「あのとき(明徳義塾戦)はこんなもんじゃなかった。悔しさも比較できないほどでしたよ」

だが、この中日戦後の松井の表情はサバサバしたものだった。

「しょうがないでしょ。(バットを)振ればよかった? まあ、日本シリーズにとっておきますよ」

内心はどうであれ、見え見えのボール球に1球たりとも手を出さないことが、松井なりの意地とプライドの表現だったのではないか。そしてこれまでもそうだったし、これからずっと続くであろう自分ではどうにもできない状況に、あきらめにも似た達観の表情を浮かべざるを得なかったのではないだろうか。

松井はよくオリックスのイチローと比較される。アベレージ打者のイチローにとってのホームランがヒットの延長線上にあるとすれば、松井



にとつてのヒットはホームランを狙っての打ち損ない(と言っては失礼だが)、フェンス直撃の2塁打、3塁打の形となることがある。

高校通算60本塁打の松井はまぎれもないホームランバッターであり、巨人の「4番」はホームランを打ち続けることを要求される。松井がプロ野球という世界でホームラン王を獲得したとき、本当の意味での巨人の新たな「4番」が誕生する。

赤沼 圭子

ハッスル

鹿野司の

科学善哉

KAGAKU ZENZAI

2

スポーツビジョンで鍛える
超一流選手との差は目にあった

野球に、サッカー、テニス、……キミはどんなスポーツが得意？ なに、見るほう専門？ もし“見ること”が得意なら、何かスポーツをやってみよう。一流になれるかもしれないぞ。

いや、驚きましたねえ。あの、伊達公子ちゃんが、突然引退しちゃうんだもの。世界のトップ選手たちと互角の実力を持っていて、本人にやる気があればまだまだ上に行ける感じの人だっただけに、すごく残念だね。女子テニス界は、世界で健闘している日本人が多いんだけど、さすがに彼女くらいのレベルまで行ける人は、当分現われそうもないしねえ。それにしても、引退会見であれほどにこやかに笑っていた人って、ほかにはいないよね。テニスを続けることは、そんなにストレスだったんだろうか……。

まあ、それはともかく、この伊達キミちゃんを、世界の一流クラスにしたのは、必殺ワザ、ライジングショット（相手ボールが、バウンドして上昇しつつある早い時点で、リターンする技術）があったからだ。そしてそれは、彼女の抜群の目に支えられていたんだよね。なんでも、彼女はジュニア時代には、電車の中から“枕木を読んで”目を鍛えていたこともあったんだそう。

こういう超一流の選手と、その目のすばらしさに関する逸話ってのは、昔から、ボールが止まって見えたとか、電車の中から電柱の広告が読めたとかいろいろある。ただこれらは、優秀な人の特別な能力という感じで、それをきちんとしたトレーニングで鍛えてやろうという発想は、これまであまりなかったんだよね。ところが最近になって、こういう目のよさとスポーツ技能の関係を研究するスポ

ーツビジョンの分野が、急速に注目を集め始めている。

そこで今回は、この分野の研究の第一人者で、1000人近いスポーツ選手のデータを集めてきた愛知工業大学の、石垣尚男さんにお話をうかがってきた。

さて、スポーツの能力の高さというのは、当然、いろいろな要素が複合して成り立っている。

その中でも、一番大事なのは、もちろんその競技のうまさだ。

ある競技に習熟してくると、それにふさわしい体の動きができるようになる。あるタイミングで適切な形に体を動かすことで、肉体の持つ力を合理的に発揮することができるようになる。

ただ、そのうまさというのも、あるレベルを越えていくには、体力の支えが必要になる。要するに、筋力や持久力などの肉体の基礎的なレベルアップがないと、ある種のテクニックは実行できなかったり、長い試合時間の疲れに耐えてその技を使い続けることはできないわけね。

これらの技術面や体力面での科学的なトレーニング法の基本原則は、研究の歴史も古しいし、すでに確立しているといっている。まあ日本の現場のコーチは、必ずしもそれを学んでいるわけではないので、本当に合理的なトレーニングメニューを組んでいるかどうかは疑問なんだけどね。

また、どんな局面になってもコンスタントに自分の実力を出し続けることのできる、メンタルな要素も重要だ。これが日本人は最も

苦手とする点で、オリンピックなんかでも肉体的持つ能力を引き出せずに、あっさり負けちゃうケースが多いわけだ。

そういえば、リュック・ベッソンの閉塞潜水をテーマにした美しい映画『グラン・ブルー』の中に、ちょっとだけだけど日本人の潜水グループが登場する。これが本当にナサケないんだ。全身真っ白で額に日の丸のついた、おまヌケなダイビングスーツを着た日本代表に、10人くらいのサポートが、潜水前からしっかりとしろ、ガンバレなんて声をかけたり、肩を叩いてさかんにはげます。で、その選手はウンウンうなづきながら、ハイパーベンチレーション（潜水をするとき直前に素早く深い息を何回か繰り返すことで、血液中に酸素を多く取り込み、呼吸を止めていられる時間を伸ばすテクニック）のやりすぎで、競技に入る前に過呼吸でぶっ倒れちゃうんだよね。ヤレヤレ……。

この日本人の描写はものすごく屈辱的な感じがするんだけど、でも、確かに日本のスポーツ選手（とコーチや、その取り巻き）ってこんな感じがあるんだよね。

この心理面を鍛える技術も、アメリカを中心に確立しているんだけど、日本ではその本質を理解したコーチングというのは、ほとんど行なわれていないようだ。

そういうわけで、日本の現場ではまだまだだとしても、これらのスポーツ技能を合理的に鍛える方法は、世界的にはすでにかなりのレベルまで明らかにされている。

ただ、これまで研究され蓄積されてきたこれらのトレーニング法は、すべて情報の出力側に注目したものであったんだよね。

しかし、スポーツの技能は、出力以前に、情報の収集という段階が存在するはずだ。そういう観点から、目の能力に注目するのがスポーツビジョンで、これまでのスポーツ技能研究とは、かなり質的に違ったアプローチってわけだ。

つまり、運動技能のレベルが低い選手は、その目からの情報の入力はまだ鍛えられておらず、必要な情報が得られていなかったり、不正確だったりすることが原因している可能性がある。そこで、そこを鍛えてやることで、そのスポーツ技能をレベルアップできるかもしれない。

ここでは、1988年以来、“静止視力”、直線的な接近を見分ける“近接動体視力(KVA)”、横の動きを見極める“動体視力(DVA)”、明るさの差を判断する“コントラスト感度”、目を素早く上下左右に動かす“眼球運動”、距離の把握を行なう“深視力”、瞬間的に表示される6桁の数字を何桁まで正確に言い当てられるかを計る“瞬間視力”、壁面に点灯するランプを素早くタッチする“目と手の協応動作”の8種類の項目が測定されている。このうち特に重要なのは、動体視力、瞬間視力、目と手の協応動作だ。

実際、ばくも測ってもらって、動体視力はまあまあだったんだけど、ほかはゼンゼン駄目。まあ、僕の目はまだ鍛える余地があるんだ（と肯定的に解釈しておこう）。

さて、それでは実際にこのスポーツビジョンは、スポーツ技能と関係があって、鍛えることで効果が出るのだろうか。

まずスポーツビジョンと技能の関係は、これははっきりあると結論できる。実際、これまでのデータで、競技能力が高い人ほど目の能力も高いというキレイな結果が得られている。これはJリーグの選手でも、野球の選手でも、はっきり現われているようだ。

また、目の能力は鍛えれば向上することも間違いなさそうだ。

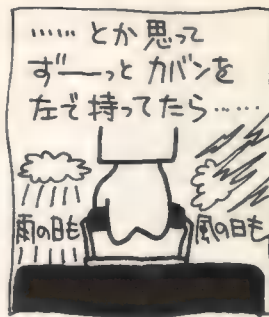
これまでの研究では、中学生、高校生、社会人を対象に、バッティングマシンで、125キロ〜150キロのそれまで打ったことのない速度の球を、最初は見るだけ。次はバント、さらに打つというように週5日10週間トレーニングを行なったところ、社会人の中にはまれに伸びない人もいたけど、中学生や高校生はすべて能力が向上した。

ただこれは、鍛えている間は伸びてくるけど、やめると急速に衰えるらしい。このあたりは、筋力トレーニングとそっくりだ。

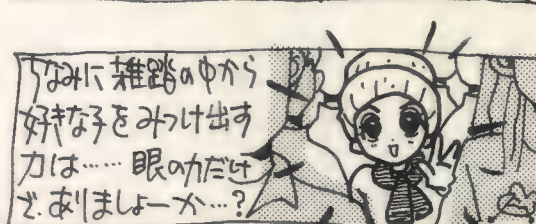
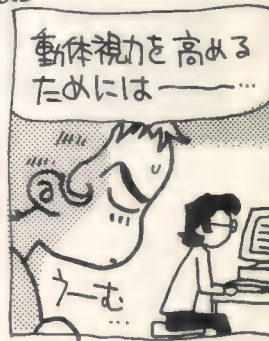
また、野球のノンプロナンバーワンの日本石油では、ボールに数字を書いて、その数字を読みながらキャッチボールをするなど何種類かのビジョントレーニングを1年間続けている。その結果、打率はアップしなかったものの、フォアボールの出塁が倍になったそうだ。つまり、選球眼が抜群によくなったんだよね。

球技では昔からボールをよく見ろと言われるけど、見ているつもりでも、早めに目が離れてしまうことが多い。実際に必要なのはボールが飛んでいる3分の2までの情報で、これ以前に目が離れると、失敗が多くなるそうだ。

もしもあなたがスポーツをやっている、一所懸命トレーニングを積んでいるのに、今ひとつ伸び悩んでいるとしたら、目を鍛えてみるのもいいかもしれないね。



※注・外巻きカールが野球部の先輩以上不可能なほどモチベーションを上げる



デスクトップ MOMENTS



特集

岩尾学

(本誌編集者)

岩尾学。25歳独身。九州出身。1988年、アルバイトとしてログインに採用される。以来、硬派記事を幅広く担当。数字の9が好きな男。その理由を上司である青柳が推測。「常に10に1歩届かぬその姿勢、おくゆかしくも向上心に溢れ

ている」。また後輩のハルトが推測。「九州の9の字であり、その郷土愛に感服」。ちなみに本人は「ひっくり返すと6になるから」と語る。



岩尾学名言集

「物覚えがはげしくて」

岩尾は背骨(脊髄)で考えてしゃべると言われている。なんか最近、物覚えがはげしくてはーと言いつち、指摘されるまで事の重大さに気づかないでた。

「一年は早いようで短い」

これもまた、岩尾独特の類稀なる下(下)と脊髄反射から生まれた名言。時の流れの早さを喜ぶ岩尾の言葉である。やはり指摘されるまで気づきなかった。

「ガガーリンは月を発見した人だろ」

岩尾と実力を三分(三分)と、ガガーリンを「発見」したって言った人」と説明した際、岩尾は笑みながら、間違いを訂正しに立ち上がったひと。



岩尾学

フワイ
岩尾の
業界
用語
ピラチン (チンピラ)
ボンバーのリーミズワ (バーボンの水割り)
よーぶーぶーうー (ぶよぶよ通)



◆自伝岩尾学◆

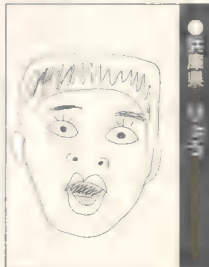
オッス、岩尾ゴワ夫だ。オレのことは今日からゴージャス岩尾と呼べ。それはそうと、ついこないだ気がついたんだが、実はオレは昔イジメられっ子だったんだ。オレが学生時代、「人気者」というアダ名だった話はしたと思うが、いつ

も「人気者、パン買ってきて」とか「人気者一、ちょっとゴミ捨てて」とか言われると、「おっしやー、まかせんかーい」とか言ってバリバリ働いてたんだが、今考えるとこれはタダのバシリだな。みんなもイジメに負けるな!



編集者としての岩尾学

編集者として卓越した才能を持つ岩尾が、今回のため特別に書き下ろした原稿をこの場で校正してみた。読者諸君にとっては編集者を知る貴重な機会と言えますよう。



ウッス、オレが岩尾だ。愛称は岩ちゃん。今日は恐竜はなげに滅んだのか、オレの超絶理論を聞かせてくれるぞ。恐れ入れ、グフフ。そもそも「恐竜の滅んだ理由」とゆーのは、昔からいくつもの説が挙げられている。諸君も知っているトコだと、①TGS(地球外生命体の略)にやられた。②宇宙からのショックウェーブ。③とも食い。などが、それ。オレ自身、つい先ごろまでは①の説を支持していたのだが、よく考えてみると、この説を立証するにはまず、「TGSの存在」とゆーことから立証せなアカンのだ。そんなワケで、「恐竜の滅亡」のオーストラリアである岩ちゃんとしては、ここに新たな説を唱えたいワケ。その説とゆーのがバババ、上記3つをすべて新しい「(バババ)恐竜が人類に道を譲ってくれた」説である。ま、彼らは彼らなりに1億年以上時代をリードしてきたワケだし、「このへんで後進にも?」なんて軽い気持ちで我々人類にもムーブメントのチャンスを与えてくれたと思うのだな。うーん、度量が広いぜ、恐竜!!

※ 全ボツ。書きなおし。



ドロロン、モクモクモク。はい、みんな元気？ ワタシはランプ子。主にランプの中とかランプの外でがんばっちゃってる4018歳です。やっぱり男とか女に生まれただけからは、一度くらい自分なりの3つの願いとか考えたことあると思います。まず世界とか征服して、使い切れないくらいお金とかほしくて、あと高校に合格できますように、とか。

そんなみんなのチープなお願いを、ワタシが聞いてあげます。だからみんな、ハガキに書いて送ってね。3つまでだったら、別にひとつでもふたつでもいいです。それじゃ、紹介してみます。

3つまでなら OK



- 高橋ヒヨンの3つの願い
- ①人より力持ち
- ②不幸の手
- ③三日月ハゲがある
- (東京都 高橋ヒヨ子)
- なんか、最初にこういうのが来ちゃうと困るんだけどワタシ、かなえちゃおうかしら、この3つ。
- 通りに襲われて今にも刺されそう！ なOLの咄囃の願い
- ①助けて！
- ②1億円
- ③すぐくやせたい
- (東京都 よね子)
- 案外たくましくってステキね。
- ピノキオの3つの願い
- ①人間の手にしてください
- ②人間の足にしてください
- ③人間のからだにしてください
- (埼玉県 ピノキオ)
- あら、残念ながら顔だけは木のままだね。要領悪いわね。
- 三栖したい受験生の3つの願い
- ①えんぴつ
- ②消しゴム
- ③定規
- (滋賀県 ロマンスィング)
- なんかノイローゼみたいね。
- みんなの応募待ってます。

セカンドゴッドファーザー

アダ名。キミもアダ名のひとつやふたつ、付けられたことあるでしょ？ 『デブ』とか『アボ』とか『尿道結石』とか付けられてそうだな、キミたち。このコーナーでは毎回写真を載せるので、写真の人にアダ名を付けてくれ。

上の人のアダ名
命名 **キムタク**

超ハンサム! 福笑われ

美 人

ハ 方

もーいーくつ寝るとー、ふーくーわーらーいー。ふくわらいにはータコあげてー、こまをーまわしてあそびましょー。もうすぐ福笑いの季節だ。上の絵に合うような福笑いのパーツを、はがきに描いて送ってね。大きさの比率はこっちで調整するよ。

一等兵	りょう	二等兵	天海僧正	ゴルフ	橘タカ	滝野一蹴	Q太郎	SAD	床96	れいひい	水ヶ江のタカ
-----	-----	-----	------	-----	-----	------	-----	-----	-----	------	--------

紅茶貴族

織田信長だろう。

「渡辺賢と西田敏之だ！」

伊達正宗と西郷さんだな。竹中直人似のヤツはいないか？ 残念だ。さすがにそんなに簡単には見つからないか。

な ぜマスコミどもは、チョベリバなどのイカれた言葉を広めようとするのですか。

(神奈川県 ニュージェイソン)

侍 うりゃあ！

足輕 ぐわー！ チョベリバ。

聞いたか。鯨田。

「流行の勢いはすごいなあ」

ア ンケートはがきの、「いつも読んでいるパソコン誌」に、ログインがないのはなぜ？

(東京都 野口賢治)

不思議なことに、アンケートはがきを送ってくれる読者の、99.9パーセントがログインを購入してくれているんだよ、野口賢治。

「おっ。皮肉を言いましたね鯨崎くん。鯨崎くんの皮肉は痛いなあ」

毎 号楽しみにしています。合併号ということで次号まで間があきますが、この間にリフレッシュしてまたがんばってください。

(兵庫県 岡本和良)

リフレッシュも何も、俺たちはログインに配属早々、石器時代に飛ばされたんだぞ。しかもそこでいきなり「締切だ」なんて言われて。

石器時代だったんだから。締切まであと何万年もあったはずなのに、おかしいじゃないか。

「そう言えば鯨崎くん。あの石器時代に書いた原稿は、どうやってログイン編集部へ送ったの？」

初台らしきところにだいたいの見当をつけて、そこに埋めた。

「頭いい。鯨崎くんってときどき脳の配線が繋がるんだね」

最 近、学校のレポートを■でするためにマシンを一気に増強しました。ついでにウィンドウズ環境も構築し、もっぱらそちで遊んでいます。ただディスプレイがノーマルなので、95がインストールできずに困っています。やっぱ17インチかTFTディスプレイかなあ。(愛知県 杉田一郎)

てやんでえ！ いくら金かけたって、パソコンなんぞ戦国時代に持てくりや、ただの鈍器よ。

「でも鯨崎くん愛用のFM-8じゃ、軽すぎて鈍器にもならないよ」

やかましい！ バラすな！

ブーン。

おっ、見る鯨田！ また時空の穴だ！ 急げ、飛び込むぞ！

「痛たた、刀で斬られた」

気にするな、急げ！

ワープする鯨崎と鯨田。次はいつたどこへ行くのか。きっとまた現代以外の時代に違いない。



はうつーおーぼ

How to

応募

我々DESKTOP MOMENTSでは、皆さんからの楽しくて役立たいおたよりを随時募集しております。おたよりMOMENTSへのおたよりは、切手不要のアンケートはがきを利用してください。それ以外のネタ募集モノは、官製はがきでの応募をお願いいたします。採用者には全員にログイン特製テレホンカードをプレゼント。現在募集中のネタは右記の通り。

- 3つまでならOKよ
- セカンドゴッドファーザー
- 福笑われ
- 交通標語カルタ
- 略語大辞典
- こんなときこんなひと言
「ウィリアム・テルのひと言」
「アルキメデスのひと言」
「ガガーリンのひと言」
- ふつーのおたより

以上、よろしくね。

INFORMATION

まいどどーも
申しわけ
ございません



毎度毎度申しわけございません。まずはログイン20,21合併号、164ページより。インタープレイのプロデューサーさんのお名前は、「吉田恵司」さんではなく、「吉田憲司」さんの間違いでした。同じく合併号、196ページ表中の、「バージンインタラクティブ」は、「ヴァージン

インタラクティブ」の誤りでした。次に22号の26ページ。『野球道3』の価格は9800円ではなく、1万800円でした。申しわけございません。吉田さんとヴァージンインタラクティブさんと日本クリエイイトさん、並びに読者の皆さん、ホントにホントにごめんねごめんねごめんね。

ログイン情報質問電話

03-5351-8221

ログイン情報質問電話は、祝祭日を除く月曜日～木曜日の午後2時～5時の間で受け付けております。質問は本誌で扱った記事に関するもののみお答えしておりますので、一般ゲームの攻略法などにはお答えできません。ご了承ください。

〒151-24 (株)アスキー
ログイン編集部23号〇〇係



中本晃介

田中健一

高知果

新出裕二

ニュー
ジェイソン

野口賢治

岡本和良

杉田一郎

この場に羅列する兵隊さんたちは、優秀な投稿者さん。認めた者たちの名前なのだ。今号までは採用者全員載せる。

デジしょく

デジタル職人図鑑

デジしょく番号002

木屋善夫

木屋善夫といえば、『ザナドゥ』や『ソーサリアン』、『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説』シリーズなど、数々のヒット作を生み出した名プログラマー。ユーザーの立場に立ったゲームシステムや画期的なブ

ログラミング技術など、単なるヒットシリーズにとどまらない“木屋作品”には、今も昔も熱烈なファンが多い。さて、そんな木屋さんが語る“ゲーム作り”と“パソコン”へのコダワリとは？

やりたいことと、できることのバランスってありますよね。自分が夢見てる部分を大事にするのか、それとも今できることを発展させて、なるべく自分のやりたいことに近づけるのか……。私は自分でプログラムを作っているから、自分のできることがわかって。で結局、現在できること、プラスアルファのことをやろうとするじゃないですか。だから、夢みたいなことは言わない。最先端の技術も、今できる範囲内で、まずやろうとするんです。それも実用になっているものを最優先するし。まあ端から見てるとですね、なかなか進歩しないヤツと見えるかもしれないですね。

『逆鱗』をTOWNSからウィンドウズに移植した当時は、CPUが486で66メガのマシンが最低のラインでした。それが一番売れているマシンだったんですよ。だったらそれを基準に作らなきゃ、やっぱりイカンと。上見たらキリがないし、お金持ちじゃなきゃ遊べないようなゲームはダメですね。まあ基本的には、自分が持っているマシンを基準に考えるっていう、ワガママなヤツなんですけど(笑)。

パソコンのゲームとコンソール

(家庭用ゲーム機)のゲームを一緒に考えようとする人がいるじゃないですか。でも、パソコンとコンソールのゲームって、本質的に違うものじゃないかと思いますね。パソコンのゲームのほうには、プライドがあるんですよ。昔、パソコン1台買うには十多万かかってたわけ。それが1万5000円や2万円だのという機械と、同じであってほしくないんですよ(笑)。だから、パソコンのゲームは、パソコンでしかできないような作り方をしなきゃいけないんじゃないかなって思うんです。

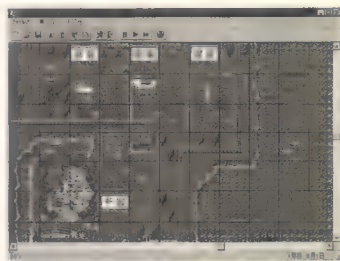
ウィンドウズのゲームも、ウィンドウズアプリケーションとして動かないと認めないぞって気持ちがありまして……。やっぱりウィンドウズなんだから、ワープロと共存できないと、とかね。ウィンドウズでやるからには、“ウィンドウズのオキテ”に従いたいんですよ。コンソールと同じようなことをして、苦手な部分を強調してもしようがない。だから、パソコンの得意な部分を強調していかねばならないと思うんです。たとえば、通信ソフトと一緒に動かせるとか、印刷待ちの時間にゲームができるとかね。



木屋善夫プロフィール

1960年5月22日生まれ。日本ファルコムにて『ザナドゥ』、『ソーサリアン』シリーズ、『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説』、『ロマンシア』、『ロードモナーク』など数々のヒットゲームを手がけ、“ヒットメーカー”として一躍名をはせる。常にユーザーサイドを考えたゲーム作りには定評がある。'94年には日本アプリケーションに入社。『逆鱗』、『大逆鱗』シリーズを発表した。

木屋さんの最新作



日本全国134都市に展開する会社経営シミュレーション、『すすめ!ベンチャー企業』。会社自体の経営はもちろん、人材の発掘や育成、ときにはライバル企業と戦いながら、トップグループ企業を目指すのだ。

『すすめ!ベンチャー企業』

あのねえ、以前変態だって言われたことがあるんですけど(笑)、私は、自分で作ったゲームを自分で遊ぶんですよ。まあ、自分で作ったゲームだからナンでもわかってるんですけどね(笑)。で、基本的に遊ぶのは好きなんですけど、遊んでいるとそのうち不満が出てくるじゃないですか。ここはこっちのほうがいいとか、こうしようみたいな。そう思うと、じゃあ自分で作っちゃえって。それだけな

んです。ただ、やっぱり作ることが好きだし、新しいプログラムを組むことが好きなんでしょうね。

「パソコンでゲームを作り始めたのは、自分で作りたいように作ったものが商品として成立したから。特別なことをしているって意識はない」と語る木屋さん。“作りたいものは、自分がプレーしたいもの”という制作ポリシーは、どうやら今後も揺るがないようだ。



ゴリが飛ぶ

今回の体験レポートは、パラグライダーに挑戦してきたぞ。取材に協力してくれたのは、茨城県は筑波山のふもとに位置する、つくばパラグライダースクール。都心から最短のエリアにあるんだ。

そもそもパラグライダーとは、スカイダイビング用のパラシュートを改良して、滑空性能を高めたもの。気軽に安全に楽しめるスカイスポーツとして人気上昇中だ。

で、さっそく準備体操をして、しっかりと道具を装着する。あとはグライダーを広げて向かい風を待つのみ。……、ドキドキするね。

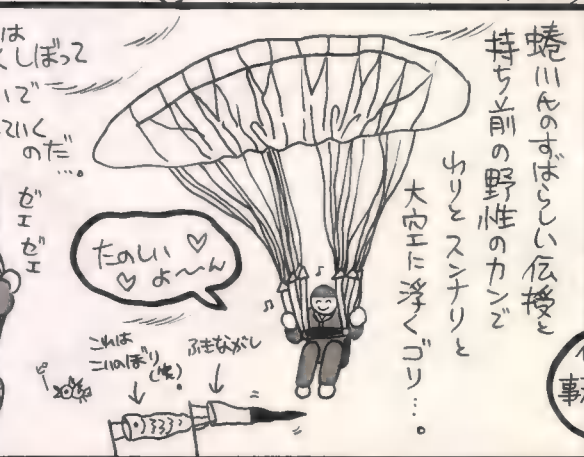
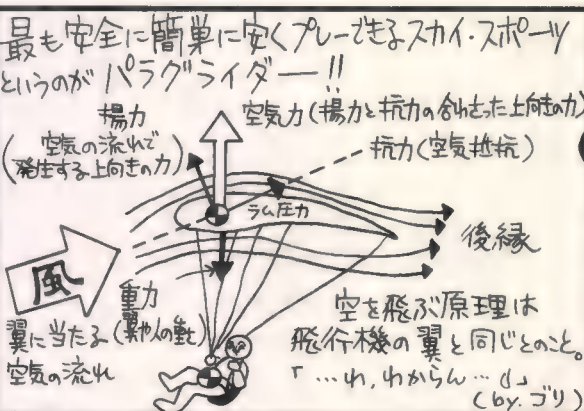
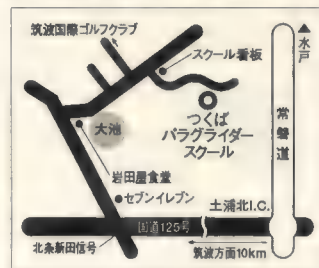
よし今だ。斜面を駆け降りて風に乗る。だんだん体が浮いていく。ああ〜、気持ちいい。およそ5、6メートル上空を、ふわふわ優雅に空中散歩。とはいえ、けっこうスピードがあるらしく、約50メートルある斜面を10秒足らずで滑空してしまう。う〜ん、すばらしい。空を飛ぶという感覚を、これだけ五感で感じられるものはないような気がした。そしてその喜びが冷めやらぬまま、グライダーをかついて斜面を登る。普通の人なら息があがるとこだけど、野性児のオイラはへっちゃらさ。ゼー、ハー。

そしてまたフライト。ウー、サイコーとか言ってるうちに、ちょうど時間となりました。もっとやりたいなという気持ちをよそに、インストラクターが、「石川さんはスジがいい」なんて言ってくれるもんだから、やりたい気持ちに輪がかかった。ま、お褒めの言葉をもらっただけでもよしとしよう。

とまあ、空中散歩を十二分に楽しんできたオイルだけど、これはみんなにも超オススメ。人によっては人生観が変わっちゃうかもよ。さてと、明日の風向きはわからないが、今日も今日とてゴリが行く。

アクセスデータ

JR高速バス：東京駅八重洲南口7:15発の高速バスに乗り、筑波山口終点到着後スクールに電話すれば迎えが来る。JR常磐線：JR常磐線土浦駅発の関東バスで下妻、筑波山行きに乗り、大池東停車後、スクールに電話すれば迎えが来る(どちらも1週間くらい前に要予約)。



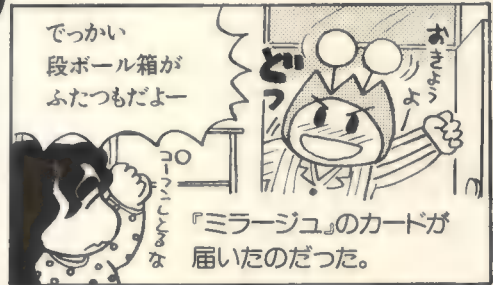
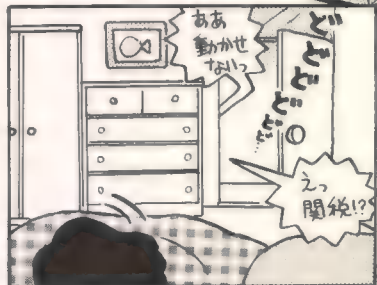
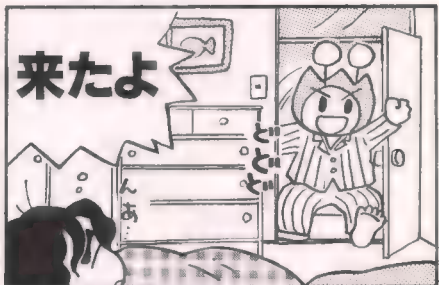
こうして、近所ナンバーワンギャザラーの夢は、ついえたのだった……。高校生憎し!!

墜落日誌

寺島令子

第146回 風雲! カードゲーム塾……こればっかしの巻

ちゃん子先生とその夫・美夫さんが香港でバカンス
美夫さんは、少ない年がかりから店をさがして中文版MTG
のカードを買ってきてくれたのだ!! むちゃくちゃカッコ
ええです。魔法風雲会。



20人分くらいか?

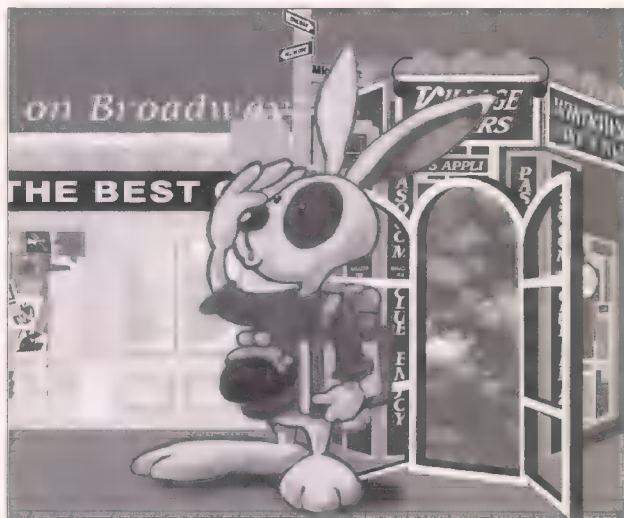
そのカッコで 打ち合わせに…?



トイレのイベント下品…すね…

8年前にロボットのカードゲーム…!! 悪い思い出…

クリスマス! ボーナス! お年玉! というわけで、年末年始はお買い物の季節。全国津々浦々、パソコンショップ大紹介!



不景気といわれるさなか、どーしてどーしてパソコンはこの12月、史上最大の買い状態がやってくるという……。というわけで、次号特集は全国パソコンショップ大紹介の巻。珍しいショップ、面白いショップ、名物店員さんのいるショップ、などなどパソコンショップてんこ盛り号だよ〜ん。

次号24号は
12月6日(金)
発売です 定価480円

■発行人 橋本孝久
■編集人 河野真太郎
■編集長 高橋ビョン太
■副編集長 青柳昌行/松本隆一
■アートディレクター 田宮朋子
■編集スタッフ 宮地千里/飯嶋玲子/馬越美保/佐竹正彦/原田一郎/岩尾学/村山誠一郎/高島修/河辺研史/山田亜由美/澤村健/金平文宏/藤井雅浩/小松美和子/本間比佐志/宮澤孝史/大澤良貴/柴田尚/山本敏勝/内山浩良/尼子琢美/浦上昌季
■制作スタッフ 中藤崇/間野田晃成/西山哲也/亀田太一
■制作進行 栗原和子/山本一正/稲垣大地
■編集協力 小国真/川村俊陽/堀之内由貴子/河田周平/堀口稔/渡部孝幸/寺田拓哉/佐藤幸治/石川理/岩濱正人/西澤晶/近藤健之/森山幸恵/末岡大祐/青山邦宏
■制作協力 admix/石指由美子/山本純代/ムーンドッグ・ファクトリー/やまだゆかり/太田浩一/前田明子/PAL-STUDIO/石光淳弥/Mir I/東京情報堂/安田稔/本地理恵/金子佐代子/川原朗子/藪ふく子/辻村晴子/片山尚史/鈴木葉月/斎藤かおり/萩原哲夫/北条裕美子/横川隆/井沢利昭/佐々木幸子/梶浦陽子/鎌田研次/長島恒光/水田

貴之/門治/渡辺芳子/クォーク東京オフィス

■アメリカ駐在 トム・ランドルフ
■ロンドン駐在 リック・ヘインズ
■大韓民国駐在 張綜哲
■フォトグラフ 加藤文哉/八木沢芳彦/松本匡央/佐藤倫子/岡田清孝
■イラスト 駄馬/杠聡/川上富也/岩村実樹/市川和彦/伝陽一郎/星野恵美子/鶴見としゆき/竹田和史/相馬宏充/安田稔/佐和健治/木保冬/小河原亮/志水明子/大町光徳/木下ともたけ/金澤尚子/梅津昌代/すがわらくにゆき/水玉瑩之丞/今泉歩/SOLTCH

■出版営業統轄部長 西澤幹雄
■出版総務統轄部長 別所聖一
■出版業務 稲垣勢津子
■広告営業 大嶋清太/杉山淳一/市原孝/猪股徹也/棚橋夏紀/三浦智子/黒沢秀樹
■雑誌営業 玉舎直人/井上大介

■広告目次

IBIS Inc. & Ray corporation CD-ROM GAME PROJECT ...156
(株)アートディンク ...124~130
アクティビジョン ジャパン(株) 114~115・117
アトラエンタープライゼス ...141
アブロード ...100
(株)ありがた屋 ...131
アルファ・オメガソフト ...160~161
イマジニア(株) ...112~113
インタープレイ(株) ...120
AICスピリッツ ...116
(株)SRGスタンバイ ...152
(株)SSI トリスター ...96~97
(株)エクシング ...155
NEC ...表4・122~123
(株)エム・エー・シー・ハミングバードソフト ...172
エレクトロニック・アーツ・ビクター(株) ...第二表2見開き・82
(株)オークスヘブン ...138~139
(株)ガイナックス ...表3見開き
(株)クエスト ホースティック・ソフトウェア ...94~95
グラムス(株) ...144~145
(株)クレバリー ...98~99
(株)ケイエスエス ...表2見開き
(株)光栄 ...134~137
(株)コンピュータソフトウェア著作権協会 ...170~171
(有)サイベル ...148
GMF ...106~107
シエラ・バイオニア(株) ...118~119
(株)ジェネラル・サポート ...121
(株)システムソフト ...101~103
(株)創英新社 ...6
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント ...78~79
(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント ...77
ダットジャパン(株) ...133
(株)ティジェール ...142~143
ティテック(株) ...162
東映アニメーション研究所 ...153
日本コロムビア(株) ...92

日本クリエイイト(株) ...104~105
日本ビクター(株) ...80~81
日本ファルコム(株) ...86~87
(株)日本マイコン流通センター ...151
バイオニアLDC(株) ...84
(株)ビー・アンド・エー ...149
ビクターインタラクティブエンタテインメント(株) ...109
富士通(株) ...85
(株)プランニングオフィスワダ ...159
ブロッコリー ...150
PHANTAGRAM Ltd. ...158
ポニーキャニオン(株) ...108
マイクロソフト(株) ...83・89~91
マクシス(株) ...93
マイクロマウス(株) ...157
(株)メディアカイト ...146
(株)メディアクエスト ...110~111
(株)ランダムハウス ...132
(株)リバーヒルソフト ...147
ロジクール ...116

■特別付録 学校特集 広告目次■
朝日コンピュータスクール ...19
アミューズメントメディア総合学院 ...7
コンピュータ総合学園HAL ...6
デジタルエンタテインメントアカデミー ...9
東京科学情報システム専門学校 ...14
東京科学電子工業専門学校 ...15
東京ゲームデザイナー学院 ...16
東京工業専門学校 ...12
東京デザイナー学院 ...18
東京ビジュアルアーツ ...18
東京マルチメディア専門学校 ...13
日本ゲームデザイナー学院 ...17
日本工学院専門学校 ...11
パンテック情報学院 ...10
代々木アニメーション学院 ...8
稚内北星学園短期大学 ...20
資料請求はがき ...29



どんどん現実になっていく
★★★★★

夢のゲーム

雑誌でウワサのあのゲーム。巷で人気のこのゲーム。奇ってらっしゃい、見てらっしゃい、もはやゲームなしでは生きられぬ、ゲームジャンキーたちへのご提言。おおっと、これを買いなするか、いやいやそちらに手を出すか、はてさてどれにしたものか。夢のゲームって、なんだああ!!

これからのパソコンエンターテインメントは!?

ウィンドウズ95が登場してからこっち、パソコンゲームの進歩は著しい。プラットフォームの統一とインターネットの急激な普及がその要因になっているのだろうが、はたして、これから先、ゲームはどういった方向へ向かっていくのだろう? 8ビット機時代のことなど、もう100年も前のことのように感じられるほど進歩の早いパソコン業界。かつてのゲームユーザーが夢見ていたゲームは、もう実現しているのかな?

さて、今回の特集ではパソコンゲームの現状と、それを取り巻く環境を眺めながら、新しいパソコンエンターテインメントの形を探ってみたいと思う。この先、我々ゲームユーザーが望むような夢のゲームが登場するのか、新しい流通システムは誕生するのか、など、この特集を読んで、みんなで考えてみようじゃありませんか。

てことで、とりあえずは下のアンケート結果を見てほしい。毎日

山のようなゲームに囲まれ、それをプレーし、パソコン業界の最先端を見ながら、曲がりなりにもパソコンゲーム雑誌なるものを作り続けてきたログインの編集者、50人の意見だ。質問は、これからのゲームに求めるものと、必要だと思われるもの。裏を返せば、ここまで進歩したゲームに対して、現在感じている不満点、とも言えるだろう。まあ、へんな人間が多いせいか返ってくる答えもバラバラなのだが、そんな中でも、通信環境を利用したマルチプレーと、それを実現するための環境を求めている人が多かったのは、最近の時流を示しているのだろう。

今、日本のゲーム業界はコンシューマー、いわゆる家庭用ゲーム機の勢力が非常に強く、マイクロソフトをはじめ、パソコンゲームの開発に携わるメーカーのほとんどはコンシューマーゲームを強く意識している。しかし、パソコンゲームがコンシューマーゲームを追いかける必要が、本当にあるのかな? 確かに、対戦格闘ゲームなど、カスタムチップを利用して初めてできるようなゲームをパソコン



◆ゲーム専用機やアーケードの人気ソフトをパソコンに移植してもヒットするとは限らない。その逆もまた、同じこと。

コン上で再現しようとする努力は、開発技術を大きく進歩させてくれる。が、そこまでだ。

コンシューマーゲームに学ぶべき点はいくれど、それを追いかけるだけでは、パソコンゲームに未来はないんじゃないか? あちらにはあちらの得意分野があり、パソコンエンターテインメントには無限とも言える可能性がある。そ

れが確かなものとして感じられるようになった今こそ、パソコンでしかできないゲーム、それを中心としたエンターテインメントをみんなで求めていくべきだと思うな。そうすれば、この先、きっと夢のゲームが誕生するに違いない。

ものの考え方なんて人それぞれだから、今の状況をどう感じるか、人によって違うだろう。でも、これから紹介するような新しい風に触れてみれば、今が時代の変わり目で、何かが生まれようとしていることは、わかるんじゃないかな。

50人に
聞きました

これからのゲームに求めるものは?

ネットワーク環境を利用したマルチプレー.....18人
ゲームのための快適なインターフェイス.....9人
有名映画監督など、プロの手による演出.....9人
通信対戦、協力プレー機能.....4人
わかりやすいゲームシステム.....3人
フルアニメーション、美しいグラフィック.....1人
世界ランキング制度、賞金.....1人
ドラマチックなストーリーと美少女.....1人
追加データ集、データの交換.....1人
有名人との対戦、ほか多数(複数回答アリ)

50人に
聞きました

パソコンゲームに必要な環境は?

安価で高速な通信回線.....24人
いっしょにゲームをする友達.....16人
巨大モニター.....9人
マルチタップ、パッドなどの周辺機器.....9人
パワーのあるCPU.....3人
サウンド環境.....2人
LAN(ローカルエリアネットワーク).....2人
ビデオ会議システム.....1人
3Dアクセラレーターボード.....1人
DVD-ROM、MPEG2デコーダーほか





バーチャルゲームセンター

URL だいたい準備中(10月末現在)



今年9月に、あの三菱電機とセガが手を組んで、インターネットを利用した新しいネットワークゲームサービスを提供するために設立したのが、株式会社バーチャルゲームセンター(以下VGC)だ。

VGCは、いわばインターネット上に設置された架空のアミューズメント施設。ユーザーは街のゲームセンターで遊ぶような感覚で、その施設を利用できるらしい。会員制とはいえ、入会金、年会費と

もに無料であり、コアシステムと呼ばれるソフトさえ手に入れば、自由にVGCで遊ぶことができる。ゲームコンテンツはセガをはじめとして、各ソフトメーカーから募った様々なジャンルを提供していく予定らしいが、当面は、電子メールを利用した非リアルタイムのゲームが中心になりそうだね。

まあ、現状のネットワーク環境から考えれば、ユーザーにストレスを与える大型ゲームより、電子メールを利用して手軽に遊べるテ

ーブルゲームや、思考型シミュレーションのほうが普及しやすいはずだ。しかし、将来的にインフラ整備が進み、高速な回線が安価で利用できるようになれば、リアルタイムによるマルチプレイヤーゲームなども提供されるだろう。

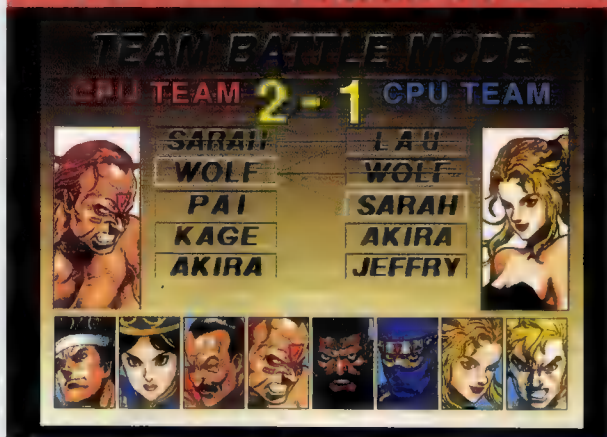
現在のところ、スタート時に提

供されるゲームは囲碁、将棋系のテーブルゲーム、戦術級対戦シミュレーション、四択クイズ、思考型ロボット対戦ゲームになる予定。ユーザーはVGCコアシステムと専用電子メールソフトを使い、VGCにアクセスして、これらのゲームで遊ぶことになるだろう。



●アルゴリズムより発売されている「ウィンバトル」。VGCでは、このソフトの新バージョンを使って、人間どうして遊べるようになるらしい。

"VGC"への期待は大きいぞ!



■将来は、「バーチャファイター」のような対戦格闘ゲームもプレイできるようになるかもしれないぞ。

SEGA'sゲーム

VGCの片翼をなすセガ。アミューズメントに関しては世界でも屈指のメーカーが、今、いろいろと新しい動きを見せている。その中でも特に興味深いのが、VGCであり、パソコンゲーム業界への参入だ。

セガのパソコンゲームと言えば、現在までのところサタンのソフトの移植が中心になっているけれど、これはある意味、技術への挑戦とも受け取れるのではないかな? ここで培われた技術が、近い将来にオリジナルゲームやVGCに活かされることは間違いないはず。来年にはオリジナルゲームの発売も控えているセガが、これからVGCを通して何を仕掛けてくるのか、興味深いね。



■来年発売予定の、オリジナルシミュレーションだ。

■アーケードでおなじみのクイズゲームだ。このほかに、「キング・オブ・バトル」というロボットバトルシミュレーションが用意される予定だ。



ここに期待!!

実験運用的な雰囲気はあるものの、インターネットを利用した新しいエンターテインメントとして、VGCにかかる期待は大きい。特に、このようなネットワークによるゲームサービスが、独特の流通形態を持った日本のパソコンゲーム市場にどんな影響をあたえるのかが、非常に楽しみだ。

面白いゲーム、遊べるゲームが、インターネットを通じて無料で、もしくは非常に安価で手に入るとしたら、ゲーム市場は大きく拡大していただろう。そして、多くのソフトメーカーが参入しやすくなり、ユーザーも自分の目で、多くのゲームを確認することができるようになるはずだ。VGCのようなシステムが定着したとき、そこから初めて、夢のゲームがたくさん生まれるんじゃないかな?



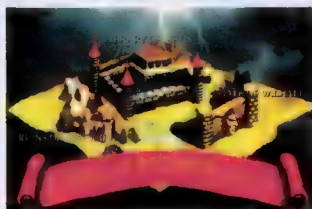
LAN (ローカルエリアネットワーク:会社内などの、比較的小規模なコンピューターネットワーク)をつかって楽しむタイプ。



クロスケーブルを使って2台のパソコンを接続するタイプ。対戦ゲームを楽しむのにいいが、狭い範囲に複数のマシンが必要。



インターネット接続を利用するタイプ。今もっとも注目を集めているジャンルだが、現在の環境では一般の対戦型ゲームなどは難しい。



LORD of MONSTERS II

URL <http://www.scei.co.jp/love/lm2/>



『LORD of MONSTARS II』(以下、LOM II)は、ソニー・コンピュータエンタテインメントの提供するネットゲームだ。このゲームをひとりで説明するとしたら、様々な種類のモンスターで編成した部隊を使って、激しい戦いを繰り広げるといった感じのファンタジーシミュレーションゲームである。

まずプレイヤーは、数多くのモンスターたちの中から気に入ったモンスターを選択し、自分の部隊を編成して登録する。当然のことながら、ネットゲームであるからして、たくさんのプレイヤーが様々な部隊を登録しているぞ。ほかのプレイヤーに負けないよう、強力なモンスター部隊をいち早く結成しよう。でなければ、LOM IIの世界で生き延びることは不可能だ。

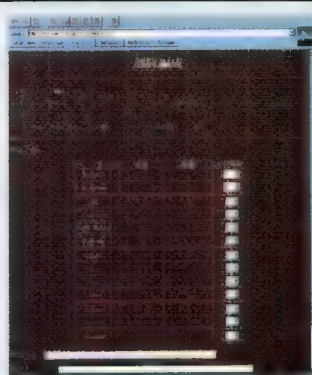
このゲームの面白いところは、勝つと自分の記録が様々な形でホームページに残るという点だ

ろう。たとえば『アリーナ』で戦い、ランキングに載れば、自分の部隊名や勝ちゼリフが残るし、自国政府の部隊との腕試しに勝てば、その度合いによって政府の要職に就くことができ、記録が残る。職務によっては国産品を決めたり、国軍を編成して敵国に攻め込んだり、国名を決めたりといった特権が与えられるのだ。これは楽しいぞ。

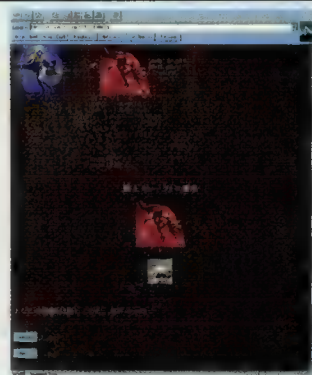
インターネットでゲームを遊びたいなら、ぜひチェックしてみよう。ほんま、オススメでっせ!



●政府名簿を閲覧すれば、誰が自国政府のどの要職に就いているかが一目瞭然。国王を目指そう!



●プレイヤーの部隊は、最高40体のモンスターの中から選択し、編成するのだ。



●モンスター討伐に出かけて、見事敵モンスターに勝てば名声値が増えるぞ。



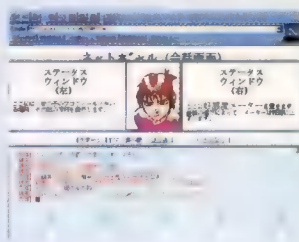
目的を決める

●このゲームは自由度が高いので、自分で目的を決めて、それに向かって突き進んでいこう。

今後の展開は?

ソニー・コンピュータエンタテインメントでは、これからもネットゲームをどんどん公開していく予定らしい。ログイン20、21合併号でも触れていたが、1隻の船を使って、何が起るかわからない大海原を自由に旅する『キャプテン・フネゲール』、また、人工無能を持ったデジタルの彼女とチャットを楽しむ『Net*ヤル』も、そういった構想の一部だ。

ご存知、開発支援プログラム“ゲームよろうぜ!”で選ばれた若きクリエイターたちが提唱する新しいエンターテインメント。それが、この先どういった形で膨らんでいくのか、注目しておきたいね。とにかく、まずはLOMをプレーしてみよう!



●Net*ヤルのプロトタイプを発見! 楽しみなぞ。

ここに期待!!

電子メールのやり取りを利用したネットワークゲーム。はっきり言って、現在の限られた環境の中では、この方法がもっとも高速かつ、一般的なものになるだろう。それでも、工夫とアイデア次第でこれだけスケールの大きなものが作れるのだ。だからこそ、いや、それこそ、この先が楽しみにな

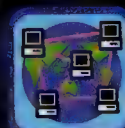
るというものでしょうね。

ソニー・コンピュータエンタテインメントが、これからも提供し続けていこうネットワークゲームサービスは、VGC同様、新しいゲームの形と市場をもたらしてくれるはずだ。きっとその中からは、LOMの開発チームである“リンドブルム”につづくりクリエイターが、次々と登場してくることだろう。そこにまた、夢のゲームが誕生する可能性が生まれるのだ。



LIFESTORM

URL <http://www.titan.co.jp/digipark/life/page01.htm>

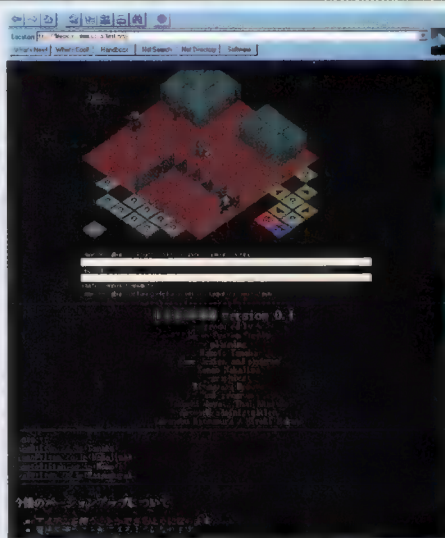


現状のネットワーク環境では、まだ無理だと思われていたインターネット上でのリアルタイムマルチプレイヤーゲーム。ところが、特別なシステムも使わずに、それを実現してしまったゲームが登場した。その名は、日本システムサプライが提供するマルチユーザーRPG、「ライフストーム」だ。

このゲームはJAVA言語によって記述されているため、機種を選ばず、インターネット上でのマルチプレイに参加することができる。

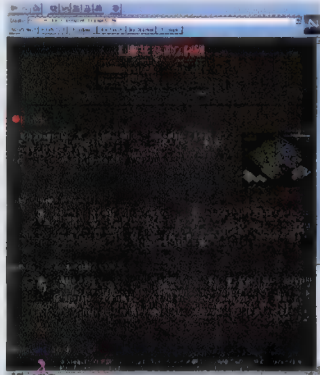
現在、テスト版が無料公開されているので、ぜひ一度見ておいてほしい。現段階では、3Dフィールド上を移動したり、ほかのユーザーキャラクターと会話したりできる程度だが、これが完成すれば、モンスターが徘徊するダンジョンを、魔法やアイテムを駆使して歩きまわり、その中で他人と交渉したり、商売をしたり、といったことが可能になるそうだ。

同じ仮想空間の中で、多くのユーザーがそれぞれ自由に行動できる世界。今、もっとも夢に近いゲームと言えるんじゃないかな。

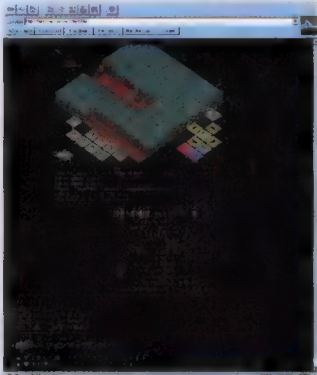


●JAVA言語を使って開発された、リアルタイムマルチプレイヤーRPG「ライフストーム」。インターネット上で、複数のプレイヤーが同時に、同じフィールドでゲームを楽しむことができる。夢のネットワークゲームに、また一歩近づいたのだ。

LIFESTORM



●細かい世界設定や、通貨システムなども考えられているらしい。楽しみだね。



●ゲームスピードや文字表示など、クリアしなければならぬ問題もある。

ここに期待!!

多くのユーザーが望み、多くのソフトメーカーが目指している、インターネット上でのリアルタイムによるマルチプレイヤーゲーム。世界中のゲームユーザーが、同じ仮想空間の中で遊び、出会い、様々な体験をすることができるネットワークゲームは、まさに、夢のゲームと言えるだろう。

しかし、現時点でのネットワーク環境では、そう簡単に実現できるものじゃない。特にインフラ整備の遅れている日本では、当分のあいだ実現不可能だと思われていた。ところが、「ライフストーム」はJAVA言語だけで、それを実現してしまったのだ。ヨチヨチ歩きながらも動き出し、理想のネットワークゲームの雛形を見せてくれている。これから、一番注目しておくべきゲームのひとつだね。

時代を駆け抜けたゲームたち

これまでパソコンゲーム界には、革命的なシステムを持ったゲームがいくつかあった。それまでになかった革命的なシステムは、以降のソフトに多大な影響を与えたものだった。たとえば、「ウィザードリィ」。テーブルトークでしか遊ばれていなかったRPGを、コンピューターで遊べるようにしたのは非常に偉大な功績。この作品以降のRPGの勢いは、みんなも承知のとおりだろう。

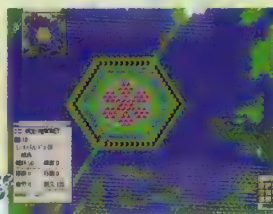
そのほか、シミュレーションゲ

ームのスタンダードであり、金字塔である「大戦略」シリーズ、3DRPGにリアルタイム性を盛り込んだ名作、「ダンジョンマスター」。最近では、ネットワーク対戦の面白さを世界中に広めた「ドゥーム」など、時代時代に革命的な作品が生まれ、ゲーム業界を引っ張ってきたのである。ゲーム業界にはこういった作品が定期的に必要であり、これからもこういう系統のゲームがたくさん増えてくれることをログインは望んでいるのである。

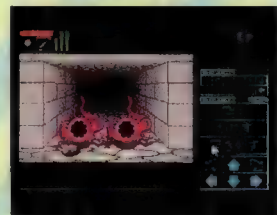
●言うまでもない超有名RPG。村正を探しに、地下に潜ったものだ。



●ヘックス型シミュレーションを世に知らしめた作品。写真は最新作だ。



●角を曲がると、そこにモンスターが！ 独特の緊張感がある作品。



●おやじもハマるネットワーク対戦ゲーム。対人プレイが楽しい。



7本の厳選されたゲームを大紹介

というわけで、10年以上も昔から誰もが夢見ていたネットワークゲームが、最近ではほとんど実現されていることがわかっていただけたと思う。「アフターバーナー」が登場した当時は、「いつかこのゲームを通信対戦で遊びたいなあ」なんてため息まじりに思ったものだが、今では実写のように美しい戦闘機のフライトシミュレーターで、通信対戦が可能な時代である。「コンピューターでサバイバルゲームができればなあ」という昔の夢も、「DUKE NUKEM 3D」で実現できる。むしろ、「ポピュラス」なんかは登場したのが早すぎたくらいで、ネットワークの普及しつつある今こそ、遊びたいゲームのひとつだ。うーん、やっぱりモリニュー氏って天才だったんだなあ。

それではここで、キミたちが今すぐ体験できる夢のネットワーク対戦ゲームを7本紹介しよう。

- ・日本語マニュアル付き、または完全日本語版が発売されている。
- ・ひとりでも十分遊べる。

という条件を満たしている、厳選されたゲームばかりだ。「エクスリュージョン」だけは、対戦しないで遊ぶというのはちょっと難しいけどね。そういうことなので、みんな安心して購入していただきたい。

先日、ドワンゴをちょっと覗いてみたところ、「FINAL DOOM」や「DUKE NUKEM 3D」に代わって、最近では「ウォークラフトⅡ」の対戦が盛んになってきたようだ。なお「ウォークラフトⅡ」の対戦記事が198ページに載っている。この機会に対戦の楽しさを知ってほしいぞ。

ネットワーク対戦はどんどん当たり前に



▲ショップを覗いてみれば、ネットワーク対戦対応ゲームの多さにビックリすることだろう。最近ではネットワーク対戦できることが一種のステータスになっているようだ。

最大8人で同時対戦できるリアルタイムシミュレーションの決定版



ウォークラフトⅡ



★DATA: ◆SSIリスター ◆ウィンドウズ、DOS/V ◆9800円

まず絶対にダントツでログインがオススメしていくネットワーク対戦ゲームは、世界各国(アメリカ、イギリス、フランス、イタリア、ドイツ、韓国)で売上げ第1位を記録した「ウォークラフトⅡ」だ。

ウィンドウズのような範囲指定システムを組み込み、画期的な操作感覚を実現したリアルタイムシミュレーション、「コマンドアンドコンカー」系戦略シミュレーションだ。

プレイヤーはヒューマン軍またはオーク軍となり、相手軍を蹴散らしつつマップを勝ち進む。タウンホールや戦闘員の訓練所、農場、

見張り塔、港などを建設して領地を広げ、軍隊を強化する。最後は大軍を率いて一気に攻め倒すか? 奇策を用いて窮地に追い込むか? これは長年の夢だった対戦リアルタイムシミュレーションの、ひとつの究極点とも言えるだろう。



▲PC-9801版とマッキントッシュ版も、12月発売予定だ。ぜひ遊んでもらいたい。



世界で売上げ第1位を記録した大人気ソフト

陸・海・空フルに戦う

198ページに対戦記事が載ってるよ

最大8人対戦可能なターン制のSFウォーシミュレーションゲーム



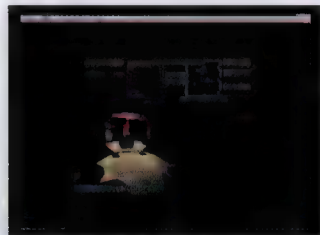
サイバーストーム



★DATA：◆シエラバイオニア ◆ウィンドウズ95 ◆9800円

『サイバーストーム』は、ターン制の戦術ウォーシミュレーションだ。ハイテク化の進んだ未来を舞台に、バイオクローン兵士たちを指揮して様々な任務に挑む。任務に成功すれば成功報酬が支払われ、部隊を強化していくことが可能になる。

事務的に殺人命令を伝えるオペ



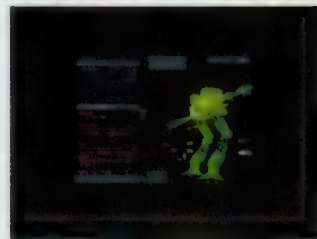
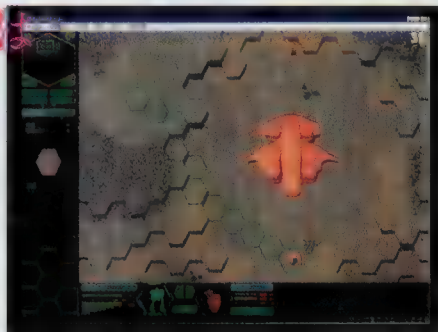
◆バイオクローンは生体工学の利点から理想的な兵士であるが、情けは禁物だ。

レーターの声と、「キャリアーが攻撃されたら、貴様らを置いて帰還するからな」などとボヤクキャリアーパイロットの声とが入り交じる戦場で、ハークと呼ばれる戦闘ロボットに乗るクローン戦士を指揮しなければならない。彼らの元となっているのは人間なので、クローンにも同じように能力に個人差があり、体調にも左右される。興奮剤や鎮静剤でコントロールし、最大限の戦闘力を引き出そう。

対戦では、自分の育て上げた部隊どうしを戦わせることができる。ネットワーク対戦により、自分のターンが来るたびに友達とマシンの前を入れ替わる必要もないのだ。

未来の戦争はシビアだ

与えられる任務の種類は、目標惑星地表上の敵施設の破壊、サイブリット攻撃、プラントの採掘など様々だ。任務の難易度によって成功報酬は天と地ほど違ってくる。一攫千金を狙いたいだろうが、失敗した場合は相応の措置を覚悟すること。



最大16人で撃ちまくれ! 最後に残ったヤツが一番のクエーカーだ



QUAKE



★DATA：◆P&Aシェアウェア ◆DOS/V ◆7800円

世界的に大ヒットし、また、ネットワーク対戦の普及にも大きく貢献した3Dアクションゲームの革命児『DOOM』。以後、このスタイルは『DUKE NUKEM 3D』へと受け継がれ、世界のネットワーク対戦熱もいよいよ高まった。そして『DOOM』のid SOFTWAREから、いよいよインターネットに対応となり、個人でサーバを開設するプログラムを搭載した3Dアクション『QUAKE』が登場した。

プレイヤーがひとりの屈強な男となり、その強靱な肉体とマップ中に隠された強力な火器とを駆使して、迫り来る怪人どもをドッカドッカ血ブシャブシャと皆殺しに

しつつ、各面のゴールを目指すというルールはもちろん健在。『DOOM』が、かつての3Dアクションと決定的に違ったのは、その驚くほどの動きのスムーズさにある。『DUKE NUKEM 3D』、そして『QUAKE』と、ビジュアルの水準は上がり、特に『QUAKE』の美しさは特筆に値する。その美しさにもかかわらず、動きのスムーズさは損われず、むしろ上下運動や視点変更などのパワーアップにより、確実に進化していると言える。

今までは、LAN環境が整っていないと夢のまた夢であった16人対戦なども、『QUAKE』の登場により手の届くものとなったのだ。



◆殺しても罪に問われなさそうなモンスターがウジャウジャいるので、皆殺しだ。



◆マップ内には様々な仕掛けがある。中にはとんでもない大仕掛けなんかも用意されているのだ。

最大4人同時の大レーシング! 簡単操作で初心者もすぐレーサー



スピードヘイスト



★DATA: ◆P&Aシェアウェア ◆DOS/V ◆5800円

このゲームは、ネットワーク対戦をコンセプトに作られたカーレースゲームだ。わかりやすい操作方法と、気のきいたセットアップメニューのおかげで、非常にとっつきやすいゲームになっている。

まずは、操作についての説明をしよう。このゲームはアクセルとブレーキ、そして左右のハンドルとギアチェンジ。これだけの操作しか必要としない。面倒な操作を覚えずとも、すぐにゲームを楽しめる作りなのだ。これは対戦ゲームには大きなメリットとなる。初めて遊ぶ友人を、すぐにゲームの世界に引きずり込むことができるワケだからね。そしてセットアップ



◆このセットアップメニューで、好きなように対戦方法を設定できるのだ。

メニューの豊富さ。ラップ周や時間の設定、レース形式の選択など、好きなようにカスタマイズできるので、自分なりのルールを決めて対決ができるのだ。

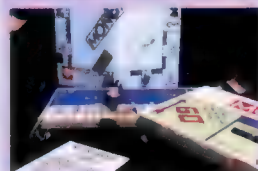
誰とでもすぐに対戦したいときや、接待用の対戦ゲームとして、この「スピードヘイスト」を強力にオススメしちゃうぞ。



簡単操作がウリ

◆簡単操作でスピーディーなレース展開。最近やたらとリアルをウリにする複雑なF1モノが増えたけど、これならすぐ入り込める。

最大6人参加可能。世界一有名なボードゲームをインターネットで



モノポリー



★DATA: ◆ハズブロージャパン ◆ウィンドウズ ◆6800円

言わずと知れた、ボードゲームの王様「モノポリー」。こういった多人数でワイワイ遊ぶゲームこそ、ネットワークを利用した多人数プレーにぴったりの題材と言えるだろう。もちろん、このゲームもインターネットとLANを利用したネットワーク対戦が可能で、最大6



◆日本語しか知らなくても海外のモノポリーと対戦できちゃうのだからスゴイ。

人のプレーヤーでゲームを楽しむことができる。12月6日には日本語版が発売されるから、自信のあるモノポラーは、ぜひ、世界中の人を相手に腕試しといこう。

そう、ウィンドウズ版「モノポリー」のいいところは、英語がわからなくても、世界中の人を相手にプレーできる点だ。交渉がメインのゲームを、言葉が通じない相手とプレーできる。これこそ、パソコンゲームとネットワークの上手な利用の仕方じゃないのかな。

ハズブロージャパンは、これからもこういったタイプのボードゲームを、どんどんウィンドウズ95に移植していくらしいぞ。



ここまでモノポリーを再現

◆リアルで楽しいアニメーションが、ゲームの臨場感を増してくれる。雰囲気のあるサウンドもグッド!

◆世界中のモノポラーと、インターネットを通じて対戦できる。世間には、思いもよらぬツワモノがいるものだ。

最大4人から最小ひとりまで人数自在のネットワーク麻雀ソフトだ

電網麻雀



★DATA: ◆エクシング ◆ウィンドウズ95 ◆1万2800円

麻雀といえば、そりゃあもう昔からあるメジャーなゲーム。コンピューターゲームだけではなく、実際に卓を囲んで徹マンしたことがある人も多いだろう。でも麻雀って、4人集まらないとできないのが弱点なんだよね。その4人をひとつの雀卓に集めるのが、また結構大変。マンション住まいの人なんか、音がうるさいとかで卓を立てることができないんだよね。

そこで、昔から人々が夢見ていたのが、コンピューターのネットワークを利用した4人打ち麻雀。『電網麻雀』は、LANまたはインターネットで接続されたパソコンがあれば、いつでも4人打ち麻雀が

楽しめる麻雀ソフト。ひとり遊びのように1本持っておきたいほど、各種機能も充実している。忙しいサラリーマンの皆さんも、お昼休みに会社のLANで麻雀が楽しめますよ。さらにメンバーが4人揃わなくても、コンピューターが代打ちしてくれる機能もあるぞ。



◆LAN（ローカルエリアネットワーク）か、またはインターネットを通じて対局可能。



◆対局画面は左のスタイルか上のスタイルかを自由に選択できる。ほかにも機能満載だ。

50人でも100人でも同時参加可能な夢のロールプレイングゲームだ

エクスリュージョン

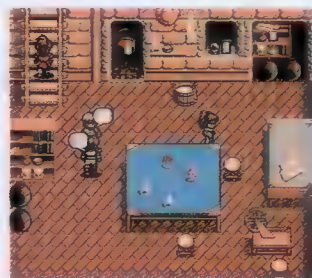


★DATA: ◆オックスヘブン ◆PC-9801 ◆ソフトウェア無料

最後は、ちょっと毛色の違ったネットワーク対戦ゲームを紹介。誰もが長年夢見ていた、ネットワーク上で、大勢の人間がひとつの世界を同時に冒険できる、ときには協力し合い、ときには争う、そんなロールプレイングゲームが、とうとう実現されたのである。

『エクスリュージョン』は、オックスヘブンネットで開催されている多人数参加型ロールプレイングだ。よってこのゲームをプレーしたい人は、まずオックスヘブンネットにアクセスし、会員登録する必要がある。キミの登録が確認される

と、『エクスリュージョン』のソフトが送られてくる仕組みだ。なお接続料金（1分間15円）の支払いのため、登録にはクレジットカードが必要になる。ソフトは無料だ。



◆このゲームの質問・意見などは、サポートBBS（03-5821-6051）にアクセスしよう。



11月現在はまだテスト期間中ということで、アクセス料は無料。ぶらぶら戦ったり仲間と話し合ったりしているだけでもかなり楽しい。本格的に運営が開始されれば、大小様々なシナリオも組み込まれて、いよいよ本当の冒険が始まるのだ。

AP:03-5820-1188

通信対戦実況!!

多人数プレーは絶対に面白い

ひとりでコツコツRPGを遊ぶのも楽しいんだけど、やっぱりゲームの醍醐味は、人間どうしによる対戦プレー。面白いんだったら、毎回毎回同じことしかないコンピューター相手より、やるたびに違う行動をしたり、こっちを陥れようとする相手と戦うほうが、よりクリエイティブに遊べると思うのだ。勝てばものすごくうれしいし、負ければ超くやすい。

これって、ひとりでゲームを遊んでるとちょっとわかんないよね。……、ちくしょう、言葉だけだとこの面白さが伝わってない気がする。それはちょっとくやしいので、このページではログイン編集部で行なった対戦風景をみんなにお届けして、少しでも多人数対戦の面白さを伝えたいと思うぞ。届いてますか？ え、届いてない？ じゃ、早く下を読んでくれ。

あー、忘れてた、対戦に参加したのは、金平P太郎と本間コロ輔、そして川村ハルトの3人だ。それでは対戦スタートだ！

☆使用ソフトはコレ

前述のページで紹介したこのゲームで、さっそく対戦ソフトとして使用しようと思うぞ。なんでこのソフトを使用ソフトに選んだかというと、単純に面白いからだ。実際にログイン編集部でも、デビュー以来の流行りっぷりだ。

このゲームの場合、ただ相手と武力で戦うだけではなく、金鉱を掘り、農場を作り、材木を集め、兵を訓練し……と、戦争以外の面でのやりくりも、戦術に組み込んで思考する必要がある。そのため、



戦術に個性が出やすく、より奥深い対戦をすることができるのだ。同盟を組んでほかの相手をぶっつぶしたり、城壁を建てまくって防御を固めたりもできるぞ。

PLAYER 1

金平P太郎



開始直後 えー、俺もやるの？ まだ2マップしかクリアしてないんだよ。全然やり方わかんないぜ。でもまあ、ハルトごときが相手なら、いいハンデかな。とりあえずヒューマンで始めよう……。って、なんだベザント(労働者)がひとりしかいないじゃないか。どうすんだコレ。あ、まずホールを建てるわけね。

10分経過 お金貯まるの遅いな。ええい、どんどんベザント作って鉱山に送っちゃえ。それにしても、ここと島じゃないか。俺だけ孤立してるの？ さびしいよー、ヒマだよー。

25分経過 だいぶ建物を建てたのはいいけど、ベザントばっかで戦力が

まったくない。ホールふたつとか、発明所を3つとか、馬小屋ふたつとかって、もしかしてあんまり意味ないのか？ でもまあ、いろんなものが作れるようになったみたいだし、そろそろ偵察機を作って索敵を始めるとしよう。首洗って待ってろよ！ でもなあ、どの建物を建てたら何が作れるようになるのか、さっぱりわからん。船って使えるのか？ 爆撃機はないの？ ああ、もう！ こんなんで勝てるとは思わんが、ハルトにだけはゼッテ負けたくない!!

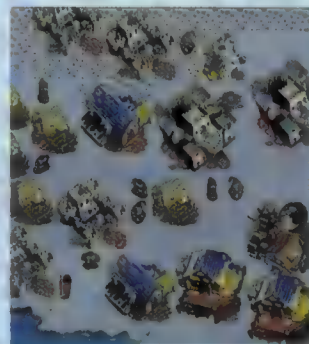
40分経過 ゲゲッ。なんか、みんな島にいるじゃないか。どうりで敵を見ないはずだよ。しかも、コロ輔もバカハルトも沿岸に塔なんて建てて防衛線を張ってやがる。ハルトのくせに生意気だ。でもどっちの島がハルトなんだ？ どこだあ！ >バカ

45分経過 チクショー、卑怯なり。どこのだれだか知らんが、北のほう



から突然部隊を送り込んできやがった。こっちは大半がベザントばかりなので、防衛もなにもあったもんじやない。クッ！ やっと撃退したと思ったら、もっと強いヤツが来やがった。キーッ、キーッ、キーッ!!

52分経過 虎の子の戦車もほとんどやられ、起死回生を狙って放ったバンザイ突撃兵(ドワーフのなんたら。

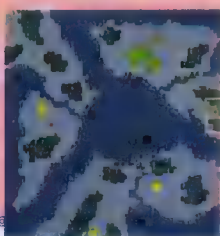


名前を忘れた)も、塔からの一撃で木っ端微塵。弱いぞ、お前ら……。戦闘終了 もういいや、勝てね。でもこれでコツはつかんだからな。次は勝つ！ おら、もう一度じゃ。

負け...

戦局の行方...

■ 3つの島に3つの陣地。序盤は退屈な展開になりそうなんだな！



プレーヤーたちには伏せておいたのだが、実はこのマップは3つの■で構成されているのだ。それぞれの陣地がわかれていて、ある程度戦力が充実していないと、相手の戦力すら知ることができない。みんなそれぞれ、自分だけが島にいると思いついて、「オレだけ島でさみしいよー」(金P)、「お、有利な地形」(コロ輔)、「やった、ラッキー」(ハルト)と、

三者三様の反応をしておかしかった。みんな同じ条件なのにさ。

前述の通り、このマップは地続きではないため、序盤はそれぞれの戦力増強に努めている。普段このゲームで対戦しまくっているコロ輔とハルトは、造船所を作って戦艦や輸送船を作り、海戦の準備を開始。さらに沿岸に大砲つきの塔を建設し、海からの攻撃にそなえている。一方、

このゲームをほとんどプレーしていない金Pは金鉱に夢中になり、労働者ばかり作っている。さらに、馬小屋や発明所など、ひとつで十分な施設をよけいに作ってお金の浪費をしている。ぶふぶ。

そして偵察機を作ったハルトが、金P軍に兵士がほとんどいないことを発見して攻撃の準備を開始。さすがに対戦慣れしているだけあって、

PLAYER2

川村ハルト



開始直後 オークを選択してプレーを開始だ。俺は絶対にこのゲームが好きなんだけど、異常にヘタだから人間相手に勝てたためしがないのね。平和に楽しく自分の領地を育ててきたがる性格なんだ。おかげで「シムシティでもやってろ」と言われる。

10分経過 順調に開発と索敵を進めていた結果、どうやら俺軍はひとり孤島にいたことが判明した。これはすごくラッキーだ。蛮族どもが潰し合いをしている間に、のんびり趣味の農場でも増やしていきたい。

25分経過 さらに順調に開発と索敵を進めた結果、どうやら3人が3人とも、海に分断され孤島に陣取って

いることがわかった。現時点でここまで気づいているのは、自分だけに違いない。1歩リードしたって感じ。ちなみに俺は塔が好きで大量に建築するんだけど、効果的なのか。

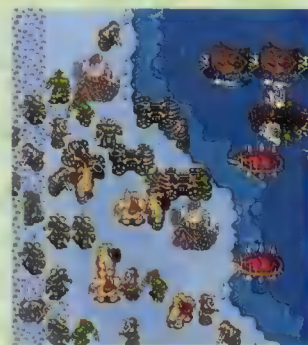
40分経過 おかしい。いつもなら、そろそろ自軍と敵軍の間に圧倒的な兵力差が生まれ、すっかり勝ち目がなくなり絶望しているところである。しかし我が軍は随分と強くなり、島の半分は農場で埋めつくされている。逆に偵察機で見る限り、敵軍はまるでバスケのチームか何かのようだ。なんだか勝てそうなので、生まれて初めて侵略してみることにした。

45分経過 敵領地である北の半島に上陸。まだ気づかれていないようだ。あー緊張。ドキドキする。よし、突撃ー！ おおっ、相手は弱いぞ。ところで今、俺が攻撃をしているのは金P軍とコロ軍のどっちなんだ？ あっ、金Pの席から憤りの声が聞こ



えた。金P軍を攻め滅ぼしてたのか。ビーンボ！ ビーンボ！

55分経過 貧乏金P軍を掃討していると、下から、っていうか南から別の大軍が突然攻撃を仕掛けてきた。なんだってんだ畜生、俺の獲物だ！ とか抵抗してみたものの、金P戦で疲弊していた我が軍は、アッハハハ、笑っちゃうほど弱かったのだ。



戦闘終了 こうして狡猾なコロ軍に、我が軍は攻撃を受けたのだった。ああ、本拠地もぶっ壊されていく。コロ輔の席から「すげー農場」と声が聞こえる。結局また負けるのか……。

負け…

PLAYER3

本間コロ輔



開始直後 我々コロ軍はオークであるからして、オークらしい戦術を見せつけてくれよう、と決心するガウ。努めて野蛮に、えげつなく、そしてわがままに。でも冷静に考えると、普段のボクの態度とそんなに変わらないことに気づき、安心する。

10分経過 ある程度お金と木材が貯まったので、訓練所を建ててグラント(歩兵)の訓練。さらに近辺の偵察を行なう。歩きまわったところ、どうやらわが軍の陣地は島にあるらしい。ラッキー、これで落ち着いて陣容を整えることができるガウ。

25分経過 造船所を作っていると、わが軍の上にハルト軍の偵察機が現

われる。こちらに迎撃手段がないので見逃してやる。ちくしょう！ しかし、こちらの様子を見られたからには、早急になんらかの手を打たねばなるまい。ガウ。

40分経過 造船所で作った駆逐艦で偵察を開始。しばらく進むと、金P軍の見張り塔をいくつか発見する。しかし気づけなかったようなので、



しばらく進み、金P軍の見張りが手薄な地点を発見、ここから攻め込むことにする。しかし、ハルト軍はいったいどこにいるのだろう。

54分経過 軍勢を整えて、いざ金P軍への進撃を開始だガウ。輸送船に上陸部隊を乗せて、先ほどの地点へ急ぐ。見張り塔に爆薬を持った工兵をつっこませ爆破、さらに次の工兵を敵のホールに突っ込ませ爆破。これで金P軍の収入は断ったハズだガウ。でも、なんだか抵抗らしい抵抗がない。敵兵がいないのだ。それに金P軍は、施設が入り組んでいて攻め込みにくい。これも作戦か？

55分経過 金P軍の施設を破壊していると、敵兵を発見、攻撃を開始する。でもこの軍勢って……ハルト軍じゃないか！ なんと、金Pとハルト軍はすでに戦闘をしてらしいのだ。金P軍との戦闘で疲弊したハルト軍はわが軍の敵ではなく、あっという



間に虐殺する。ガウーン。
戦闘終了 両軍はもはや虫の息、さっそく全施設を破壊してとどめをさす。少々ラッキーではあったが、勝ち。ガウガウ。

勝ち!!

攻撃のタイミングを知っているなあ。しかし、いざ攻撃を開始するものの、無計画に建てられた金P軍の施設にひっかり、思うように進撃できない。そこを金P戦車に狙われ、兵力が減っていく。なんとか勝利はしたもの、スタボ口状態だ。

そんな状態のときに、コロ輔が金P軍の陣地に攻撃を開始する。突撃隊を敵施設に次々と突っ込ませて爆

破するという、えげつない攻撃を繰り返して進撃。コイツはオニか。そして金P軍に意外な抵抗を受け、疲れきったハルト軍に次々ととどめをさしていく。なすすべなく倒れるハルト軍。コロ輔はその後、各施設は破壊して、勝利したのであった。

なんだかつぶし合ったハルトと金Pがバカを見た感じだなあ。これもまた対戦の醍醐味なんだけどね。

■ハルト軍陣地に火の手が上がる。そして施設を破壊しまくるコロ軍。



みんなが理想とするゲームは？

何をもって理想とするかは、もちろん人それぞれ。でも、昔のゲーム、昔のスタイルにこだわってばかりでは、本当に面白いものを見逃してしまうんじゃないかな？ ゲームなんてものは、ひとりで遊ぶより、みんなで遊んだほうが面白いに決まっている。少なくともそういうゲームのほうが多いし、近年の対戦格闘ゲームブームを見れば、それは明らかだろう。

ひとりで遊ぶゲームがつまらないと言ってるわけじゃない。ただ思いだしてほしいのは、面白いゲームほど、友達と情報を交換した

り、それについて話をする時間が多かったりするよね。それはやっぱり、ゲームがエンターテインメントであり、エンターテインメントはみんなで楽しむものだからだ。ひとりで遊びだけで終わってしまうゲームは、しょせん、ヒマつぶしでしかないと思う。せっかくこんな楽しい時代にいるんだから、新しいエンターテインメントに目を向けてみて、損はないんじゃない？

ではここで、もう一度冒頭のアンケート結果を見てほしい。ログインのゲーマーたちが、これからのパソコンゲームに望んでいるも

のをまとめた結果だ。やはり、ネットワーク環境の強化とマルチプレーを求める声が多いのは、まあ当然だろう。ジャンルを問わず、いろいろなゲームをプレーしている編集ゲーマーたちが、今一番ハマっているのが、対戦ゲームだからね。その面白さは、我々が今、一番伝えたいことなのだ。

そして、その次にゲーム環境の整備、演出の強化が続いている。これは、コンシューマーゲームで一番大切とされている部分であり、パソコンゲームが遅れを取っていた部分だろう。ジョイスティック

やジョイパッド、大型テレビなどの大きなモニターは、ゲームをやるのにぜひ欲しいものだし、有名シナリオライターやミュージシャンによる演出の強化は、日本のパソコンゲームにはほとんど見られなかった部分。これは、この先ぜひ力を入れて欲しいところだ。

さて、ここで何が言いたいのかは、この次のページを読んで考えてもらうとして、ここは、前半で紹介した以外のネットワークエンターテインメントと、対戦ゲーム用のホストサービスを紹介して、締めくくりとしましょう。

ハビタット2



ネット上に用意された仮想空間の中で、デジタルの身体を借りて歩きまわり、他人と会話(チャット)したり、各種のイベントを楽しむことができる「ハビタット2」が、インターネット接続によるサービスを開始している。ホームページに体験版もあり、ぐっと身近になっているので、インターネット接続が可能な人は、ぜひ遊んでみて。



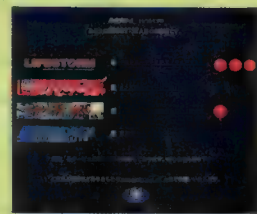
◆デジタルタウンの中を、気ままに散歩。面白い機能もたくさんあるぞ。

URL <http://www.habitat2.com/japanese/main>

Titan



日本システムサプライが運営するホームページ。前半で紹介した、「ライフストーム」はここからアクセスできる。「DiGi Park」というデジタルアミューズメントセンターがあり、そこには「ライフストーム」をはじめ、4人までの通信対戦が可能な陣取りゲームや、四柱推命占いが用意されているので、一度覗いてみよう。



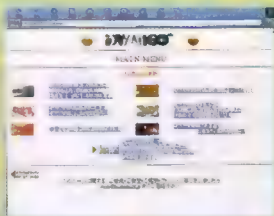
◆陣取りゲームも、JAVA言語を使って開発されているのだ。

URL <http://www.titan2.com/japanese/>

ドワンゴ



確かに、「これからは8人対戦の時代」なんだけど、家庭に8人対戦用のLANを装備できるとは、もちろん我々も思っていない。海外では対戦ゲーム用のサーバを開設し、一般に有料公開している企業がある。この夏上陸した「ドワンゴ」は、米国産の対戦ゲーム用サーバネット。ここで多人数対戦をするのだ。ウィンドウズ95にも対応している。



◆この「ロビー」で、自分の対戦相手を探すのだ。チャットも楽しめるぞ。

URL <http://www.dwan.go.jp/dwan/95/index.html>

クロス・ディメンジョン



「クロス・ディメンジョン」は、「ドワンゴ」と同じ通信対戦用サーバネットだ。「ドワンゴ」が海外からやってきたのに対して、こちらは日本オリジナルのサーバだ。どちらも専用の通信ソフトが必要だが、ようは普通のパソコン通信と同じ。専用ソフトのおかげで、簡単にアクセスできるので、通信未経験の人、ぜひ参加してみよう。



◆サービスを受けるには、スターターキットを購入するといふ。

URL <http://www.cross-dimension.com/japanese/>

パソコンエンターテインメントの未来を語る!

今回は、セガ・エンタープライゼスのPC事業部から、大高氏をお招きして対談など行ってみました。お題目は、パソコン市場の現状について。会談は予想以上に盛り上がり、いろんな意味で面白い話を、たくさん聞かせてもらいましたが、ここではマジメな部分だけを抜き出してみました。

ログイン えー、早速ですが、まずセガがPC事業部を設立したきっかけを教えてくださいませんか?

大高氏 実はセガって、昔からパソコン、特にPCについてはいろいろとやってたんですよ、テラドライブとか。で、ここ数年のPC市場って、スゴイ伸びですね。この動きに合わせて、というのと、さらにウィンドウズ95の発売に合わせて、本格的に動き出したわけです。それで、どうせやるならビッ

● 食べる間も惜しんで、熱弁を振るう大高氏。業界の事情通でもあらせられる。



グタイトルを出そうじゃないか、ということで、アーケードからは「バーチャファイター」、セガ・サターンから「パンツァードラグーン」を持ってきたんです。ようするに、当時セガが持ちうる最大のタイトルを持ってこようじゃないかと。

ログイン なるほど。では、ゲームを開発していくうえで何か足りないものとか、これから必要になっていく環境とかはありますか?

大高氏 うーん、お金……、かな。これは、しょうがないですよ。ゲームの質がどんどん上がっていくと同時に、ユーザーの舌も肥えますから。それに、ハードの進歩がこれだけはやいと、設備投資だけでも相当な費用がかかりますよね。恐いのは、アメリカのソフトハウスとかだと。目いっぱいお金をかけたりしてますよね。でも、日本じゃそうはいかない。市場も狭いですし、特にセガの場合、どうしてもカラーとして、ユーザーさんはアーケードやコンシューマーを意識しちゃうんです。アーケードは、2分間という短い間に、ゲームのすべてを出さなきゃいけないわけですね。ですから、お金をいくらでもかけられますけど、それと同じようなものを、パソコンで

● カニを囲んで、非常に盛り上がった対談風景。誌面に掲載できないような話も、チラホラと……



● セガ、大高氏。いろんな経歴を経て、現在PC事業部で活躍中。ゲームに対する熱意はものすごい!

白紙の状態から作ろうとすると、莫大な費用が必要になります。

ログイン そうですね。あと、ハード的なものでは、何か?

大高氏 ハードはあんまり意識しません。今あるものでできるものを考えますからね。ただし、インプット、つまり入力部分は、今の古い設計のままでは話にならないと思います。特に「バーチャファイター」のようなゲームは、コマンドの入力が一番重要ですからね。

ログイン その点に関しては、マイクロソフトも考えてるみたいですね。DirectInputとかサイドワインダーとか。

大高氏 ええ。でも、やはりマシンの根本的な規格から変える必要

はあると思います。ネットワークによる対戦を考えても、操作感覚は非常に大切な要素ですから。

ログイン なるほど。では、今後の予定なんかも聞かせてください。

大高氏 まず、アーケード、そしてサターンからの移植は続けます。年末には、みなさんがビックリするようなものをお見せできると思いますよ。また、オリジナルのほうもドンドンだしていきます。来春発売予定の「プラトゥーン・リーダー」以降にも、すでに何本か予定されているものがありますよ。オリジナルでは、やはりパソコンならでは、という、味のあるゲームを出していく予定ですので、期待してください。

本当に面白いゲームを

3時間にも及んだ対談だけど、誌面の都合でほんの一部しか乗せられなかったのは残念だ。多くのメーカーの中から、今回はコンシューマー、アーケードと関連したゲーム開発を行なっているセガに話を聞いてみたわけだが、そのパワーはさすがだね。アーケードゲームを意識せざるをえないセガが開発するゲームは、パソコン市場に大きな影響を与えるはずだ。

さて、今回の編集者アンケートとセガへのインタビューの中で、ひとつ気になることがある。それは、パソコンとコンシューマー、アーケードとの関連、住みわけだ。アンケートの結果を見れば、コンシューマーのような演出、ゲーム開発へのこだわりを望んでいる声は多い。しかし、3Dボードなど、ハード面の強化、グラフィックの強化を望む声は、ほとんどなかっ

た。セガにしても、コンシューマーの移植に関しては、現在のマシンでできる最高の移植を実現させているものの、クオリティを落とすまで、最新のアーケードゲームを移植しようとはしていない。これは、どういうことだろう。

考えてみれば、最近の風潮、特に日本では、パソコンゲームの中にコンシューマーを求める声が多すぎるのではないかな? たしか

に、あの手軽さ、演出は見習うべき点だけど、パソコンには、パソコンにしかできないことがある。それは、ネットワークだったり、じっくりと遊べるシミュレーションだったりするけど、要は、目標とするものが違うんじゃないかってことだ。もし、パソコンで夢のゲームを求めるのなら、まず、パソコンでしかできないことを、楽しんでみるといいんじゃないか?

みんなて楽しむために!!

年

年賀状 革命

草



年末年始の一大イベントと言えば、何はさておき年賀状。やっぱり、元旦の朝に届けられるはがきの束には、なんと
いうか、独特の感慨があるものです。しかし、そんな年賀
状も、いよいよ変わろうとしています。まったく新しい、
あけましておめでとうがやってくるのです。謹賀新年。



元日の朝に届けられる、知己か
らの心のこもった年賀状には、な
んかこう、うれしくなっちゃうよ
うな成分が含まれている。やっぱ
り年賀状は多くもらえばもらうほ
どうれしいし、中身が凝った、素
晴らしいものであれば、余計にい
い気持ちにもなれてしまう。さら
に、年賀状を書くというのも楽し
いもので、どんなデザインにしよう
か、誰に送ろうかなんて考える
のは、なんとなくワクワクしてく
るものである。そのうえ年賀状に
は、お年玉くじなどのプラスアル
ファ要素もついてすらいる。まさ

に、いたれりつくせりと言えよう。

ただ、ともすれば万能とも思え
る年賀状にも、実は弱点がある。
それは、紙でできているので水に
弱いこと、もあるのだが、要する
に毎年送っていると飽きてきちゃ
うのだ。編集部調査によると、
非公式ではあるが、若年齢層の年
賀状離れが進んでいる、という結
果が出た。実際、これはたいへん
に由々しき事態である。

年賀状の時期は基本的に正月で、
書くことも毎年そう代わりばえす
るわけではなく、つまりは毎周年
末にやるのが形骸化してきてし

まう。いわゆるマンネリだ。子供
のころはあんなに刺激的だった年
賀状というひとつのイベントが、
なんかもういいかって感じになっ
てきて、なんとなくおざなりにな
ってしまうのだ。

年賀状によく使われるギミック
に十二支というものがあり、これ
を使うことによってマンネリはあ
る程度ふせぐことができるが、そ
れでもその効果は微々たるもので
しかない。なんとと言っても12年で
1周してしまうのだ。星座のよう
に。突然へび使い座が加わって13
項目になったりしたら新鮮味も増

すかもしれないが、今のところそ
のような動きは見られない。

で、年賀状を送らないと、翌年
にはあまり送られてこなくなる。
そうすると、さらに送る気力が薄
れてしまう……。というのがいわ
ゆる年賀状の悪循環だ。この悪循
環にはまってしまうと、2、3年
ですっかり年賀状という概念から
離れ切ってしまう。

そこで発想の転換だ。年賀状に
書く内容ではなく、年賀状を書く
環境のほうを変えてみようという
のである。それこそ、この記事で
言うところの“年賀状革命”なのだ。



年賀状のもともとの姿は、手書きであつたらうことは間違いない。あて名も文面も、1枚1枚すべて手で書き上げる。これが最も単純な方法である。

やがて、年賀状の文面は、何枚出すとしてもほとんど同じであることに目をつけた誰かが、版画という方法を使い始めた。木版、ゴム版など、材料はなんでもあり。通常の絵画では使われないイモ版などという手法も、年賀状に限っては頻繁に使われた。

さらには、社会に合理化の波が押し寄せるのにともない、家庭で

簡単な印刷ができてしまうような商品まで販売されるようになった。

さて、そこで我々とは言えば、当然パソコンを使ってしまったのである。パソコンを使って、年賀状のある姿を変えてしまうのである。パソコン上で年賀状を作ってしまうソフトについては、年々その数、性能ともに充実してきている。シロウトさんだろうが一見さんだろうが、パソコンとソフトさえ手に入れば、すぐにでも年賀状を作ってしまうような仕組みになっているわけだ。

さらに、最新のソフトには、インターネットを使って年賀状を送りつける機能を備えているものもある。これを使えば、カラフルなグラフィックを簡単に

◆最近の年賀状は、インターネットでもこれこれのとおりに簡単に送ってしまうのだ。これぞ、新時代の日本情緒と言えよう。■気のなかった時代には、とても考えられなかった進歩だ。

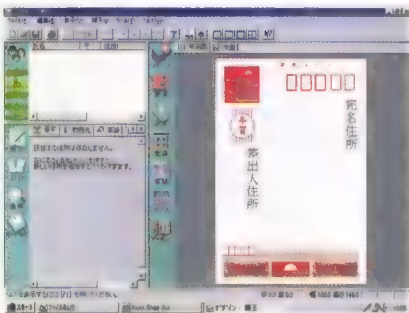


E-mailとして送信できてしまうのだ。字だけのメールで新年のご挨拶というのも別に悪くはないけど、やっぱりちょっと味気ない。せっかくできるのだから、やらせてもらってバチは当たらないぞ。

というわけで、この記事では、最新のはがき作成ソフトの紹介を中心に、そのあたりの年賀状新世代をビシッと押さえていきたい。

最近すっかり年賀状離れしちゃった人から、これまでの人生で知り合った人全員に毎年出してる人まで、年賀状に関わる人全員にこの記事をお贈りしよう。年賀状はやっぱり、楽しく、心をこめて書くものであってほしいよね。

1996年も大詰め、年賀状書きのシーズンだ。今年の年賀状はひと味違わせ！ 投函はお早めにね。



年賀状をよく知らない人に……

ここまで我々は、ごく当たり前のように「年賀状」という言葉を使ってきたが、つい最近まで外国に住んでいたとか、記憶喪失だとか、そのほかモロモロの理由により「年賀状」のなんたるかを知らない人のために、

ここでしっかり定義しておきたい。年賀状とは、はがきによって行なわれる年始の挨拶である。ある程度より親しい人であれば、年賀状を送ってしまってもかまわない。逆に、あまり親しいのに年賀状を送らない場

合、非礼とみなされることもあるので注意のこと。ただし、自分、もしくは相手が喪中のときは、年賀状のやりとりをしないのが普通である。

年始ということで、この儀礼は基本的におめでたいものである。通常年賀状には、「賀正」、「謹賀新年」、またはもっと平易に「あけましておめでとう」など、めでたいことを表明する言葉が書かれている。

また、年賀状には日付が記されていることも多い。この場合の日付は、送り手が年賀状を書いた日ではなく、受け手が年賀状を読むと思われる日になっている。すなわち、今年であれば、1997年1月1日(または元旦など)と書くのが一般的である。

年賀状には、文字による挨拶だけでなく、ちょっとした絵、図案などが描かれることもある。この図案も、初日の出、富士山、鏡餅などのおめでたいものが使われる。また、日本では、1年1年を象徴する動物があらかじめ決められており、それらの



動物の絵も頻繁に使われる。これらの動物は全部で12種類。全部合わせて十二支と呼ばれる。毎年毎年決められた順番で、その年を象徴する動物がローテーションしていく。十二支の詳しい説明は専門書を読んでもいいが、とりあえず1997年を象徴する動物は牛ということになっている。動物の絵を描きなくなったのなら、牛を描いておくのが上策。別の動物を描いた場合、変に勘繰られたり、少し足りないのではないかとと思われる危険もある。

ともあれ、これだけ知っておけば、恥をかくこともないと思われる。それではよいお年を。



年賀状にもいくつかのタブーがある。いくら内容がおめでたくても、はがきのまわりを黒ワクで囲んではいけない。また、不適当な動物の絵も、あまり歓迎されないので要注意だ。

これでレッツ年賀リング!

年賀状を作るときは、このおたけびとともに始めると、物の本にも書いてあります。さあ一緒に! 「レッツ年賀リング」

筆王

●アスキーサムシングッド ●8800円 ●発売中 ●ウィンドウズ95

URL <http://www.ascii.co.jp/ascii/apsoft>

インターネットで年賀状ならばこいつで

筆王様、つまり「筆王」ってなわけです。自社製品の記事च्छゅうことで、ひいきしてんじやないの? なんて思う方々もいらっしやるかもしれませんが、これがまた恐縮ながらもかなりいけるソフトなんですよ。

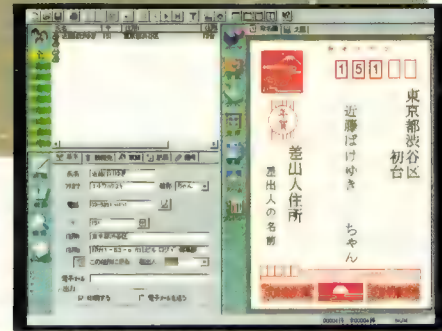
まずはなんといっても、相手先の住所の登録が大事。これはかなり面倒なので、どれだけ楽にできるかがテーマなのだ。筆王では、相手の電話番号を入力すると都道府県、市区町までを数個まで絞り込んでくれる。あとはそこから選

ぶだけ。住所のすべてを手作業で入力するより、はるかに簡単ですよ。また、テンキーに対応した住所入力用のキーパッドもあるので、住所録作成にかなり力を発揮してくれるだろうね。さらに、インターネットのE-mailアドレスも入力できる。これにより、このソフトで作った年賀状のイメージを、そのままメールにのせて送ることができるんだ。プリンターがなくても、グラフィックデータを送れるからすごいよね。

では、はがき作成ソフトの眼目である文面デザインについて。基本的なレイアウトは、年賀状だけでなく、さくらめーるやエコーはがきなどすでに52種類登録されているので、その中から選ぶだけでも大丈夫。自分で行なうにしても、マウスでクリック&ドラッグなので難しくはない。

グラフィックソフトには、正月

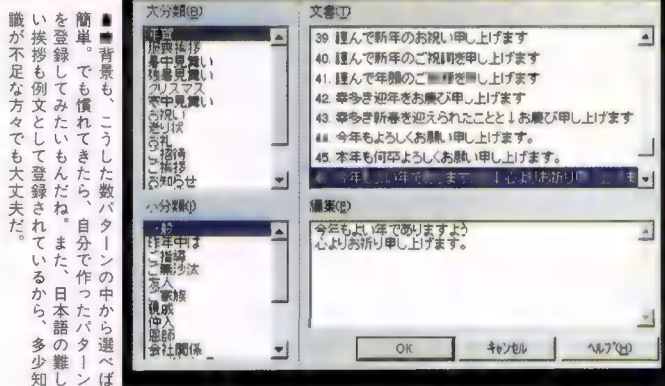
●●●●本画面は左が住所で、右が年賀状だ。電話番号を入力して、そのボックスの横のボタンを押せば、対応する住所が出てくる。これはかなり使える。住所はうる覚えでも、電話番号は覚えているもんね。



氏名	近藤ばけゆき	
フリガナ	コトウバケユキ	敬称 ちゃん
電話	03-5351-8151	
〒		
住所1		
住所2		
	<input checked="" type="checkbox"/> この住所に送る	差出人 標準
電子メール		

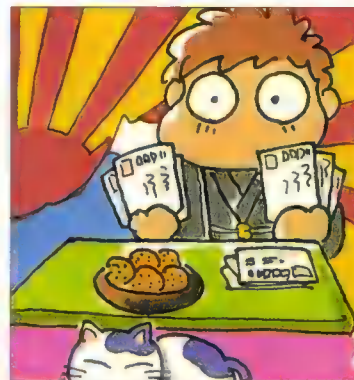


あーなんて簡単なの



や夏をテーマにしたグラフィックが多数入っているのは当然として、ビジュアルを精円とかギザギザとか、いろいろな形に切り抜くことができるのが面白い。また、富士写真フイルム株式会社の協力で、写真を取り込んでくれるサービス

を行なっているというのもうれしい。これなら、スキャナーやデジタルカメラを持っていなくても写真を加工できるでしょ。詳しい方法などは、パッケージに専用のマニュアルがついているから、それを読めばわかるぞ。



●来年は牛年。だから当然、牛をテーマにした年賀状を作るわけでありませう。



URL

205

Print House J

■コーレル ●6970円 ●発売中 ●ウィンドウズ95

URL

米国渡来のすこいヤツ 日本語だから大丈夫

もともとは海外の、はがきや挨拶状、便箋などを作成するソフトなんだけれど、このたび日本にいらっしゃることになって、完全日本語化になったのだ。

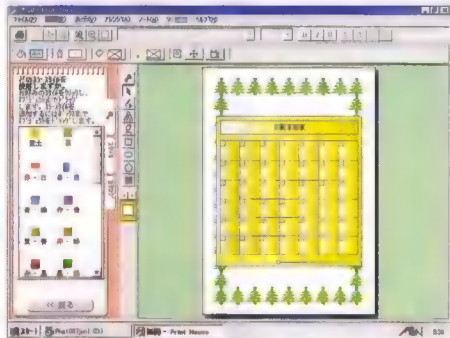
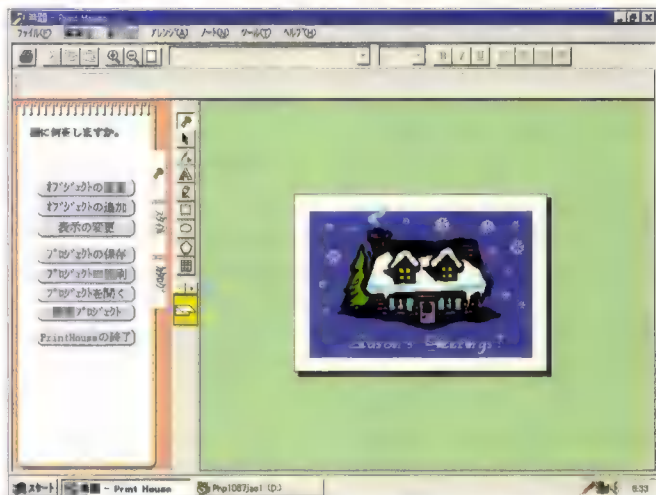
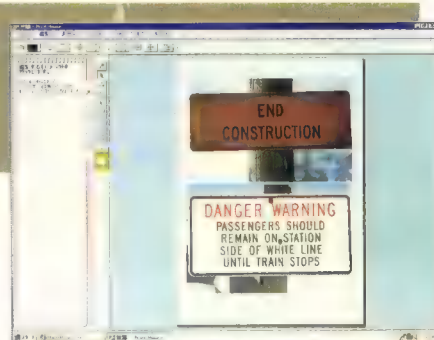
なんといっても、使い勝手のよさがすばらしい。文字のブロックをマウスで動かせるのは基本として、ほとんどのビジュアルカ枠線を含めてドラッグ&ドロップで簡単に貼り込みができるのだ。この手軽さたるや、パソコンたるものうでなくては、と思わされるく

らい。やはり、海外ソフトはインターフェイス関連がうまいなあ。また、ビジュアルとそのバリエーションともにかなりのもので、正月だけでなくクリスマスや暑中見舞い、動物、自然、宇宙、賞状、看板など、写真と絵がたっぷりだ。下にその一部を掲載するから、見てくれ。もともといろんなものが入っているし、組み合わせでさらにバリエーションが増えそうだ。

カード作成時に、基本的にオブジェクト画面とパーツ選択画面のふたつにだけ集約されて簡素化されているのも、かなり使い勝手を向上させている。こうしたところは、国内のソフトにも見習ってほしいもんだ。でも、海外モノのためか、日本の住所登録にはかなり

●はがきやカード以外にも、カレンダーとか賞状とか、いろんなものができるんだ。きれいなプリンターと組み合わせれば、いろいろなものができる。作る楽しみはパソコン特有のモノだからね。

●すっきりとまとめられたこの画面が、高い操作性を生み出している。いろんなウィンドーがあるのが、いいというわけではないといういい証拠だな。クリスマスカードも、簡単でありマスです。



弱いので、こっちはこれを改善してほしい。それ以外はかなりいいモノなので、まことに惜しい限りであります。

サポート体制も、ソフトバンクなんていうところがやってくれるから安心していただけるでしょ。



ポストdeカード

●システムソフト ●6800円 ●発売中 ●ウィンドウズ95

URL <http://www.systemsoft.co.jp/>

なんでもかんでも お手軽簡単

みなさんにはシミュレーションゲームのメーカーとしておなじみの、システムソフトの製品だ。

はがきを作成することができるのは当然なのだが、実際のところ、このソフトは年賀はがきソフトというよりも、はがきを含めたカード類の作成ソフトなのだ。

封筒のあて名レイアウトに始ま

り、ビデオラベルやタックシール、名刺、チケットなどの印刷ができる。本当に、ありとあらゆるラベルやカードが簡単に作れるのが特徴なんだ。さらに面白いのが、ファックスのヘッダーをあて名付き作成したあと、それを実際にプリンターで打

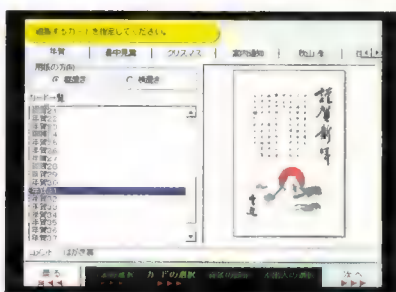


ち出さないでファックスに送る機能があることだ。デジタルデータのままを送り付けるなんて、かなりこいひ行為じゃない？ ヘッダーのメッセージ部分で済んでしまう用ならば、かなりこいつは使えるでしょ。

ただ、はがきの文面作成のときに、貼り込むビジュアルを自分で作る、というようなコトにあまり向いていないことは事実。いろいろなカード類を、手軽にササッと作るのは得意だから、使い分ければかなり便利そうだな。



●ざっと見ても、これだけのフォーマットを持つている。はがきや封筒はともかく、タックシールなんかは整理整頓には欠かせないアイテムでしょ。定型用紙に自由自在に書き込めるのも、必要になるときがあるはずだ。



●はがきなどのパターンはいっぱいあるから、これだけで10年は持つような気がしないでもない。

レター工房

●光栄 ●8800円 ●発売中 ウィンドウズ95

URL <http://www.koei.co.jp/>

おれたち3次元！ 立体パワーでゴー

こちらも、ゲーム界の大御所の光栄から発売されているソフトだ。

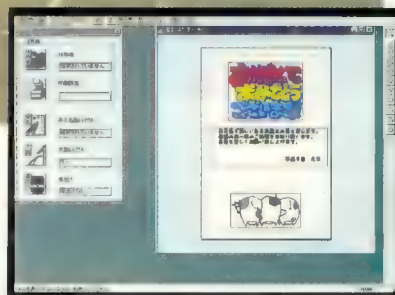
住所録の郵便番号からの住所逆引きとか、E-mailにはがきビジュアルを貼り込めるとか、基本的な所はほかのソフトに引けを取らないくらい、きちんと押さえている。しかし、このソフトがほかのソフトに差をつけているのはそんなところじゃない。それは「3D文字」というやつなのだ。

「3D文字」とは、読めばわかるように、ぐおーんと文字が立体的にのびているのだ。正面からのものでは、あまり使うことはないかも

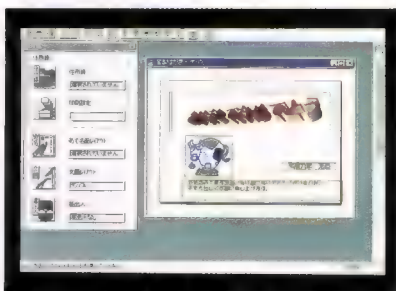
しれないけれど、これをマウスでドラッグしてぐるぐるまわすことができるというのがミソ。斜めにしたり、逆さにしたり、裏返ししたり、さらには逆さにしたうえに裏返ししたりと自由自在。フォントも変えられるので、かなりかっこよ

くなるはず。一步間違えるとマヌケになっちゃうのも、効果として利用するには好都合なんだよね。

あと、「管理室」という存在が面白い。年賀状と暑中見舞いなど、レイアウトや文字がすっかり変わってしまうときには、管理室をふたつ作ることに対応して、レ



イアウトの区別をつけることができるんだな。手紙をこまめに出す、筆まめな人ほどこのシステムの恩恵にあずかれそう。



●3D文字とは、こういうものだ。まあ、見ればすぐわかると思うんだけどね。

●上の管理室は、年賀状用。下の管理室は暑中見舞用。つまり、用途に合わせていくつかの管理室を作っておいて、使い分けをするというわけなんですよ。まあ、ほかにも誕生日とかクリスマス用なんてのもいいかもね。



Picture Card Maker

●イマジニア ●4980円 ●11月29日発売予定 ●ウィンドウズ95

URL <http://www.imagineer.co.jp/>

楽しいメールを送りたいなら

最近のはがき作成ソフトの流行は、インターネットのE-mailに対応し、年賀状をメールにして送れるという機能だ。編集部でも、そ

の機能目当てでこれらのソフトを導入しようという人は結構多い。この「ピクチャーカードメーカー」は、そんな人気のメール機能だけをピックアップした、楽しいメール作成専用ソフトだ。はがき作成ソフトというわけではないけれど、

年賀状をE-mailで送ろうという人にはかなり強くオススメしたいシロモノなので。今回は年賀リングソフトのひとつに加えてみたぞ。

普通のメールは文字を送るのだが、これはそれにあのサンリオデザインキャラクターのグラフィックと、そのアニメーションを貼



●どうですか？ サンリオがデザインしてアニメーションさせたキャラクターは、さらにサウンドも手軽に貼りつけることができます。さらに、世の中便利になったものですねえ。キミはここにどんな音をつける？



●今回は正月とクリスマスのデータだけだけど、ほかにも誕生日なども出る予定があります。

り込むことができるんだ。これでもう、ほかのメールとはひと味違うものができちゃっているというのに、さらに音声までも一緒に送れるってんだから、これを体験しちゃったら今までのメールなんてもう使えなくなっちゃうかも。なんといっても、こういった複雑なメールを簡単に作れるというのがうれしいところだ。

今回発売されるのは、「クリスマス・お正月バージョン」。誕生日や結婚式などのモジュールも発売される予定なので、いろんなメールが出せるだろう。

ログインなりに採点してみまいた

	価格	データベース 入力	操作性	牛の数	総評
筆王	△	○	◎	△	すべての操作を画面を切り替えることなく行なうためか、ひとつの画面中にいろんなものが詰め込まれているので、小さいディスプレイで使っている人は大変かもしれない。ただ、こういった構成は慣れてくると効率上がるので、練習あるのみだ。
筆自慢	○	◎	○	○	マスコットキャラクターの「リバちゃん」による、ヘルプ機能はかなり充実している。初心者にはかなり助けになるはずだ。住所録機能の◎は、ザウルスと接続してデータ転送が行なえるところを評価した。値段も7000円以下と、低めに設定されている。
Print House J	○	△	◎	◎	オリジナルが海外ソフトなので、さすがに住所録まわりはそれほど使い勝手はよくない。しかし、それを補ってあまりあるほどの操作性は画面の構成のうまさによるものが大きく、国内のソフトもこれを見習ってほしいくらいだ。本当に住所録が惜しまれる。
ポスト de カード	○	○	○	○	はがきだけでなく、ビデオラベルやタックシール、名刺など、フォーマットの量はかなりのもの。いろんなモノが作れるから一年中いろんなときに力を発揮してくれるだろう。ただ、たくさん作れるだけにそれぞれのバリエーションがあまり多くないのが残念。
レター工房	△	○	○	○	なにより3D文字で遊び倒せ。これは、ただ使うと安っぽくなってしまいう可能性はあるが、いくつかうまく組み合わせれば、かなりの効果を発揮してくれるはずだ。各種図形を描く機能も豊富なので、これとも組み合わせてもいいだろう。
Picture Card Maker	◎	—	○	△	インターネットでメールを送る機能だけに限定しているソフトだけに、ほかと単純に比べるとできないアニメーションや音声付きのメールはかなり魅力的。これなら今年は年賀状を出してみようかな、という気にさせられる人も多いかもしれない。

すごく役に立つ!

牛ビジュアル入手法

モ〜、モ〜。昔から、敵を知り己を知れば百戦危うからず、などと申します。この場合、敵というのは牛。なにせ、何度も言ってはいますけど、1997年の干支は牛。10人いれば9人は年賀状に牛を描こうというほどのシロモノ。牛に対する知識なしでは、おめでたく新年を祝うことなど夢のまた夢なのであります。モ〜。

モ〜モ〜うるさいのでモ〜はやめにしますが、このページは牛についての知識をさらに深め、あなたの年賀状によりよい牛を登場させてもらうためのものなのです。

さて、あなたが年賀状に牛のイラストを使うのなら、この時期牛の図案集みたいなものがたくさん発売されていますので、それを使えば非常に便利です。しかし、それでは心がこもった年賀状とは言えません。やはりここは、自筆のイラストに挑戦す

るべきでしょう。自筆イラストというと、なんとなく心得のない人は敬遠しがちなものですが、難しいことはありません。牛のことをもっとよく知り、コツさえつかめば簡単です。

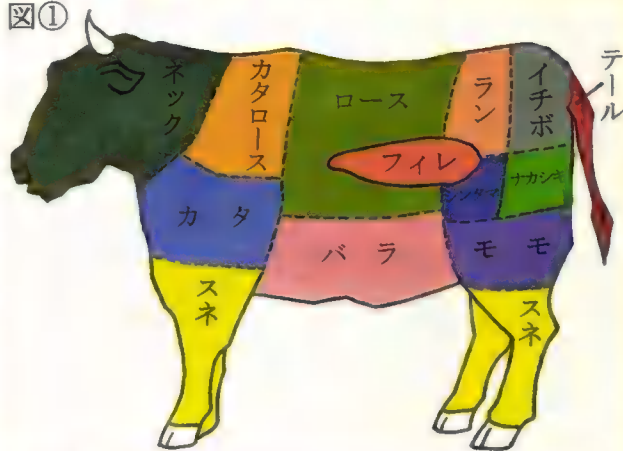
というところで図①。こちらが牛の内部図解。普通の牛は、だいたいこんな具合にできあがっています。おいしそうです。ただし、いくら好きだからといってロース部分だけをピックアップして描くと、何がなんだかかわかんなくなってしまう危険性があります。やめておきましょう。

牛イラストを描くときのポイント、ツノ、■輪、体の模様、お乳などです。ここらへんの特徴をしっかり押さえておけば、よほどのことがなければ牛に見えるはず。ここで、図②を参照してください。よほどのことがあった例です。

先祖の遺言や、生理的嫌悪感などの理由で、どうしてもイラストがイヤだという人なら、写真を使うことをおすすめします。ただし、牛の写真集は牛の図案集よりは数が少ないと思われるので、自分で写真を調達

◆牛は特徴が多い生き物。それをしっかりつかめば、とりあえず牛に見える。なお、この図は悪い例。

図①



する必要が出てきます。自分の家、もしくは近所で牛を飼っているというような、比較的■境のいいところに住んでいる人なら、写真でも問題はないでしょう。しかし、東京砂漠に代表される大都会で暮らしている人にとっては、生身の牛はあまり■しみのある存在ではないでしょう。下を見てください。牛の写真が手に入りやすいと思われる場所です。予算、時間的余裕、好みの球団などに合わせて、行く場所を選んでください。うまく牛が見つかったら、写真を撮りまくりましょう。ここで注意しておきたいのは、牛は猛獣であるということ。猛牛はもちろんのこと、

普通の肉牛、乳牛ですら、人間何人分もの力があります。フラッシュで神経をたかぶらせる、プライベートの邪魔をする、侮辱的な行為に及び、などで怒らせてしまうと、大変なことになります。牛を倒すのにもっともポピュラーな方法は、山にこもっての空手の特訓ですが、時間がかかるのが難点です。無事に牛を殺せる力を身につけたとしても、そのときには年賀状シーズンが終わってしまっている公算が大きいでしょう。どうせなら、12年ほど山こもるのも手かもしれません。最初から今年はいきなり、来年の虎にかけるのもひとつの方法ではあります。



図②

1 牧場



牛と牧場は、切っても切り離せない関係。有名な牧場は、北海道とか、千葉とか、そのあたりにあります。わりと平らなところが多いのが特徴です。あと、匂いも特徴的です。近所にある人は、ラッキーです。

2 スペイン



牛と言えばスペイン。■牛場での、人と牛との1対1の熱いコミュニケーションにも心惹かれるものがありますが、牛追い祭りも相当エキサイティングです。決定的瞬間をとって。友達を驚かせましょう。

3 藤井寺球場



なんかもうすぐ変わっちゃうという話もありますが、藤井寺球場も牛のメッカとして有名。猛牛軍団は、名前からして恐ろしい。ただし、シーズンオフがあるので注意。この時期は、いない可能性が高そう。



年賀状を制する者はどれだ対決!

ここまで読み進んできたキミ。はがき作成ソフトと牛について、なんとな〜くでも、わかったような気になってもらえたかな? このあたりでそろそろイカス年賀状のイメージが、浮んできたりなんかしちゃったりした人もいたかな

んかして。どんなもんでしょ。

さて、そんなわけでこの項では、実際にツールを使って年賀状を作ってみよう。今まで手でしか年賀状書いたことない、とか、ツールを買ったはいいいけれど、何から手をつけていいかわカラナイ、

とかいった若葉マークの初心者さんたちは、ここで大まかな作業の流れをつかんでいただきたい。

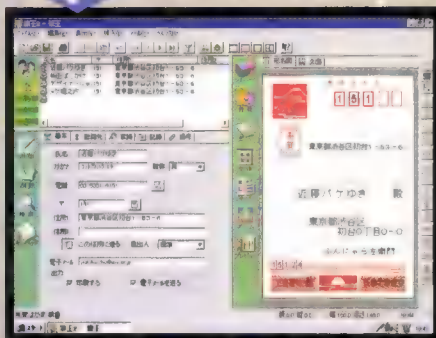
それでは下の囲みの中で、年賀状はやっぱりはがきに書いてこそ、という頑固ものユーザーは一番上の列を、今年からは電子メールで

『筆王』を使って

はがきに プリントアウトして お年賀

年賀状、やっぱり手紙が一番。はがきをこぼして受け取って、はじめて感じる喜びがある。それにも手紙の良さがある。だからパソコン、使っても。

1 住所録を作る

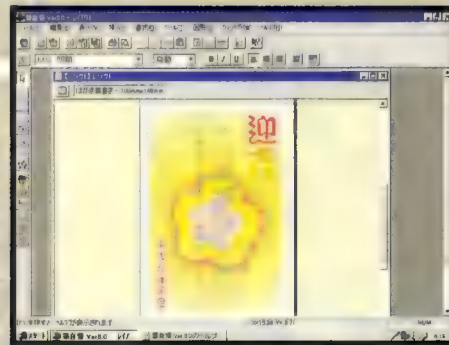


●はがき作成ソフトには、ほぼ確実に言っているけど住所録が付属されている。まずはこれを使って送り先の相手の住所、名前などを入力していこう。地道な作業だが、手できれいな字を書くよりは、よっぽど楽。

2

プリントアウト派も
電子メール派も

イラストを用意



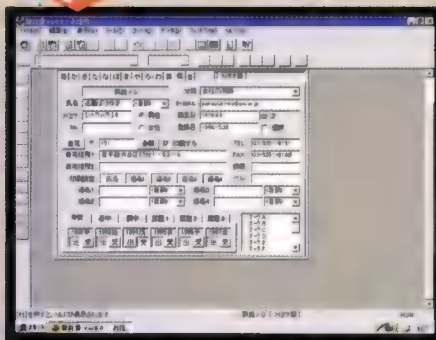
●そして、年賀状の顔となるイラストを用意。今年は牛年。牛の全貌に関しては、209ページを参照のこと。あらかじめツールの中に入っている、サンプルイラストや背景を利用する手もあるが、来年にかかる意気込みを爆発的に相手に伝えるためには、やはりオリジナルイラストで勝負するのが理想的。新年一発目で、相手の出鼻をくじくのだ。

『筆自慢』を使って

電子メールで お年賀

年賀状、やっぱり手紙が一番。はがきをこぼして受け取って、はじめて感じる喜びがある。それにも手紙の良さがある。だからパソコン、使っても。

1 住所録を作る

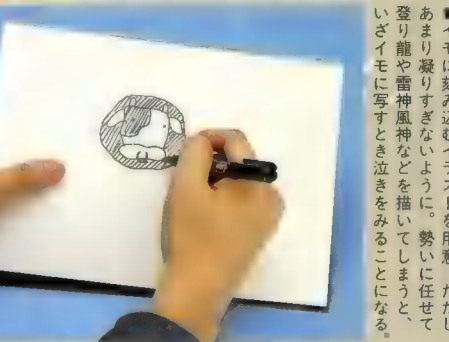


●はがきにはプリントアウトする場合と同じく、付属の住所録を使ってデータをテキスト入力。ただ、こちらは電子メール用のアドレスも入力しなければならない。メールの場合、住所よりもむしろこの部分が肝だ。

2

デザイン画を作って

デザイン画を作って



●イモに刻み込むイラストを用意。ただし、あまり凝りすぎないように。勢いに任せて登り龍や雷神風神などを描いてしまうと、いざイモに写すとき泣きを見ることになる。

イモを使って

イモパンで お年賀

年賀状、やっぱり手紙が一番。はがきをこぼして受け取って、はじめて感じる喜びがある。それにも手紙の良さがある。だからパソコン、使っても。

1 イモを買う



●イモパンに使用するイモは、適度に堅く、大根ぐらいの太さのものが好ましい。細すぎると絵が描けず、逆に太すぎるとイモはがきに収まり切らなくなるので、困る。

知らない人にも年賀状送るぜ、という開拓者精神旺盛なユーザーは、まん中の列を見ていてほしい。それぞれ、ツールを使った着手から完成までの工程が、対決形式で再現されているので、参考にしていただければ幸いだ。どのツールを使っても、基本的な流れはみんな同じようなものだからね。

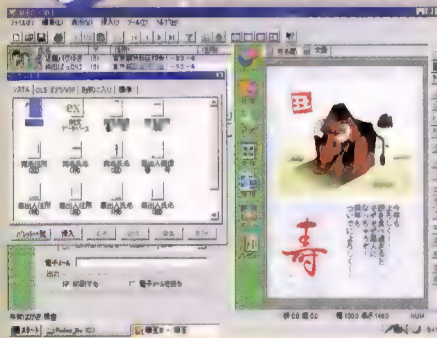
それから一番下の欄だが、こちらもなんかしらの参考になればこ

れ幸い、といった感じ。ローテクだからと言って、イモバンをナメてもらっちゃ困るぞ。なにことも初心忘るべからず、なんてことわざもあるぐらいだし、パソコンに興味を持ちはじめているイモバン師などは、この欄と上の二列を対比してみると、その違いが勉強できていいかもしれない。でも、できないかもしれない。あとは野となれ山となれ、だ。

対決だ！

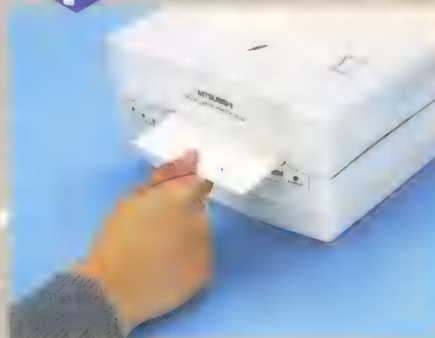


3 文章を配置して



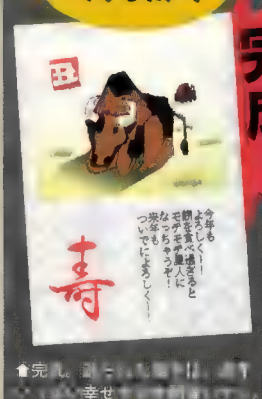
★はがきの裏面に、住所録に登録したデータをポコ配置。ツールによっては自動でうまい具合に置いていくくれるものもあるが、最後の微調整はやはり自分でしょう。

4 プリントアウト



★いよいよプリントアウト。猪根込めたキミの年賀状軍団が、続々と誕生。集結していく。さあ、あとは出陣をただ待つのみ。行け！ 全国におめでとう魂を伝えるのだ。

できあがり

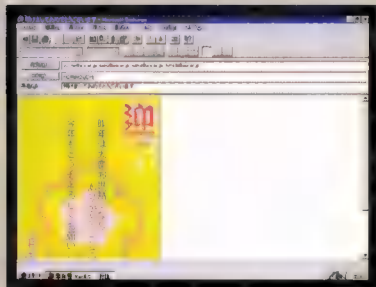


完成

3 メールを送る

★"1"の補則になるが、電子メールの場合、アドレスさえあれば、住所はなくても相手に届く。ただ、はがきっぽいあて先が付いてたほうが、見た目、より年賀状っぽくて美しいので、付けたほうが吉なのだ。

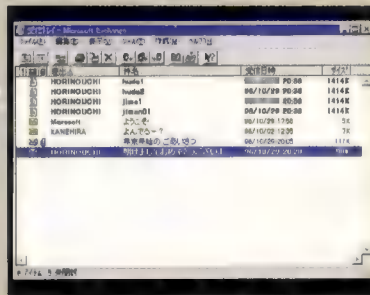
ほかにメールを送る際に注意する点としては、アドレスをよく確認するということ。これを怠ると、別の人のト



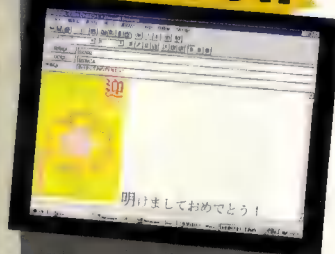
コロに、えんえんと間違ひ年賀状を送ることとなる。当然これは相手に対してすく失礼。気をつけよう。

★送ったメールが相手にどんなふうが届くか、ちよっと実験。こっちが送る直前のイラスト。

▼で、こっちが送ったあと。相手が受け取ると、モニターはこんな感じになるぞ。



最高!!



↑先... 魔... 賀... は、はが... 奥か...

3 イモにきざむ



★イモをまっぴつたつにぶった切り、その断面に先の絵を刻む。一度刻んだものは、二度と元へは戻らないので、本当に刻んでもよいか、事前に確認することも忘れずに。

4 ペッタンコを押す



★墨をつけ、気合いをこめてイモバンをはがきに押さへ込む。がちりホールドするため、イモは両手持ちが好ましい。押すときには必ず「ペッタンコ」の掛け声と共に。



失敗

あったらもっとうれしい!! オプションあれこれ

ここまで、はがき作成ソフトのよさをこれでもか! というほど見せつけられて、みなさんさぞかし年賀状が作りたくなったことでしょう。年賀ら年中、もとい、年がら年中、年賀状! これがわれら「年革」軍団の来年の目標だ! みんなもわれわれに負けずに、すんげえ年賀状を作ってくれ。レッ

ツ、年賀リング! 年賀い(願い)はひとつ! みんなにもはがき作成ソフトをためしてもらいたい!

ここでは、年賀状作りに便利なソフトとハードを紹介だ。年賀状を作るとき、クリップアート集やフォント集、素材集があると、手軽に見栄えのいいものができるし、デジタルカメラやスキャナーがあ

れば、自分が撮った写真だって、年賀状に入れられちゃう! 自分で描いた年賀状もいいけど、せっかくパソコンで作るんだから、こういうものを使って、さらに年賀状作りを楽しんでみてはどう?

まあ、ここで紹介したのはほんの一例だけど、選りすぐりのアイテムばかりなので、これらを手

して、さらなる年賀への道を歩んでいただきたい! ハイ、合言葉は〜? レッツ、年賀リング〜! 声が小さいぞ〜。さあ、もう一度。レッツ、年賀リング〜! はがき作成ソフトでイカした年賀状を作って、ほかの人に差を付けましょう! われらパソコンユーザーの底力を見せてやれ!

ソフト系

お年賀キット

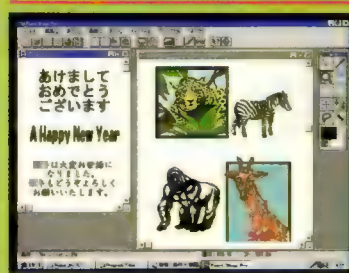
- SYSCORE
- ウィンドウズ

このキットには、十二支全部のイラストが入っていて、まさにタイトルどおり年賀状向け。これがあれば来年の年賀状はモチロン、さ来年も10年後も100年後だってイケル。



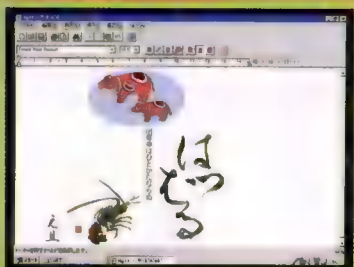
WINDOWS Draw! 4.0J

- マイクログラフィックス
- ウィンドウズ



これはドローソフトだけど、ものすごい数のクリップアートやフォント、飾り罫などが入っている。海外ソフトはこういうファイルがたくさん入っているの、あなどれない。

Fontcity2



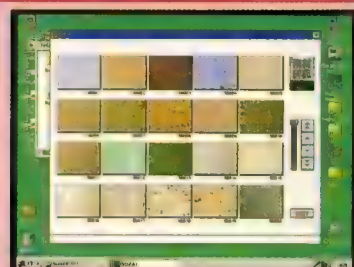
- 富士通
- ウィンドウズ

年賀状のあて名のフォントが明朝やゴシックだと、見やすいけど自分らしさは出ないよね。文字にもこだわりたいなら、個性的なフォントを用意してみてもどうかな?

素材辞典 Vol.2<紙・布・木編>

- データクラフト
- ハイブリッド

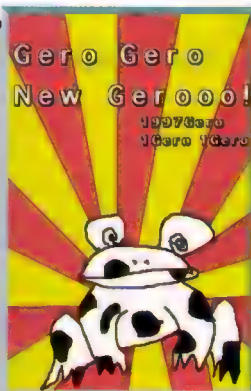
背景がさびしいときに役に立つのが、素材集。紙とか布などの写真をバックに配置するだけで、年賀状がグッと華やかになるぞ! このソフトでは、和紙がオススメだ。



僕の私の年賀状

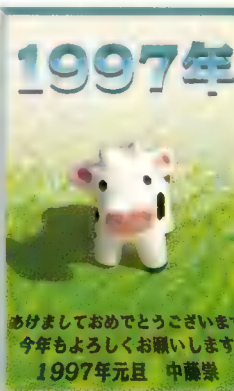
右に見えますは〜、年賀状〜。そのさらに右に見えますのも年賀状〜。ここは年賀状ギャラリー。来たるべき牛年にそなえて、ログイン編集部が面々が作った年賀状を見せびらかすためのコーナーなのです! それぞれのアイデアが光る年賀状を見て参考にするもよし、バカにするもよし、指を差して笑うもよしだ!

高橋ヒョン太作



牛模様のカエルが、なんとウシガエルを連想させる。牛年だろうがなんだろうが、カエルが登場するんだろな。あれ? 本物のウシガエルってどんなだっけ?

デザイナー 中藤作



我が編集部では、ラーメンといえど中藤、というほど、ラーメンと密着した関係にあるこの人。牛の人形をデジタルカメラで撮り、その画像を入れた年賀状を作った。

デザイナー 間野田作



デパートの屋上とかにある、子供の乗り物を思わせる作品。牛にサイドカーを付けているようですが、いったい日々、何を考えて過ごしているのか非常に気になります。

プリンター

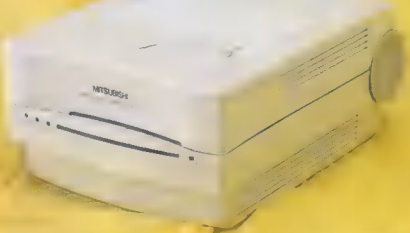
電子メール派は別だけど、パソコンで年賀状を作るならプリンターがなくちゃ！ひと口にプリンターと言っても、昇華型にインクジェット、レーザーと、いろんな印刷方式のものがあるよね。レーザープリンターはキレイに印刷できるけど、いかんせん値段が高めなので、ここでは昇華型とインクジェット方式のプリンターを紹介するぞ。

まずは「ばそらぼ」。シールも印刷できるプリンターで、印刷物の仕上がりもビューチホー。はがきサイズの紙しかプリントできないのが玉にキズだけど、「Printia JET」のほうは、OHPフィルムのような、変わった材質の紙にもプリントできるのがポイントだ。

Printia JET XJ-300

●富士通

インクジェット方式のカラープリンター。普通紙やはがきのほかに、OHPフィルムにも印刷できるぞ。専用のコート紙を使うと、仕上がりがさらにキレイに。



ばそらぼ CP-GZ1(R)

●三菱電機

昇華型熱転写方式のカラープリンターで、はがきサイズの紙のみ印刷可能。ウィンドウズ、マッキントッシュの両機種対応で、コンパクトな本体が魅力的だ。

デジタルカメラ

バシャリと撮った写真のデータをパソコンに移し、それをすぐさま加工できるのがデジタルカメラのいいところ。オリジナリティーのある年賀状を作るのに、持っていきたいアイテムだ。

下の写真はカシオの「QV-100」。なぜかログイン編集部には、このデジカメを持っている人が多いのだ。6万3000円と、学生にはちょっとキビしい値段だけど、いろんなことに使えてオイシイぞ。



ココが便利!

カメラだけに持ち運びができ、街の風景や友達の顔などをバシバシ撮れるのがいい。普通のカメラと違って、現像せずにすぐさま画像データをいじれるのもグー。デジタルカメラがあれば、写真の入った年賀状を作るのもカンタンだ！

スキャナー



ココが便利!

写真などの素材(写真など)を、ヒョイヒョイッとカンタンに取り込めるのがいいところ。フタの開け閉めができる、オーソドックスな形のスキャナーなら、布だろうが魚の切り身だろうが、物の厚さなどお構いなしにスキャンできるしね。

デジタルカメラと同様に、個人的な年賀状作りにひと役買ってくれるのがスキャナー。これがあれば、雑誌や画集から気に入った写真をバンバン取り込めるぞ。

写真は、UMAXの「PageOff

ice Color」。スキャナーだけけど、スキャンしたものを印刷したり、ファックスやE-mailとして送信したりと、スキャナーの枠にとらわれない豊富な機能が付いているのが特徴。値段は3万9800円。

本間コロ助作

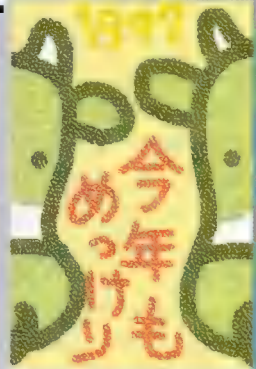
あけまして



おめでとー ございまちゅ

ニャーとかワンと鳴く動物が大好きなコロちゃん。フギャー！とかガルルルと鳴く動物も大好きなコロちゃん。そんなコロちゃんの年賀状には、牛以外の動物が！

メケ堀之内作



年賀状が決まりの、「あけましておめでとー ございます」とか、「ハッピーニューイヤー！」という言葉を使わずに、いつもどおりのセリフで勝負している。おめでたい感じ。

岩尾ゴウス作



オレ(岩尾)的に言うと、レーオーのシンシャーオーカーを貼り込んだ年賀状だ。日本語に訳すと、俺の顔写真の入った年賀状、って感じか。さすが個性派編集者！

今回作った年賀状
全部
あげます

せっかくなので、この8枚の年賀状を正月に送ります！欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、誰の年賀状がいいかを書いて送ってね。締切は、12月20日だよん！電子メール年賀状を希望の人は、アドレスを忘れずに。

あて先は巻末(P244ページ)
年賀
年賀状プレゼント係まで

鈴鹿F1開催10周年記念

1996年F1第16戦日本GP&GP2 鈴鹿完全攻略



今年もまた爆音を轟かせ、鈴鹿にフォーミュラワンがやってきた。よく考えて
ありゃ、なんと10周年。というわけで、鈴鹿取材とリアルなレーシングゲーム
のふたつを合体させて、鈴鹿10周年スペシャルでお送りします!?

リアルF1ゲームの鈴鹿サーキットを完全攻略

毎年、10月あたりの風物詩となりつつある、フォーミュラワンの鈴鹿グランプリ。今年も、最終戦までチャンピオンシップが決まらないという、結構盛り上がった展開で鈴鹿にやってきたよね。

で、我がログイン編集部で盛り

上がっているのが、メディアクエストの『GRAND PRIX 2』(以下GP2)。ちょっと前に、テック編集部との熱いバトルの記事を掲載したけれど、おぼえているかな? 勝負の結果は、ログイン編集部の圧勝! これを切っ掛けに、編集部

内では、戦いがさらにヒートアップしていたんだよね。

などと盛り上がっていたら、もう10月初旬。『エフワン』の本物が鈴鹿にやってきたのだ。そこで、今年も我がログイン編集部では、鈴鹿へ取材を行なっちゃいました。いったいなんで? と、いぶかる読者ちゃんのために一応、(去年も書いた気がするけど)説明しよう。

ログイン編集部とモータースポーツは意外と付き合いが古く、'80年代の後半から、あのル・マン24時間耐久レースや、鈴鹿の8時間耐久バイクレースなどを取材したりしてたんだ。また、'91年にル・マン24時間で、日本車として、初めて優勝したマツダの787Bの車

体にも、なんとログインのステッカーが貼られていたりしたんだ。というような経緯があって、数年前から、F1の記事も掲載するようになったというわけなのだ。で、今回、編集部で盛り上がっている『GP2』の記事と絡めて、実車のF1の記事もお送りしようというわけ。パドックで見聞きた情報や、最近話題のシューズのお話まで、いろいろなお話をバッチリお送りしちゃうぞ。

まずは、メディアクエストから発売されている『GP2』の紹介と攻略をやっちゃいます。そして、その後にF1の取材日記なんどもあるので、カーレースや、レースゲームファンは読んでみてねん。



●シミュレーション ●メディアクエスト

●DOS/V ●7800円 ●発売中

URL <http://www.mediaquestjapan.com/>



GP2はかくなるゲームなり

ヒジョーにリアルにレーストラックを再現している『GP2』なわけだが、"2"というからには"1"があるわけだ。前作のタイトルは『WORLD CIRCUIT』。聞いたことがある人もいないかな。そう、今から約4年前に発売されたソフトだ。画面自体は非常にシンプルな印象を受けたが、演出的には、リアルな雰囲気を出していたので、結構好評をもって迎えられたゲームだったのだ。

これ以降、リアルなF1ゲーム

は、トンとこぶさたとなる。早くハイクオリティーなF1ゲームが出ないかなあ、と思っていたレースゲームファンも多かったんじゃないだろうか。そんなこんなで、ファンが待望していたリアルF1ゲームだけれど、今年になって決定版が発売された。それが、この『GRAND PRIX 2』なのだ。

この『GP2』は、リアルさという点では、コンシューマーのゲームも含めても、かなりの上位にランクされるものじゃないだろうか。

モナコGP

■F1といえばモナコ、モナコといえばローズヘアピン!? どう、F1のテレビ中継みたいでしょ。ローズホテルの看板もリアルに再現している。



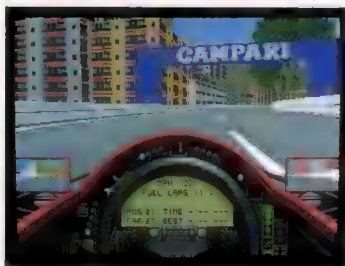
コースの景観やアップダウンはもとより、セッティングなども非常に細かくリアル。前作はポリゴンのみの素っ気ない画面だったけれど、『GP2』は、テクスチャーもバリエーションが豊富で、解像度もSVGAを選択できちゃうぞ。解像度とテクスチャーの量は、選択が可能なので、自分のマシンに合わせて選択しよう。また、チームやドライバーもすべて実名で登場するのもウレシイ。ただし、データが1994年度版なのが、ちょっとばかり残念。

今年、ウィリアムズのジャック・ビルヌーブがベルギーのスパ・フランコルシャンサーキットでポールポジションを取ったのは記憶に新しいね。彼は初めてのコースでポールを取ったのは、ビデオゲームでタプリー練習したからと語ったけれど、パソコンマニアの彼が練習したというゲームは、どうやらこの『GP2』のようなのだ。ま、現役選手も満足させるほどリアルということで、あまり語られていないエピソードを披露しました。



画面解像度とテクスチャーが高速化のポイント

VGA (640×480)フルテクスチャーモード



標準的な解像度にあるVGモードなら、フルにテクスチャーを張り込むモードを選択しても、そこそこ快適。ペンティアムの100メガヘルツでもイける感じ。秒間の表示フレーム数も30近くいけるだろう。ただ、前作と同じ解像度だし、多少ジャギーが気になるので、リアルさに多少欠けるかも。

SVGA (800×600)ノンテクスチャーモード



標準的なVGAモードに比べて、ドット数が約1.6倍のSVGAモード。同じディスプレイでも、画面の情報量が増えるので、画面が広く感じられるはず。ペンティアム100メガヘルツでも、フレーム数がそこそこあるので動きは速い。でも、テクスチャーが全然ないので、リアルさに関しては低いね。

SVGA (800×600)ハーフテクスチャーモード



SVGAのモードである程度テクスチャーを張りつけた状態。空やバックミラーのテクスチャーをハズしてあるので、フルテクスチャーに比べれば結構フレーム数があり、滑らかに動く。ただし、ペンティアムの100メガヘルツでは苦しいので、最低でも133メガヘルツは欲しいところだ。

SVGA (800×600)フルテクスチャーモード



最後にSVGAのフルテクスチャーモード。このゲームの醍醐味はこのモードにあるといっても過言ではない! バックミラーの中や空にもテクスチャーが張り込まれるので、スゴくリアル。しかし、ペンティアムの166メガヘルツでも多少コマ落ちする。ペンティアム200メガヘルツが必要!?



GP2 鈴鹿サーキット徹底解剖

世界中から集まったトップドライバーたちがしのぎを削るF1の世界だが、その中でも歴代日本人ドライバーの中で、最多出場記録を更新した片山右京の人気の高い。たとえゲームの世界であっても、日本各地に生息する右京ファンならば、ティレルカラーのマシンでブンブン走りたいに違いないし、また、もうちょっとディープなファンは、鈴鹿での右京の走りを完

全に再現したいはずだ。そこで、今回は特別にティレルチームがメディアに配布する資料をもとに、ティレルでの遊び方を紹介しよう。

まず、ティレルのマシンについてだが、ゲームの中では各マシンの差はほとんどないため、下にある実際の資料よりも、高速に走ることができてしまう。あまり差を付けちゃうとゲームにならないわけだが、リアルさを求める人にと

ってはしらせちゃうね。

そこで、まず、ストレートエンドのスピード出過ぎ対策として、ウイングをもうちょっと立てよう。最高速も落ちるし、グッとマシンもまわりやすくなるはずだ。リアよりフロントのほうを立てたほうが、コーナーでは有利になるかな。

次のステップは、各コーナーで使うギアが本物とまったく違うので、各ギアを調整する。具体的に

は、それぞれのギアがよりクロスするようにするのだ。つまり、それぞれの回転数を近づけるわけね。これによって、中低速の幅を広げ、鈴鹿特有の曲がりくねったコースも走りやすくなるはず。トップギアをちょっと落として、中速域に割り振るのもいいね。S字からデグナーにかけてのタイムがかなり違ってくるし、キーボードでもプレーしやすいと思うぞ。



徹底的に セッティングを 煮詰めよう

■サスペンションセッティングは、マシンの挙動に関わる重要な部分。実車ではドライバーの好みによって、アンダーステアとかオーバーステアにしていくのだ。

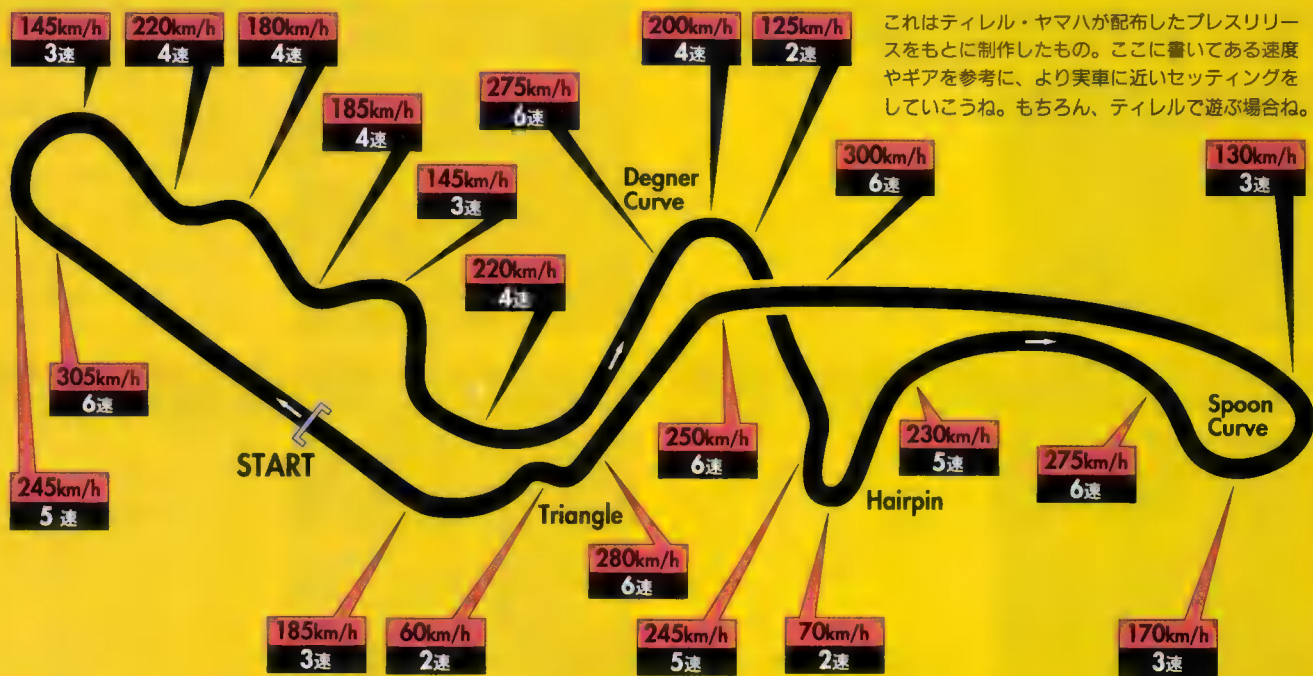


同様にゲームでも セッティングは重要

■ゲームでも、セッティングはもちろん重要。ただ、実車と違って、アンダーステアよりも、オーバーステアぎみの、曲がりやすいマシンにしたほうがラクだぞ。最高速重視にするよりも、タイムが上がるはずだ。

鈴鹿・インターナショナルレーシングコース

全長5864メートル×53周 ポールポジションタイム1分34秒700



見よ! このリアルな1コーナーを!!

セッティングもリアルでシビアに行なえる『GP2』。冒頭でも、さんざんリアル、リアルと騒いだわけだけれど、数多あるF1ゲームと比べて、実際どんなものなの? という人もいると思うので、ここではちょっとした比較というものをしてみようと思う。

まず、サンプルとして鈴鹿の1

コーナーで実際に撮られた写真を一番左に用意しておくので、それを基準に見てほしい。そして、そのすぐ右が『GP2』の前身である『WORLD CIRCUIT』だ。また、コンシューマーゲームの代表としてサタンの『F1ライブインフォーメーション』を。そして、一番右側が、今回取り上げた『GP2』だ。

こうやって、並べて比べると、マシンスペックや、作られた年代なんかも伺えるね。ノンテクスチャーの、ただのポリゴンゲームから、テクスチャーが付き、実況中継のついたものまでいろいろあるのだ。まだ、テクスチャーだけでなく、画面の解像度というものがゲームの臨場感などを大きく左右

することも見えてくるだろう。また、『GP2』の場合、バックミラー内にまでテクスチャーを張り込むことができるのが、他のゲームと一線を画するところといえるね。

これであと、ハンドルとアクセルのコントローラーがあれば、ゲーム上では、ジャック・ビルヌーブ並みに走れるかもよ。

実写



■これが実写の鈴鹿の1コーナーだ。ドライバーの視点に近い、低めの位置で撮影してある。これを基準に見よう。

WORLD CIRCUIT



■発売が古く、テクスチャーもない。その分486CPUで快速に動くけれど、リアルさという面では、いまふたつくらい。

F1ライブインフォーメーション



■実況中■やリアルなテクスチャーが、発売当時話題を呼んだサターン用ゲーム。今見ると、いまひとつといったところか。

GP2



■解像度が高く、バックミラーや空、看板のテクスチャーが見事。この中では一番、実写に近いゲームといえるだろう。

メディアクエスト・F1参戦日記

『GRAND PRIX2』を発売しているのがメディアクエスト。そのメディアクエストが、実は鈴鹿でショップを出していたのだ。そこで、ひとことお願いしきす。

我々はF1参戦車庫が鈴鹿の風景に出発する5日前に、『GRAND PRIX2』を出しているメディアクエストが鈴鹿で出展しているとの情報をゲット。鈴鹿に到着すると、さっそく探して行ってきました。場所は鈴鹿サーキットラント内。サーキットのメインスタンドが程近く、カメラのキヤノンのブースのすぐ隣に発見。そこで撮ったのが、右の写真だ。まわりの全員、F1カーやマシンを売ってナンパするだけ、ディスプレイを置いてゲームをプレイして遊ぶようになっていたのは、サーキット外ではココにしかない。結構目立っていましたよ。初日は、雨が降っていたけれど、お客さんが来ていたようだ。日曜日は快晴と決断日ということで、

ブースのまわりには多くのお客さんが詰めかけ、いよいよというわけで、メディアクエストのゲーム事業部長プロモーション課の松村さんから、コメントをいただきました。では、松村さんをお願いします。

今回の鈴鹿へのブース出展は、今まで弊社が参加してきた多くのコンピュータユーザー向けのイベントとは異なるモータースポーツというジャンルであり、また弊社初参加のイベントでもあったので、正直な話、私たちもコースにお客が注目して下さるが大変不安でした。1日の金曜日の初日は、朝から雨で雨りだして、幸先のよいスタートとはいえませんでした。しかし、コッパニオンの中吉さんと吉田さんのおかげで、午前中のブリーディングが終了した息あ



たりから、多くのお客様が来てくださいました。ちょうどこの日、11日が弊社のF1チーム運営シミュレーションゲーム、『GRAND PRIX Manager』の発売日でしたので、このゲームの紹介をさせていただき、『GRAND PRIX2』も弊社ブースではコーナーでお客さんに楽しんでもらうことができました。『GRAND PRIX2』は、多くのファンサポート機能によって、コンピュータでゲームをプレイするのが初めてという人から、ウィンダ

角度、ギヤ比やブレーキの調整まで考える高度なF1ファンの人まで、すべての人たちが長い間本当に楽しめるソフトとして、多くのお客様から賛意のお声をいただきました。皆様に出席したことにより、非常に多くのお客様から、『鈴鹿でマシンステーションを見たソフト』ということで、お問い合わせをいただいております。初日、二日目と高い人気で、お客さんに足を止めていただけたのは、本当にありがたいことでした。



デーモン・ヒル、悲願のワールドチャンプ!!

さて、ここでゲームを離れ、今年行なわれた日本GPを振り返ってみよう。すでに、結果はご承知のように、ウィリアムズのデーモン・ヒルがポール・トゥ・ウィンを飾り、見事に悲願の初優勝となった。パチパチパチ。なにしろ、チームは勝って当たり前、という

風潮があるくらいのウィリアムズだし、そのマシンに'93年から乗っているにも関わらず、優勝のチャンスからずっと見放されていたからね。

そんなわけで、わりとメディア関係の人たちも暖かい拍手で迎えていたようだ。レース後の記者会

見で、去年のチャンピオンである、ミハエル・シューマッハも、ミカ・ハッキネンとともに、素直に勝利を称えていたし。まあ、見ていると心が和むくらい、本人が喜んでたということもあるかな。

さてさて、デーモン・ヒルの大いに喜ぶ姿は、各メディアの報道で知られているところだが、去年のチャンピオンはどうだったかというと、これが信じられないくらい寂しい状況なのだ。とにかく、新チャンプのコメントを取ろうと、デーモン・ヒルに多くの人垣ができていた最中、前チャンピオンは部屋の角で数人の記者の質問に答えていたくらいである。F1といえど、勝負の世界だから、勝てば花、負ければ泥、というわけだね。もちろん、これは記者会見場だけではなく、オフシーズンでも、来

年のシーズン中も、現役チャンピオンとそうでないものの差はあるのだ。だから、みんな些細なことでいざこざが起こるくらい、レース中はピリピリしているわけ。

さて、このデーモン・ヒルだが、彼のドライビングスタイルは、決して派手な勝負をせず、マシンの性能を生かした堅実な走りだ。マシンの完成度が高い場合、じっくり勝負することが、勝ちにつながることもあるわけだね。したがって、ゲームの中でもレースディスタンスモードで遊ぶ場合、無理な全開走行をせず、50周なら50周というレースの組み立てをしてから走るほうがいいだろう。フルタンクで神経を使って全開にするより、タンクが軽くなってから走る方が、タイムも削れるし、集中力も続くというもののだぞ。



スクーデリア・フェラーリの足下は……

シューズブームということで、パドック内も、去年にくらべて様変わりしていた。なんと、今年、ナイキがシューマッハをサポートすることになったため、本人はもちろん、チーム全員がナイキを履いて仕事をしていたのだ。しかもシューマッハは

ドライビングスーツを脱いでも、ナイキを履いていたほど、ナイキ一色。で、肝心のドライビングシューズだが、完全なオリジナルで、フェラーリの赤を基調としたもの。微妙な操作をするために、ペラペラの紙のようなソールになっているのだ。



兄



◆兄はトップモデルのエマ・マックスで、弟はひとつ下のクラスのテイルウインド。兄を立てていますな。



弟



◆よく見るとわかると思うのだが、サイドにシューマッハのサインが入っている。



◆ドライビングシューズにソールのクッドにシューマッハのサインが入っている。底はかなり薄い。



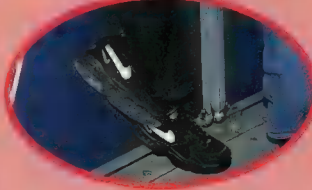
◆市販のズーム・ターフがベースで、フェラーリレッドにカラーを変えたモデル。



◆ベルクロには、刺繍でシューマッハのサインが入っているという豪華仕様だ。

チームスリッパ

◆イタリアのチームらしく、赤を基調にした妙に統一感のあるフェラーリの制服だが、もちろん、シューズもナイキに統一されている。つまり、チーム内の地位に関係なく、全員、同じかっこなわけ。統率された団体は、かなり威圧感がある。





恒例、(意外につらい)日本GP取材レポート

えてして、こういう記事展開を
すると、F1に行ってきた自慢話
なんだろう、と思われる方が多い
ようなので、今回はF1の舞台裏、
編集者側を紹介しよう。

まず重要なのが、我々はほとん
ど近くでコースを見ることができ
ないということ。今年からメディ
アセンターがウィリアムズのピッ
トの真上に増設され、ホームスト
レートは見ることができるが、席
が決まっているので、鈴なりにな
って窓からコースを見るというこ
とができないのだ。だから、間近
にいながら、ほとんどモニターを
通したマシンしか見ていないわけ。

そして、メディアパスなのだが、
これにはいろいろな種類がある。
我々のような編集者に発行される
パスは、パドックとメディアセン
ターに入ることが許されている。
したがって、コース間近でレース
を観戦したり、お客さんのように、
走行の合間にピットレーンに出て、

各チームのマシンを見たりするこ
とができないのだ。では、どうや
ってレースを見るかというと、メ
ディアセンターに設置されている
テレビ中継が頼りなのだ。なんの
ことはない、みんなと一緒にだね。

そして、予選などが終わると、
各チームから、ドライバーやチ
ーム監督のコメントが掲載されたプ
レスリリース(当然、英語)が配布
され、テレビを見ながらとったメ
モと、リリースをもとに居残りで
原稿を書く。仕事だから、当たり
前か。そして、お客さんがほとん
ど帰ったあとに、我々もホテルに
帰るというわけだ。

だから、役得なんてまったくな
し。そんなにラクじゃないんだな、
これが。しかも、パスを発行して
もらうときに誓約書を書くのだが、
アクシデントで死傷しても、一切
補償請求をしません、という項目
があるのだ!! うーむ、恐るべし
F1の取材という感じがすな。



読者 プレゼント

ビルヌーブ、アレジ、シュ
ーマツハのサインを、各1
名様にプレゼントします。
宛先はF1プレゼント係、
締切は12月5日の消印有効。



予選当日の流れ

10月12日土曜日の予選日は、だ
いたいこのような流れで取材が行
われた。ポイントは土曜日とい
うこと。パスの送迎サービスも
あるのだが、交通渋滞を考えると、
ターネットまでは車で移動。だから、
ほとんど一般の観客さんとは一緒
の行列と付き合い。しかも、雨で
遅れたばかりの朝だった。



●雨で遅れている車にはまだ余裕がある。F1
のコースや観戦スポットは、雨でも問題な
りである。でもはやくは外に出たい。



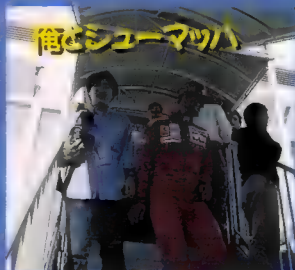
●F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。
F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。



●F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。
F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。



●F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。
F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。



●F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。
F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。



●F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。
F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。



●F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。
F1の取材はF1の取材。F1の取材はF1の取材。



(えっち)



ロリロリな女の子を指かせたら、天下一品世界一の今井ひづる。彼女の魅力爆発のデジタルコミックスだ!!

●パラエティー ●ガイナックス

●マッキントッシュ、ウィンドウズ ●9800円 ●発売中

URL <http://www.gainax.co.jp/>



まず

基本はコレ!!

Heaven
or
Hell

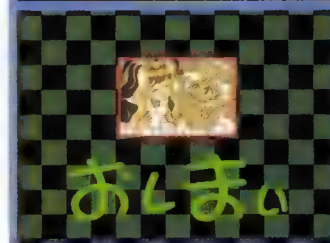
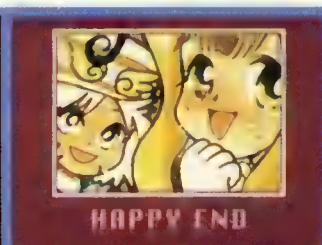


というわけで、今井ひづるのロリロリパワー爆発の『H』なのだ。え? デジタルコミックスなのに、なんでこんな徹底解剖のような攻略記事をやるのかって? 実は、これがなんとマルチエンディングのコミックスなんですわ。

どーゆーことかと言いますと、基本は上の写真のようなデジタルコミックス。ヒトコマずつ見ることもできるし、1ページ単位でズラ〜ッと流し読みすることも可能。もちろん、セリフは実際にしゃべ

るし、効果音やBGMもバッチリ!! で、物語のところどころに、選択肢が登場するんだけど、ここが問題。選んだ道によって、お話が終わっちゃう場合があるのだ。ちなみに、上の写真の選択肢で『あやまらない』を選んじゃうと……、サヨナラ〜!! コレって最初のページだから、始まった早タゲームオーバーってわけ(情けない〜)。

さ〜て、うまいこと選択して、ちゃんとラストのハッピーエンドまで読み進めることができるかな。



ミニゲームで勝負だ!!

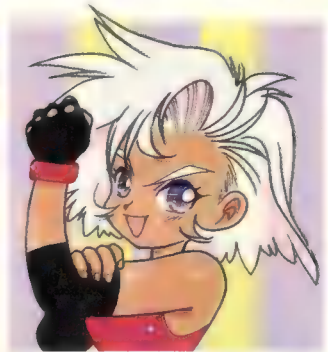
さてさて、このソフトの基本的な進め方は把握してもらえたと思う。な～んで、コミックスをドンドン読み進めていけばいいだけで、そんなに難しくはないもんね。

と、思うでしょ～? 甘いね!! 物語が進んでいくと、主人公の天

使子ちゃんと悪魔子ちゃんが対決する、ミニゲームに遭遇するのだ。これがねえ、結構マジ。ミニゲームなんてナメてると、ひとつもクリアできないハメに陥るぞ。そりゃあゲームに負けても、要是天使子ちゃんと悪魔子ちゃんふたり

の対決であって、物語が終わっちゃうわけじゃありません。でもね、3つ全部に勝ちを収めると、非常に楽しいことが待っているのだよ。

下に、ちょっとした攻略のコツを書いておいたので、参考にして3つ全制覇を目指してみても!!



■その名もズバリ、ふたりのスカートをめくっちゃうという、なんとも楽しめミニゲーム。でも、これがねえ、結構難しいんだわ。タイミングがうまく合わなくて、目標の30点をクリアするのは至難の技。何度かチャレンジしないと、ダメかもしれないなあ。運も必要だしね。



▲こうやって、歩いている先を狙うのが大切。ほかの人間に風が当たると減点だ。



▲こんな感じで、スカスカのときを狙うのも重要。でも、こればかりは運だな。



■お次はふたりが着ているニットのドレスの毛糸を、ほどこいてしまおうというゲーム。キーボードを連打しなくちゃいけないんだけど、夢中になりすぎてキーをダメにしちゃわないようにね。コツは、とにかく速く打つべし、打つべし、打つべし!!

■これまた、ドキドキさせてくれる楽しいゲームです。しかも、ロリロリ、超ロリロリ、ナイスパティの3種類の体形が選べるので、楽しさも倍増!! でも、やっぱり今井ひづるはロリロリがいい感じ。ナイスパティはちょっと怖いかもしれない。って、好みによっていろいろお試しくださいな。ちなみに、これはロリロリ。



■最後のゲームは、飛んでいるふたりを、水と火でそれぞれ射ち落とすというゲーム。天使子ちゃんが悪魔子を落とす場合は火矢で、反対だと水鉄砲。それぞれ、直線じゃなくって弧を描く感じで矢や水が飛ぶので、そのヘンをちゃんと考えよう!!

■どちらを選んでも、まっすぐフワフワ飛ぶわけじゃないので。見かけよりハードなゲーム。しかも、矢も水も弧を描くから、照準を合わせるには慣れが必要。個人的には天使子のほうが、動きがちょコマカして難しかった気がするぞ。タメ射ちをすると、矢も水もそこそこまっすぐ飛ぶので、うまく利用してクリアーだ。

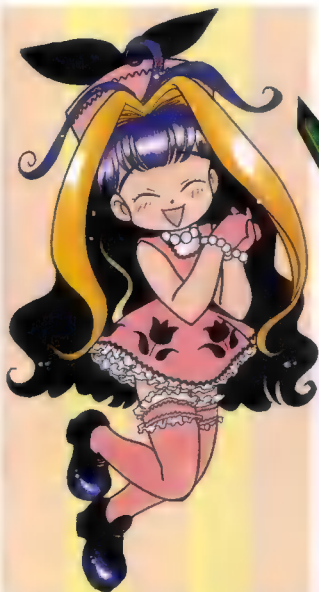


勝っても負けても...



ホントは全部クリアーしたいんだけど、ゲームオーバー画面もキュートだから許す!! 負けても、コミックスの続きは読むことができるのでご安心あれ。

かわいいね!!



オマケもいっぱい 大充実!!

Hizuru Imai

メインのデジタルコミックス部分以外に、今井ひづるプロフィールコーナーがあるんだけど、これがまた充実しているんだよね。

もちろん、彼女の好物から趣味や手掛けた作品まで、なんでもわかるデータ集あり。それにプラス、「H」製作日誌が収録されているのだ。これまた、読みごたえあるぞ。

HIZURU'S PROFILE

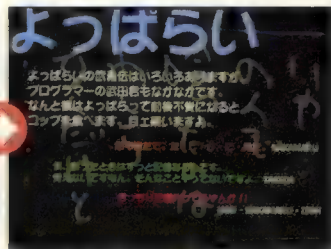
カラオケ♪
カラオケ♪

本名	誕生日	職業	出身	趣味
伊藤 知美	1980年10月10日	声優	東京都	カラオケ

今井ひづるのプロフィールのコーナー。これでもう、アナタはひづるマニアです。



ソフト製作日記も入っているんだけど、これがもう爆笑モノ(爆笑ともいう?)!!



製作日誌のコマをクリックすると、そのまた裏話が……。これが、ブッ飛び〜!!

ここで
突然ですが

H 完成記念第5回(?) 打ち上げ潜入レポート!!

by 白鳥ジュン

ども、白鳥ジュンです。あれは、秋の気配が濃厚になったある日のことでした。まだかまだかと首を長くしていた「H」が、いよいよ完成したとの情報をキャッチ!! しかも、完成打ち上げパーティーが、吉祥寺の豆○(製作日誌参照)が開かれるという。これは、ぜひ「H」製作秘話を聞かせてもらわねばと、デジタルカメラを持って豆○に潜入したのでした。

え〜と、まず潜入してビックリしたのが、もうすでに5回目の打ち上げだったってことかな(笑)。そうでした、今井ひづるといえば、その筋では酒好き女好きで有名な漫画家ではありませんか(あ、今井先生は女です。でも女好き。特に巨乳に目がない!?)。風のウワサによると、台湾で美少女学生をナンパしたとか、レシ

ートの長さが50センチになるほど店で飲み食いをしたとかしないとか。ま、とにかく、5回目の打ち上げは、賑やかに始まったのだった。

が、キツイことを言うようだが、本来の発売は8月だったような……。しかし、漫画家であるはずの今井ひづるがガイナックスに席があり、事務所に住んでいるというウワサまで流れるほど、毎日■夜に絵を描いていたと聞いては、なぜ遅れたのかという疑問を、関係者にぶつけるわけにもいかない。それに、今井が泣いている〜、というウワサが漫画業界に流れただけで、多くの助っ人が参上。なんと、ふくやまけいこ先生まで、色塗りを手伝ったのだそうだ。

とはいえなあ、やはり遅れた原因のカケラくらいをつかまなくては、

潜入レポートとは言えない。ここは、心を鬼にして聞こう!! その結果、どうやら今井先生、興が乗ると予定より多い枚数の原画を描いてしまい、それをディレクターの伊藤嬢がまた全部使いたくなって四苦八苦。煩惱が増え過ぎて、苦労も増えるという悪循環に陥ってしまったらしい。

この悪循環を止めたのが、「プリンセスメーカー2」のとき、あの赤井孝美氏の夢にまで登場して原画を描けと催促したという、敏腕プロデューサーの中丸量。彼女が、今井&伊藤の煩惱を止めていなければ、「H」は

まだ完成していなかっただろう。

でも、煩惱が増えるのはソフトのクオリティーアップにはいいことみたい。それが証拠に、「天晴ダンス」の素晴らしいこと。今井ひづるの煩惱爆発、って感じの「パンチラ」どころか「パンモロ」のエッチでロリロリなダンスだ(「パンツダンス」と、スタッフ間では呼ばれてたらしい)。でもいやらしいし、下品じゃない。その微妙なバランスは、女性を作ったからかな? いえいえ、今井ひづるのイニシャル、I・Hにかけたタイトル「H」だけに、「聖(1)」のあるえっち(H)がモットーだからでしょう。

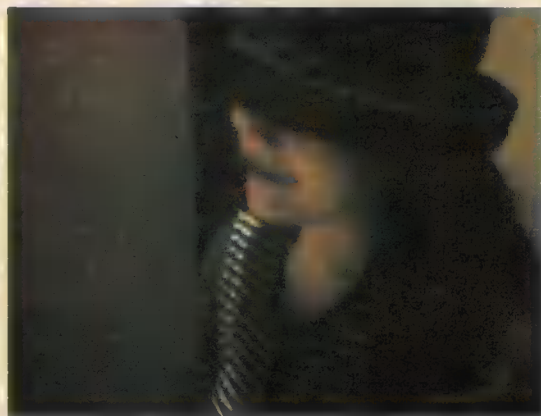
最後にトピックスをひとつ。ガイナックス&今井ひづるの新作は、京都が舞台!? って、京都取材をするって聞いただけなんですけど。とにかく、煩惱■発作を期待してます!!



◆ディレクターの伊藤美雪嬢。でも人妻。スタイル抜群。でも酒好き、大酒飲み?



◆プロデューサーの中丸知美嬢。今井、伊藤コンビの歯止め役。ご苦労様でした。



◆初公開、これが今井ひづるだ!! 潜入のにかいあって、極秘に入手!! って、そんなに大げさなモンでもないんですけどね。酒好き、おいしい物好き、カラオケ好き。

まだまだあるホントにゴージャス大オマケ軍団!!!

へーっ

まずはコレをみなぎや大シン!!

1 天晴(あっぱれ)ダンス

もう、今井ひづるの煩惱大爆発の天晴ダンス。別名パンツダンス(前ページの潜入レポート参照)。とにかく、ふたりの動きのキュートなことキュートなこと。このダンスをみなくちや「H」を

プレーしたことにはならないぞ。コンテは近永建一、早苗夫妻。どうやったら見られるのかは、もうここまで読んだ人なら想像がつくよね。ガンバレ、ガンバレ!!

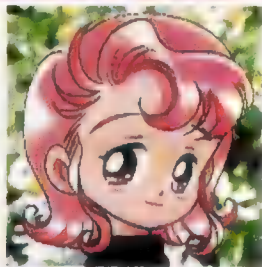


LINDYとWINDY

2 入ってる

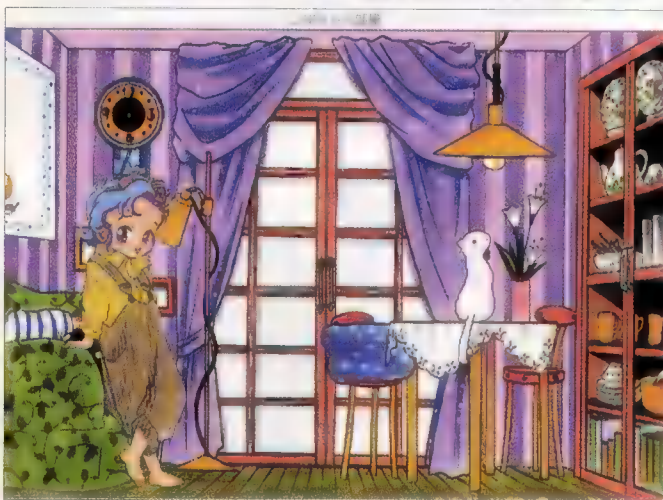
今井ひづるがキャラクターデザインを担当した、「Doll in The House WINDY」と「LINDY」も収録されていて、お得!! ちなみに、「WINDY」がウィンドウズ用のソフトで、「LINDY」がマッキントッシュ用のソフトだ。

実はこのふたり、裏設定ではイトコどうしなんだって。顔はそっくりだけど、性格は違うらしいぞ。

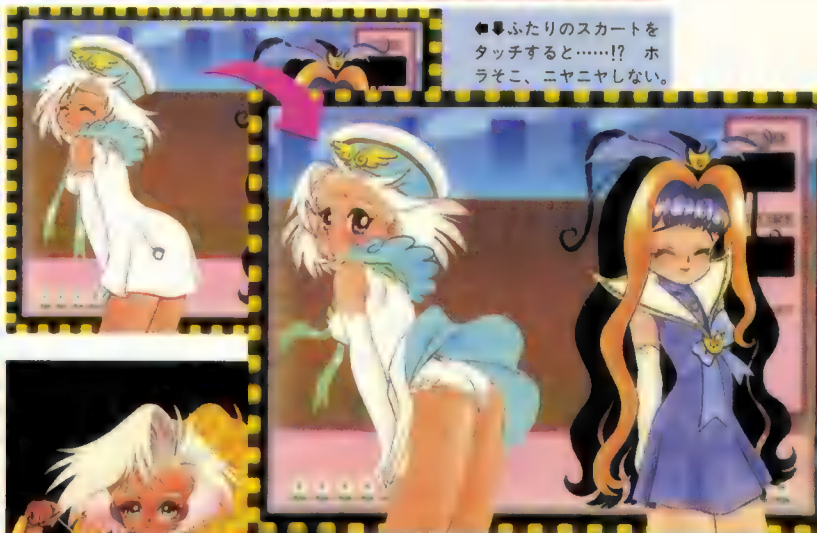


◆こちらは、ウィンドウズ用の女の子 WINDY。髪が赤いのだ。

◆でもって、こちらがマッキントッシュ用のLINDYちゃん。髪の色だけでなく、性格もWINDYとはちょっと違うぞ。



3 さわたり見たりの画集付き!!



◆ふたりのスカートをタッチすると……!? ホラそこ、ニヤニヤしない。



最初は画集になるはずだったけあって(製作日誌参照)、壁紙にも使える画像データがバッチリ収録されております。しかも、なんとマウスを使ってふたりの女の子に、「タッチ」できる画集もあるぞ。上の写真は、非常にわかりやすい一例。左の天使子ちゃんは、胸にタッチすると……、ご想像通り。

パソコンおためし隊



連日『QUAKE』に燃えるハイローラーこと、渋谷洋一。今回は彼のコントローラー、キーコンフィグなどを徹底検証。さらに『QUAKE』の魅力について語る。



NAME. 渋谷洋一

NO.428401

『QUAKE』のやり過ぎで視力を失いつつある。ナイトメアでエピソード4をクリアしたときは脱水症状で卒倒!?

『QUAKE』を最適に操作するためには!?

『QUAKE』で勝つには、まず機能的で信頼性の高いマウスとキーボードを選択する。そして己にあったキーコンフィグを設定し、あとはやり込んで使い込んで、己の体の一部と化すことだ。

エポックメイキングな『QUAKE』の魅力

野郎、ブツ殺す。連日、連夜、多国籍多人数通信対戦に勤しんでいる渋谷洋一だ。現在の俺は、はっきりいって『QUAKE』しか見えてない。ほかのものには反応しない。シャブ中よろしく、『QUAKE』漬けになって、俺様の脳髄のシナプスの羅列は大文字のQを完全に形どっている。あっちの世界へ行ったり、帰ってこれなくなっても、それは俺の本望だ!!

とまあ、わけのわからないことを言っているが、俺をここまでさせる『QUAKE』の魅力とは何か!!? それは、『QUAKE』が何よりもエポックメイキングであること、ゲームの歴史に深く刻まれる名作中の名作であることだ。

もちろん名作であるということは、これからの先、未来が決めることだが、『QUAKE』はその未来を変える可能性を大きく持っている。まず、グラフィックエンジン。高速かつ、完全な3D表現が可能になった。光の陰影をうまく使ったその空間は、大袈裟に言えば、空気感も伝わってこようというものだ。『FINAL DOOM』なんて、今見るとファミコンのゲームかと思っちゃうぐらいしょぼいぜ。そして、なによりゲームサーバーとしての機能をはじめから持っていること。これでインターネットを介しての通信対戦が、手軽にできるようになった。これで会員制や課金制の対戦サーバーは、画期的な付加価値をもうけられない限り、干上がることは間違いないだろう。さあ、これからが楽しみだ!!



QUAKE
はスゴイ!

◆この説得力のあるグラフィックを見よ!! それまでこのシリーズでは表現しきれなかった完全なる立体空間。このグラフィックエンジンが、今後のパソコンゲームを変えることになるのは間違いない。



ショップにゴー!

マウスは死んでも3ボタン。真ん中ボタンに、何を割り振るかがポイントだ。シリアルポート使用よりもPS/2ポートを使用したものが、ゲーマーには好まれている。またマウスの球は、重いほうが空回りすることが少なく、激しい操作にも安定して対応できる。そし

てキーボードはスペースキーの大きな英語キーボードがいいだろう。そしてキーはできるだけ、キートップからエンドまでのストロークの短いものを選択。1ナノ秒の反応の違いが、勝敗を分けることだってありえるからだ。さあ、ショップへ行って、触ってこい。



◆大きなショップに行けば、たくさん商品が並んでいる。この中から自分のあったものを探し出そう。

◆マウスも同じようにたくさん並んでいる。これだけあれば大丈夫だろう。撮影協力していただいたのは、新宿T・ZONE。



俺はこれで30分もあれば100人斬りができるぜ!?



▲これが俺も使ってるおすすめの小さいほうのロジテックマウス。左利きの人にも左右対称デザインなら、とくに問題ない。

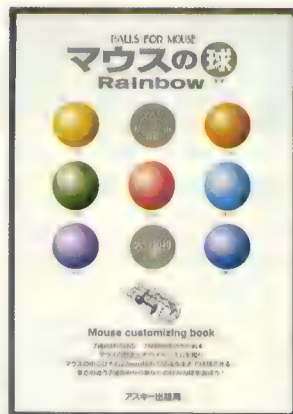


▲この三角オニギリ型のでかいやつが、ロジテック、またはロジクールマウスと呼ばれるもの。俺の知り合い近辺では、人気が高い。

今回購入したマウスとキーボード、ロジテックのマウスはアメリカンデザイン。俺もとても気に入っていて、愛用している。大きいのと小さいのがあるが、俺は左右対称の小さいほうを使っている。台湾製と中国製があ

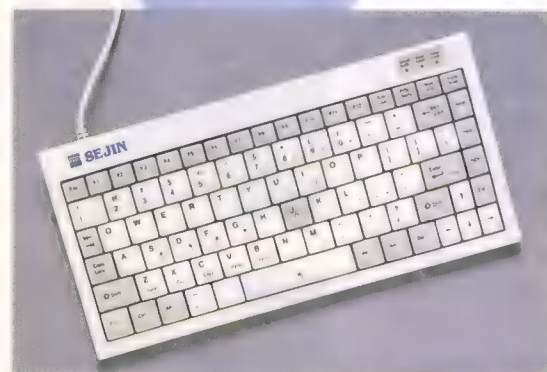
り、俺は台湾製で日本語版ではなく、英語版デバイスドライバを使用。まあこれは単に好みだけだね。俺は、『QUAKE』に関してはテンキーを使わないので、

キーボードはコンパクトなこいつを選択。ネチャっとする、キータッチはいけ好かないが、ストロークは短く、表面積もでかい。ゲーム専用と割り切ろう。

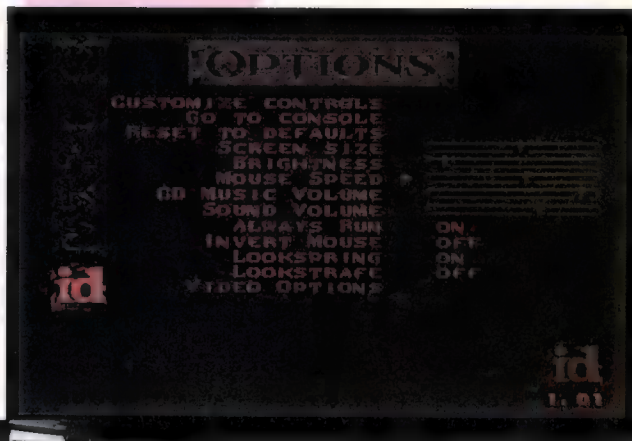


▲今回の買い物で発見したビートルマウス。てんとう虫のデザインは売り切れだった。真ん中ボタンが突き出て、押しやすいかも。

▲最近、様々な重さのマウスの玉が入った本が売っている。好きなものを使え。■アスキー ■2650円 ■大谷和利



▲今回購入したキーボード。これは韓国製だが、できれば日本製のキーボードが好ましい。各キーの接点もできれば、オムロン製の接点がいい。



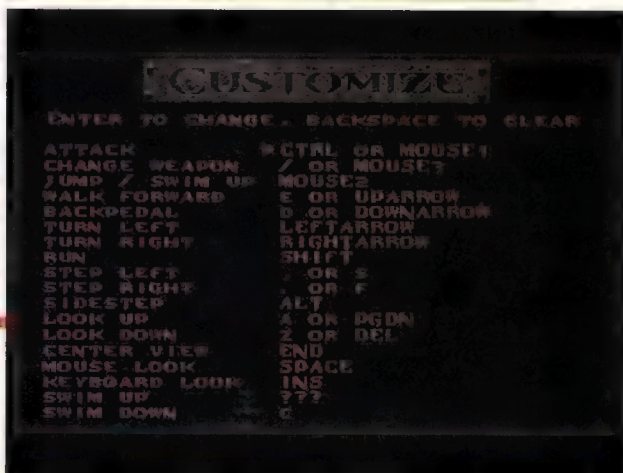
▲オプション画面。マウススピードはデフォルト値よりもちょい高め。上級者はいつも走っているオールウェイズラン。スクリーンサイズはゲージの見えるデフォルトで、解像度は表示速度重視のローレゾリューション。

ここに掲載したのは、俺のキーコンフィグ。3ボタンの真ん中に武器切り替えを設定。武器切り替えの際に、ちょっとでもEDSFキーから、指を放したくないからだ。俺はこれで慣れたというのもあって、一生変更はしないと思うが、マウスロックとジャンプボタンは、この逆の設定でもよかったと思う。なぜなら、右手マウスで武器を扱う人間の上半身、左手キーボードで移動する下半身とわけることができたからだ。これからという人は、そっちの設定でプレーすることを俺は強力にすすめる。



▲これが俺の机の上。そうそう、マウスパッドはできれば住友3M製の最新マウスパッドがいいぞ。

▲カスタマイズ画面。俺はマウスロックをスペース。カニ歩きを左S、右Fに設定。マウスの左右とこれで、相手の周りをぐるぐると囲むように狙い撃つことが可能になる。DOOM系をやる、ほとんどのゲーマーがこの設定でプレーしている。人によってはマウスの2と3を入れ換えてもいい。





NAME. 本間コロ輔

NO.000004

髪と服とクツとソウルが赤いのが特徴の元ログインソフト系編集者。わりと童顔で精神年齢が低い。右投げ左打ち。

マシンを調達せねば!

ログインソフト編集部から移籍してきたものの、ボクの机の上にはマシンがない。マシンといっても、ミニ四駆とかそういうんじゃなくてパソコンだ。ふう。何はともあれ、どうしよう。

移籍後初仕事は "マシン調達"。トホホ……

そんなワケで、ログインソフト編集部から鳴り物入り(本人談)で移籍してきたものの、いきなり大きな問題が発生してしまったのである。なんだか机がやけにすっきりしていることだなあ、と思ったらどうやらパソコンがないのだ。ウッカリ見逃すところだった。ふう、あぶない、あぶない。どうりで会社に来てヒマなハズだ。

しかし、あれだ、パソコン雑誌の編集者のくせにパソコンがないというのは、ジョブ的にかなり致命的な弱点であると思われ、たとえば洗濯屋に洗濯機が置いていないとか、カレー屋にインド人がいないとか、客に「サギだ!」と訴えられてもしょうがない状況で、要するに商売あがったりなワケだ。来てそうそうは「いやー、パソコンないんすよ」なんてあちこちでお茶を濁していたものの、何日たってもいっこうにマシンが来る気配がない。どうしたことだ。いい加減、周囲の目も痛い。さすがにちょっと不安になってきたので、編集部の実真中で編集長のモノマネをしている高橋ビョン太に問い合わせたところ、「自分でなんとかしてよ」だって。移籍後の初仕事はパソコン調達だとは。なんてこった。

しかしあれだ、どうやらボクは試されているらしいのだ。その証拠に、なぜかみんなはボクの顔を見るとニヤニヤと笑い、去っていく。おかしい。赤い髪がこっけいだとか、目が細すぎるだとか、そういうのではないハズだ。やっば

りパソコン雑誌の編集者として、まあ、パソコンぐらい自分で調達できないと、いかんということなのだろう。きっと歴代のログイン編集者の人たちはみんな乗り越えてきた試練に違いない。しょうがない、では一発奮起して、カッコいいパソコンをゲットしてですね、ボクがすくすくクリエイターズやわくわくツクールだけの男ではないことをパッチリ証明しようではないか。

見たことのない 単語が続々と……

ではさっそく、手近にあったログインというパソコン誌を見て、パソコンのセレクトを始めることにしよう。うーん、えーと、うーん。CPUがペンティアムだ? メモリーがなんだった? マルチ、えー、シンクのモニター? おい、なんだいそりゃ。あまりに意味のわかんない単語が並んでいるのでこの本は英語で書いてあるのでは? と思ったが、どうやら読めるので日本語で書いてあるらしい。メモリーというものは、メモリア

マシンがなーいっ!



◀そう、マシンがないのだ。その割にいきなり散らかっているのがナニだが、これもマシンがないせいだ!

ルとどう違うのだ。ここに来て説明しやがれ。そんなことをブツブツ言っても、さらにみんなに不審げな目で見られるだけなので、ほかのパソコン雑誌をいくつか抱えて、休憩室に移動。ここならひとり言を言ってもそんなに目立たない。この部屋にいるのは徹夜明けであちらの世界に旅立ってしまった人たちがばかりだからね。

さて、そんな感じでいくつかの雑誌を読みあさり、ナイスでゲーなマッシーンを探してみたのだが、その結果、重要な事実が明らかになった。そう、ボクはパソコンオンチであるらしいのだ。どうりでどの雑誌を読んでもパソコンのことがわかんないはずだよ。

いやー、 マシンがなくて



ヒマでさー



自分で
なんとかしろ!

本間とパソコン

今思うと、ボクのパソコンオンチは大黒ヒドかったと思われる。■初に買ったパソコンは、NEO製のPC-9801DXだったのだが、このコは手放すまでハードディスクを積むことはなかった。当時、ハードディスクは当たり前と言われ

ていた時期であったのにだ。というのも、ボクはハードディスクの存在を知らなかったというのが主な理由。「ウィザードリィⅦ」とかの重いソフトもディスクでガコガコ遊んでいたものだ。次に買ったマシンが、やはりNEO製のPC-9821 Ce。このマシンを選んだ理由は、なんでもそろっているから、

というかなり単純で、かつ適当な理由。しかしこのマシンも、コンフィグや起動ファイルがよくわからず、会社で使っていたパソコンの設定をそのままコピーして使っていた。そのため、起動するたびになんかしらのエラーメッセージが出ていたのだが、そんなのは気にしないボクでした。

問題発生! ボク、マシンのこと知らない

思えばログインソフトにはシスオベ(システムオペレーター)専門の人がいて、パソコンやネット関係はその人に聞けば、なんでもかんでもオーケー、という環境であったのだ。そんなワケだから、ボクみたいな非常識なパソコンオンチでも、したり顔でパソコン誌の編集ができていたのだ。なんて恵まれた環境なんだろう。うらやましい。でも昔のことを考えていても仕方ないので、次のステップに突き進んでいこうじゃないか。

とりあえず、ログインにもハード系の記事を担当している人がいるので、その人にどんなマシンがいいのか相談してみることにする。ボクの場合、パソコンのことはよくわからないけれど、今まで仕事でパソコンを使ってきたうえで、どんなパソコンが使いやすいと便利かというのは把握している。動作が重いのはイヤだし、ソフトをあとからインストールするの

は面倒だし、おいおい、かえって何も知らないほうがいいんじゃないのか? と思っちゃうくらいそれに関してはワガママなのである。ハード担当者もそのことを聞くと、ひどく困った顔をしていた。そのときは気づかなかったが、あれが俗に言う、「苦虫をかみつぶしたような顔」なのだろうか。初めて見た。でもなんとか相談の結果、富士通製の「DESKPOWER」シリーズが、本間の条件をすべて兼ね備えているらしいのだ。スゴいぞ、富士通。さすが高倉健をCMに使っているだけあるな。自称不器用の健さんだって使いこなせるんだから、自称テクニシャンのボクならきっと大丈夫だろう(笑うとこ)。

すごいぞ、すごいぞ、富士通!

こうして、後日パソコンが到着した。さっそくセットアップを開始しよう。マニュアルを読まずにスタートしたせいか、ちょっととこずったけれど、なんとパソコンとモニターをつないで電源を入れるだけで、ウィンドウズ95を起動させることができたのだ。スバラ

本間のマシンの条件

◎セットアップが楽チン

楽チン加減も、電源を入れるだけですぐにワープロを打ったり、ゲームが始められるレベルの簡単さでないとイヤだ。セットアップでくじけちゃうと、そのあとずっとくじけっぱなしになってしまうので。

◎付属ソフトが多くてうれしい

いちいちCD-ROMを突っ込んで、ソフトをインストールするのは面倒だと思ってしまうのです。それはきっとボクだけではないハズ。ユーザーっていうのはホントにワガママなんですよ。メーカーさん。

◎でもスペックはよくないと

やっぱり、多少マシンのスペックはよくないとね。ワープロソフトが重かったりすると、ついイライラしちゃって、原稿も無頼漢が書いたようなモンになりかねない。そんなワケでスペックは上をめざす。

以上を吟味したうえ……

**富士通 FMV
DESKPOWER DE
に決定!**

それでも
セットアップに
てこずる本間

えーと



うーん

これでいいんか……?

でもなんとか



2代目キス子ちゃん襲名



マシンがきちゃってさー

仕事をしろ!

(続き)るのて油断できない。こっちはヤツが寝ている最中に、鼻をテープでふさいだりしてるんだけどね。お互いに気の許せない仲なのである。



ハードウェアは恐くない。なんて叫んでみても、やっぱりやばいときはやばい。買うときは、きちんと調べることをおこたるなよ。言葉の読み間違い程度ならいいけれど、マシンがいかれちゃったら大変だ。

捜査一課

パソコン用語の意味は知っているけれど、実は自分の思っている読み方は違うんじゃないか。そんな心配はあるけど、いまさらそんなの人に聞けないアナタ。これは結構大事なことです。本を読む

だりするのには困らないかもしれないけれど、人とパソコンについて語ったり、ショップで品物を注文するときにはかなり恥かしい思いをしちゃう可能性もあるのだ。

今回はそんな読み間違いしそ

うな単語の、本当とか一般的とされている読み方を大公開しちゃいます。特に、頭文字で作った言葉や外国の企業名は日本とアメリカで発音が違うこともあるが、とりあえずここは日本風でいきます。

表記	一般的な読み方	一般的じゃない読み方	解説
MS-DOS	えむえすどす	えむえすでーおーえす	頭の“エムエス”につられてDOSの読みを失敗したパターン。そういえば、ディーオーエスって3人組みいるよね？
AUTOEXEC.BAT	おーとえぐぜつくぱっと	おーとえぐぜくぱっち	“オートなんちゃら”と言っている人がいたが、これでも人に通じるところがニクイ。“パッチ”も正しい読み方ではある。
SCSI	すかじー	えすしーえすあい	当てずっぽうに読むことすらできない単語。ムリヤリ読むとしたら、“スクシ”って感じ？ なんか少なそうだなあ。
IDE	あいでーいー	いで	“イデ”。井手とかイテッ！ が頭に浮かんでくるかもしれないが、本当はハードディスクのインターフェイスの規格。
ATAPI	あたぴ	えーていーえーびーあい	“アタピ”は規格のひとつ。アタシ(私)の活用形ではない。のりピー語を思わせるが、なんの関係もありやしない。
SRAM	えすらむ	すらむ	ショップで「スラムください」なんて言おうがものなら……。考えただけで、はずかしくなってしまう。キャーッ！
800×600	はっぴゃくかけるろっぴゃく	ろっぴゃくかけるはっぴゃく	なんでこれを間違えるのか、いささか疑問が残ります。でも、いたんですよ。解像度は、ヨコマタの順で表記されるぞ。
URL	ゆーあーるえる	うるる	“ウルル”なんて、ブリっ子じゃないんだから。インターネットが、“ウルル”のひとつでグッと身近な存在に。
JPEG	じえーぺぐ	じえいぴーいーじー	ジョイントフォグラフィックなんたら略で“ジェイベグ”という。MPEGってのもあり、こちらは“エムベグ”と読む。
GIF	じふ	ぎふ	本当は、画像形式のひとつ。“ジフ”とも“ギフ”とも読むが、慈父でも岐阜でも自負でもない。
ISA	あいさ	いーさ	間違えると、チャランポランな感じ。ま、いいさー、なんて。アイアイサーと覚えておけばバッチリさー。
S3	えすすりー	えすさん	Sさんはいいい人でした……。これだと匿名希望風かな？ 外国のメーカー名だけに、“さん”と読むことはない。
JAVA	じゃば	じゃわ	これ、本当は“ジャワ”でも当たってるんだよ〜。でも“ジャバ”って読みのほうがメジャーになっちゃったしなあ。
ASUSUTEK	あすーすてつく	あさすてつく	ツワ者は、“エーサステック”と言ってました。う〜ん、ニアピン賞。“アステック”という読む一派も確認されている。
Direct X	だいれくとえつくす	だいれくとばつ	“ダイレクトバツ”だと、なんか豪快に失敗したみたいだ。正解は“エックス”。“ダイレクト”を読めない人は問題アリ。
ASCII	あすきー	あすしー	我が社は“アスシー”でも“アッシー”でもない。ログインは電話を通すと、“ログイン”とか“ドグイン”と聞こえるらしい。

青少年 相談課

パソコンに関する悩みや疑問を受け付けるのが、青少年相談課の宿命！ な～んて、ちょっとカッコつけすぎ！ みんなの相談に答えるのは、前号でおなじみ、かめはめ歯先生です。今日は編集部

のごみ箱を蹴つ飛ばしてたけど、ツッパリじゃないよ！ 正解にはうっかりなのさ！

質問は機種を問いません。でも、今さら「MSXでちょっと……」なんてイジワルはナシだぜ！

質問は
巻末(244ページ)
ハイテク特捜部まで

Q

マウスを付け替えたら、
認識してくれなかったんでちゅが……

東京都 でちゅまぢゅ語は丁寧か？

A

はじけまして。ドカーン！ みたいな～。ども、かめはめ歯先生で一っす。マウスを取り替えたときをはじめ、諸々の理由でマシンがマウスを認識しないことがあるはず。でちゅまぢゅ君は、今回の出来事が初のマシントラブルだそうで。トラブルデビューおめでとう！ って、めでたくないか！ まあ、こんなときはキーボードでウィンドウズを操作して、コ

ントロールパネルでマウスの設定をすればいいのだ。

右に、よく使うキーボード操作をいくつか挙げておいたので、覚えておくといいでしょう。ちなみに[Ctrl]キーは、[P]とか[Z]とか[O]といったキーと組み合わせて押すと、印刷やアンドゥー、ファイルオープンとか、いろいろできるぞ。でちゅまぢゅ君も、この表を参考に、マウスの設定にチャレンジしてくれ！

これを覚えりゃ(多分)大丈夫!

Alt	メニューバーを アクティブにする
Ctrl+Esc	スタートメニューを 開く
Alt+Tab	アプリケーションの 切り替え
Alt+F4	アプリケーションの 終了
Ctrl+Alt+Del	アプリケーションの 強制終了
Ctrl+C	コピーする
F1	ヘルプの起動

Q

ウィンドウズ95のごみ箱ってなんや？
"くずかご"とちゃうんか？ オイ!

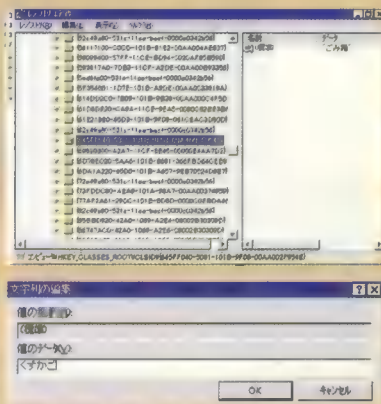
鳥取県 どなりの山田くん

A

歯っとしてゲー。かめはめ歯で一っす。山田くんは、くずかご支持派のご様子で。人によって呼び方が違うものってよくあるよね？ 天かすとあげ玉がいい例かも。どうしてもごみ箱って名前

がイヤなら、ウィンドウズにあるregedit.exe(レジストリエディタ)を使って、名前を変えよう。このエディターで、HKEY_CLASSES_ROOT\CLS IDというディレクトリーの、645FF040-5081-101B-9F08-00AA002F954Bという(長い

よ)キーファイルを開くと、ごみ箱って文字があるよね？ ここを書き替えると、ごみ箱の名前を変更できるんだ。じゃ、よくくずかごライフを。

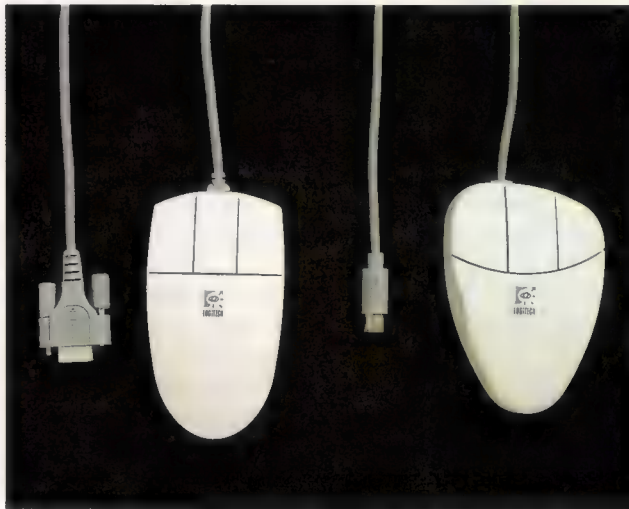


失敗の 告白課

マウスのコネクターが2種類あるのは知ってる？ 四角い形のシリアルと、丸くて小さいPS2というタイプだ。最近PS2対応マシンが増えたが、変換コネクターを使えばなんとかなった。

しかし、最近それぞれの専用マウスがあって、これらは変換コネクターを使っても別のコネクタ

ーには使えないうえ、場合によってはマシンを破壊してしまうこともあるのだ。とあるライターさんに頼まれて変換コネクターでマウスを繋いでみた、特捜部のメンバーのマシンのマザーボードはきな臭い匂いと共に、キーボードとマウスを認識なくなりました。聞けば、ライターさんも同じ状況だという。特捜部のうかつさもあるけれど、パッケージにもうちょっと詳しく書いてくれよ。*シリアル対応*と書かれていたから、どちらにも使えると思ったのに。みんなも新しいマウスには気を付けろ。



■ふたつ並べたマウスコネクター。四角いのがシリアルで、丸いのがPS2だ。きちんと自分のマシンに合うものを購入しよう。

ハイテク 研究室



シチズン『時計工房クリエイション』を使って

オリジナルウォッチ作りに挑戦



所長 助手へ、助手はいるか〜？
(シーン)

所長 ロボへ、ロボはいるか〜？
(これまたシーン)

所長 あいつら、また寝坊か。

助手 こんにちは！

ロボ コンニチワワ、ワンワン。

所長 はい、チワワン。じゃなくて！
キミら、今何時だと思ってるんじゃい。遅刻じゃぞ。

助手 時計持ってないだもん。

ロボ ナイノダ！ ナメナヨ！

所長 このCD-ROMを見たまえ。

助手 じろじろ。

所長 違う！ ここはハイテクな研究室なんだから、ぜひともパソコンを使っていただきたい！

助手 おっ、これがウワサのオリジナルウォッチ作成CD-ROMですな。作ってみたい作ってみたい！

所長 よし、ワシがお金出しちゃ

るから、これで時計を作りましたまえ。

ロボ イヨッ、ショチョー！ フトッパラ、サンダンッパラ！

助手 どんな文字盤にしよう……

所長 バンドやケース、それに時計の針なども好みで選べるのじゃ。

ロボ 費用ハ1コ6000エンダヨ！

今回の道具

時計工房
クリエイション
CD-ROM

フロッピー
ディスク

さへ、今回オリジナル時計を作成するにあたって必要な道具を紹介しよう。まずは、オリジナル時計をパソコンでデザインするためのCD-ROM。これは、インターネットのホームページで申し込むか、電子メール(メールアドレスは、dnp@gol.com)、または封

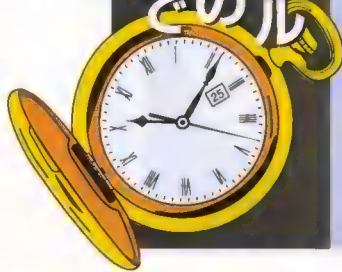
書で受け付けてくれるぞ。封書で申し込む場合は、下記の住所に必要事項を明記したものと、200円分の切手を同封して送ろう。ちなみに、CD-ROMは無料でもらえるが、数に限りがあるので申し込みはお早めに。あと、データを送付するためのフロッピーも必要だ。



シチズン時計ホームページ

URL <http://www.citizen.co.jp/watch/>

オリジナル
ウォッチの
できるまで



1 まずは専用の CD-ROMを入手

まずは、オリジナル時計のデザインをパソコンでするためのソフトウェアが入ったCD-ROMをゲットしよう。入手方法はこの下に書いてあるぞ。

●CD-ROMの入手方法(郵送の場合)

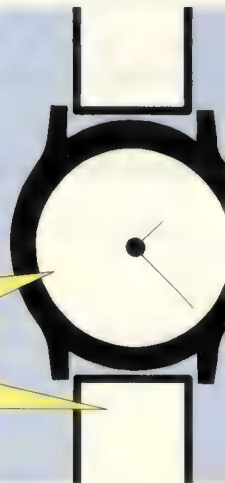
郵便番号、住所、名前、性別、職業、電話番号、使用パソコンとOSを明記し、200円分の切手を同封(手数料)して下記の住所へ送付。
〒162 東京都新宿区牛込郵便局 ■ シチズン「時計工房クリエイション」CD-ROM請求係

2 時計のデザインを 考えて……

さて、CD-ROMが届いたら早速デザインを考えよう。文字盤の絵を作成する以外に、バンドの色や素材、文字板の種類などが選べちゃうぞ。

文字板(時字)の種類も棒、丸、ローマ、アラビア正体、アラビア斜体の5つが選べるのだ。

時計バンドは、ウレタンと革のどちらかを選択できるぞ。それぞれに、色やデザインなどが数種類用意されているところがいい感じ。



デザインに チャレンジ

ここでは、専用のCD-ROMでどんな風にオリジナルウォッチの注文データを作るのかを紹介しよう。この注文データのうちわけは、文字盤用のグラフィックデータと、ケースやバンドといったパーツの素材や色の指定データのふたつ。CD-ROMに入っている、『時計工房 Cration』というアプリケーション

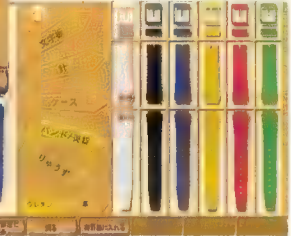
を使えば、ほとんどマウス操作だけでデータが作れちゃうぞ。このアプリ、すげえいいデキだ！

CD-ROMには、文字盤用のグラフィックが234種類も入っているの、ぜひとも文字盤作りの参考にしよう。アイデア賞のデータがいっぱいだよ。自分で絵を描くのはちょっと……という人は、このデータをそのまま、もしくは画像処理ソフトで加工するといいかも。自分でグラフィックを描く場合は、無地の文字盤データに自分のグラ



◆テンプレート集には、クリスマス、ギフト、バラエディー、アーティストの、4つのジャンルのイラストが入っているぞ。

◆文字盤以外にも、ケースにバンド、美錠、りゅうず、針、時字まで好きなものを選べるのだ。



フィックを読み込めばオーケーだ。パーツは、文字盤にあったイカ素材でグーな色にしよう！ 上下のバンドの色を変えるのもいいね。

研究所のメンバーが デザインした文字盤はコレ！

自作イラストの文字盤こそ、オリジナルウォッチのキモ！ 専用のCD-ROMに収録されていたテンプレート集を使いたい気持ちをグッとこらえて、ここはひとつ、自分で文字盤をデザインしたいもの。

助手A 動物がひとむしりウォッチ

助手の文字盤は、アニマル仕様。助手の外ヅラがよく、中身は野獣という特徴を表わしている……かどうかは謎。助手いわく、ケースは透明、バンドは青色にするつもりらしい。以前、透明のバンドの時計をしていたとき、誤ってハサミでバンドを切っちゃったので、透明のバンドは避けてみました。



助手B 宇宙八郎/庭ウォッチ

デジタルカメラで撮り込んだ画像をもとにして作った、ロボ自慢の文字盤がコレ。ロボのくせにデジカメを持っているところがムカつくし、撮った画像をグラフィックソフトを使って加工しているところもムカつく。なんでい、ロボットのくせに。この研究室一のハイテク野郎は、ロボなのかもしれん。



3 フロッピーディスクにデータを入れて申し込むと……

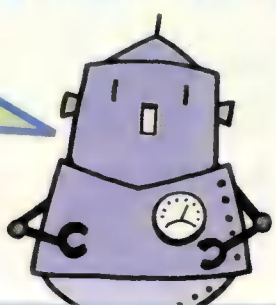
デザインが終了したら、データを3.5インチのフロッピーディスクに入れて送付すると同時に料金を銀行に振り込めば、あとは完成を待つだけ。また、自分の時計の仕上がり具合を、インターネットのホームページで確認することができるぞ。



完成！

ためしてほしいソフトやハードがあったら、ハイテク特捜部にご一報あれ！ 所長たちがおためします。あて先は巻末(244ページ)、ハイテク特捜部まで。ロボの名前も募集中なのだ！

時計1コノ値段ハ6000円。サラニ2000円払ウト、文字盤ノ色調確認ガデキルゾ！ モニターノ色と完成品ノ色ハ多少異ナルノデ、コレデ確認ストイカモ！ ヒボブ〜！





PC-9821ct20/A

ピーシーエーはちーいしーどーにーにー エー

NEC

☎03-3452-8000

URL <http://www.nec.co.jp/98/>

●CPU Pentium (200MHz) ●メモリー 標準32MB(最大128MB) ●グラフィック SVGA1024×768ドット、65536色 ●HD 1.6GB ●CD-ROMドライブ 4倍速CD-R ●拡張バス PCI×2 ●価格 未定

自分で、オリジナルのCD-ROMソフトを作成できちゃう「CanBe」シリーズが発売されたぞ。

このマシンの特徴はライトワンスCD-ROMにデータを書き込むことができるCD-Rを搭載しているところ。自分だけのオリジナルCD-ROMを、友達とかにプレゼントしちゃう、な〜ってことも可能なのだ。また、33600bps



のFAXモデムを内蔵、17インチディスプレイが付属と、マシンのポテンシャルもハイグレードだぜ。

BREZZA/5200MB

ブレッザ マービーどろどろエムビー

東芝

☎03-3252-3100

URL <http://www.toshiba.co.jp/>

●CPU Pentium(200MHz) ●メモリー 標準16MB(最大128MB) ●グラフィック 1280×1024ドット、256色 ●HD 3GB ●CD-ROMドライブ 8倍速 ●拡張バス PCI×3、ISA×3 ●価格 46万8000円

最近、某社の黒いマッキントッシュが売れているなあ、と思っていたらやっぱり他社からも出てきました。コレを見れ〜！ カッチョイイぜ〜!! そう、これが東芝のニューマシンである、「BREZZA」だ!! 最速のペンティアム200メガヘルツ

に、17インチディスプレイ、黒いボディーと、ゲーム野郎の心をくすぐりまわれちゃうような、カ



ンジですな。なんか、このマシンなら「QUAKE」とかの対戦ゲームでも強くなった気分になれそうだ。

Libretto 30/CT

リブレット さんじよう レーダー

東芝

☎03-3252-3100

URL <http://www.toshiba.co.jp/>

●CPU 486DX4 (100MHz) ●メモリー 標準8MB(最大20MB) ●グラフィック 640×480ドット、65536色 ●HD 500MB ●ディスプレイ 6.1インチTFTカラー(FLサイドライト付き) ●価格 17万8000円

ポケットに入っちゃうような小ささと、840グラムという軽さで人気を呼んだ、『Libretto 20』の後継機種が発売された。従来のマシンとの違いは、CPUが486DX4の75メガヘルツから100メガヘルツになったところと、内蔵のハードディスクが270メガバイトから、500メガバイトになったという2点だ。もちろん、マシンの重さ、大きさ、バッテリーの駆動時間などはこれまで通りだぞ。まあ、もう少し欲



を言えば、CPUパワーがまだまだってカンジだけど、旅行などに携帯するにはいいかも。

WOODY Dream CF-200DV

パナソニック

松下電器産業株式会社

☎06-906-4605

URL <http://www.mei.co.jp/panasonic-j.html>

●CPU Pentium (200MHz) ●メモリー 標準32MB(最大192MB) ●グラフィック 1280×1024ドット、256色 ●HD 2.5GB ●CD-ROMドライブ 1倍速 ●ディスプレイ 17インチ ●価格 48万円

CD-ROMの数倍の容量をもつDVD。世界中が注目しているこの新しいメディアを搭載したマシンが、早速発売になったのであります。ペンティアムの200メガヘルツや2.5ギガバイトのハードディスク、3Dグラフィックアクセラレーターやモデムなど、最新ハードも当然のように搭載している。さらに、文字放送に対応



したテレビチューナーカードも搭載しているので、パソコンネットワーク以外からも情報を収集可能。

PRESARIO 8716

ソニー

コンパック

☎03-5402-5909

URL <http://www.compaq.co.jp/>

●CPU Pentium (200MHz) ●メモリー 標準32MB(最大128MB) ●グラフィック 1280×1024ドット、256色 ●HD 2.5GB ●CD-ROMドライブ 8倍速 ●ディスプレイ 17インチ ●価格 オープンブライズ

コンパックのコンシューマー向けパソコンの、「PRESARIO」シリーズがフルモデルチェンジだ。最新スペックや強力なマルチメディア機能など、基本的なところは当然として、今回のモデルチェンジは、家電としてのパソコンがテーマとなっている。インテリアになじむデザインや家電的な操作性、さらに高品質のオー



ディオビジュアル機能など、ただのパソコンとはひと味違うパソコンに仕上がっているぞ。

Performa5440

パナソニック

アップルコンピュータ(株)

☎0120-61-5800

URL <http://www.apple.co.jp/>

●CPU PowerPC603e(180MHz) ●メモリー 標準16MB(最大136MB) ●グラフィック 800×600ドット、32768色 ●HD 1.6GB ●CD-ROMドライブ 8倍速 ●価格 オープンブライズ

黒いボディが大好評の、パフォーマ5420に続いて発売されたこのマシン。「5420」のCPUは120メガヘルツだけど、「5440」はなんと180メガヘルツ！ ムチャクチャ強まっています！

パフォーマシリーズだけに、この「5440」には、通信ソフトやグラフィックソフトなどなど、付属ソフトがてんこもりで、いたれり尽くせり状態。ログインの予想価格は30〜35万円だ。



PowerBook1400c/133

アップルコンピュータ

アップルコンピュータ(株)

☎0120-61-5800

URL <http://www.apple.co.jp/>

●CPU PowerPC603e(133MHz) ●メモリー 標準16MB(最大64MB) ●ディスプレイ 11.3インチTFTカラー SVGA800×600ドット、32768色 ●HD 1GB ●CD-ROM 1倍速 ●価格 オープンブライズ

パワーブックの新作、1400シリーズは3機種構成。そのなかで最速を誇るのが、この「1400c/133」だ。CPUは133メガヘルツ、128キロバイトの2次キャッシュ装備とくりゃあ、その速さのほどがうかがえることだろう。

しかも、バッテリーはニッケル水素電池を採用し、一度の充電で2〜4時間くらいはイケル。アクティブマトリクスカラー液晶の画面も、見やすくいいぞ。



PCJOY

ピーシージョイ

アイ・オー・データ機器

☎0762-60-1024

URL <http://www.iodata.co.jp/>

ノートパソコンって、場所を取らないから便利なんだけど、アクションゲームで遊ぶときなど、ジ

ョイスティックが繋がらないからなあ〜、と悩んでいるキミ。アイ・オー・データ機器から発売され

た、「PCJOY」を使いなさい。こいつをPCカードのスロット(タイプII)に差し込むだけでほ〜ら、ジョイスティックポートが増えちゃうぞ! 対応機種は、PC-9801シリーズ、DOS/Vマシンで、ウィンドウズ95、3.1、MS-DOS

上で使用することができるのだ。オマケに、価格も5800円とお手頃な値段段ってところもいい感



じ。まさに、ログイン読者ちゃんに向けて作っちゃいましたよこの新製品は、みたいな。

BJC-620JW

ビュージェットカラープリンタ

キヤノン販売

☎03-3455-9544

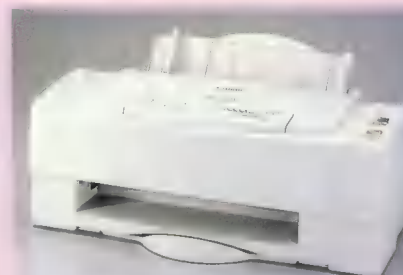
URL <http://www.canon-sales.co.jp/>

バブルジェット方式プリンターのパイオニアであるキヤノンが、新製品「キヤノン カラーバブルジ

ェットプリンタBJC-620JW」を発売したぞ。価格は6万9800円だ。このプリンターの性能は、720

dpi × 720dpi の高解像度での印字ができる点と、付属のドライバーを改良することにより、従来までの機種よりも、約2倍ほどの速度で印刷が可能になったところだ。対応機種はウィンドウズで、別売りのキットを買うことにより、マッキントッシュでも使用することができるぞ。

まあ、年賀状作成など、これか



らカラープリンターを使う機会が増えてくるはず。一家に一台、カラープリンターですね。

Print-it

プリントイット

富士写真フイルム

☎03-3406-2981

URL <http://www.fujifilm.co.jp/>

デジタルカメラなどで撮った画像を活かすには、やはり何かしらの出力機器が必要だ。特に、撮っ

た写真などをシールとかにできちゃうと、今ハヤリの「プリクラ」っぽくていいよね。富士写真フイ

ルムから発売された「Print-it」を使えば、そんなこともかるべくこなしてくれちゃうぞ。画像の入力は、パソコンからもビデオからも可能。オマケに、専用のペーパー自体が色を発色してくれる、TA方式を採用しているの、インクリボンなどを取り替える必要もないのだ。価格は5万8000円で、対応機種はウィンドウズ。オプションのドライ



バー(1万4800円)を買えば、マッキントッシュでも使用することができるぞ。

V-Port

ブイポート

カノーブス

☎078-992-6830

URL <http://www.ijnet.or.jp/canopus/>

カノーブスが、プリンターポートに接続する静止画専用ビデオ出力ユニットの「V-Port」を発売し

たぞ。価格は3万6800円。こいつの特徴は、デジタルカメラなどで撮影した動画を、DTPな

どで使用できちゃうくらいの高画質静止画キャプチャーできるところだ。また、パソコンのプリンターポートに直接つなぐので、キャプチャーボードなど余計なハードウェアを購入する必要がないのも嬉しいところだね。対応機種は、DOS/VとPC-9801シリーズ。撮り込んだ画像の修正や加工が行なえるフォトレタッチ系ソフトの、「iPhoto



Express」が付属されているぞ。まさに、デジタルクリエイター必須のアイテムといえよう!?

末岡の

フロンティア神代

近頃、タイトル名が暴走族みたい
とよく言われます。でも、書いてる
本人はソクでもなんでもないです。
そんなことは置いといて、さて、第
2回は、秋葉原につき最近、オープ
ンしたばかりの『フロンティア神代』
というお店に行ってきたぞ。

トンネルを抜けると…、じゃない
けど、エレベーターを降りるとそこ
は一面パソコンの世界。さすがに10
月1日に開店したばかりとあって、
壁もマシンもカウンターも全部きれ
いだ。肝心のお客さんは、中級者か
ら上級者を中心に、家族連れや、カ
ップルなど幅広い。もともと、通信
販売専門だったのだが、実際に見て、
さわってから購入したいという、お
客さんからの声が多かったのだ。そ
れに答えて出店したということだ。

そして、このお店の最大の特徴は、
なんといってもパソコンをオーダー
メイドできるということだ。外観
から、中身の部品にいたるまで、細
かく自分で決められるのだ。世界に
1台、自分だけのマシンが作れると
いうわけ。でも、パソコンには相性
というものがあるので、好き勝手も

限界がある。しかし、そんなときは
店員さんが、組み合わせのメリット
とデメリットを教えてくれるので、
初心者も安心してマシンを作れるぞ。

今後は、ハードはもちろん、ネッ
トを使った通信対戦ゲームのイベン
トなどにも力を入れていくそうだ。
『フロンティア神代』を拠点に、全国
の強豪ゲーマーと対戦、なんて日が
近いうちくるかもね。



◆店長の神代さんだ。みんなの生の声を聞かせて欲しいと言っていたぞ。

◆店内には、お客さんの声を聞くためのコミュニケーションノートがあるので、気軽に書き込んでみよう。

売り上げ

BEST5

1 Highgrade/
Pro180 II
23万8000円

2 Highgrade/
Pro180
21万8000円

3 Highgrade GX
23万8000円

4 Frontier
ATX-3D
19万9800円

5 Media Note II
28万8000円(予価)

〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
ロック2ビル5階 ☎03-5296-7836
営業時間10:30~19:30 火曜日定休

ハードウェアリリースデータ

製品名	種別	メーカー	特徴	価格
Performa 5410 DOSコンパチブル	本体	コジマ	DOS/Vボードを搭載したマッキントッシュ。マックOSとウィンドウズ95の起動が同時にでき、文字データ等を相互にコピーすることも可能。☎028-627-7756	27万8000円
apricotNOTE SX	本体	三菱電機	ペンティアム150MHzを装備したノートパソコン。メモリーは16MB、ハードディスクは1.44GBを搭載している。☎03-3218-3543	62万8000円
DX 1795	ディスプレイ	マグビュ	マイクロフィルター管を採用した、17インチディスプレイ。PC-9801シリーズ、マッキントッシュ、DOS/Vに対応している。☎03-3493-3588	8万4800円
FTD-SD11P	ディスプレイ	メルコ	DSTN液晶を採用した11.3インチディスプレイ。解像度は800×600ドット。付属品として、LCD対応グラフィックアクセラレータがある。☎052-619-1827	7万8000円
RD17 V	ディスプレイ	三菱電機	ダイヤモンドロン管を搭載した17インチディスプレイ。DOS/Vケーブルと、マッキントッシュ変換アダプターが付属している。☎03-5573-3571	7万9800円
Color Jetprinter 2050	プリンター	レックスマーク	耐水性インクを使用した、インクジェットプリンター。600×600dpiの印刷が可能。アイロンプリントの印刷もできる。☎03-3444-8161	4万4800円
Pageoffice Color	スキャナー	ユーマックス	フルカラー(最高4800dpi)スキャンが可能でページスキャナー。最大10枚の原稿を給紙して、連続スキャンすることもできる。☎03-5410-3110	3万9800円
E336RX	モデム	エム・シー・エス	33600bpsの通信速度に対応したモデム。英語が苦手という人用に、英和ソフトの『こりゃ英和!』がバンドルされたものもある。☎03-5821-8320	2万2800円
HUCOM-EX 336	モデム	ヒューコム	33600bpsに対応した通信モデム。大手BBSの通信ソフトがバンドルされる予定。ウィンドウズ95とマッキントッシュ対応版がある。☎03-5306-7809	2万3800円
PV-JF3360	モデム	アイワ	33600bpsに対応したTYPE-IIのPCカードモデム。www閲覧ソフトがバンドルされており、プラグ&プレイにも対応している。☎03-3371-7981	3万4800円

MEDIA MARKET

というわけで、2回目です。今回の目玉は、年末公開される予定の話題の映画、「インデペンデンス・デイ」。ほかにも、高橋幸宏のビデオレビューにCD、ボックス、そしてホームページ情報と、いろいろ盛りだくさんなのだ!!

MOVIE

インデペンデンス・デイ

人類はアメリカ大統領によって、救われちゃう!?

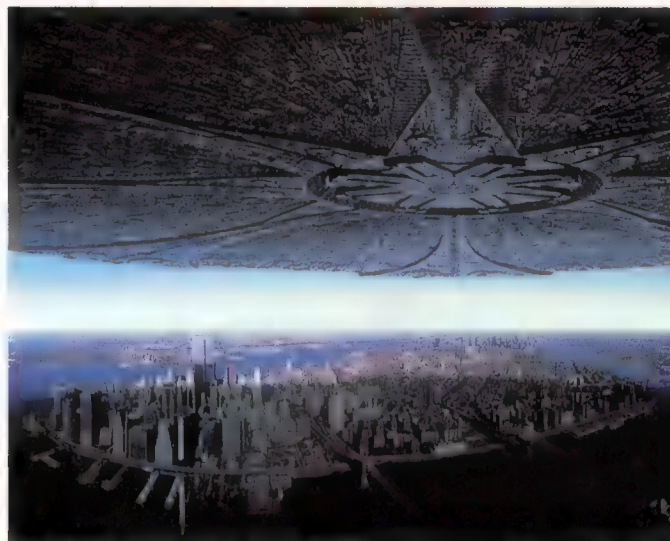
思えば、地球には友好的なヤツや侵略目的のヤツなど、いろいろな宇宙人が今までやってきた。そして今度は、思いっきり冷酷なヤツが人類を滅亡させようとする!!

というわけで、アメリカで7月に公開されて大ヒットを記録した『インデペンデンス・デイ』が、いよいよ日本でも公開されるのだ。タイトルの意味は“独立記念日”。そう、ヤツらは7月2日にやってきて、そして人類との最終決戦が7月4日、つまりアメリカの独立記念日に行なわれることになるわけ。

7月2日、アメリカ大統領は国防総省参謀本部長から、巨大な物体の地球接近の報告を受ける。その後すぐ、10数機の

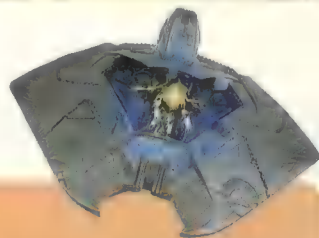
飛行物体が世界各国の大都市上空に出現。そして、コンタクトを取ろうと試みる人類をまるで無視し、彼らは一瞬にして大都市を崩壊させる。そう、まさに一瞬でニューヨークもモスクワも廃墟と化してしまったのだ。が、アメリカ大統領は、学生時代の友人によって難を逃れていた。そして、ここから人類の反撃が始まる……!!

人類の運命は、見てのお楽しみに。映画ファンは、“X-ファイル”や“ロズウェル事件”の使われ方に、ニンマリしてくださいな。また、大統領の友人役のジェフ・ゴールドブラムが、いい味を出してます。



▲グエツ、となるほど大きなエイリアンの宇宙船。こんなのには勝てるのかあ〜?

■20世紀フォックス映画配給/12月7日
全国東宝洋画系公開予定
■監督:ローランド・エメリッヒ 出演:ウィル・スミス、ビル・プルマン

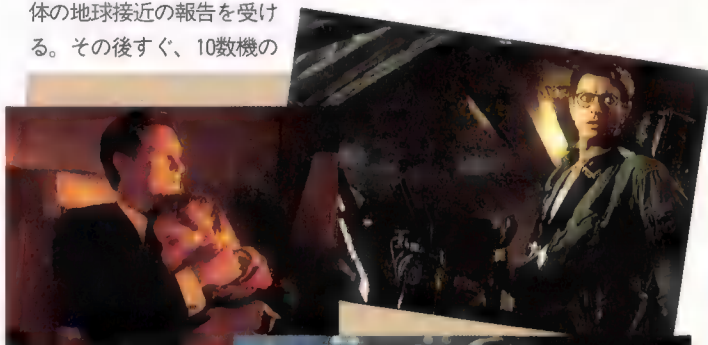


オモチャもホレ、この通り!!



なにしろ、内容が内容だけにアメリカでは大ウケ。関連オモチャも、続々と発売されている。しかもここに紹介したシリーズは、ウィンドウ用ゲーム付きなのだ。日本

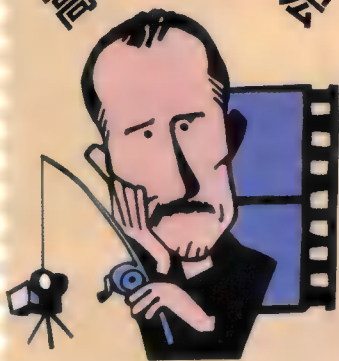
でも、輸入オモチャを扱っているショップなどで手に入るの、映画を見たあとに買うのもいいかも。



▲突然飛来したエイリアンを倒すため、アメリカ大統領(写真上)、彼の学生時代の友人(写真ナメ上)、そして空軍パイロット(写真下)たちが、秘密基地に集結。人類の滅亡を防ぐために、力を合わせる。そのころ日本では……、ナニやってんだろ。



高橋 幸 彦



キネマニアクロニクル

第13回

Cinemania Chronicle

フロム・ダスク テイル・ドーン

ちょっと驚きの映画だ。見ているうちに、「こいつあいいや」と声をだしてしまったくらいだ。オープニングからタイトルバックまでのホンの短い間に、一気に映画の中に惹き込まれてしまう。まったくムダがない、すさまじいスピード感と潔さ。

主人公は、刑務所から脱獄したセスと、その脱獄の手引きをした彼の弟のリチャード。根っからワルの兄弟ふたりだ。特に、タランティーノ演じる弟のリチャードは、明らかに性格異常者。被害妄想で人を殺すことなど、なんとも思っていない。この凶悪なふたりの、バイオレンス溢れる逃亡劇ふうに映画は始まる。

冒頭から、恐ろしく狂気の狂気に満ちているのだが、それ

でいてジITTERとした暗さみたいなものではなく、すこぶる小気味よい。カメラワークもよくて、ウラに何か楽屋落ち的なものがあるんだろうなあ、と思わせるスカッとした演出は、タランティーノ+ロドリゲスならではの感じだ。

映画は、凶悪兄弟が逃亡中に人質にしたある牧師一家（牧師は、ふたりの子供と旅行中）を巻き込んで、進行していく。国境を越えてメキシコへ逃げるといった、お決まりの設定だ。そのヘンまでは、ロードムービーふうなのだが……、メキシコの荒野にそびえ建つ、「ティティ・ツイスター」という酒場にたどり着いたところから、物語はアツと驚くほどに激変する。この悪

の巣窟といった感じの、狂暴で下品な酒場で、いったい何が起こるのか？ これ以上は書いてもしょうがない。とにかく見ていただくしかないと思う。

まあ、ここからの後半部分は、まったく前半とは別の映画といったところだ。驚きを通り越して、笑いさえともないながらも、これがまた楽しめる。こんなの映画の王道に反する、と感ぜられる方もいらっしゃるでしょうが、僕はそうは思わないのです。この映画はこういったタイプの映画なのだから、こう始まってこう展開して、そしてこんなふうな結末になっていく……、という必要はないはずだ、と常々僕は思っているものだから、こういう作品を見るとなんだかうれしくなってしまう。

たとえば、奇をてらったという点では、長〜い物語の導入部分があって、いろいろさんざん焦らしておいて、さてこれからどうなる？ というところで主人公が死んでしまって、「ハイ終わりです」というような、見る側を突き放す手法とはまったく違う。確かに、多少奇をてらったという感はぬぐいされないが、バカにしやがって子供ダメしじゃねえか、などと思って見てはいけません。映画の中に、入り



■アミューズビデオ/108分/1万6000円/11月22日発売予定
 ■監督：ロバート・ロドリゲス 脚本・出演：クエンティン・タランティーノ 出演：ジョージ・クルーニー

込めなくなってしまう。

しかし、このロバート・カーツマンという人のヘンテコな物語を脚本化したタランティーノと監督のロドリゲスの中には、したたかでシニカルかつアイロニカルな、アメリカ映画そのものに対する眼差しが隠れているような気さえするのだが。まあ、そんなことはどうでもいいのであって、「ウワ〜、面白え〜って見ちゃえばいいんだと思う。これは、まぎれもない大エンターテインメント作品ですから。



ナイトメアー・ビファア・クリスマス

■フエナピスタ ホームエンターテイメント/105分
2980円/11月21日発売予定



「バットマン」でおなじみティム・バートン監督が製作した、ストップ・モーションアニメーション。

ハロウィンタウンを支配するジャック・スケルトンは、ある日クリスマスタウンに迷い込んでしまう。そこで見たクリスマスが気に入ったジャックは、軍隊を使ってサンタを誘拐!! が、そのサンタを今度は悪霊が再び誘拐してしまい、ふたつのタウンは大騒ぎに……。

コンピューターを駆使した、人形たちの動きに注目!! 唸るぞ。



©Touchstone Pictures

VIDEO

リポート/ハイパー・インターネットの戦い



■ボリグラム/1巻50分、2巻4巻90分
1巻1800円、2巻5800円/11月21日発売予定(4巻同時発売)
■CG製作・S・G・インテリコングラフィックソフト
声の出演 松本保典(ボブ)

100パーセントCGで構成されたテレビアニメーションシリーズ(CX系の深夜枠で1995年から1996年にかけて放映)が、いよいよビデオ化!! 1巻は、メイキングと第1話が入って1800円と超お得価格だ。

VIDEO

新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA



■バップ/各30分/4800円/1巻4巻
発売中 5巻1997年2月1日発売予定
■原作 矢立肇 脚本 両澤千晶 声の出演 金丸淳二(ハヤト)、結城比呂(アンリ)、三石乃(あすか)、関俊彦(フリード)

コンピューターを搭載したスーパーマシンによる近未来カーレースと、それに命を燃やす若者群像を描く人気テレビシリーズのオリジナルアニメシリーズ(OVA)。全8巻の予定で、現在4巻までが発売中。

VIDEO

ミラクル 仮面高校生



■ポニーキャニオン/各60分/2400円
11月21日発売予定(1、2巻同時発売)
■演出 伊藤寿豊 脚本 井上士八
出演 森田剛、山口紗弥加、国生さゆり、菅見辰吉、市毛良枝、小橋賢児

情けないイジメられっ子の高校生が、体育倉庫の古い道具箱の中の仮面を身につけたとたん、スーパーボーイに大変身するという日本版「マスク」。主演は、人気のV6の森田剛。レンタル版は全1巻。

VIDEO

必殺! 主水死す



■松竹ホームビデオ/100分
1万6000円/11月21日発売予定
■監督 貞永方久 脚本 吉田剛 出演 田中圭子、三田村邦彦、菅井きん、白木万里、中条きよし、名取裕子、津川雅彦、宝田明

ご存じ「必殺シリーズ」でも、一番人気の中村主水編の完結作。サブタイトルにある通り、本当に中村主水は死んでしまうのか? そして、誰が主水の命を奪うのか? 必殺シリーズファン、必見の一本。

HOMEPAGE

SCITRON AND ART INC.

サイトロンレーベルのアレコレが目瞭然!!

今号から、ホームページ紹介のコーナーができました! ドンドン、パフー! てなわけで、どうぞよろしくね。

さてさて、ホームページ紹介の第1弾は、ポニーキャニオンのサイトロンレーベルです! ゲームのドラマCDや、サウンドトラック、はたまた競馬予想ソフトをはじめとしたCD-ROMソフトやLD

まで、手広く手がけているぞ。

右の写真のように、サイトロンのホームページ、渋くてイカス! 内容は、CDの新譜や新作ソフトの情報といった早耳ネタから、現在までのサイトロンレーベル作品リスト、CGミュージアムまで盛りだくさん。毎月1日ごろ、更新されるとのことなので、月初めには忘れずにアクセスしよう!

URL

<http://www.scitron.co.jp/>



■もちろんサイトロンの新しいレーベル、ファンタスティック・キャラクター・シリーズの情報も満載!! ゲームミュージックファンは必見だ。

C D
WITH
W's



■日本コロムビア
■発売中/3000円[税込]

今年8月から活動を開始した5人組、W's(ウィズ)。『ウィザードリィ外伝IV』のドラマCDに曲を提供していたので、この名前を知っている人もいるかもね。

W'sの特徴、それは女性ボーカリストふたりの透明感のある声！ボーカルふたりの名前は、CHISAとYUKA。コイツら誰じゃい、と思った人も、横山智佐と野上ゆかなって言えば、すぐにわかるよね？そう、W'sは人気声優ふたりが歌う、すんげえユニットだったのだ。

今回リリースされるアルバムは、全10曲。ノリのいい、さわやかな曲がいっぱい！巻末のサイン入りポスタープレゼントも見てね。

C D
レッツ ゴー ハワイ
XX-ish



■ポニーキャニオン
■11月21日発売/1000円[税込]

女の子ふたりのユニット、XX-ish(イチシユ)のサードシングル。相変わらずキューティーでパンキー！

C D
レゾリューション
ロマンティック・モード



■キングレコード
■発売中/1000円[税込]

ダンスミュージックとロックが融合したこの曲は、『機動新世紀ガンダムX』の新オープニングテーマなのだ。

C D
ベスト・バラード・コレクション
ロッド・スチュワート



■wea japan
■発売中/2400円[税込]

ロッドのベストバラードアルバムには、『フォーエヴァー・ヤング』や『オール・フォー・ラブ』をはじめとした選りすぐりの16曲のほか、新曲を4曲収録。

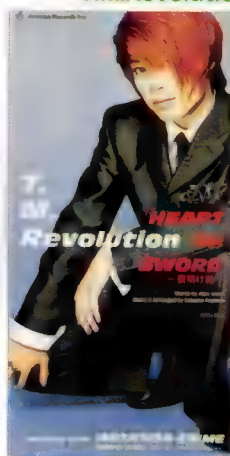
C D
K.O.F DANCE TRAX/SNK
V.A. 新世界楽曲雑技団



■サイトロン
■11月21日発売/2500円[税込]

「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の曲を、ハウスミュージックやラップ、テクノなどにアレンジしたコンピレーションアルバム。アナログ盤は1200円[税込]とお得。

C D
HEART OF SWORD ~夜明け前~
T.M.Revolution



■アンテナノスレコード
■発売中/980円[税込]

2枚目のシングルは、『るろうに剣心』のエンディングテーマ。12月には、ライブビデオが発売される予定アリ。

C D
いいことあるさ
THE COLLECTORS



■TRIAD
■11月21日発売/1000円[税込]

バンド結成10周年の彼ら。両さんで有名な、「こちら通称 区亀有公園前派出所」のエンディングテーマだぞ。

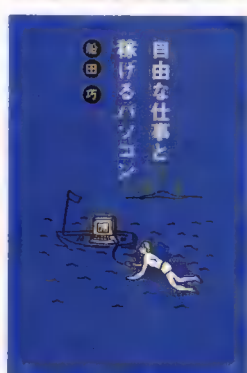
BOOK
作ろう！ 魅せるホームページ



■高田喜朗、藪曉彦、広野忠敏、中根浩一 共著
■インプレス、2980円[税込]

実際にホームページを運営している著者による、魅力的なホームページ作りのノウハウを紹介している本。ウィンドウズ95用ツールが収録されたCD-ROM付き。

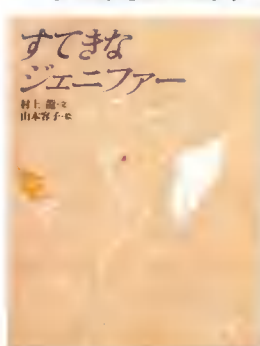
BOOK
自由な仕事と稼げるパソコン



■船田巧 著
■アスキー、1400円[税込]

パソコンがあれば、自宅で仕事はできるんだぞ、ということを書いた、独立志願者のためのいわゆる在宅勤務的オフィス構築のススメ。かなり実践的な内容だ。

BOOK
すてきなジェニファー



■村上龍 著、山本容子 絵
■新書館、1400円[税込]

大人のための、『新しい絵本』シリーズの一冊。硬い細胞を持ち、核融合レベルのエネルギーを発生させ、サメとマウンテンゴリラを友達に持つ、不思議な生物ジェニファーの喜びと怒りを描く。

BOOK
風雲プロレス城



■藪中博章、安西隆之、須山浩 ほか
■小学館、1300円[税込]

旬なレスラーのインタビューから、初心者のための観戦ガイド、グッズショップ情報などまで、プロレスを明るく楽しく楽しみたい人向けの情報が詰まった本!!

いよいよ始まったデジタル衛星テレビ

パーフェクトTV!を見なきゃイカン!?



70局ものテレビ番組がただいま放送中。
映画にスポーツ、将棋にスチュワーズ、
韓国の怪しいドラマまである「パーフェ
クトTV!」を、見るしかないでしょ!



日本初の衛星デジタル放送、パーフェクトTVが、テレビ番組だけで70チャンネルも引っ提げ、大盛況のなかスタートを切った。その盛況ぶりは、新聞広告を出しただけで2万件もの問い合わせの電話が殺到し、インターネットのホームページは4万件ものアクセスによってサーバーがダウンしてしまったほど。これには、日本人社会でテレビ番組を有料化にしようとしても成功するか〜と、悲観的な意見ばかりだった編集部の方々もビックリ仰天! ホント、穴があったら入りたいくらいなのであります。しばし、反省。

ま、それだけパーフェクトTVには面白い番組があるのだと、なかばやけくそ、開き直って話を進めよう。まずは、こんな大フィーバーを巻き起こしているパーフェクトTVを知らないという読者のために、さらっと紹介を。パーフェクトTVが従来の衛星テレビ番組とまったく違うところは、送られてくる電波がデジタルというところだ。それでどんな違いがあるのかというと、アナログだとひとつの中継機から最大でも2チャンネル分しかデータを送れないのに対して、デジタルならデータも数値化されてギュッとつめることができる。そのた

め、さらにデータに圧縮をかけることで、約4チャンネル分ものテレビ番組のデータを送れるようになったワケなのだ。

そこで気になるのが、番組の充実度だろう。70チャンネルもあるとはいえ、せっかく加入しても、つまらない番組を延々とたれ流されたのではすっかり興ざめだ。その点においてもパーフェクトTVは、中、小の独立した番組制作事務所が中心に番組制作を行なっていることを上手に活用し、民放のような大企業ではまねのできないきめ細かなサービスを手掛けるよう心掛けています。

これだけは見逃すな!!

Digi Cube

最近のゲームソフトって価格が高いよね。ま、コンシューマーのゲームなら、5000円以下のものが主流にはなっているけど、それでも面白くないものを買入して失敗はしたくないもの。そこで、そんな悩めるユーザーにおすすめなのが、このデジキューブ。コンシューマー系の最新作ゲーム



©COMPILE 1996

の紹介デモが、続々と流れる番組なのだ。ちなみにこのデジキューブは、パーフェクトTVで無料放送中。というのも、コンビニエンスストアでゲ

ームが発売されるのにあわせて番組を店内でも放送し、安心して買ってもらうための番組でもあるからだ。

FIGHTING TV SAMURAI

一から十まで、すべて格闘技だらけの格闘技専門局がファイティングTVサムライだ。メインはプロレス中継で、ほぼすべての団体と交渉をして了解を得ている模様。スタート開始直後は、みちのくプロレスなどプロレス団体の練習場に設置したカメラから、ただひたすら練習風景だけを流し



ていたけれど、ようやく11月から総合格闘技ニュース通信の、ニュースの鬼が放送開始決定。さらに12月からは、プロレス中継の放送を増やし

ていくとのことで、制作局の人ももう少しお待ちくださいと言っていたぞ。格闘技ファンの期待は裏切らないハズだ。

たとえば、視聴者の意見を大胆なまでに取り入れる手法もそうだが、パーフェクトTVで4チャンネルを放送しているJICでは、海外の番組を紹介するCHANNEL WEという番組を放送しているが、同番組では視聴者からの海外で見たあの番組を放送して欲しい! というわがままな意見ですら、積極的に取り入れようとしているのだ。それはほかの番組も同じで、視聴者の意見は通りやすくなっている。制作側も、何万単位という数少ない視聴者の欲求を満足させようと、番組制作の門戸を開いているのだ。ただ、そんなわがままが通るの

も、会社が企業として成功していることが重要なのはわかるだろう。やはり収入がなければ、いい番組は作れないのだ。そこで、現在の契約加入者の総数を調べてみると、10月13日現在で3万4000件である。この数字を多いとみるか少ないとみるかは個人の判断によるが、実験段階でこの結果だけに、パーフェクトTV側もある程度満足しているようだ。

てなわけで、パーフェクトTVを企業として、番組制作の面から調べてみたわけだが、ここでキーワードとなるのが20万人という数字で

オススメ番組3本

JICグループ

JICの放送する番組は、どれも濃い! その内容はというと、まず旅チャンネル。当然旅行案内が中心なんだけど、なかにはスチュワーデスが紹介する旅番組もあって、そのコーナーをふくむ生番組の放送時間が5時間! さらに地球の声という情

報番組では、俳優の三国連太郎の密着取材ネタで6時間! 変わりだねだと、海外番組を紹介するCHANNEL WEで、イタリア版おニャンコクラブを、若者向けのMONDO 21では女子高校生ロマン! なんてものもあるのだ。

スチュワーデス倶楽部 旅チャンネル



MONDO 21

女子高校生ロマン

パーフェクトTV知っとけ語録

ペイパービュー	見た分だけ料金を払うシステムで、主に映画やスポーツなどに摘要。料金は300円から1000円。
ベーシック	比較的低料金で視聴することができる番組。料金は月あたり500円から1300円までたくさんある。
お好みパック	ベーシック系の番組をまとめて契約。料金は月、21チャンネルで2700円、12チャンネルで1900円。
プレミアム	比較的高視聴料が高い番組で、スポーツや将棋、外国語放送など。料金は月額300円から3万円まで。
セット	プレミアム系の番組をふたつセットで契約。料金は月、映画が1470円、スポーツが2980円。

ある。この数字は、ひとつの放送局に対する契約した視聴者の数のことで、20万人の視聴者さえいればその番組制作局の収支は黒字になるというのだ。

現在の3万4000件からはほど遠いような気がしないでもないが、来年には新たにふたつの番組が放送を開始し、来年の3月で契約加入者の総数は30万人になると予想されている。

なお、来年にはパーフェクトTVのライバルとなるディレクTVや

スカイBなど、デジタル衛星放送の開始が予定され、500チャンネル時代の到来と騒がれているが、日本で有料のテレビ放送事業が成功するか否か、ここが勝負の分かれ目となるのは必至である。



●パーフェクトTVを見るためにはチューナーとアンテナが必要。相場はだいたい6万円前後だろう。



デジタル・ナンバークロスワードで お宝をゲットしろ!

遊んで景品がもらえるなんてうまい話すぎて 信じてもらえないかもしれないが信じて

クロスワード系のパズルって、時間を忘れてつい遊びたおしてしまいがちだ。確かに面白いさ。でもそのあとで自分の予想以上に時間が経過して、後悔することも多い。「何か見返りをよこせ!」そんなキミに朗報があるぞ。

実は、年末に発売される『デジタル・ナンバークロスワード』(右コラム参照)の問題を解くと、豪華景品が当たるという、非常にうまい話、かつ好都合なイベントがあるのですよ。いわゆる麻薬的という

か、ドラッグ的というか、両方とも意味は同じだが、そんな要素を持つパズルゲームと豪華景品の組み合わせ。パズル好きなら「お母さん、生んでくれてありがとう」と思ってしまう瞬間だ。うまい話には裏があるというが、このイベントには特になく、裏といえば、さしあたって昨日ボクの家に裏ビデオ広告が入っていたというくらいか。それはさておき、このイベントについて知りたいだろうが、焦る気持ちを抑えて詳しくは下を。

では、どうすればいいのだ まあ、落ち着きなさいよ

まずソフトを購入



1月24日発売予定

■とりあえず、1月24日に最寄りのパソコンショップに走ってソフトを購入しよう。転ばないように気をつけて。



廣済堂出版刊

■そしてクロスワードハウスでパスワード入手。パスワードは問題を解かないと入手できないので、注意が必要だ。

まずは「デジクロ」を購入。これがないと話にならん。そしてクロスワードハウスのパスワードをゲットして、おもむろに「デジクロ」に入力しよう。すると、新しい隠しモードが出現する。それを解けば、豪華な景品が当たるという寸法さ。景品もMDプレーヤーやミ

ニコンボ、ほかには各種商品券など、よりどりみどり。しかも毎月景品が変わるっていうから、あんた、ねえ、どうしよう。この話を聞いてはやくもワキワキしてしまって、もう待てないわ、っていうキミは、とりあえず1月まで冷凍睡眠でもして待てよう。

デジタル・ナンバークロスワードとは?



■すいか、せかい、せいふ、せんすい
かん。それぞれに字を当てはめていくと、こんな単語が見えてくるでしょ?

まずは写真を見よう。上に解答群があるよね、「かさぶん」。なんのこっちゃわからんが、これ自体には意味はないので、安心を。この解答群のそれぞれの字を、下のクロスワードに当てはめていくのだ。もちろん、意味がある単語にしなきゃダメ。たとえば1に「ん」、2に「か」、3に「さ」、4に「ふ」を入れてみる。それぞれ意味がとるでしょ。これが「ナンバークロスワード」ってパズルなのである。そのパソコン版から、「デジタル・ナンバークロスワード」(以下デジクロ)ってワケなのだ。

●パズル ●ウインドウズ95
●アトラス ●5800円

※販売店価格は税別です。

問題を解け!



■そしておもむろに問題を解く。物欲がムクムクと鎌首をもたげるところだが、そっと自分を黙めて、抑えろ。ああん。



■問題を解いて、送る。すると抽選で160人にお宝がプレゼントされるのだ。抽選があることを忘れないようにな。

●応募期間

平成8年12月6日～平成9年4月31日

(消印有効)

詳しくは廣済堂出版「クロスワードハウス」(毎月2日発売)をご覧ください。

祝デジタルスタジオ誕生

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

デジカメで 女の子を撮りた〜い!!

いや〜
まいった
まいった

デジタルカメラを持ってるそこのキミ! キミはネイチャー派か、それとも女好きか? ただの女好きなら、こんな夢のようなスタジオはどうだ。結構いいぞ。

カメラとヌードが好きならココに来い!



パニーちゃんが

いやーん、おっぱいがこぼれちゃう! あら、いきなりコレですかと、パニー姿の女の子がなんともかわいらしいポーズで微笑んでいるではないか! 実はココ、デジタルカメラで、Vシネマなどで活躍中の水奈りかちゃんを激写できちゃうスタジオなのだ。

ちなみにりかちゃんに着る衣裳は選び放題。セーラー服、看護婦、★◆のコスプレ、さらにヌード

あららヌードになった



もOKと、もうどうにでもしてよってな感じ。ユーモアとウィットに富んだ会話で、りかちゃんのハートをモノにしろ。

詳しい料金の説明はインターネットのホームページを見てもらうことにするが、コスプレで10分

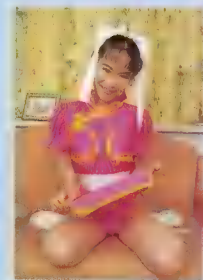
2000円、ヌードは30分で1万3000円からと、結構普通。ま、それもふくめて、まずはじっくりとホームページを見てほしいな。インターネットに入れない人は、電話☎03-3779-2283まで連絡をしてみよう。



水奈りか

Vシネマなどにも活躍中の人気V女優さんだ。個人的にマニアックな衣装を着て、ページを飾っている。もちろん、おっぱいも見えるので、おまかせでお願いしよう。

彼女たちも撮影できるぞ!!



蔵田留衣
B 83、W 57、H 78。最近ではVシネマにも出演し、雑誌にも登場と引つ張りだこのなのだ。



小川たかみ
B 88、W 60、H 86。純粋な素人として終始緊張していたのが、たかみちゃんだ。お店では素顔が!



◆撮った写真はそのままプリントアウトできちゃう。さすがハイテクスタジオ。



◆恥ずかしいから具体名はあげないけど、コスチュームは自前の制服の持ち込みも可。

まずはホームページをチェックしろ!!

URL <http://submarine.office.co.jp/rika/>

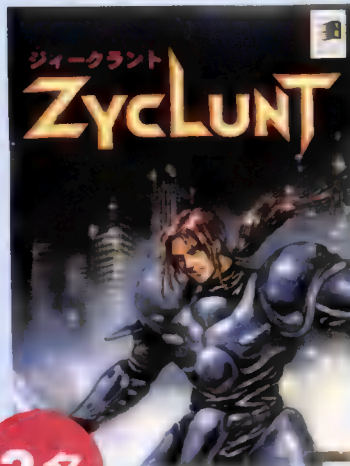
PRESENT for READERS

プレゼント
フォー・リーダーズ

『ZYCLUNT(ジークラント)』

ファンタグラムの『ジークラント』は、日本国内で発売される韓国ゲームの第1号。21世紀のマッドシティを舞台に繰り広げられる、横スクロールタイプのド派手なアクションゲームだ。19号のニューソフトでも紹介しているこのソフトを、今回3名にプレゼント。ただし、ウィンドウズ95及び、CD-ROM専用だから注意しよう。

■ファンタグラム
■ウィンドウズ95 CD-ROM
■6800円 発売中



3名

◆高速アクションゲームということで、速いマシンをオススメ。

『マグネチックループアンテナ』

携帯電話やPHSに張ることで感度が向上する『マグネチックループアンテナ』。以前ログインで紹介したことがあるので、知っている人もいるかもしれないね。今回、このシール式アンテナのデジタル携帯電話1500メガヘルツ帯用と、PHS用を各1名ずつ、計2名にプレゼント。このアンテナは、プロス・ジャパンより各2500円で発売中。ほかに、デジタル800メガヘルツ帯用もある。



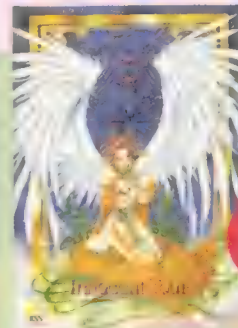
2名

『機動戦士ガンダムZZ』テレカ

今までビデオ、LD化されることなかった『ZZ』が、LD-BOXになった。それを記念して、オリジナルテレカをプレゼント。前半の24話が収録された『MEMORIAL BOX TYPE-1』は、バンダイビジュアルより3万9000円で11月25日発売。



5名



10名

『イノセント トウアー』ポスター

ケイエスエスのスゴロク形式の冒険ゲーム、『イノセント トウアー』のポスターを10名にプレゼント。このゲームのイラストを手掛ける、柿岡たけるのサインが入っているぞ。

『W's』サイン入り記念ポスター

声優の横山智佐と野上ゆかなをツインボーカルとした5名のユニット、『W's』のCDが、日本コロムビアより発売された。それを記念して、サイン入りポスターをプレゼント。デビューシングル『Dance Revolution』は、1000円で発売中。



3名

プレゼントクイズ

まったく新しく変わったログインのなかで、以前と変わっていないものはどれでしょう？

- ①雑誌名
- ②ロゴ
- ③プレゼント担当者

19号のクイズの答え ②

当選者

『インタープレイ』
グッツ
神奈川県 東久保 隆三
『Capture It!』
PRO
福岡県 古野 博宜
福岡県 杉浦 寧

『ROAD WARRIOR』
和歌山県 仁木 一真
神奈川県 竹島 正明
東京都 酒巻 敏夫
『ViViDeVaViDe』
テレカ
愛媛県 山下 慎也
滋賀県 花房 健
ほか3名

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。ほかの懸賞の場合も同様です。

応募方法

はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、希望商品、クイズの答えを明記し、応募してください。ソフトの場合は、機種とサイズ(5インチ、3.5インチ)、CD-ROMドライブの有無なども明記してください。締切は12月6日(金)必着、発表は1997年3号です。

〒151-24 (株)アスキー
ログイン編集部
23号プレゼント係

KANMATSU 12グイン巻末インタビュー INTERVIEW

麻宮騎亜 キクチミチタカ

KIA ASAMIYA / MICHITAKA KIKUCHI

今号は、麻宮騎亜先生とキクチミチタカ先生の会社、スタジオトロにおじゃましてまーす！アメリカンコミックのキャラクターグッズや、LDがいっぱいで、ついついキョロキョロしちゃうぞ！
12グイン(以下：G) 11月に発売される『アリス・リデル』は、麻宮先生の作品、『サイレントメビウス』の世界が舞台になってますよね？
麻宮(以下：麻) はい。いわゆるコミックのゲーム化です。このソフトには、監修というかチェックというか……。とにかく、原作提供という形で関わってます。

G このソフトのために書き下ろされたオリジナルストーリーとのことですが、どんなお話ですか？
麻 アリス・リデルという、記憶喪失の女の子が、自分の記憶を探索する話です。このアリスってキャラクターは、オリジナルなんです。
G そしてアリスが行く先々で、香津美やキディといった、『サイレント〜』のキャラに出会う、と。
麻 そうです。『アリス・リデル』は、ある種、『サイレントメビウス』の外伝のようなものですね。
G まだ発売前ですけど、ソフトはご覧になりましたか？



◆漫画家。代表作は『サイレントメビウス』、『快傑 蒸気探偵団』、『聖黙伝承ダークエンジェル』など。『機動戦艦ナデシコ』がテレビアニメーション化され、現在放映中。

麻宮騎亜 (あさみや きあ)



キクチミチタカ

◆『魔法のスターマジカルエミ』や、『超音戦士ボーグマン』などを手がけたアニメーター。年々、活動の幅が広がり、現在は企画や脚本、CGをはじめ、さまざまなジャンルで活躍。

麻 あ、見ましたよ。僕はあまりゲームで遊ばないのでよくわからないのですが、まわりの人からは、アニメーションシーンの動きが多いと言われました。

G サンプル版を拝見したんですけど、『サイレントメビウス』の主要キャラクターが、全員コンスタントに登場しているのはスゴいですね。各キャラの声は、『サイレント〜』の映画などと同じ方々が担当しているんですか？

麻 はい。そして、新キャラクタ

ーのアリスの声は、西原久美子さんをお願いしました。

G 次は、キクチ先生におうかがいします。先生は、仕事でマッキントッシュを使ってらっしゃいますが、グラフィックソフトって何本くらい持ってるんですか？

キクチ(以下：キ) いっぱい持ってるんですけど、メインで使っているのは、『フォトショップ』と『イラストレーター』、『ペインター』ですね。あとは『Dimension』とか『KPTbrice』、『Shade』かな。

G ちなみにタブレットは？

キ ワコムの『ArtPad II』です。筆圧は高いほうじゃないので、ペン先は替えたことないです。

G へ〜。ソフトとか、いつもどこで買っているんですか？

キ ほとんど通販だったりして。

G マックに関する、今までで一番ツラかったことは？

キ 締切の3時間前にタブレットが故障したこと！ あのとときは目の前が真っ白になったなあ。

G た、大変でしたね。



◆キクチ先生が現在メインで使っているのは、パワーマッキントッシュ9500。このマシンで、あのスグッエCGが生み出されるのだ。

アリス・リデルって？



アリス・リデル

- メーカー/バンダイビジュアル
- 対応機種/ウィンドウズ、マッキントッシュ
- 発売日/11月25日発売予定
- 価格/9800円

このソフトは、『サイレントメビウス』の世界が舞台の、アドベンチャーゲーム。しかも、オリジナルストーリーだ！ プレーヤーはアリス・リデルという少女になり、失われた自分の記憶を探索ことになるぞ。もちろん、みんなバリバリしゃべるのだ。

Virtua Fighter™

PC



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993, 1994, 1995, 1996

GRAVIS

バーチャファイターPC バンドル版シリーズ



1

GrIP

【グリップゲームシステム】

GrIP単体版価格 **12,800円**

バーチャファイターPC
バンドルセット版 **16,800円**



▲ 2パッド標準装備

キーカスタマイズ機能を装備しているため、Windows®95に対応しているゲームならどんなゲームでもコントロールパッドでプレイすることができます。また、デジタルテクノロジーにより、高速な対戦格闘ゲームでその威力を発揮します。

【バーチャファイターPC動作環境】

OS: Windows 95日本語版 ディスプレイ: 256色以上 グラフィックボード: DirectDraw対応
CPU: Pentium 90MHz サウンド: 640×480ドット以上 サウンドボード: DirectSound対応
メモリ: 8MB以上 CDドライブ: 2倍速 ハードディスク: 60MB以上の空き容量

2

PC GamePad

【ピーシーゲームパッド】

PC GamePad
単体版価格 **3,800円**

バーチャファイターPC
バンドル版価格 **9,800円**



8方向コントロール
連射モードと4つボタンモードに切替可能

Windows®95のジョイスティックの選択メニューに標準登録されているので、バーチャファイターPC™をはじめ、様々なゲームをすぐにプレイし始めることができます。

【GrIP動作環境】

サウンドブラスター互換の15ピンゲームポートを装備したIBM PC/AT (DOS/V互換機)

【PC GamePad動作環境】

15ピンゲームポートを装備したIBM PC/AT (DOS/V互換機) 及びNEC PC-98シリーズ

◆ 販売元及びお問い合わせ先

株式会社 **ラビックス**

〒101 東京都千代田区外神田4-8-5 クレイン末広8F
TEL 03-5256-0766 03-5256-0760



NIFTY-Serve

ニフティサーブの『PCベンダーフォーラム』(GO SPCVB) に「ラビックス会談室」を開設しております。最新バージョンのアップデートやリリース情報などの入手にご利用下さい。

ホームページ開設

<http://www.Lavix.com>

Advanced Gravis、GrIP、GravisロゴはAdvanced Gravis Computer Technology Ltd.の登録商標です。Virtua Fighter™は、(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。Microsoft®Windows®95 operating systemは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。本広告内に使用されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

一本木蛮Dynamic CD-ROM 亜州漫帝



元祖コスプレ姐御・一本木蛮！
マルチ漫画家タレント街道爆進中！
「勇者コジロー2」など多数のカラー原画とともに、華麗なコスプレ写真であなたを魅了します。

すべて撮りおろしのコスプレ数は
実に14点。各写真は一層の怪しい
雰囲気を作るCG合成。スライド
ショーでたっぷり堪能できます。

Macintosh&Windows 両対応
HYBRID CD-ROM
12月発売予定
予価9800円



新世紀エヴァンゲリオン EVANGELION デジタルムックVol.1

—メモリアル2015—

大好評「コレクターズディスク」に続く新シリーズ!!
キャラクター・ストーリー・設定等をCD-ROMで楽し
める! 第一弾は新録音のセリフとビジュアルでつづる
ストーリーガイド「メモリアル2015」が登場!!



画面は開発中のものです



Macintosh&Windows 両対応
HYBRID CD-ROM
(SEGAサターン対応版も開発中)
12月発売予定
予価6800円



インターネットでも楽しめる! ガイナックスのホームページ <http://www.gainax.co.jp>
最新情報が毎日アップされてます! オンライン通販や割引特典のあるオフィシャル会員受付もあります。

180 東京都武蔵野市中町2-5-22 株式会社ガイナックス TEL 0422-53-5568

©GAINAX/Project Eva・TX-NAS 1995 ©BANG IPPONGI ©CAPCOM ©1995光プロ/アミューズビデオ/PLEX/アトランティス ©1996 GAINAX
記載の会社名・製品名は各社の商標または登録商標です。表示価格には消費税は含まれておりません。

GAINAX

マルチメディアのNEC

NEC

時空がひずみ、歴史が消滅!? 緊急指令!エジプト遺跡を調査せよ!

22世紀、タイムトラベルを実現した人類は、戦争で消失した美術遺産を収集するために過去の世界へと向かった。しかし、タイムトラベルが原因で、1997年の現代にも異変が起り始める。調査に向かったあなたはタイムスリップに巻き込まれ古代エジプト18王朝に飛ばされてしまった。タイムスリップの原因をつきとめて、時空のひずみを直すことが、あなたの使命だ!



主演:藤谷美紀、小野みゆき+美人セクシーモデル8人の共演によるミステリアスアドベンチャーゲーム!



オシリス神のバズルを解くと、アイテムが手にはいる。



登場する人物の言葉には、謎を解くカギが秘められている。



ビデオジャーナルを分析し、タイムスリップの原因を突き止めよう。

オベリスタ

プロジェクト・オスカーを遂行せよ!

11月22日発売

© 1996 Jones & Jones Multimedia, L.L.C. All rights reserved.

© 1996 Virgin Sound and Vision. All rights reserved. Localized and distributed by Palmsoft, Inc. and NEC Interchannel, Ltd., under license. © 1996 OSCAR PROMOTION/NEC Interchannel, Ltd.

Windows® 95専用版
CD-ROM2枚組
価格 7,800円(税別)



お問い合わせは、
NECインターチャネル株式会社
〒108東京都港区三田1-4-28 (三田国際ビル) TEL.03-5440-0762
(番号のかけ間違いが増えておりますので、番号をよくお確かめの上おかけ下さい。)

インターチャネル ホームページ@「fun」開設!!
インターネットでCD-ROM情報提供中
ホームページ: <http://www.nec.co.jp>

ご購入の際には商品/パッケージ裏面の動作環境をよくご確認ください。
の上、ご購入下さいますようお願いいたします。

